# BÀI TẬP ĐẶC TẢ

- 1. Đặc tả tập hợp X gồm các số tự nhiên lẻ trong khoảng từ 100 đến 1000.
  - Không tường minh

So\_tu\_nhien\_le (X: N-set) S: N-set

Pre X = (100; 1000)

Post  $(r \in S) \land (r \in X) \land (1 = r \mod 2)$ 

 $X = \{x: N | (x>100) \land (x<1000) \land (x \mod 2 = 1)\}$ 

Tường minh

So\_tu\_nhien\_le: N → N

So\_tu\_nhien\_le (r) =  $(r \in X) \land if (r \mod 2 = 1) then r else false$ 

2. Đặc tả tập hợp X gồm các số tự nhiên chẵn trong khoảng từ 100 đến 1000 (không xét 100 và 1000)

(tương tự câu 1)

- 3. Đặc tả tập hợp P các số nguyên tố lớn hơn 100 và nhỏ hơn 65537.
  - Không tường minh

Is\_prime (P: N-set) r: B

Pre P = (100; 65537)

Post  $(r \in X) \land \forall (d > 2 \land d < \sqrt{r}) \land \neg (d \text{ divides } r)$ 

• Tường minh

Is\_prime: N → B

Is\_prime (r) = (r > 100  $\land$  r < 65537)  $\land$   $\forall$ (d > 2  $\land$  d <  $\sqrt{r}$ )  $\land$   $\neg$ (d divides r)

X = {r:N | (r > 100  $\land$  r < 65537)  $\land$   $\forall$ (d >= 2  $\land$  d\*d <= r)  $\land$   $\neg$ (d divides r)} ( hoi laithay)

4. Đặc tả phát biểu: Với bất kỳ số tự nhiên x, luôn tìm được số nguyên lẻ y không vượt quá x.

$$\forall x: N \cdot \exists y: Z \cdot (y < x) \land La\_so\_nguyen\_le (y)$$

La\_so\_nguyen\_le (x : N) r : B

Pre true

Post  $r = (x \mod 2 = 1)$ 

Không tường minh

So\_nguyen\_le\_nho\_hon (x: N-set) y: Z

Pre

Post  $(\exists y < x) \land (r \in Z) \land (y \mod 2 = 1)$ 

• Tường minh

So\_nguyen\_le\_nho\_hon: N → Z

So\_nguyen\_le\_nho\_hon  $(x) = (y < x) \land (y \mod 2 = 1)$ 

5. Đặc tả phát biểu: Với bất kỳ số tự nhiên x, luôn tìm được số tự nhiên lẻ y không vượt quá x.

(tương tự câu 4)

6. Đặc tả phát biểu: Với bất kỳ số tự nhiên x, luôn tìm được số nguyên y nhỏ hơn x.

(tương tự câu 4)

7. Đặc tả phát biểu: Tồn tại số tự nhiên x sao cho x > 1000.

(tương tự câu 4)

8. Đặc tả phát biểu: Tồn tại số tự nhiên x sao cho x là số chẵn và x là số nguyên tố.

 $\exists x : N \cdot (x \mod 2 = 0) \land La\_so\_nguyen\_to(x)$ 

La\_so\_nguyen\_to (x: N) r: B

Pre true

**Post** 

Không tường minh

So\_nguyen\_to\_chan (x: N-set) r: B

Pre

Post  $r = (is\_prime(x)) \land (so\_tu\_nhien\_chan(x))$ 

Is\_prime (x: N) r: B (câu 3)

So\_tu\_nhien\_chan (x: N) r: B (câu 2)

• Tường minh

So\_nguyen\_to\_chan: N → N

So\_nguyen\_to\_chan  $(x) = (is_prime (x)) \land (so_tu_nhien_chan (x))$ 

- Đặc tả phát biểu: Với bất kỳ số tự nhiên x và y, tìm được số tự nhiên z sao cho x + y < z. (tim dc ⇔ ∃ )</li>
  - Không tường minh

So\_lon\_hon\_tong (x: N-set, y: N-set) z: N

Pre

Post  $(z \in N) \land (x + y < z)$ 

Tường minh

So\_lon\_hon\_tong:  $N \times N \rightarrow N$ 

So\_lon\_hon\_tong (x, y) = (x + y < z)

10. Đặc tả phát biểu: Với bất kỳ số tự nhiên x và y, luôn tìm được số tự nhiên z< x + y.</li>

(tương tự câu 9)

- 11. Đặc tả hàm kiểm tra số thực a lớn hơn hay bằng số thực b hay không.
  - Không tường minh

