

Nappy, the ingenious
Use-Case Specification: View Instruction

| | |
|--|------------------|
| Nappy, the ingenious | Version: 1.2 |
| Use-Case Specification: View Instruction | Date: 19/04/2016 |

Revision History

| Date | Version | Description | Author |
|------------|---------|---------------------------------|---------------------|
| 21/11/2015 | 1.0 | First Version | Mehmet Ali Incekara |
| 30/11/2015 | 1.1 | Add SikuliX | Mehmet Ali Incekara |
| 19/04/2016 | 1.2 | Update UC (grammer, style, ...) | Mehmet Ali Incekara |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| | |
|--|------------------|
| Nappy, the ingenious | Version: 1.2 |
| Use-Case Specification: View Instruction | Date: 19/04/2016 |

Table of Contents

| | | |
|-------|------------------------------|---|
| 1. | Use-Case View Instruction | 4 |
| 1.1 | Brief Description | 4 |
| 2. | Flow of Events | 5 |
| 2.1 | Basic Flow | 5 |
| 2.2 | Alternative Flows | 6 |
| 2.2.1 | Öffne die Einleitung im Menu | 6 |
| 3. | Special Requirements | 6 |
| 4. | Preconditions | 6 |
| 5. | Postconditions | 7 |
| 5.1 | „Can’t click away“ | 7 |
| 6. | Extension Points | 7 |
| 6.1 | Function Points | 7 |

| | |
|--|------------------|
| Nappy, the ingenious | Version: 1.2 |
| Use-Case Specification: View Instruction | Date: 19/04/2016 |

Use-Case Specification: View Instruction

1. Use-Case View Instruction

1.1 Brief Description

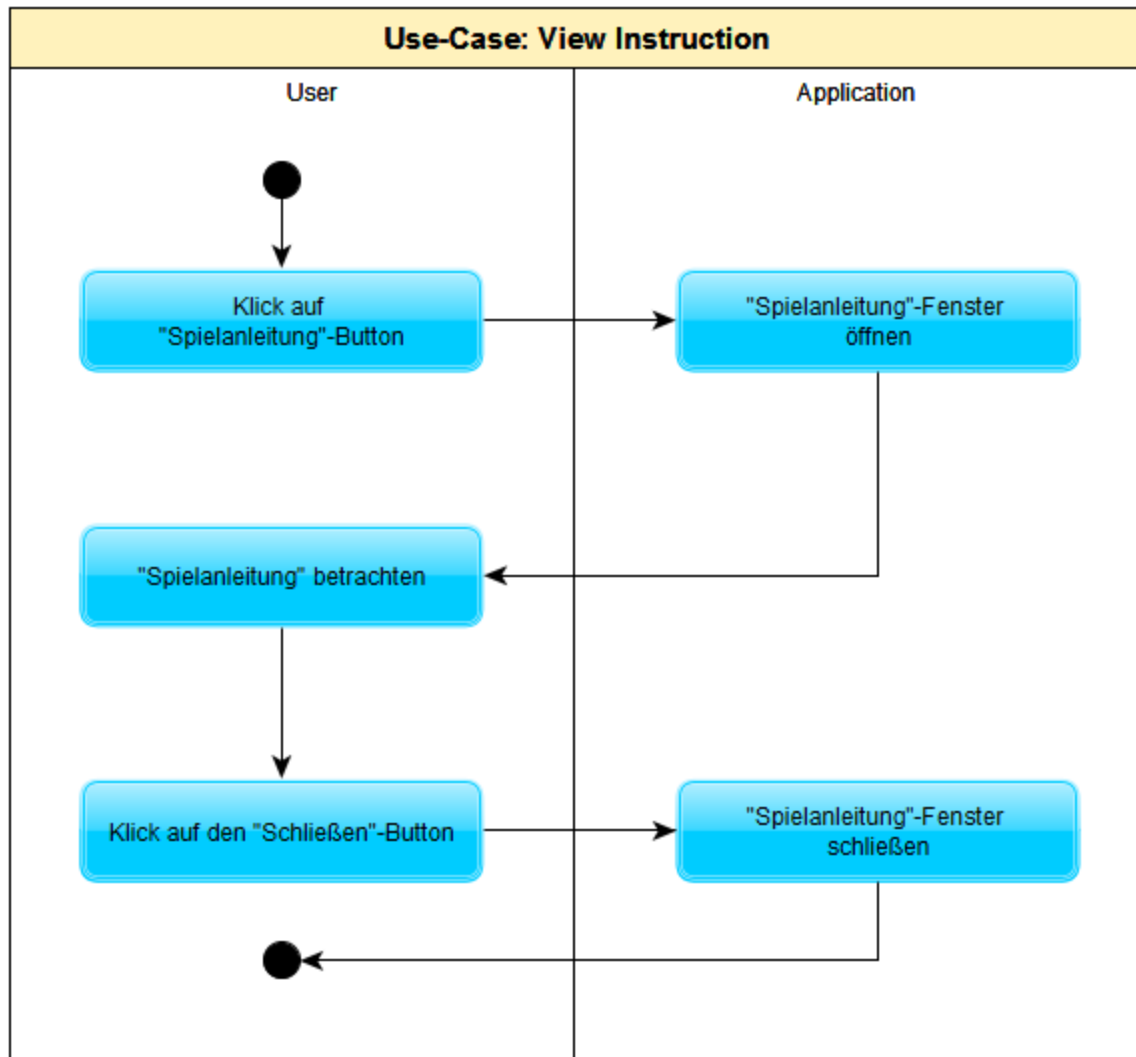
Dieser Use-Case ermöglicht es dem Benutzer die Spielanleitung zum Spiel zu öffnen und zu lesen.



