第七次作业

题目1解答

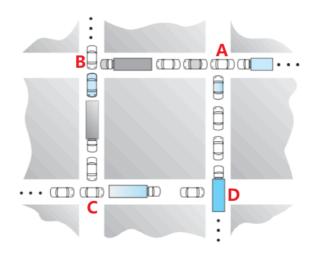
(1) 4个死锁必要条件

在此模型中,资源即对十字路口的通行权,资源实例数为4;

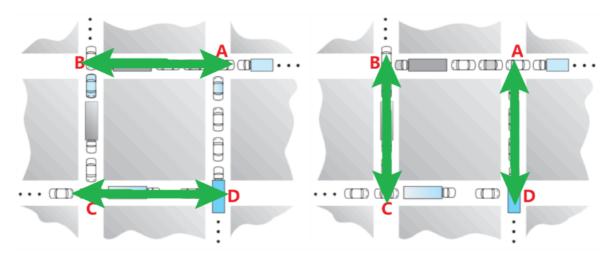
消费者即为处于同一方向上的车流;

- 1. 互斥:每个十字路口的资源实例都是"非共享的",每次只能被一个方向上的车流使用,其他方向上的车流必须等待该十字路口被释放为止。
- 2. 占有并等待:每一个方向上的车流都占有了一个十字路口资源的"通行权",并等待另一个十字路口。
- 3. 非抢占: 每个方向上的车流所占有的十字路口不能被抢占,只能在车流通过后被释放。
- 4. 循环等待: 图中四个方向通行的车流 P_1 , P_2 , P_3 , P_4 , P_1 所等待的路口被 P_2 占用、 P_2 所等待的路口被 P_3 占用、 P_3 所等待的路口被 P_4 占用、 P_4 所等待的路口被 P_1 占用; 构成循环等待。

(2) 设计规则



只允许四个路口两两组合成 $\{AB,BC,CD,DA\}$,在一个周期内只能被一个方向(要么水平,要么竖直方向)的车流占有,即破坏"占有并等待",如图所示:



使得车流要么处于等待资源释放、要么处于完全资源获取这两个状态。这样可以避免死锁产生。

题目2解答

假设如下最坏情况:

- 1. 三个进程 P_1, P_2, P_3 各占有1个资源实例,且三个进程 P_1, P_2, P_3 都需要2个实例才能正常运行;
- 2. 三个进程 P_1, P_2, P_3 构成循环等待,如 $P_1 > P_2 > P_3 > P_1$;
- 3. 资源实例是非抢占且互斥的;

现在任一进程,如P2被调度占据CPU执行:

 P_2 申请第2个资源实例,此时资源池恰好能够满足这一要求,故 P_2 能够正常执行,终止后释放2个资源;

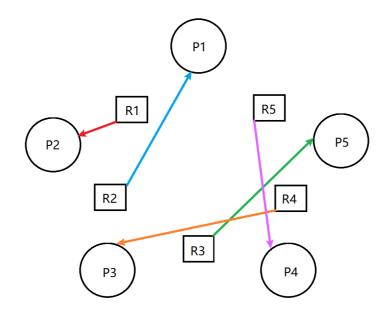
循环等待被打破, P1和P3可以先后完成。

所以,此模型无法构成循环等待这一条件,因为现有的资源数能够至少满足任何情况下1个进程的需求,从而破坏这一条件。

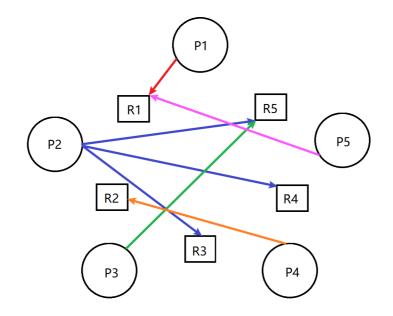
题目3解答

(1) 资源分配、等待图

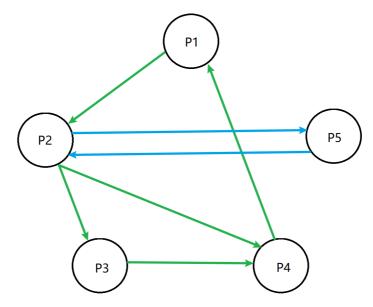
资源分配图:



资源等待图:



(2) 死锁判断



如上图所示, $\{P_1, P_2, P_3, P_4, P_5\}$ 构成循环等待, 等待图中包含回路 $\{P_{1-} > P_{2-} > P_{3-} > P_{4-} > P_1\}$ 、

$$\{P_1->P_2->P_4->P_1\}$$
, $\{P_2->P_5->P_2\}$;

在资源非抢占和互斥时,由于满足了4个必要条件,则将形成死锁。

题目4解答

(1) Need矩阵

	A	В	C	D
Р0	0	0	0	0
P1	0	7	5	0
P2	1	0	0	2
Р3	0	0	2	0
P4	0	6	4	2

(2) 安全性判断

由于目前存在 $\{P_0, P_3\}$ 所需要的资源数目每一项都小于Available,所以可以先完成这两个进程使得Available恢复到 $\{1,11,6,4\}$,则对于剩下的进程都可满足。

故系统处于安全状态。

(3) 资源请求判断

P₁请求{0,4,2,0}:

- 1. 首先,这个请求小于其进程的最大请求数目,可以申请;
- 2. 其次, 请求数{0,4,2,0}<Available={1,5,2,0}, 可以申请;
- 3. 然后,依照请求更新Available={1,1,0,0}, 进入安全性算法判断:
 - ①此时存在 $\{P_0\}$ 能够满足在Available下完成进程,故收回资源,更新Available= $\{1,1,1,2\}$;
 - ②此时存在 $\{P_2\}$ 能够满足在Available下完成进程,故收回资源,更新Available= $\{2,4,6,6\}$;

- ③此时存在 $\{P_3\}$ 能够满足在Available下完成进程,故收回资源,更新Available= $\{2,10,9,8\}$;
- ④此时存在 $\{P_4\}$ 能够满足在Available下完成进程,故收回资源,更新Available= $\{2,10,10,12\}$;
- ⑤此时存在 $\{P_1\}$ 能够满足在Available下完成进程,故收回资源,更新Available= $\{3,14,12,12\}$; (以回收上序列不唯一)
- ⑥故,此时所有进程都能够正常完成,系统处于安全状态;
- 4. 故可以立即分配;