Is\_greater\_than (a: R, b: R) r: B

Pre TRUE

Post  $(r = TRUE) VA (a \ge b) HOAC R = FALSE VA A < B$ 

• Tường minh

Is\_greater\_than: R × R → B

Is\_greater\_than (a, b)  $\triangleq$  (a  $\geq$  b)

- 12. Đặc tả hàm trả về giá trị lớn nhất trong 3 số thực a, b, c.
  - Không tường minh

Max\_number (a: R, b: R, c: R) r: R

Pre

Post  $(r=a \lor r=b \lor r=c) \land (r \ge a) \land (r \ge b) \land (r \ge c)$ 

• Tường minh

Max\_number:  $R \times R \times R \rightarrow R$ 

Max\_number (a, b, c) = if ((b > a)  $\land$  (b> c)) then r = b

Else

If (c > a) then r = c else r = a

- 13. Đặc tả hàm trả về số nguyên tố lớn nhất không vượt quá số tự nhiên *n* cho trước hoặc trả về -1 nếu không tìm được giá trị cần thiết.
  - Không tường minh

Is\_prime\_max (n: N) r: Z

Pre

Post 
$$((r \le n) \land (is\_prime(r) \land (\forall is\_prime(i) \land (i \le n) \land \neg(i > r)))$$
  
  $\lor ((r \in Z) \land (r = -1) \land \neg(is\_prime(i) \land (i \le n)))$ 

• Tường minh

Is\_prime\_max:  $N \rightarrow Z$ 

 $Is\_prime\_max\ (n) = if\ (\neg(is\_prime(i) \ \land \ (i \le n)))\ then\ -1$ 

Else 
$$r \wedge (r \leq n) \wedge (is\_prime\ (r) \wedge (\forall is\_prime\ (i) \wedge (i \leq n) \wedge \neg (i > n))$$

r)

- 14. Đặc tả hìm kiểm tra năm n > 0 có phải là năm nhuận hay không.
  - Không tường minh

Nam\_nhuan (n: N) r: B

Pre

Post  $r = (((n \mod = 0) \land \neg (n \mod 100 = 0)) \lor (n \mod 400 = 0))$ 

• Tường minh

Nam\_nhuan: N → B

Nam\_nhuan (n) = if (((n mod =0) 
$$\land \neg$$
(n mod 100 = 0))  $\lor$  (n mod 400 = 0)) then true else false

15. Đặc tả hàm trả về số ngày tối đa của một tháng trong 1 năm nhuận.

Không tường minh

Ngay\_cua\_thang\_trong\_nam\_nhuan (t: N) sn: N

Pre 
$$t = \{1, ..., 12\}$$

Post 
$$(((t = 2) \land (sn = 29)) \lor ((t = 4) \lor (t = 6) \lor (t = 9) \lor (t = 11) \land (sn = 30)) \lor ((t = 1) \lor (t = 3) \lor (t = 5) \lor (t = 7) \lor (t = 8) \lor (t = 10) \lor (t = 12) \land (sn = 31)))$$

