

---

**nappydevelopment**

---

**Nappy, the ingenious  
Software Requirements Specification**

**Version 1.0**

Nappy, the ingenious	Version: 1.1
Software Requirements Specification	Date: 12/10/15

## Revision History

Date	Version	Description	Author
12/10/15	1.0	Erste Version des Dokuments	Mehmet Ali Incekara, Marc Mahler und Marvin Zerulla
13/10/15	1.1	Überarbeitung des Inhalts	Mehmet Ali Incekara,
16/10/15	1.2	Anfügen „Overall UCD“ und „User Interface Mockups“	Mehmet Ali Incekara, Marvin Zerulla und Manuel Bothner

Nappy, the ingenious	Version: 1.1
Software Requirements Specification	Date: 12/10/15

# Table of Contents

1.	Introduction	5
1.1	Purpose	5
1.2	Scope	5
1.3	Definitions, Acronyms, and Abbreviations	5
1.4	References	5
1.5	Overview	5
2.	Overall Description	6
2.1	Product perspective	6
2.2	Product functions	6
2.3	User characteristics	6
2.4	Constraints	6
2.5	Assumptions and dependencies	6
2.6	Requirements subsets	6
3.	Specific Requirements	7
3.1	Functionality	7
3.1.1	Neues Spiel	7
3.1.2	Spiel abbrechen	7
3.1.3	Statistik	7
3.1.4	Einstellungen	7
3.1.5	Beenden	7
3.1.6	Spielanleitung	7
3.1.7	Wiki	7
3.1.8	Info	7
3.2	Usability	8
3.2.1	Training Time	8
3.2.2	Hardware Requirements	8
3.2.3	Software Requirements	8
3.3	Reliability	8
3.3.1	Availability	8
3.3.2	Mean Time Between Failures	8
3.3.3	Mean Time To Repair	8
3.3.4	Accuracy	8
3.3.5	Maximum Bugs or Defect Rate	8
3.3.6	Bugs or Defect Rate	8
3.4	Performance	8
3.4.1	Response Time	8
3.4.2	Throughput	8
3.4.3	Capacity	8
3.4.4	Degradation modes	8
3.4.5	Resource utilization	8
3.5	Supportability	9
3.6	Design Constraints	9
3.6.1	The Simpsons	9
3.7	On-line User Documentation and Help System Requirements	9
3.8	Purchased Components	9
3.9	Interfaces	9
3.9.1	User Interfaces	9
3.9.2	Hardware Interfaces	9

Nappy, the ingenious	Version: 1.1
Software Requirements Specification	Date: 12/10/15

3.9.3	Software Interfaces	9
3.9.4	Communications Interfaces	9
3.10	Licensing Requirements	9
3.11	Legal, Copyright, and Other Notices	9
3.12	Applicable Standards	9
4.	Supporting Information	9

Nappy, the ingenious	Version: 1.1
Software Requirements Specification	Date: 12/10/15

# Software Requirements Specification

## 1. Introduction

Das Projekt "Nappy, the ingenious" hat das Ziel eine Desktop-Applikation zu entwickeln. Es ist eine Art Quizspiel, in dem der Actor / der Spieler gegen den Computer (gegen Nappy) spielen muss.

### 1.1 Purpose

Das SRS soll einen Überblick über die Anforderungen an unser Projekt bieten.

### 1.2 Scope

Dieses Dokument dient zur internen Nutzung und soll als Richtlinien für die Entwicklung des Spiels gelten.

### 1.3 Definitions, Acronyms, and Abbreviations

SRS	Software Requirements Specification
Actor	Spieler, Nutzer
H2	Eine Datenbank

### 1.4 References

Blog: <https://nappydevelopment.wordpress.com/>

GitHub: <https://github.com/nappydevelopment/Nappy-the-ingenuous>

Overall Use Case Diagram (UCD): to be determined (tbd)

### 1.5 Overview

Im Folgenden werden das Projekt und die für es vorgesehenen Vorgaben erklärt.

Nappy, the ingenious	Version: 1.1
Software Requirements Specification	Date: 12/10/15

## 2. Overall Description

Es wird grundsätzlich zwischen zwei Spielmodis unterschieden.

Im ersten Spielmodus denkt der Actor an eine Figur aus der Fernsehserie „The Simpsons“. Nappy versucht anhand von Fragen, welche der Actor mit „ja“, „nein“ oder „ich weiß nicht“ beantworten kann, die Figur zu erraten.

