

**Nappy, the ingenious**  
**Use-Case Specification: Change Settings**

Nappy, the ingenious	Version: 1.2
Use-Case Specification: <Use-Case Name>Change Settings	Date: 13/11/15

## Revision History

Date	Version	Description	Author
21/10/15	1.0	First Version	Manuel Bothner
01/11/15	1.1	Added Change_Settings.feature-Screenshot	Manuel Bothner
13/11/15	1.2	Remove Cucumber, Add SikuliX	Mehmet Ali Incekara

Nappy, the ingenious	Version: 1.2
Use-Case Specification: <Use-Case Name>Change Settings	Date: 13/11/15

## Table of Contents

1.	Use-Case Name	4
1.1	Brief Description	4
2.	Flow of Events	5
2.1	Basic Flow	5
2.2	Alternative Flows	6
2.2.1	Reihenfolge der Einstellungsänderungen	6
3.	Special Requirements	6
4.	Preconditions	6
5.	Postconditions	6
6.	Extension Points	6

Nappy, the ingenious	Version: 1.2
Use-Case Specification: <Use-Case Name>Change Settings	Date: 13/11/15

## Use-Case Specification: Change Settings

### 1. Use-Case Name

#### 1.1 Brief Description

Der UseCase "Change Settings" wird ausgelöst, wenn der Benutzer innerhalb des Hauptfensters den Menüpunkt "Spiel -> Einstellungen" klickt. Es öffnet sich daraufhin ein Fenster in welchem der Benutzer verschiedene Einstellungen vornehmen oder diese ändern kann.