• Tường minh

Ngay\_cua\_thang\_trong\_nam\_nhuan: N → N

Ngay\_cua\_thang\_trong\_nam\_nhuan (t) =

Cases index:

```
( 1, 3, 5, 7, 8, 10, 12 \rightarrow 31,
4, 6, 9, 11 \rightarrow 30,
2 \rightarrow 29
```

```
ĐẶC TÁ KHÔNG TƯỜNG MINH
15) Đặc tả hàm trả về số thứ tư ngày trong 1 năm (n > 0)
Days Of Month = [31, 28, 31, 30, 31, 30, 31, 30, 31, 30, 31]
CONVERSE TO DAY IN YEAR (d: N, m: N, y: N) r: N
      y > 0 \land 12 \ge m \ge 1 \land 1 \le d \le Days Of Month (m)
Pre
Post (LA_NAM_NHUAN (y) = false \wedge r = ALL_DAYS_OF_ANYMONTH (m -1) + d)
 V (LA_NAM_NHUAN (y) = true \wedge m < 3 \wedge r = ALL_DAYS_OF_ANYMONTH (m -1) + d)
 V(LA_NAM_NHUAN(y) = true \land m > 2 \land r = ALL_DAYS_OF_ANYMONTH(m-1) + d+1)
ALL DAYS OF ANYMONTH(month: N) r: N
Pre
      1 \le month \le 12
      (month = 1 \land r = 31) \lor
Post
      (month > 1 \land r = Days\_Of\_Month (month) + ALL\_DAYS\_OF\_ANYMONTH (month - 1))
LA_NAM_NHUAN (y: N) rs : B
Pre y > 0
Post rs = ( (4 divides y \land \neg 100 divides y) v (400 divides y))
16. Đặc tả hàm trả về số ngày tối đa của tháng t trong 1 năm (n > 0).
DAYS_IN_MONTH (m: N, y: N) r: N
Pre
      y > 0 \land 12 \ge m \ge 1
Post
      (r = 29 \land m = 2 \land LA NAM NHUAN (y) = true) \lor
      (r = Days_Of_Month(m) \land (m \neq 2 \lor LA_NAM NHUAN(y) = false))
17. Đặc tả hàm trả về số ngày chênh lệch từ ngày n_1/t_1 đến n_2/t_2 trong cùng năm. (ví dụ: từ
ngày 1/1 đến ngày 2/1 chênh lệch nhau 1 ngày)
DIFFERENCE (d1: N, m1: N, y1: N, d2: N, m2: N, y2: N) r: N
Pre
      (y_1 > 0 \land 12 \ge m_1 \ge 1 \land 1 \le d_1 \le \frac{Days\_Of\_Month}{m_1}) \land
       (y^2 > 0 \land 12 \ge m^2 \ge 1 \land 1 \le d^2 \le \frac{Days\_Of\_Month}{m^2})
      r = ABS (CONVERSE TO DAY IN YEAR (d1, m1, y1) –
Post
             CONVERSE TO DAY IN YEAR (d2, m2, y2) )
ABS(a:Z) rs:Z
Pre
Post (rs =a) \wedge (a >= 0) v (rs = -a) \wedge (a < 0)
18. Đặc tả hàm chuyển đổi từ milimetre sang metre.
CONV_MILIMETRE_TO_METRE (ml: R) r: R
Pre
      ml > 0
Post r * 1000 = ml
19. Đặc tả hàm trả về số dư khi thực hiện phép chia a/b (xét trên số tự nhiên).
```

```
MOD (y: N, x: N) m: N
Pre
       (x # 0)
Post: \exists d \in Z \bullet (y = d * x + m) \land (0 \le m) \land (m < x)
20. Đặc tả hàm tính căn bậc 2 không âm của số thực x.
UNSIGN_SQRT (x: R) r: R
       x > 0
Pre
Post r * r = x \land r > 0
21. Đặc tả hàm kiểm tra trong mảng a các số nguyên có tồn tại số không âm hay không.
TonTaiSoKhongAm (a: Z*) rs : B
Post (rs = true \forall x \in elems \ a \cdot x \ge 0) v (rs = false \exists x \in elems \ a \cdot x < 0)
22 Đặc tả hàm tính tổng giá trị của 1 mảng a các số thực.
Sum(a: R*) rs : R
Pre
Post (len a = 0 \Lambda rs = 0)
V (len a > 0 \Lambda rs = hd a + Sum(tl a))
23) Đặc tả hàm tính tổng các phần tử dương trong 1 mảng a các số thực.
TongDuong(a: R*) rs:R
Pre
Post (rs = 0 \Lambda len (a) = 0)
V (len a > 0) \Lambda hd a > 0 \Lambda rs = hd a + TongDuong(tl (a))
V ( len a > 0 \Lambda hd a <= 0 \Lambda rs = TongDuong(tl a))
24) Đặc tả hàm tính tổng các số nguyên tố có trong mảng a các số tự nhiên.
IsPrime (a: N) rs: B
Pre:
Post: (rs = true \land \forall x \in N1, 1 < x < a \mod(a, x) \neq 0) v
       (rs = false \land \exists x \in N1, 1 < x < a \mod(a,x) = 0)
Mod(y, x : N) rs : N
Pre: (x > 0 \land y > 0)
Post: \exists d \in Z \bullet (y = d * x + m) \land (0 \le m) \land (m < x)
SumPrimeNumber (a: N*) rs: N
Post: (len a = 0 \land rs = 0) v
                                                   rac{1}{2} rs = hd a + SumPrimeNumber(tl a)) v
       (len a > 0 ^ IsPrime(hd a) = true
                    IsPrime(hd a) = false
                                                   rac{1}{2} rs = 0 + SumPrimeNumber(tl a))
       (len a > 0 ^
25) Đặc tả hàm kiếm tra 1 số tự nhiên x có xuất hiện trong mảng a các số tự nhiên hay
```

```
không.
IsExist (x: Z, a: Z^*) rs: B
Pre
Post: (rs = false \land (len a = 0) v
                                               x∉a)) v
        (rs = true \land len a > 0 \land x \in a)
26. Đặc tả hàm trả về chỉ số đầu tiên (nếu có) của giá trị x trong mảng a các số thực, hoặc trả
về giá trị 0 nếu không tồn tại giá trị x trong mảng a.
FirstIndex (x: Z, a: Z^*) rs: inds a \cup {0}
Post: (IsExist(x, a) = false \land rs = 0)
        (IsExist(x,a) = true \land a(rs) = x \land
(\forall y \in indsa \cdot (\mathbf{a}(\mathbf{y}) = \mathbf{x}) \land (\mathbf{y} > = \mathbf{rs}))
27. Đặc tả hàm tính tổng các phần tử ở vị trí chẵn của mảng a các số thực.
IsEven (n: Z) rs: B
Post: (rs = false)
                                n \mod 2 \neq 0) v
       (rs = true)
                                n \mod 2 = 0
RipOffOddIndex (a: R*) rs: R*
Post: (\forall x \in indsa. \bullet IsEven(x) = false \land a(x) \notin rs)
        (\forall y \in inds \ a \bullet IsEven(y) = true \land a(y) \in rs)
SumEvenIndex (a: R*) rs: R
Post: rs = Sum(RipOffOddIndex(a))
28. Đặc tả hàm trả về giá trị lớn nhất trong mảng a gồm các số thực.
```

```
Max(s: R*) rs: R

Pre: s \neq []

Post: ((r = \text{hd } s) \land (\text{len } s = 1))

\lor ((r = \text{hd } s) \land (r \geq \text{maxnum } (\text{tl } s)))

\lor ((r > \text{hd } s) \land (r = \text{maxnum } (\text{tl } s)))
```

