na	יממ	yde	ve	aol	me	ent
	MP.	,		. – ۲		

Nappy, the ingenious Use-Case Specification: Change Settings

Nappy, the ingenious	Version: 1.7
Use-Case Specification: Change Settings	Date: 19/04/2016

**Revision History** 

<b>Date</b> Version		Description	Author
21/10/2015	1.0	First Version	Manuel Bothner
01/11/2015	1.1	Added Change_Settings.feature-Screenshot	Manuel Bothner
13/11/2015	1.2	Remove Cucumber, Add SikuliX	Mehmet Ali Incekara
25/11/1015	1.3	Update SikuliX	Mehmet Ali Incekara
26/11/1015	1.4	Finishing touches and create PDF	Mehmet Ali Incekara
30/11/2015	1.5	Update SikuliX	Mehmet Ali Incekara
06/04/2016	1.6	Update Text	Mehmet Ali Incekara
19/04/2016	1.7	Update UC (grammar, style,)	Mehmet Ali Incekara

Nappy, the ingenious	Version: 1.7
Use-Case Specification: Change Settings	Date: 19/04/2016

# **Table of Contents**

1.	Use-Case Name	4
	1.1 Brief Description	4
2.	Flow of Events	5
	2.1 Basic Flow	5
	2.2 Alternative Flows	7
	2.2.1 Order of changes	7
3.	Special Requirements	7
4.	Preconditions	7
	4.1 Hauptbildschirm	7
5.	Postconditions	7
	5.1 Hauptbildschirm	7
	5.2 "Can't click away"	7
6.	Extension Points	7
	6.1 Function Points	7

Nappy, the ingenious	Version: 1.7
Use-Case Specification: Change Settings	Date: 19/04/2016

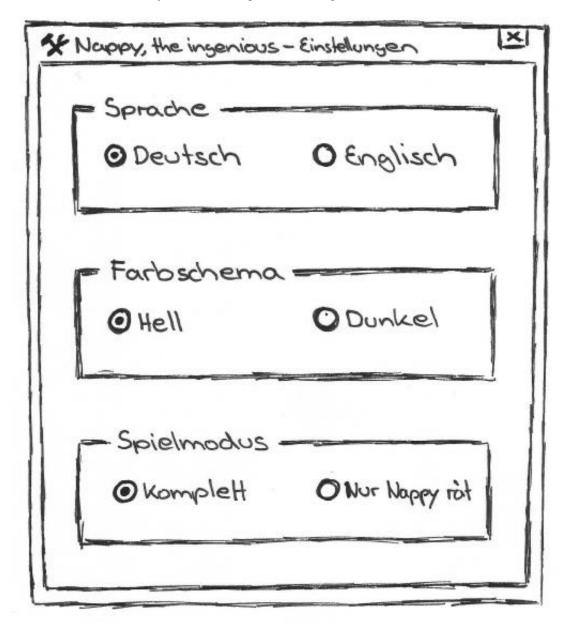
## **Use-Case Specification: Change Settings**

## 1. Use-Case Name

## 1.1 Brief Description

Dieser Use-Case erlaubt dem Benutzer Einstellungen vorzunehmen. Der Spieler kann die Sprache, das Farbschema oder die Spielbaren Spielmodi einstellen.