| | |
|--|------------------|
| Nappy, the ingenious | Version: 1.2 |
| Use-Case Specification: View Instruction | Date: 19/04/2016 |

2. Flow of Events

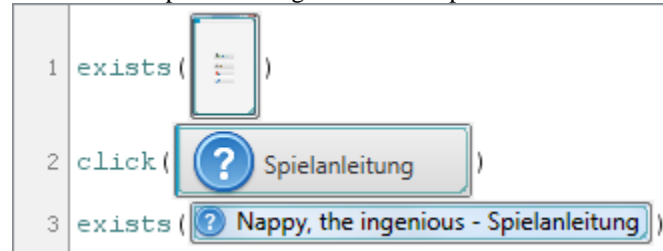
2.1 Basic Flow



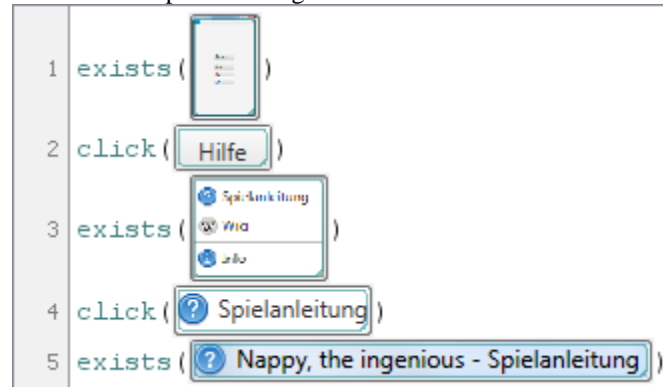
| | |
|--|------------------|
| Nappy, the ingenious | Version: 1.2 |
| Use-Case Specification: View Instruction | Date: 19/04/2016 |

Aufgrund der Tatsache, dass Cucumber nicht für Desktop-Apps unterstützt wird, werden die Tests mit SikuluX 1.1.0 durchgeführt

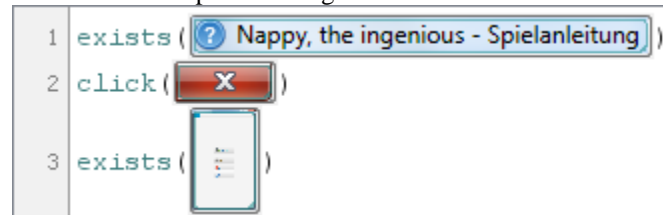
Scenario 1: Öffne die Spielanleitung auf dem Hauptbildschirm



Scenario 2: Öffne die Spielanleitung im Menu



Scenario 3: Schließe die Spielanleitung



SikuliX-Directory: <https://github.com/nappydevelopment/docs/tree/master/sikulix>

2.2 Alternative Flows

2.2.1 Öffne die Einleitung im Menu

Der Benutzer kann die Spielanleitung auch im Menu öffnen.

3. Special Requirements

(n/a)

4. Preconditions

(n/a)

| | |
|--|------------------|
| Nappy, the ingenious | Version: 1.2 |
| Use-Case Specification: View Instruction | Date: 19/04/2016 |

5. Postconditions

5.1 „Can't click away“

Während das Wiki geöffnet ist kann das Wiki nicht in den Hintergrund verschoben werden. Um weiter zu spielen muss das Fenster geschlossen werden.

6. Extension Points

6.1 Function Points

Domain Characteristic Table

| MEASUREMENT PARAMETER | COUNT (value >= 0) | WEIGHTING FACTOR | | |
|-------------------------------|--------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|-----------------------|
| | | Simple | Average | Complex |
| Number of User Input | <input type="text" value="4"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| Number of User Outputs | <input type="text" value="1"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| Number of User Inquiries | <input type="text" value="0"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| Number of Files | <input type="text" value="6"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| Number of External Interfaces | <input type="text" value="0"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |

[Complexity Adjustment Table](#) | [FP Calculation](#)

Bei der „User Inputs“ handelt es sich um verschiedene Comboboxen die der Spieler auf- und wieder zuklappen kann. Bei den Dateien handelt es sich um die Kombination aus Java mit JavaFX und HTML mit CSS.