
nappydevelopment

**Nappy, the ingenious
Use-Case Specification: Change Settings**

Nappy, the ingenious	Version: 1.9
Use-Case Specification: Change Settings	Date: 06/06/2016

Revision History

Date	Version	Description	Author
21/10/2015	1.0	First Version	Manuel Bothner
01/11/2015	1.1	Added Change_Settings.feature-Screenshot	Manuel Bothner
13/11/2015	1.2	Remove Cucumber, Add SikuliX	Mehmet Ali Incekara
25/11/1015	1.3	Update SikuliX	Mehmet Ali Incekara
26/11/1015	1.4	Finishing touches and create PDF	Mehmet Ali Incekara
30/11/2015	1.5	Update SikuliX	Mehmet Ali Incekara
06/04/2016	1.6	Update Text	Mehmet Ali Incekara
19/04/2016	1.7	Update UC (grammar, style,...)	Mehmet Ali Incekara
21/04/2016	1.8	Minor language fix	Mehmet Ali Incekara
06/06/2016	1.9	Fix FP	Mehmet Ali Incekara

Nappy, the ingenious	Version: 1.9
Use-Case Specification: Change Settings	Date: 06/06/2016

Table of Contents

1.	Use-Case Name	4
1.1	Brief Description	4
2.	Flow of Events	5
2.1	Basic Flow	5
2.2	Alternative Flows	7
2.2.1	Reihenfolge	7
3.	Special Requirements	7
4.	Preconditions	7
4.1	Hauptbildschirm	7
5.	Postconditions	7
5.1	Hauptbildschirm	7
5.2	„Can't click away“	7
6.	Extension Points	8
6.1	Function Points	8

Nappy, the ingenious	Version: 1.9
Use-Case Specification: Change Settings	Date: 06/06/2016

Use-Case Specification: Change Settings

1. Use-Case Name

1.1 Brief Description

Dieser Use-Case erlaubt dem Benutzer Einstellungen vorzunehmen. Der Spieler kann die Sprache, das Farbschema oder die Spielbaren Spielmodi einstellen.

Dieser Use-Case behandelt jedoch **nur** die Spracheinstellungen.