29. . Đặc tả hàm trả về số chẵn lớn nhất trong mảng các số nguyên hoặc -1 nếu không có số chẵn

```
RipOffOddNumber (a: R*) rs: R*
Post: (\forall x \notin a \bullet IsEven(x) = false \land x \notin rs)  \land  (\forall y \in a \bullet IsEven(y) = true \land y \in rs)
```

**MaxEvenNumber**(a: R\*) rs: R

Post:  $(len (RipOffOddNumber(a)) = 0 ^ rs = -1)$ 

 $(len (RipOffOddNumber(a)) > 0 \land rs = Max(RipOffOddNumber(a)))$ 

30. Đặc tả hàm kiểm tra xem mảng a có phần tử trùng nhau hay không.

**Duplicate**(a: R\*) rs: B

Pre: len a > 0

Post:  $rs = (\forall i, j \in inds \ a \cdot a(i) = a(j)^i \neq j)$ 

```
➤ Hàm minArrays
          minArrays: \mathbb{Z}^* \to \mathbb{Z}
          minArrays (s) \triangleq
                   if len s = 1
                   then hd s
                   else
                              if hd s \ge \min Arrays (tl s)
                              then hd s
                              else minArrays (tl s)
     Hàm tính tích các phần tử của mảng
          tich : \mathbb{Z}^* \to \mathbb{Z}
          tich (s) \triangleq
                   if len s = 1
                   then hd s
                              then (hd s) * tich(tl s)
     Hàm tìm phần tử lớn nhất không dương trong mảng
          PhanTuLonNhatKhongDuongTrongmang(a:R*) r:R
          Pre a # []
          Post ((r \in elems \ a) \land (\forall n \in elems \ a) \land (r \le 0) \land (n \le 0) \bullet n \le r)
     Hàm tìm phần tử nhỏ nhất không âm trong mảng
          PhanTuLonNhatKhongAmTrongmang(a:R*) r:R
          Pre a # []
          Post ((r \in elems \ a) \land (\forall n \in elems \ a) \land (r \ge 0) \land (n \ge 0) \bullet r \le n)
     > Hàm kiểm tra là số chính phương
          isSCP(a:N)rs:B
          pre
          Post (r = true) \land (\exists i \in N1 \bullet a \text{ div } i = i) \land v \ (r = false) \land \neg \ (\exists i \in N1 \bullet a \text{ div } i = i)
     > Hàm kiểm tra số nguyên tố
          isPrime: N \rightarrow B
          isPrime (i) \triangleq i \neq 1 \land \forall d \in N1 \bullet d \text{ divides } i \Rightarrow d=1 \lor d=i
     > Hàm kiểm tra là năm nhuân
          isNamNhuan : N1 \rightarrow B
          isNamNhuan(n) \triangleq n \mod 4 = 0 \land n \mod 100 = 0
Câu 31:
          TapHopGiaTriTrongMang(a:N*)rs:N*
          Pre a # []
          Post (len \ rs = len \ a) \land (\forall i \in inds \ a) \cdot rs(i) = a(i)
```

```
Câu 32:
        ViTriPhanTuLonNhatKhongDuongTrongMang(a:N*) rs:N
        Pre a # []
        inds \ a) \land (a(i) = phantulonnhatkhongduongtrongmang(a)) \cdot rs = 1
Câu 33:
        ViTriPhanTuNhoNhatKhongAmTrongMang(a:N*) rs:N
        Pre a # []
        Post (\exists i \in inds \ a) \land (a(i) = phantunhonhatkhongamtrongmang(a)) \bullet rs = i \lor \neg (\exists i \in a)
        inds \ a) \land (a(i) = phanthunhonhatkhongamtrongmang(a)) \bullet rs = -1
Câu 34:
        SoChinhPhuongLonNhat(x: N)r: N
        Pre
        Post (isSCP(r) \land (r < x)) \land ((\forall k < x) \land isSCP(k) \cdot k \le r)
Câu 35:
        SoNgToMin(a:N1)rs:N1
        Pre
        Post (isPrime(rs) \land rs\ge a) \land ((\forall k \ge a) \land isPrime(k) \bullet k\ge r)
Câu 36:
        DemSoNamNhuan : NxN \rightarrow N
        DemSoNamNhuan(a,b) \triangleq card{x:N|0<a\leq x \leq b \land isNamNhuan(x)}
Câu 37:
        DemSoNgTo: NxN \rightarrow N
        DemSoNgTo (a,b) \triangleq card{x:N|0<a\leq x \leq b \land isPrime(x)}
Câu 38:
        Uscln(a:N*) r:N
        Pre \forall x \in elems \ a \cdot x \ge 0
        Post (( la_usc(r, a) = true \ va \ vm \ n \ thuoc \ N \ la_usc(n,a) = true \ n <= r)
```

```
La_usc(n: N, a:N*) r:B

Pre

Post: ((n \le \min Arrays(a)) \land (\forall x \in elems\ a\ , x\ mod\ n=0) \land r = true)

Hoac (pd(n \le \min Arrays(a)) \land (\forall x \in elems\ a\ , x\ mod\ n=0)) \land r = false)
```

