

Nappy, the ingenious
Use-Case Specification: View Statistic

Nappy, the ingenious	Version: 1.2
Statistic	Date: 13/11/15

Revision History

Date	Version	Description	Author
21/10/15	1.0	First Version	Manuel Bothner
01/11/15	1.1	Added View_Statistic.feature-Screenshot	Manuel Bothner
13/11/15	1.2	Remove Cucumber, Add SikuliX	Mehmet Ali Incekara

Nappy, the ingenious	Version: 1.2
Statistic	Date: 13/11/15

Table of Contents

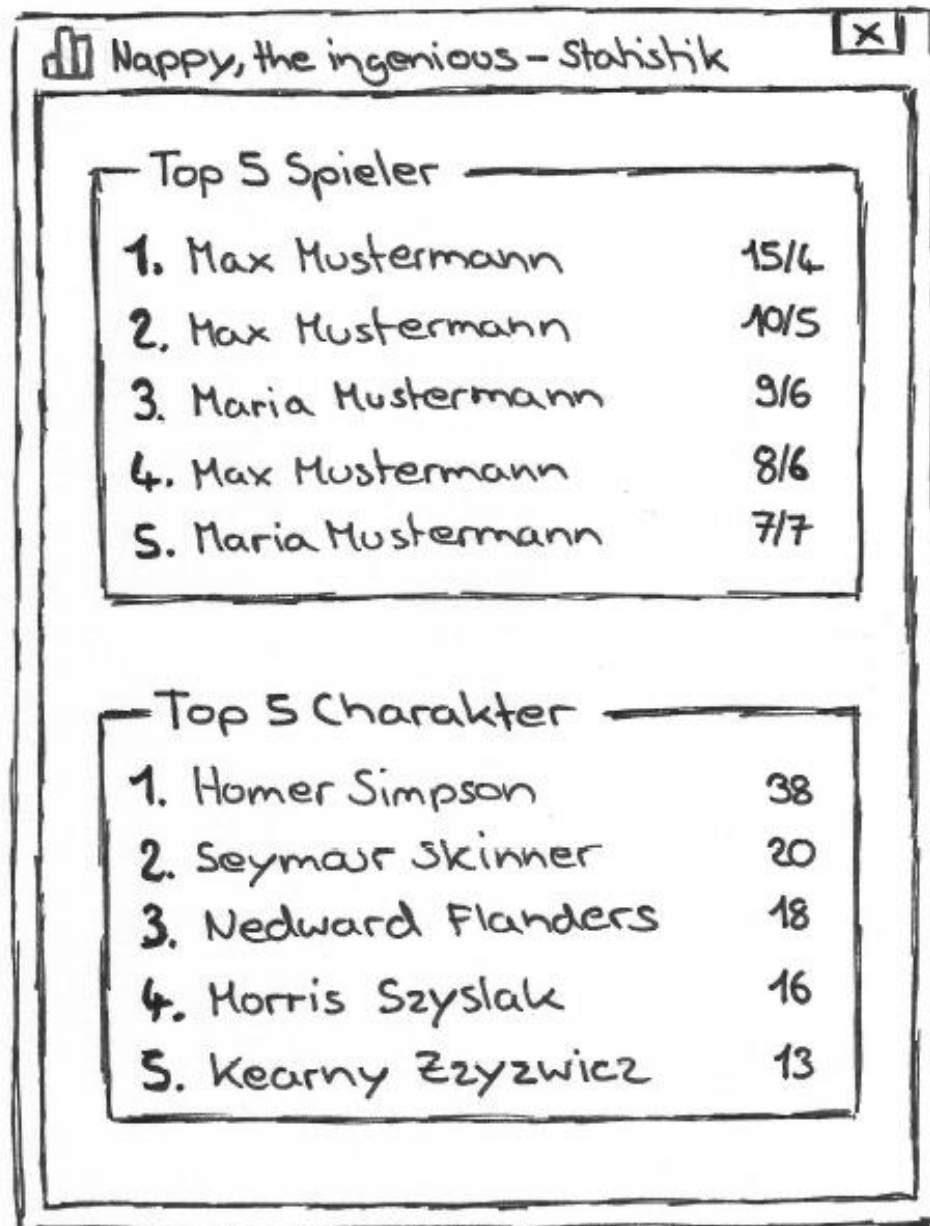
1.	Use-Case View Statistic	4
1.1	Brief Description	4
2.	Flow of Events	5
2.1	Basic Flow	5
2.2	Alternative Flows	6
2.2.1	“Statistik”-Fenster über das Menü aufrufen	6
3.	Special Requirements	6
4.	Preconditions	6
4.1	Precondition - Allgemein	6
4.2	Precondition – „Statistik“-Button	6
5.	Postconditions	6
6.	Extension Points	6

