

**C Character**

<b>P</b> name	String
<b>P</b> vorname	String
<b>P</b> alter	String
<b>P</b> spitzname	String

«create»

**C Database\_Manager**

<b>m</b> Database_Manager()	
<b>m</b> buildConnection()	Connection
<b>m</b> closeConnection()	void

«create»