#### Câu 39:

Bcnn: 
$$N \to N$$
  
Bcnn (n)  $\triangleq tich(n)/Ucln(n)$ 

#### Câu 40:

```
SapXepMangTang: R^* \rightarrow B
SapXepMangTang(s) \triangleq \forall i, j \in inds \ s \bullet i > j \Leftrightarrow s(i) \geq s(j)
```

- 41. Hãy đặc tả hàm trả sắp xếp mảng số thực A theo thứ tự giảm dần.
  - Không tường minh:

```
sort_array(A: R*) B:R* pre post: (len A \le 1 \land B = A) V (len A > 1 \land B = insert\_pos( hd A, sort\_array(lt A)))

• insert_pos (x : R, A : R*) B: R* pre post: (len A = 0 \land B = cons(x, A)) V (len A > 0 \land ((hd A \le x \land B = cons(x, A))) V (hd A > x \land B = cons(hd A, insert\_pos(x, lt A))))
```

- 42. Hãy đặc tả hàm sắp xếp mảng số thực A theo thứ tự giá trị tuyệt đối tăng dần.
  - Không tường minh:

```
sort_abs( A : R^*) B : R^*

pre:

post: (len A \le 1 \land B = A) V (len A > 1 \land B = insert\_pos (hd A, sort_abs (lt A)))

• insert_pos( x : R, A : R^*) B : R^*

pre:

post: (len A = 0 \land B = cons(x, A)) V (len A > 0 \land ((abs (hd A) \ge abs (x) \land B = cons (x, A))) <math>V (abs (hd A) V (
```

