na	pp	yde	vel	op	me	nt
	ГΓ.	,				

Nappy, the ingenious Use-Case Specification: View Instruction

Nappy, the ingenious	Version: 1.4
Use-Case Specification: View Instruction	Date: 17/06/2016

Revision History

Date	Version	Description	Author
21/11/2015	1.0	First Version	Mehmet Ali Incekara
30/11/2015	1.1	Add SikuliX	Mehmet Ali Incekara
19/04/2016	1.2	Update UC (grammer, style,)	Mehmet Ali Incekara
06/06/2016	1.3	Fix FP	Mehmet Ali Incekara
17/06/2016	1.4	Add Screenshot	Mehmet Ali Incekara

Nappy, the ingenious	Version: 1.4
Use-Case Specification: View Instruction	Date: 17/06/2016

Table of Contents

1.	Use-Case View Instruction	4
	1.1 Brief Description	4
2.	Flow of Events	5
	2.1 Basic Flow	5
	2.2 Alternative Flows	6
	2.2.1 Öffne die Einleitung im Menu	6
3.	Special Requirements	6
4.	Preconditions	6
5.	Postconditions	7
	5.1 "Can't click away"	7
6.	Extension Points	7
	6.1 Function Points	7

Nappy, the ingenious	Version: 1.4
Use-Case Specification: View Instruction	Date: 17/06/2016

Use-Case Specification: View Instruction

1. Use-Case View Instruction

1.1 Brief Description

Dieser Use-Case ermöglicht es dem Benutzer die Spielanleitung zum Spiel zu öffnen und zu lesen.

Links: Mockup | Rechts: Screenshot

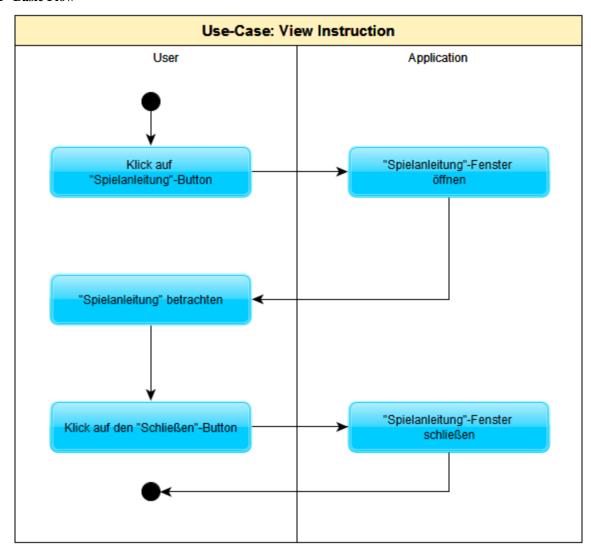




Nappy, the ingenious	Version: 1.4
Use-Case Specification: View Instruction	Date: 17/06/2016

2. Flow of Events

2.1 Basic Flow



Nappy, the ingenious	Version: 1.4
Use-Case Specification: View Instruction	Date: 17/06/2016

Aufgrund der Tatsache, dass Cucumber nicht für Desktop-Apps unterstützt wird, werden die Tests mit SikuluX 1.1.0 durchgeführt

Scenario 1: Öffne die Spielanleitung auf dem Hauptbildschimr

```
1 exists()
2 click(? Spielanleitung)
3 exists(? Nappy, the ingenious - Spielanleitung))
```

Scenario 2: Öffne die Spielanleitung im Menu

```
1 exists()
2 click(Hilfe)
3 exists(**\frac{1}{2} \frac{1}{2} \frac
```

Scenario 3: Schließe die Speilanleitung

```
1 exists( Nappy, the ingenious - Spielanleitung)
2 click( )
3 exists( )
```

SikuliX-Directory: https://github.com/nappydevelopment/docs/tree/master/sikulix

2.2 Alternative Flows

2.2.1 Öffne die Einleitung im Menu

Der Benutzer kann die Spielanleitung auch im Menu öffnen.

3. Special Requirements

(n/a)

4. Preconditions

(n/a)

Nappy, the ingenious	Version: 1.4
Use-Case Specification: View Instruction	Date: 17/06/2016

5. Postconditions

5.1 "Can't click away"

Während das Wiki geöffnet ist kann das Wiki nicht in den Hintergrund verschoben werden. Um weiter zu spielen muss das Fenster geschlossen werden.

6. Extension Points

6.1 Function Points = 70,55

MEASUREMENT PARAMETER	COUNT (value >= 0)	W Simple	EIGHTING FACT	OR Complex
Number of User Input	5	•	0	0
Number of User Outputs	0	•	0	0
Number of User Inquiries	0	•	0	0
Number of Files	10	•	0	0
Number of External Interfaces	0	•	0	0

Transaction	DET's	FTR's RET's	Complexity
EI Open Infobox GM1	1	1	Low
EI Open Infobox GM2	1	1	Low
EI Open Infobox Statistcs	1	1	Low
EI Open Infobox Wiki	1	1	Low
EI Open Infobox Settings	1	1	Low
ILF	10	2 to 5	Low