Nappy, the ingenious - Einstellungen

Sprache

☒ Deutsch ☐ Englisch

Farbschema

☒ Hell ☐ Dunkel

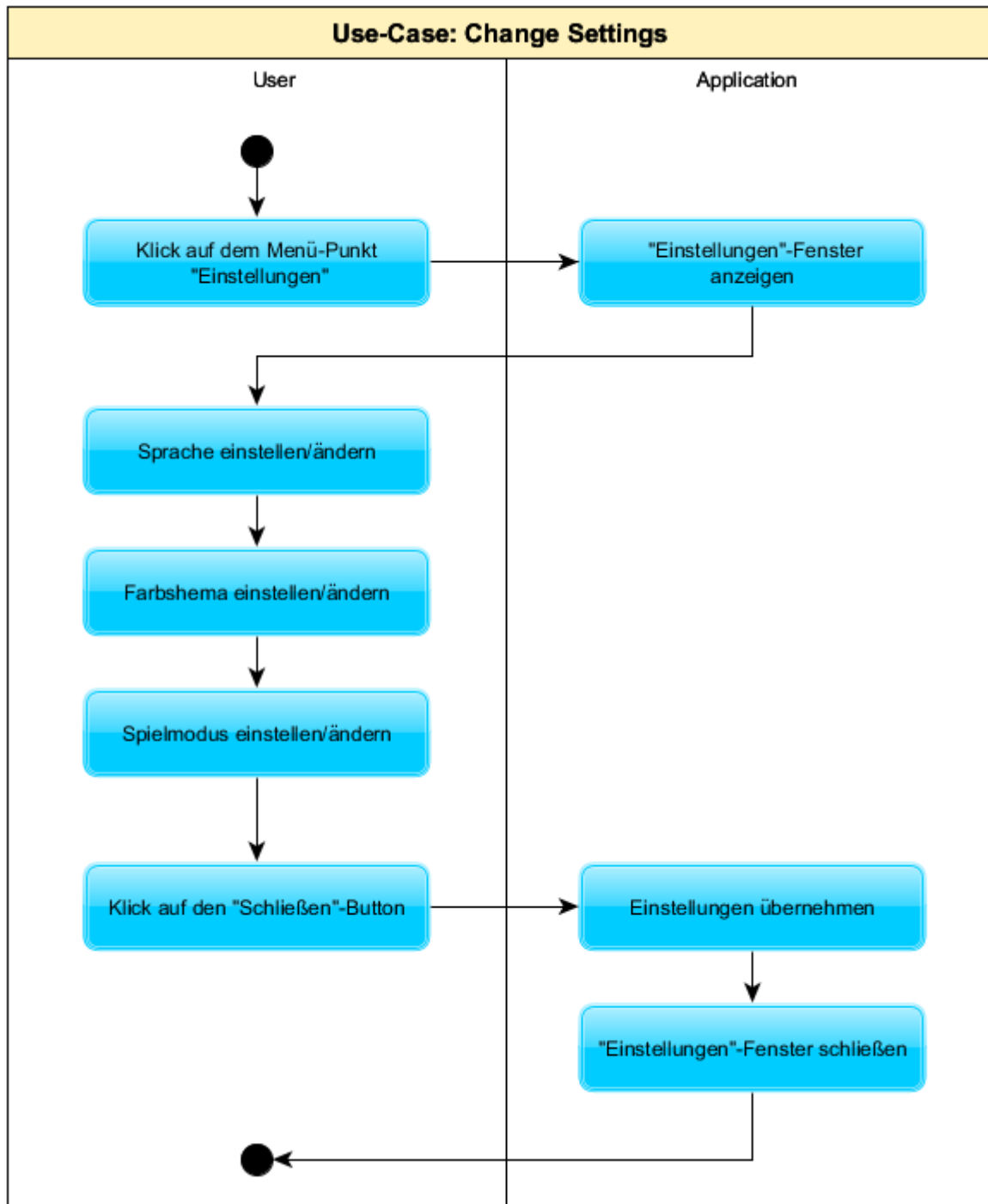
Spielmodus

☒ komplett ☐ Nur Nappy rot

Nappy, the ingenious	Version: 1.9
Use-Case Specification: Change Settings	Date: 06/06/2016

2. Flow of Events

2.1 Basic Flow



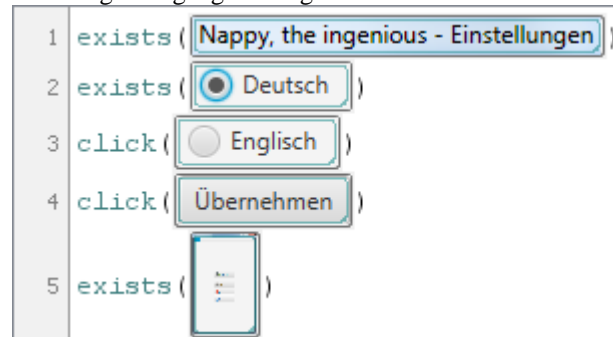
Nappy, the ingenious	Version: 1.9
Use-Case Specification: Change Settings	Date: 06/06/2016

Aufgrund der Tatsache, dass Cucumber nicht für Desktop-Apps unterstützt wird, werden die Tests mit SikuluX 1.1.0 durchgeführt

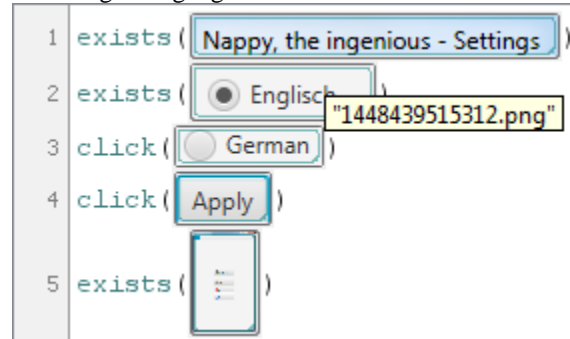
Scenario 1: Open Settings in the menu



Scenario 2: Change Language to English



Scenario 3: Change Language to German



SikuliX-Directory: <https://github.com/nappydevelopment/docs/tree/master/sikulix>

Nappy, the ingenious	Version: 1.9
Use-Case Specification: Change Settings	Date: 06/06/2016

2.2 Alternative Flows

2.2.1 Reihenfolge

Es gibt keine feste Reihenfolge für die Änderungen. Der Spieler kann alle Änderungen durchführen oder nur eine.

3. Special Requirements

(n/a)

4. Preconditions

4.1 Hauptbildschirm

Der Spieler kann die Einstellungen nur öffnen, wenn kein aktives Spiel vorhanden und der Hauptbildschirm im Vordergrund ist.

5. Postconditions

5.1 Hauptbildschirm

Der Benutzer wird nachdem die Einstellungen übernommen wurden auf den Hauptbildschirm weitergeleitet.

5.2 „Can’t click away“

Während das Wiki geöffnet ist kann das Wiki nicht in den Hintergrund verschoben werden. Um weiter zu spielen muss das Fenster geschlossen werden.

Nappy, the ingenious	Version: 1.9
Use-Case Specification: Change Settings	Date: 06/06/2016

6. Extension Points

6.1 Function Points = 44,82

MEASUREMENT PARAMETER	COUNT (value >= 0)	WEIGHTING FACTOR		
		Simple	Average	Complex
Number of User Input	<input type="text" value="4"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Number of User Outputs	<input type="text" value="0"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Number of User Inquiries	<input type="text" value="0"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Number of Files	<input type="text" value="6"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Number of External Interfaces	<input type="text" value="0"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Transaction	DET's	FTR's RET's	Complexity
EI Change Language	2	1	Low
EI Finish	1	1	Low
EI Cancel	1	1	Low
ILF	6	2 to 5	Low