- 43. Hãy đặc tả hàm sắp xếp mảng số thực A theo quy luật sau:
  - Các số dương (nếu có) ở đầu mảng và có thứ tự giảm dần.
  - Các số âm (nếu có) ở cuối mảng và có thứ tự tăng dần.
  - Không tường minh:

```
sort ( A : R*) B: R*
pre:
```

```
post: (len A \le 1 \land B = A) v (len A > 1 \land ((hd A \ge 0 \land insert_pos(hd A, sort (lt A))) v (hd A
   < 0 ^ insert_nag ( hd A, sort (lt A))))
    • insert pos (x:R, A:R*) B:R*
        pre: x \ge 0
       post: (len A = 0 \land B = cons(x, A)) v (len A > 0 \land ( ((hd A \le x \le hd A \le 0) v hd A < 0) \le hd
       B = cons(x, A)v(hd A > x \land B = cons(hd A, insert_pos(x, lt A))))
      insert nag (x : R, A : R^*) B: R^*
       pre: x < 0
       post: (len A = 0 \land B = cons(x, A)) v (len A > 0 \land ( (hd A \ge x \land hd A < 0 \land B = cons(x, A))
        A)) v ( (hd A < x v hd A \ge 0) ^ B = cons (hd A, insert_nag (x, lt A))))
44. Hãy đặc tả hàm sắp xếp mảng số nguyên A theo quy luật:
    - các số chẵn (nếu có) ở đầu mảng và có thứ tự tăng dần,
   - các số lẻ (nếu có) ở cuối mảng và có thứ tự giảm dần
    Không tường minh:
   sort (A : R^*) B : R^*
   pre:
   post: (len A \le 1 \land B = A) v (len A > 1 \land ((is_even(hd A) \land insert_even(hd A, sort (lt A))) v (
   is_odd(hd A) ^ insert_odd ( hd A, sort (lt A))))
    • insert_even ( x : R, A : R*) B:R*
       pre: is even(x)
       post: (len A = 0 ^ B = cons(x, A)) v (len A > 0 ^ ( ((is_even(hd A) ^ hd A \geq x) v
       is_odd(hd A)) ^{A} B = cons (x, A)) v ((is_even(hd A) ^{A} hd A < x) ^{B} B = cons (hd A,
       insert_even(x, lt A))))
      insert\_odd (x :R, A : R*) B: R*
       pre: is_odd(x)
       post: (len A = 0 \land B = cons(x, A)) v (len A > 0 \land ( (is_odd(hd A) \land hd A \leq x \land B = cons
       (x, A)) v ( (is\_odd(hd A) \land hd A > x) v is\_even (hd A)) \land B = cons (hd A, insert\_odd (x, hd A))
       lt A))))
```

46. Hãy đặc tả hàm kiểm tra một chuỗi s có phải là chuỗi con của chuỗi t hay không?

• Không tường minh:

```
is_child (s : String, t : String) r:B

pre:

post: \mathbf{r} = (\exists p, q \in String \bullet t = p \to s \to q)

Tuòng minh:

is_child : String × String \to B

is_child (s,t) = if(len t < len s) then FALSE

else if(s = subseq (t, 1, len s) then TRUE

else is_child(s, lt(t))
```

47. Hãy đặc tả hàm tạo ra chuỗi ký tự đảo ngược của chuỗi ký tự s.

• Không tường minh:

```
reverse_String(s : String) r:String pre: post: (len\ s \le 1 \land r = s)\ v\ (\quad \forall\ i \in inds\ r\ \bullet\ r(i) = s\ (len\ s - i + 1)) hoặc cách khác: (len\ s < 1 \land r = s)\ v\ (reverse\_String\ (lt\ A)\ \ \ hd\ A)
```

• Tường minh:

```
reverse_String: String \rightarrow String
reverse_String(s) = if (len s \leq 1) then r
else reverse_String (lt A) \stackrel{\rightharpoonup}{} hd A
```

48. Một tiếng (word) là một chuỗi ký tự không có ký tự khoảng trắng. Đặc tả hàm chuẩn hóa một chuỗi ký tự s: xóa bỏ các ký tự khoảng trắng ở đầu và cuối chuỗi, giữa các tiếng (word) có duy nhất một ký tự khoảng trắng.