Use-Case Specification: View Statistic

1. Use-Case View Statistic

1.1 Brief Description

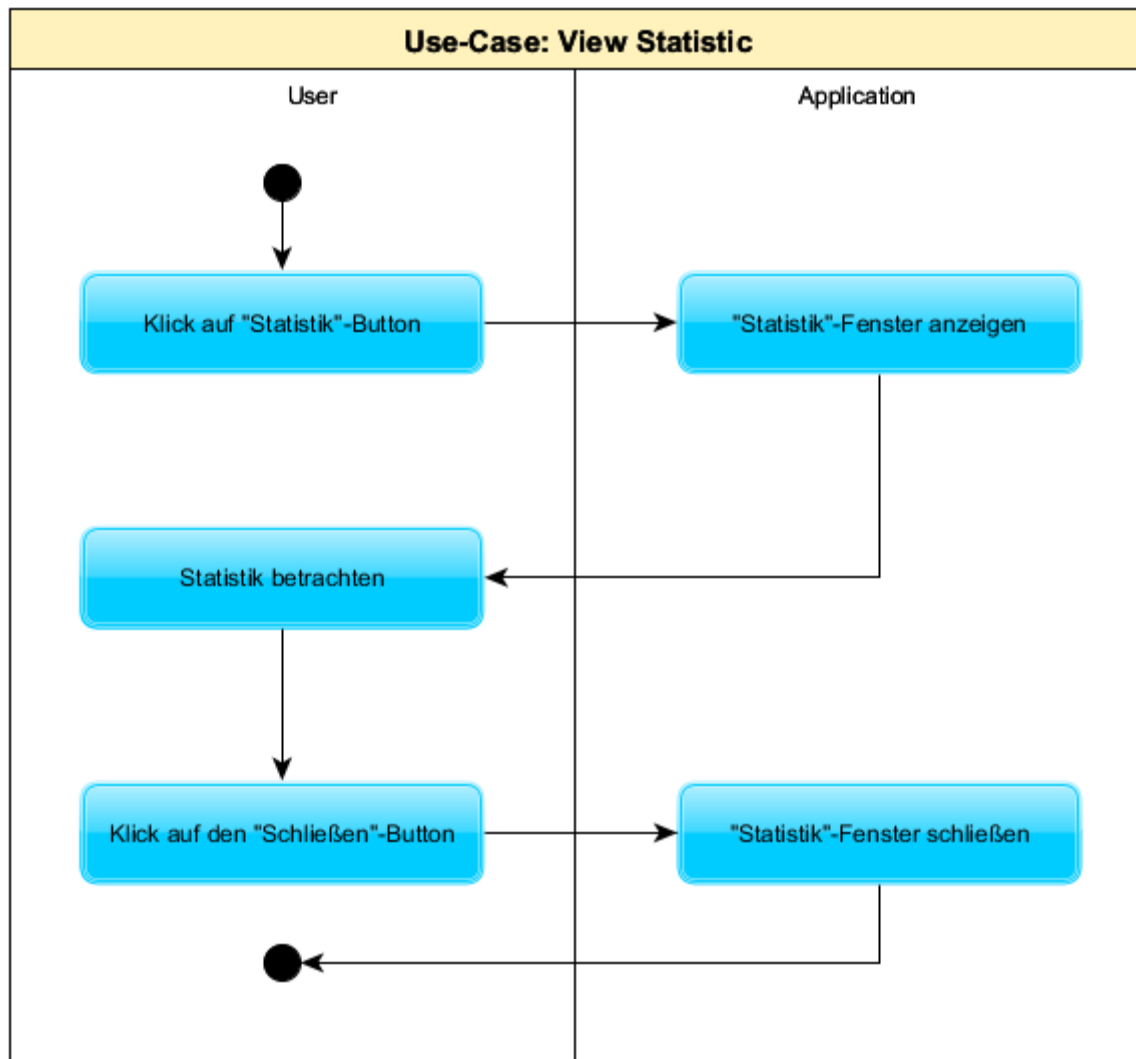
Der UseCase "View Statistic" tritt ein wenn der Benutzer innerhalb des Hauptfensters den Menüpunkt "Spiel" -> „Statistik“ oder den dafür vorgesehenen "Statistik"-Button klickt. Es öffnet sich daraufhin ein weiteres Fenster in welchem der Nutzer eine Spiel-Statistik betrachten kann.



Nappy, the ingenious	Version: 1.2
Statistic	Date: 13/11/15

2. Flow of Events

2.1 Basic Flow



Unsere Usertests wurden mit SikuliX 1.1.0 durchgeführt.

<https://github.com/nappydevelopment/Nappy-the-ingenuous/blob/master/src/main/java/test/sikulix/ViewStatisticSikuli.java>

Nappy, the ingenious	Version: 1.2
Statistic	Date: 13/11/15

2.2 Alternative Flows

2.2.1 *“Statistik”-Fenster über das Menü aufrufen*

Alternativ kann das “Statistik”-Fenster anstatt über den “Statistik”-Button auch über den entsprechenden Menü-Punkt „Spiel“ -> „Statistik“ aufgerufen werden.

3. Special Requirements

(n/a)

4. Preconditions

4.1 Precondition - Allgemein

Der Benutzer muss sich im Hauptfenster der Anwendung befinden um das „Statistik“-Fenster öffnen und die Statistik einsehen zu können.

4.2 Precondition – „Statistik“-Button

Um das „Statistik“-Fenster über den „Statistik“-Button zu öffnen muss sich der Benutzer auf dem „Start-Screen“ des Hauptfensters befinden. Innerhalb eines aktiven Spiels kann dieses nur über den entsprechenden Menü-Punkt geöffnet werden.

5. Postconditions

Nach dem Schließen des „Statistik“-Fensters befindet sich der Benutzer wieder im Hauptfenster der Anwendung.

6. Extension Points

(n/a)