












Character

	getName()	String
	setName(String)	void
	getVorname()	String
	setVorname(String)	void
	getSpitzname()	String
	setSpitzname(String)	void
	getAlter()	String
	setAlter(String)	void

«create»

Database_Manager

	Database_Manager()	
	buildConnection()	Connection
	closeConnection()	void

«create»