
nappydevelopment

**Nappy, the ingenious
Use-Case Specification: Gamemode 1**

Nappy, the ingenious	Version: 1.3
Use-Case Specification: Gamemode 1	Date: 29/10/2015

Revision History

Date	Version	Description	Author
21/10/2015	1.0	Erstes Version des Dokuments	Mehmet Ali Incekara
23/10/2016	1.1	Add Screenshot	Mehmet Ali Incekara
25/10/2016	1.2	Korrektur Kopfzeile	Mehmet Ali Incekara
29/10/2016	1.3	Gamemode 1.feature Screenshot	Mehmet Ali Incekara

Nappy, the ingenious	Version: 1.3
Use-Case Specification: Gamemode 1	Date: 29/10/2015

Table of Contents

1.	Use-Case Name	4
1.1	Brief Description	4
2.	Flow of Events	5
2.1	Basic Flow	5
2.2	Alternative Flows	6
2.2.1	Spiel beendet	6
3.	Special Requirements	6
4.	Preconditions	6
4.1	Spiel gestartet	6
5.	Postconditions	6
5.1	In Statistik aufgenommen	6
5.2	Gamemode 2 bzw. Mainscreen	6
6.	Extension Points	6

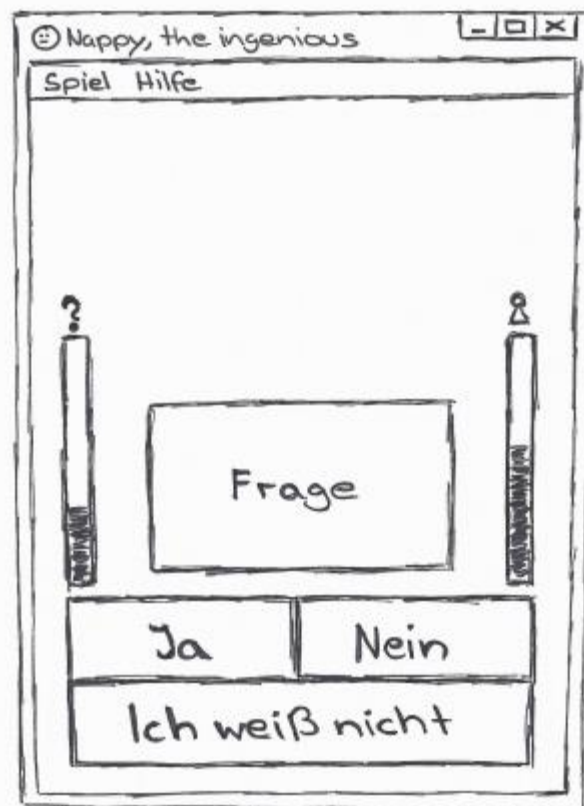
Nappy, the ingenious	Version: 1.3
Use-Case Specification: Gamemode 1	Date: 29/10/2015

Use-Case Specification: Gamemode 1

1. Use-Case Name

1.1 Brief Description

Der Gamemode 1 ist der erste von zwei spielbaren Gamemodes. Der Spieler denkt an eine Figur aus der Welt der Simpsons und der Computer (Nappy) versucht diesen zu erraten. Die von Nappy gestellten Fragen tauchen auf dem Spielebildschirm auf, die der Spieler mit „Ja“, „Nein“ oder „Ich weiß nicht“ beantworten kann.

