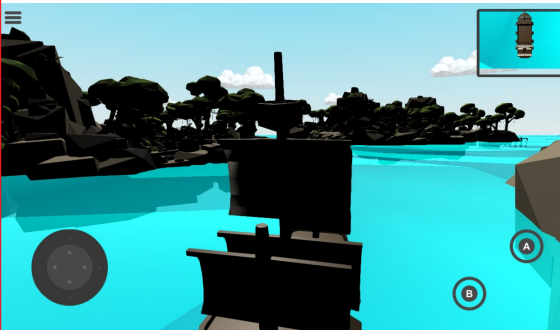


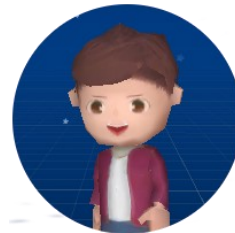
# Die Idee

Bei NoRPG handelt es sich um eine Gamifizierung eines Massive Open Online Course (MOOC). Dabei soll NoRPG an ein Role Player Game (kurz RPG) erinnern, und nutzt dessen charakteristische Eigenschaften.



Durch diese soll der Spieler dazu angeregt werden, Lernspiele zu spielen ohne das er es merkt. Diese Spiele und somit die Lerninhalte werden allerdings von außerhalb in die Android App integriert, was NoRPG von einem MOOC abgrenzt.

# Kontakt



Mehmet Ali Incekara

Email: [incekara.ali@web.de](mailto:incekara.ali@web.de)



Tom Wolske

Email: [tom@wolske.tv](mailto:tom@wolske.tv)

# NoRPG

eine spielbasierte  
Lernplattform



# Infolyer

# Ziele

Die Ziele von NoRPG orientieren sich an den Global Goals. Dabei versucht NoRPG hochwertige Bildung für jeden zugänglich zu machen. Darüber hinaus sollen bis 2030 alle Jungen und Mädchen die Möglichkeit haben, einen kostenlosen, hochwertigen Bildungsabschluss zu erreichen.



Dazu werden von NoRPG die Common Core State Standards (CCSS) implementiert, welche definieren, was ein Kind zu welchem Zeitpunkt erlernt haben muss.

# Features

In NoRPG haben die Spieler die Möglichkeit sich weiterzubilden. Dazu müssen sie verschiedene Spiele downloaden, die den CCSS entsprechen. Dazu muss er mit NPCs interagieren. Zusätzlich kann der Spieler verschiedene Welten erkunden, um einen Spielfortschritt zu erzielen.



In den Welten findet der Spieler sammelbare Objekte, die ihn in der Geschichte weiter voran bringen.

# Zukunft

In Zukunft sollen neben Mathe und Englisch auch noch weitere Kurse unterstützt werden, damit NoRPG noch mehr Umfang bieten kann. Darüber hinaus soll das Spiel für jüngere Spieler noch leichter werden. Dazu kann beispielsweise eine Sprachausgabe implementiert werden.



Des weiteren sollen möglichst viele Spiele in NoRPG integriert werden, damit die Kinder noch mehr Möglichkeiten haben ihr Wissen zu verbessern, den jeder hat die Chance verdient.