

| UC | UC Name | Documentation | Coding | Testing | Total | FP | Estimated time according to FP |
|----------------------|------------------|---------------|--------|---------|-------|-------|--------------------------------|
| 1 | Gamemode 1 | 4,00 | 18,00 | 8,00 | 30,00 | 98,77 | n/a |
| 2 | View Wiki | 17,50 | 9,00 | 4,00 | 30,50 | 48,97 | n/a |
| 3 | View Instruction | 2,00 | 10,00 | 2,00 | 14,00 | 70,55 | n/a |
| 4 | Change Settings | 3,00 | 6,00 | 4,00 | 13,00 | 44,82 | n/a |
| 5 | View Info | 2,00 | 4,00 | 1,00 | 7,00 | 28,22 | n/a |
| SEMESTERBREAK | | | | | | | |
| 6 | Gamemode 2 | 3,00 | | | | 88,81 | 35,00 |
| 7 | Extend Wiki | 2,00 | | | | 68,89 | 25,00 |
| 8 | View Statistic | 2,00 | | | | 42,33 | 10,00 |
| 9 | Extend Settings | 1,50 | | | | 22,41 | 6,00 |

Der erste Graph zeigt 3 Ausreißer auf. Der gelbe Ausreißer (View Instruction) war mit weniger Aufwand zu meistern. Dies liegt daran, dass die Oberfläche für die Spielanleitung meist generiert wurde. Der grüne Ausreißer (View Wiki) war nach den Function Points zu aufwändig. Das lag daran, dass der Use Case mehr aus Dokumentation bestand (siehe 2ter Graph) als Entwicklung und weil die Dokumentation viel Aufwändiger war als zu begin vermutet. Es mussten zu jedem spielbaren Charakter (102 Figuren) viele Informationen, Beschreibungstexte und Bilder aus unterschiedlichen Quellen herangezogen werden, damit die Daten richtig sind! Der rote Ausreißer (Gamemode 1) war in ca. 30 Stunden fertiggestellt. Laut den Function Points sollten das mehr als 60 Stunden sein! Eine gute Begründung warum wir "nur" 30 Stunden benötigt haben, haben wir nicht!

| | |
|---------------------|---|
| UC Gamemode 1 | https://github.com/happydevelopment/docs/blob/master/pdfs/1%20UseCase_Gamemode%201.pdf |
| UC View Wiki | https://github.com/happydevelopment/docs/blob/master/pdfs/2%20UseCase_View_Wiki.pdf |
| UC View Instruction | https://github.com/happydevelopment/docs/blob/master/pdfs/3%20UseCase_View_Instructions.pdf |
| UC Change Settings | https://github.com/happydevelopment/docs/blob/master/pdfs/4%20UseCase_Change_Settings.pdf |
| UC View Info | https://github.com/happydevelopment/docs/blob/master/pdfs/5%20UseCase_View_Info.pdf |
| UC Gamemode 2 | https://github.com/happydevelopment/docs/blob/master/pdfs/6%20UseCase_Gamemode%202.pdf |
| UC Extend Wiki | https://github.com/happydevelopment/docs/blob/master/pdfs/7%20UseCase_Extend%20Wiki.pdf |
| UC View Statistic | https://github.com/happydevelopment/docs/blob/master/pdfs/8%20UseCase_View_Statistic.pdf |
| UC Extend Settings | https://github.com/happydevelopment/docs/blob/master/pdfs/9%20UseCase_Extend_Settings.pdf |