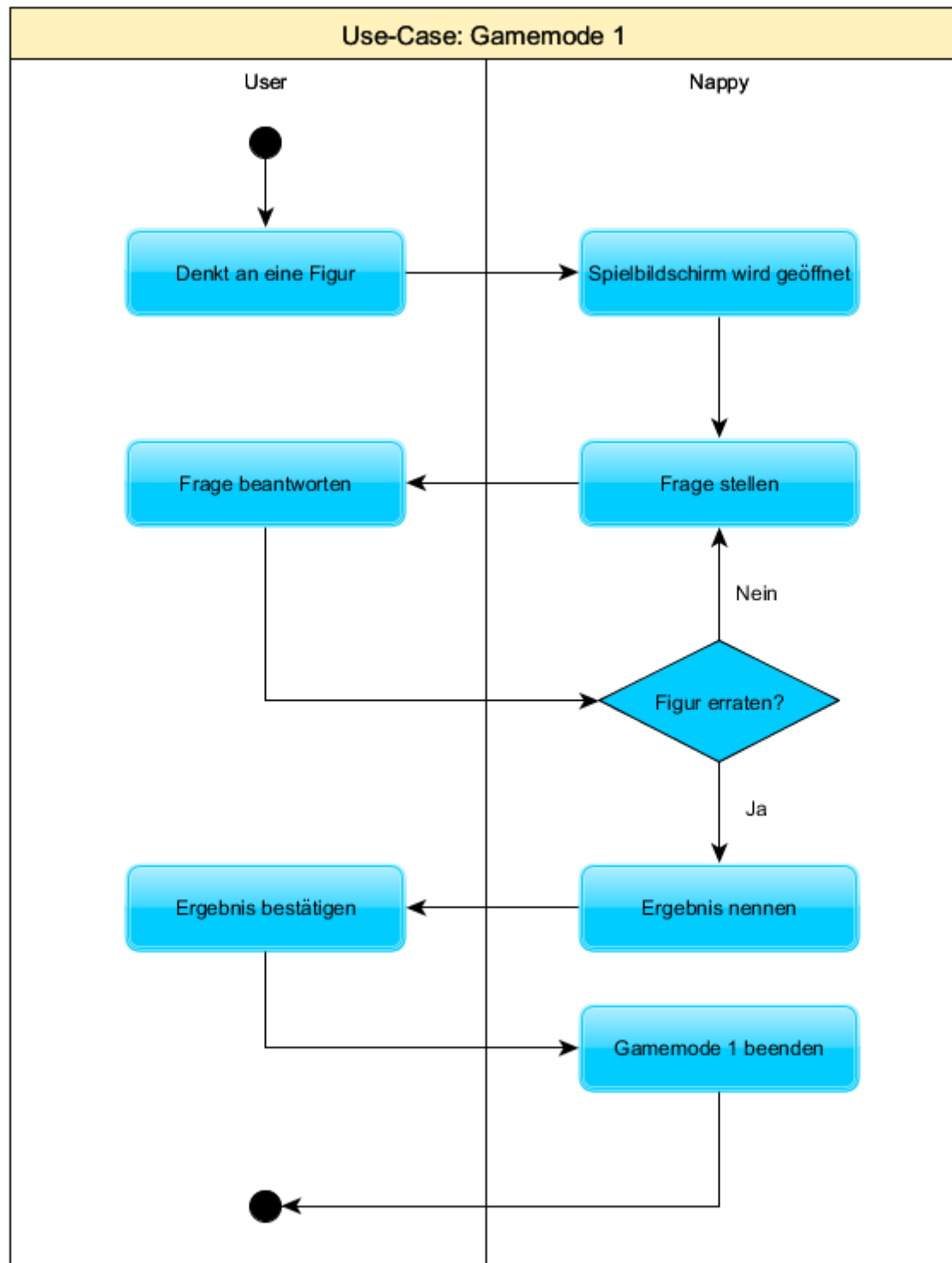


Hauptfenster - Spielansicht
(Spielmodus 1)

Nappy, the ingenious	Version: 1.3
Use-Case Specification: Gamemode 1	Date: 29/10/2015

2. Flow of Events

2.1 Basic Flow



Nappy, the ingenious	Version: 1.3
Use-Case Specification: Gamemode 1	Date: 29/10/2015

```

Gamemode1.feature x
1  Feature: Play Gamemode 1
2
3  Scenario: Start Gamemode 1 / Mainscreen
4    Given The user is on the "Mainscreen"
5    When The user presses the button "New Game" on the "Mainscreen"
6    Then A new game will start with the "Gamemode 1"
7
8  Scenario: Start Gamemode 1 / Menu
9    Given There is not a active game
10   When The user presses the button "New Game" on the menu "Spiel"
11   Then A new game will start with "Gamemode 1"
12
13  Scenario: Play Gamemode 1
14   Given There is a active game
15   When "Nappy" asks questions to guess the character
16   Then The user answers the questions with "Yes", "No" or "I dont know"
17
18  Scenario: Finish Gamemode 1
19   Given "Nappy" knows to 90% the character
20   When "Nappy" shows the putative character
21   Then The user answers question with "Yes" or "No"

```

2.2 Alternative Flows

2.2.1 Spiel beendet

Beendet der Spieler das aktuell laufende Spiel durch das Beenden der Applikation wird dieses Spiel nicht in die Statistik aufgenommen.

3. Special Requirements

(n/a)

4. Preconditions

4.1 Spiel gestartet

Der Spieler muss ein neues Spiel starten.

5. Postconditions

5.1 In Statistik aufgenommen

5.2 Gamemode 2 bzw. Mainscreen

Der Spieler hat die Möglichkeit, nach Beenden des Gamemode 1, den Gamemode 2 zu starten oder ihn zu überspringen. Wurde die Option „Skip Gamemode 2“ in den Einstellungen aktiviert, wird direkt auf den Mainscreen weitergeleitet.

6. Extension Points

(n/a)