Im zweiten Spielmodus denkt Nappy an eine Figur und der Spieler muss anhand einer Liste von vorgegebenen Fragen die Figur erraten, indem Nappy auf die Fragen antwortet.

Derjeniger, der weniger Fragen benötigt, gewinnt das Duell.

### 2.1 Product perspective

Das Quizspiel soll informativ sein und immer neue Inhalte bieten. Eine Funktion im vorhandenen Wiki, welcher Informationen über alle vorhandenen Charaktere bietet, ermöglicht es den Nutzern neue Charaktere hinzuzufügen, so dass die Anzahl der spielbaren Charaktere steigt.

### 2.2 Product functions

- Spielmodus 1 und 2
- Hinzufügen von neuen Charakteren
- Wiki mit allen vorhanden Charakteren
- Statistik
- Spielanleitung

### 2.3 User characteristics

Der Spieler / Actor sollte sich für die Fernsehserie „The Simpsons“ interessieren und Spaß an Quizspielen haben. Das Spiel kann zunächst nur im deutschsprachigen Raum gespielt werden, da das Spiel aktuell nur in der deutschen Sprache verfügbar ist.

(Optional wird es die Einstellung geben, das Spiel in Englisch zu spielen)

### 2.4 Contraints

Das Spiel benötigt keine ununterbrochene Internetverbindung. Eine Internetverbindung wird zu Beginn benötigt, weil das das Spiel heruntergeladen werden muss. Außerdem wird eine Internetverbindung vorausgesetzt, um Updates installieren zu können oder eine neue Version herunterladen zu können.

Das Spiel hat keine hohen Hardwareanforderungen.

### 2.5 Assumptions and dependencies

- IDE: IntelliJ und Eclipse
- Versionskontrolle: GitHub
- Scrum: JIRA
- Programmiersprache: Java 1.8
- Datenbank: H2 database

### 2.6 Requirements subsets

to be determined (tbd)

Nappy, the ingenious	Version: 1.1
Software Requirements Specification	Date: 12/10/15

### 3. Specific Requirements

#### 3.1 Functionality

##### 3.1.1 Neues Spiel

Diese Funktion befindet sich auf dem Startbildschirm und in dem Menu: Spiel. Der Button im Menu ist deaktiviert, wenn ein Spiel aktiv ist. Befindet sich der Actor nicht in einem Spiel, startet diese Funktion ein neues Spiel mit dem Spielmodus 1.

Im ersten Spielmodus denkt der Actor an eine Figur aus der Fernsehserie „The Simpsons“. Nappy versucht anhand von Fragen, welche der Actor mit „ja“, „nein“ oder „ich weiß nicht“ beantworten kann, die Figur zu erraten.

Im zweiten Spielmodus denkt Nappy an eine Figur und der Spieler muss anhand einer Liste von vorgegebenen Fragen die Figur erraten, indem Nappy auf die Fragen antwortet. Der zweite Spielmodus ist optional. Der Spieler kann ihn bei Bedarf überspringen.

##### 3.1.2 Spiel abbrechen

Diese Funktion befindet sich in dem Menu: Spiel. Der Button ist deaktiviert, wenn kein Spiel aktiv ist. Befindet sich der Actor in einem laufende Spiel, beendet diese Funktion das aktuell laufende Spiel. Das beendete Spiel wird nicht in die Statistik aufgenommen.

##### 3.1.3 Statistik

Geplant ist die Ansicht von 2 unterschiedlichen Statistiken.  
Zu einem eine Übersicht der letzten 5 Spiele gegen Nappy.  
Zudem kommt eine Topliste der meistgespielten Charaktere.

##### 3.1.4 Einstellungen

In den Einstellungen sind vorerst zwei (optional: drei) Funktionen geplant.  
Der Spieler kann zwischen zwei Farbschemen wechseln. Außerdem kann eingestellt werden, dass der Spielmodus 2 immer übersprungen wird.  
Optional ist es möglich, die Sprache des Spieles zu ändern.

##### 3.1.5 Beenden

Diese Funktion befindet sich in dem Menu: Spiel. Es beendet die ganze Applikation und auch ggf. das aktuell laufende Spiel.

