

UC	UC Name	Documentation	Coding	Testing	Total	FP
1	Gamemode 1	3,00	17,00	7,00	27,00	78,37 *
2	View Wiki	17,50	9,00	1,00	27,50	72,41
3	View Instruction	1,00	7,00	1,00	9,00	53,88
4	Change Settings	2,00	4,50	1,00	7,50	41,08
5	View Info	1,00	4,50	0,50	6,00	25,28
SEMESTERBREAK						
6	Gamemode 2	2,50			23,00	71,10 *
7	Extend Wiki	1,50			6,00	30,81
8	View Statistic	1,50			9,00	45,03
9	Extend Settings	1,00			4,00	23,70

* nur eine Schätzung da "Numer of User Inquiries" immer unterschiedlich

UC Gamemode 1	https://github.com/nappydevelopment/docs/blob/master/pdfs/1%20UseCase_Gamemode%201.pdf
UC View Wiki	https://github.com/nappydevelopment/docs/blob/master/pdfs/2%20UseCase_View_Wiki.pdf
UC View Instruction	https://github.com/nappydevelopment/docs/blob/master/pdfs/3%20UseCase_View_Instructions.pdf
UC Change Settings	https://github.com/nappydevelopment/docs/blob/master/pdfs/4%20UseCase_Change_Settings.pdf
UC View Info	https://github.com/nappydevelopment/docs/blob/master/pdfs/5%20UseCase_View_Info.pdf
UC Gamemode 2	https://github.com/nappydevelopment/docs/blob/master/pdfs/6%20UseCase_Gamemode%202.pdf
UC Extend Wiki	https://github.com/nappydevelopment/docs/blob/master/pdfs/7%20UseCase_Extend%20Wiki.pdf
UC View Statistic	https://github.com/nappydevelopment/docs/blob/master/pdfs/8%20UseCase_View_Statistic.pdf
UC Extend Settings	https://github.com/nappydevelopment/docs/blob/master/pdfs/9%20UseCase_Extend_Settings.pdf

Der erste Graph (Verhältnis Total und FP) zeigt keine Outliers auf.

Jedoch sieht man im zweiten Graph 2 auffällige Outliers. Der Outlier im Verhältnis Documentation und FP ist bedingt durch den enormen Aufwand die spielbaren Figuren zu identifizieren und Eigenschaften zu sammeln.

Der Outlier im Verhältnis Testen und FP ist entstanden, da der erste Spielmodus aufwendig zu testen war, da der Spieler für jede Frage 3 Möglichkeiten hat zu antworten. Der Coding-Graph beinhaltet keine Outliers.