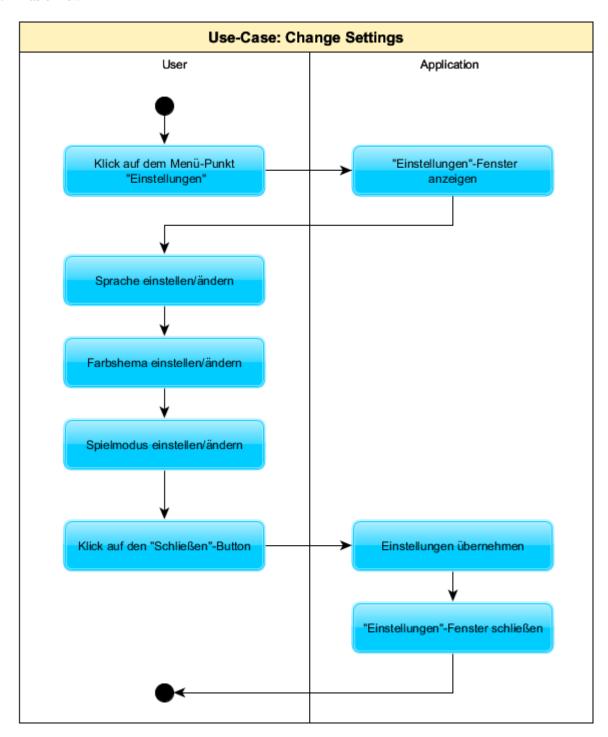
Dieser Use-Case behandelt jedoch **nur** die Spracheinstellungen.



Nappy, the ingenious	Version: 1.7
Use-Case Specification: Change Settings	Date: 19/04/2016

## 2. Flow of Events

### 2.1 Basic Flow



Nappy, the ingenious	Version: 1.7
Use-Case Specification: Change Settings	Date: 19/04/2016

Aufgrund der Tatsache, dass Cucumber nicht für Desktop-Apps unterstützt wird, werden die Tests mit SikuluX 1.1.0 durchgeführt

Scenario 1: Open Settings in the menu

```
1 exists()
2 exists()
3 click(Spiel)
4 exists()
5 click()
Einstellungen)
6 exists(Nappy, the ingenious - Einstellungen)
```

Scenario 2: Change Language to English

```
1 exists(Nappy, the ingenious - Einstellungen)
2 exists(ODeutsch)
3 click(OEnglisch)
4 click(Übernehmen)
5 exists(O)
```

Scenario 3: Change Language to German

```
1 exists(Nappy, the ingenious - Settings)
2 exists( Englisc "1448439515312.png"
3 click( German )
4 click( Apply )
5 exists( )
```

SikuliX-Directory: <a href="https://github.com/nappydevelopment/docs/tree/master/sikulix">https://github.com/nappydevelopment/docs/tree/master/sikulix</a>

Nappy, the ingenious	Version: 1.7
Use-Case Specification: Change Settings	Date: 19/04/2016

#### 2.2 Alternative Flows

#### 2.2.1 Order of changes

There isn't a straight order how the user has to interact. He can just change one setting or all in the order he wants.

## 3. Special Requirements

(n/a)

## 4. Preconditions

## 4.1 Hauptbildschirm

Der Spieler kann die Einstellungen nur öffnen, wenn kein aktives Spiel vorhanden und der Hauptbildschirm im Vordergrund ist.

## 5. Postconditions

#### 5.1 Hauptbildschirm

Der Benutzer wird nachdem die Einstellungen übernommen wurden auf den Hauptbildschirm weitergeleitet.

### 5.2 "Can't click away"

Während das Wiki geöffnet ist kann das Wiki nicht in den Hintergrund verschoben werden. Um weiter zu spielen muss das Fenster geschlossen werden.

#### 6. Extension Points

### **6.1 Function Points**

#### Domain Characteristic Table

MEASUREMENT PARAMETER	COUNT (value >= 0)	W Simple	EIGHTING FACT	OR Complex
Number of User Input	2	•	©	0
Number of User Outputs	1	•	0	•
Number of User Inquiries	0	•	0	0
Number of Files	6	0	•	0
Number of External Interfaces	0	•	0	•

Complexity Adjustment Table | FP Calculation

Der Benutzer kann mit den Radio-Button Interagieren. Bei den Dateien handelt es sich um durchschnittlich komplexe Implementierungen. Vom Schwierigkeitsgrad waren diese relative einfach, jedoch war die Implementierung umständlich und aufwändig.