##### 3.1.6 Spielanleitung

Diese Funktion befindet sich auf dem Startbildschirm und in dem Menu: Hilfe. Es öffnet sich ein neues Fenster mit einer Spielanleitung. Diese Funktion ist auch in einem aktiven Spiel über das Menu aufrufbar.

##### 3.1.7 Wiki

Diese Funktion befindet sich auf dem Startbildschirm und in dem Menu: Hilfe. Es öffnet sich ein neues Fenster mit allen vorhandenen Charakteren mit Bild, Name und Beschreibung. Diese Funktion ist während eines aktiven Spiels deaktiviert.

##### 3.1.8 Info

Diese Funktion befindet sich in dem Menu: Hilfe. Es öffnet sich ein neues Fenster mit Informationen über die Entwickler und das Projekt.

Nappy, the ingenious	Version: 1.1
Software Requirements Specification	Date: 12/10/15

## 3.2 Usability

### 3.2.1 Training Time

Dieses Spiel benötigt wenig Zeit, um sich mit dem Client des Spiels vertraut zu machen. Das Spiel selbst benötigt ebenfalls keine Trainingszeit, da das Spiel ganz einfach über Maus und Tastaturinteraktionen steuern lässt.

### 3.2.2 Hardware Requirements

Der Actor benötigt einen Computer. Es wird nur zum Herunterladen des Spiels eine Internetverbindung benötigt.

### 3.2.3 Software Requirements

Es wird eine installierte Version von Java (JRE) benötigt, um das Spiel zu starten.

## 3.3 Reliability

### 3.3.1 Availability

Das Spiel muss nach dem Download zu 100% (24h, 7Tage die Woche) spielbar sein, da keine Verbindung zu einem Server benötigt wird. Aus diesem Grund fallen die nächsten Punkte (3.3.2, 3.3.3, 3.3.4) weg.

### 3.3.2 Mean Time Between Failures

not applicable (n/a)

### 3.3.3 Mean Time To Repair

not applicable (n/a)

### 3.3.4 Accuracy

not applicable (n/a)

### 3.3.5 Maximum Bugs or Defect Rate

to be determined (td)

### 3.3.6 Bugs or Defect Rate

to be determined (td)

## 3.4 Performance

### 3.4.1 Response Time

Die Werte sind stark abhängig, wie Leistungsstark der Prozessor des Computers ist.

Start der Applikation:

Durchschnittlich: 3 bis 5 Sekunden

Maximum: 7 Sekunden

Interaktionen nach dem Start:

Durchschnittlich: <500 Milisekunde

Maximum: 1 Sekunde

### 3.4.2 Throughput

not applicable (n/a)

### 3.4.3 Capacity

to be determined (td)

### 3.4.4 Degradation modes

not applicable (n/a)

### 3.4.5 Resource utilization

to be determined (td)



Nappy, the ingenious	Version: 1.1
Software Requirements Specification	Date: 12/10/15

### 3.5 Supportability

not applicable (n/a)

### 3.6 Design Constraints

#### 3.6.1 The Simpsons

Das Spiel befasst sich mit der Welt der Simpsons. Es befinden sich immer wieder Elemente des Fernsehserie im Spiel. Beispielsfarbe die charakteristische gelbe Farbe, Donouts beim Laden, ...

### 3.7 On-line User Documentation and Help System Requirements

Grundsätzlich wird keine Anleitung benötigt, aber es wird eine Funktion geben, die eine Spielanleitung öffnet. Komponenten sind beispielsweise die Erklärung einiger Funktionen, der beiden Spielmodis und einem FAQ.

### 3.8 Purchased Components

not applicable (n/a) //maybe das bild wenn wir das Zeichnen lassen

### 3.9 Interfaces

#### 3.9.1 User Interfaces

to be determined (tbd)

#### 3.9.2 Hardware Interfaces

not applicable (n/a)

#### 3.9.3 Software Interfaces

not applicable (n/a)

#### 3.9.4 Communications Interfaces

not applicable (n/a)

### 3.10 Licensing Requirements

not applicable (n/a)

### 3.11 Legal, Copyright, and Other Notices

Der Code des Spiels ist öffentlich verfügbar und kann von jedem verwendet werden, der Interesse daran hat.

GitHub: <https://github.com/nappydevelopment/Nappy-the-ingenuous>

### 3.12 Applicable Standards

to be determined (tbd)

übliche Java-Entwicklungsrichtlinien

## 4. Supporting Information

not applicable (n/a)