## • Không tường minh

else ...

```
56 a. Đặc tả Kiểu dữ liêu Phân Số:
PHANSO ::
TuSo: Z
MauSo: Z { MauSo # 0}
Hàm Inv PHANSO kiểm tra tính hợp lệ của phân số
INV-PHÂNSÓ(PS) ≜
PS.MauSo != 0
Hàm Rút Gon Phân số
RutGonPhanSo
Ext wr ps: Phân Số
Let ts = ps.TuSo, ms = ps.MauSo in
Let U = UCLN(ts,ms) in
Let ms1 = ts/U, ms1 = ms/U in
Ps = mk-Phan_So(ts1, ms1)
b. Hàm Tính Tổng Phân Số:
Sum_PS Phân_Số-Set → Phân_Số
Sum_PS(ps) ≜
If len ps = 0 then
Else
      If len ps = 1 then
             ps
      Else
             Plus_PS( Hd ps ,Sum_PS( tl ps) )
Hàm Cộng 2 phân số:
Plus_PS(ps1: Phân_Số, ps2: Phân_Số)
Ext wr ps : Phân_Số
Let ts = ps1.Tu * ps2.Mau + ps1.Mau * ps2.Tu , ms = ps1.Mau * ps2.Mau in
ps = RutGonPhanSo(mk-Phân_Số (ts,ms))
58 a. DIEM-DUONGTHANG
Diem
POINT::
X: Z
Y:Z
DuongThang
LINE::
A : R
B: R
Phương trình đường thẳng: ax + b = y
b. Kiểm tra 1 điểm thuộc đường thẳng
ThuocDuongThang(p: POINT) r: B
Ext Rd In:LINE
Pre true
Post r = (In.a * p.X + In.b = p.Y)
```

```
Tam Giác::
       A: Diem
       B: Diem
       C: Diem
b. Kiểm tra tính hợp lệ của 3 đỉnh tam giác
INV-TamGiac (TG) ≜
\neg THANGHANG(A,B,C) ^{\land} \neg the same(A,B) ^{\land} \neg the same(A,C) ^{\land} \neg the same(B,C)
Kiểm tra 3 điểm thắng hàng
THANGHANG(A: POINT,B: POINT,C: POINT) r: B
Pre true
Post
       r = (B.X - A.X) * (C.Y - A.Y) = (C.X - A.X) * (B.Y - A.Y))
Hàm Kiểm tra trùng điểm:
THE SAME(P1: POINT, P2: POINT) r: B
pre true
postr = (P1.X = P2.X ^ P1.Y = P2.Y)
60 a. Đặc Tả STACK
STACK ::
Max : N \{ Max \ge 0 \}
A: N-Set
b. Môt số hàm khác
Hàm POP
POP() r: N
Ext wr st: STACK, r: N
Len st.A = 0 ^r = -1
       r = st.A(st.Max) \land st.A() = st.A(1, Len st.A - 1)
Hàm Push ()
PUSH(x : N) r : B
Ext wr st: STACK
Pre true
Post
((r = false) \land Len st.A \ge st.Max) \lor ((r = true) và Len st.A < st.Max và st.A = <math>st.A \curvearrowright x
Hàm TOP
TOP() r: N
Pre
Post
Ext rd st: STACK
( r = -1 và Len st.A = 0) \vee (r = st.A(Len st.A) và Len st. A != 0)
Hàm ISEMPTY
ISEMPTY() r: B
Pre true
Post Ext Rd st: STACK
r = (Len st. A = 0)
Hàm ISFULL
ISFULL() r: B
Pre
```

59 a. TAMGIAC

Post

Ext Rd st: STACK

R = (Len st.A = st.Max)

Hàm EMPTY

EMPTY()
Ext Rd st: STACK

Pre

Post Ext Wr st: STACK

If Len st. A!= 0

St.A = { }

#### Bài 71: Đặc tả kiểu dữ liệu NGAY

```
\label{eq:ngay:} \begin{subarray}{ll} NGAY:: & Ngay: \{ 1..31 \} \\ Thang: \{ 1..12 \} \\ Nam: \{ y \in N_1 \mid y >= 000 \} & // Trước Công Nguyên \\ \begin{subarray}{ll} NamNhuan ( nam: N_1 ) kq: B \\ Pre \\ Post kq = (( 4 mod nam = 0) \land ( 100 mod nam \neq 0 )) \lor ( 400 mod nam = 0 ) \\ \begin{subarray}{ll} Inv-NGAY ( d: NGAY ) kq: B \\ Pre \\ Post kq = (( d.thang \in \{1, 3, 5, 7, 8, 10, 12\} \land d.ngay \in \{1..31\}) \\ & \lor ( d.thang \in \{4, 6, 9, 11\} \land d.ngay \in \{1..30\}) \\ & \lor ( d.thang = 2 \land NamNhuan ( d.nam ) \land d.ngay \in \{1..29\}) \\ & \lor ( d.thang = 2 \land \neg NamNhuan ( d.nam ) \land d.ngay \in \{1..28\}) \\ \end{subarray}
```