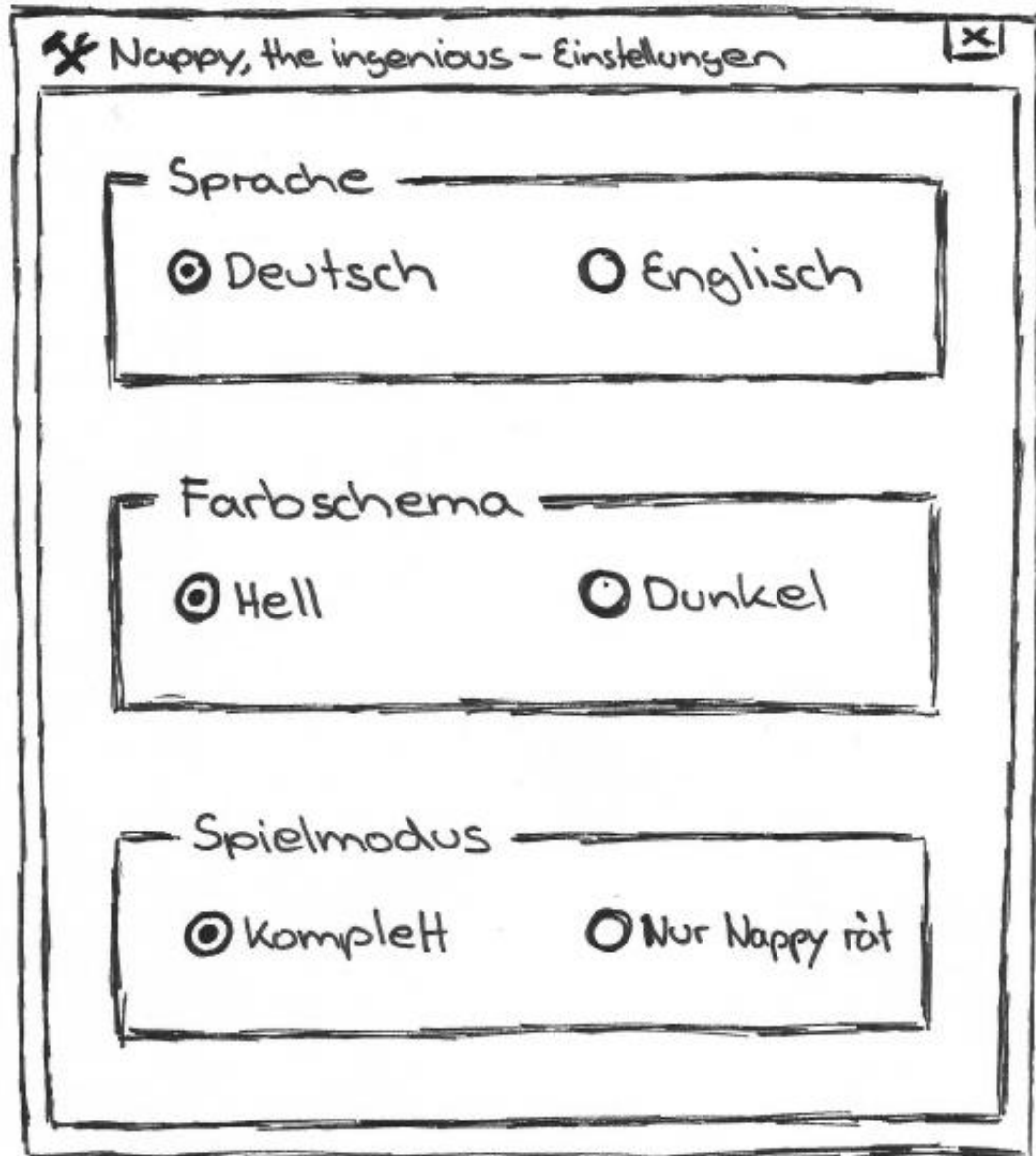
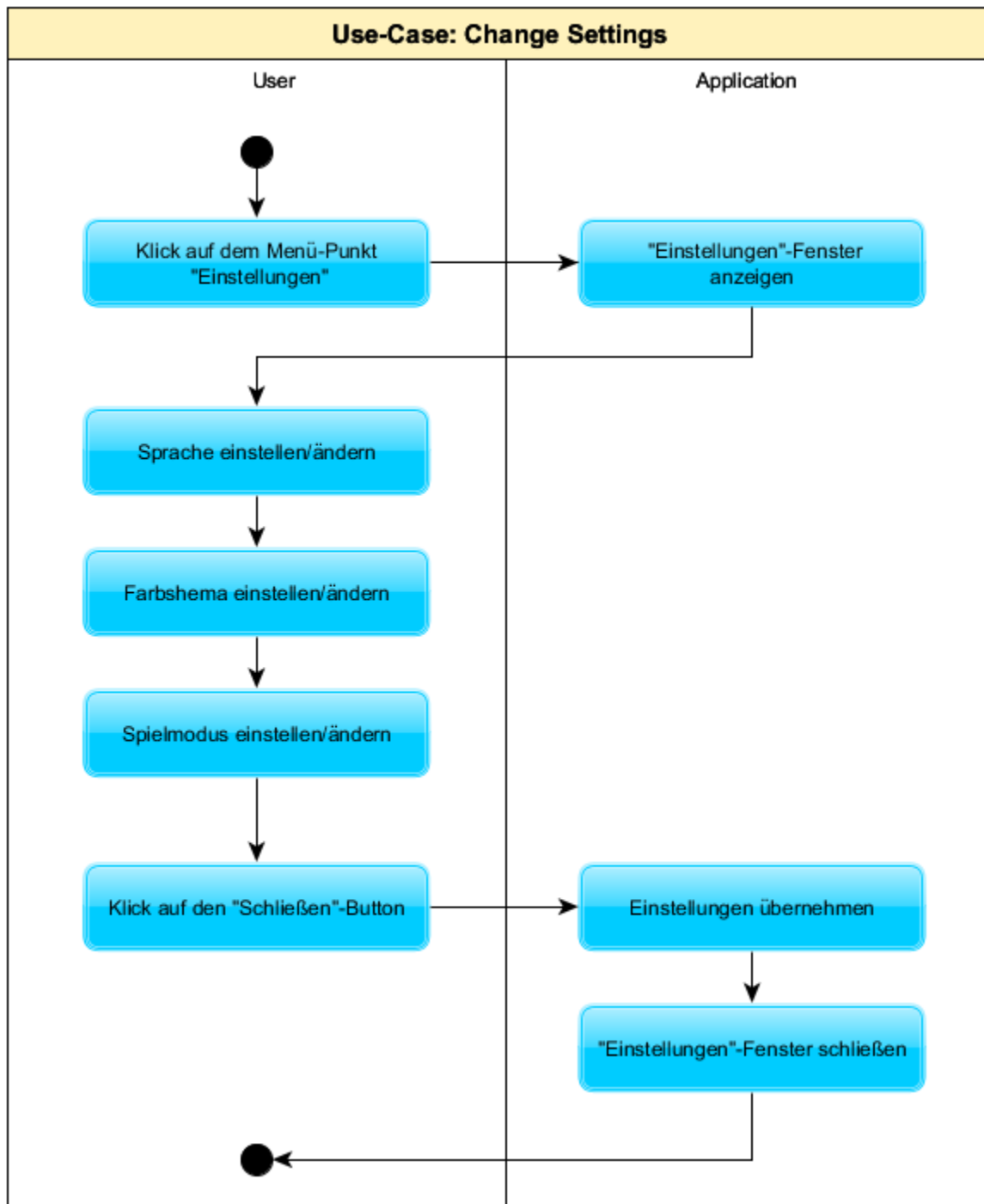


Abb. "Einstellungen"-Fenster

Nappy, the ingenious	Version: 1.2
Use-Case Specification: <Use-Case Name>Change Settings	Date: 13/11/15

## 2. Flow of Events

### 2.1 Basic Flow



Nappy, the ingenious	Version: 1.2
Use-Case Specification: <Use-Case Name>Change Settings	Date: 13/11/15

Unsere Usertests wurden mit Sikuli 1.1.0 durchgeführt.

<https://github.com/nappydevelopment/Nappy-the-ingenuous/blob/master/src/main/java/test/sikulix/ChangeSettingsSikuli.java>

## **2.2 Alternative Flows**

### **2.2.1 Reihenfolge der Einstellungsänderungen**

Die Reihenfolge für die Änderungen an den einzelnen Einstellungen ist nicht auf die strikte Reihenfolge wie sie in der Abbildung dargestellt beschränkt, sondern kann frei gewählt werden. Ebenso müssen nicht zwingen Änderungen an allen Einstellungen vorgenommen werden.

## **3. Special Requirements**

(n/a)

## **4. Preconditions**

Der Benutzer muss sich im Hauptfenster der Anwendung befinden um das „Einstellungen“-Fenster öffnen und die Einstellungen verändern zu können.

## **5. Postconditions**

Nach dem Schließen des „Einstellungen“-Fensters befindet sich der Benutzer wieder im Hauptfenster der Anwendung.

## **6. Extension Points**

(n/a)