Bài 72: Đặc tả hàm trả về ngày tiếp theo sau 1 ngày cho trước

Bài 73: Đặc tả hàm trả về ngày sau n ngày của 1 ngày cho trước

```
// Trả về số tháng tương ứng với số ngày

BaoNhieuThang( ngay, thang : N₁) kq : N₁

Pre

Post (kq = 0) ∧ (ngay < NgayCuoiCung(thang))

∨(kq = 1 + BaoNhieuThang(ngay − NgayCuoiCung(thang), thang + 1) ∧ (thang ≤ 11))

∨(kq = 1 + BaoNhieuThang(ngay − NgayCuoiCung(thang), 1) ∧ (thang ≥ 12))

// Trả về số năm tương ứng với số tháng
```

```
BaoNhieuNam( thang : N_1) kq : N_1
Pre
Post (kq = 0) \land (thang \le 12)
          \vee(kq = 1 + BaoNhieuNam (thang – 12) \wedge (thang > 12))
NgayDu ( ngay, thang : N_1) kq : N_1
Pre
Post (kq = ngay) \land (ngay < NgayCuoiCung(thang))
          \vee( NgayDu (ngay – NgayCuoiCung(thang), thang + 1) \wedge (thang \leq 11))
          \vee( NgayDu (ngay – NgayCuoiCung(thang), 1) \wedge (thang \geq 12))
ThangDu (thang: N_1) kq: N_1
Pre
Post (kq = thang) \land (thang \le 12)
          \vee( BaoNhieuNam (thang – 12) \wedge (thang > 12))
NgayTiepTheo( n : N<sub>1</sub>, d : NGAY ) kq : NGAY
Pre
Post ((d.ngay + n < NgayCuoiCung(d)) \land (kq.ngay = d.ngay + n) \land (kq.thang = d.thang) \land (kq.nam = d.thang) \land (kq.
                            d.nam))
            \vee (\neg (d.ngay + n < NgayCuoiCung(d)) \wedge (kq.ngay = NgayDu(d.ngay + n)) \wedge (kq.thang = d.thang + n)
                            BaoNhieuThang(d.ngay + n)) \land (kq.thang \le 12) \land (kq.nam = d.nam))
             \sqrt{(-(d.ngay + n < NgayCuoiCung(d))} \wedge (kq.ngay = NgayDu(d.ngay + n)) \wedge (kq.thang = ngayDu(d.ngay + n))
                           ThangDu(d.thang + BaoNhieuThang(d.ngay + n))) \wedge (kq.thang > 12) \wedge (kq.nam = d.nam +
                            BaoNhieuNam(d.thang + BaoNhieuThang(d.ngay + n))) )
```

Bài 74: Đặc tả hàm trả về số ngày chênh lệch giữa 2 ngày cho trước

```
// Tính tổng các ngày đã qua, từ ngày bắt đầu 1/1/000 đến ngày hiện tại

TongNgay ( d : NGAY ) kq : N<sub>1</sub>

Pre

Post kq = (d.ngay - 1) + TongNgayCuaThang( d.thang ) + TongNgayCuaNam( d.nam )

ChenhLech ( x, y : NGAY ) kq : N

Pre

Post kq = TongNgay(x) - TongNgay(y)
```

**Bài 75:** Cho biết ngày 12/5/2007 là ngày thứ bảy. Hãy đặc tả hàm trả về thứ của 1 ngày cho trước(trả về chuỗi kí tự)

```
LayThu (x : N₁) kq : char*

Ext rd danhsachthu = ["bay", "chu nhat", "hai", "ba", "tu", "nam", "sau"]

Pre x ≤ 7

Post kq = danhsachthu(x)

TinhThu (d: NGAY) kq: char*

Ewt rd macdinh = mk-NGAY(15, 05, 2007)

Pre

Post kq = LayThu(7 mod ChenhLech (macdinh, x) + 1)
```

## Hoi thay Nam ve su dung ext

## Su dung dac ta khong tuong minh doi voi kieu doi tuong phuc

Bài 76: Đặc tả kiểu DONTHUC và kiểu DATHUC.

```
DONTHUC ::

Heso : R

Somu : N<sub>1</sub>

DATHUC ::

donthuc : DONTHUC*

Inv-DATHUC (d : DATHUC) kq : B

kq = \neg(\exists i, j \in inds d.donthuc \bullet (i \neq j) \rightarrow (d(i).somu = d(j).somu)
```

Bài 77: Đặc tả hàm tính đạo hàm cấp 1 của Đa Thức

```
DaoHam(d: DATHUC) kq: DATHUCPrePost \forall i \in elems d.donthuc \bullet (\exists j \in elems kq.donthuc \bullet (i.somu = j.somu + 1)\land (i.heso*(j.somu + 1) = j.heso <math>\mathbf{va} len d.donthuc
```

= len kq.donthuc)

#### Bài 78: Tìm tất cả các nghiệm phân biệt của 1 Đa Thức

```
TAPNGHIEM:
        Songhiem: N<sub>1</sub>
        Nghiem: R*
LuyThua(x : R, n : N_1) kq : R
Post ((n = 0) \land (kq = 1))
   \vee ((n > 0) \wedge (kq = x * LuyThua(x, n - 1))
GiaTriDonThuc( x : R, d : DONTHUC) kq : R
Pre
Post kq = d.heso * LuyThua(x, d.somu)
GiaTriDaThuc (x:R,d:DATHUC)kq:R
Pre
Post (( len d.donthuc = 0 ) \land ( kg = 0))
\vee (( len d.donthuc > 0 ) \wedge ( kq = GiaTriDonThuc( x, hd d.donthuc ) + GiaTriDaThuc( x, tl d.donthuc ))
Nghiem (d: DATHUC) kq: TAPNGHIEM
Post (kq.songhiem = len kq.nghiem) \land (\forall x \in elems kq.nghiem • GiaTriDaThuc(x, p) = 0 va
        (koTonTai x Kthuoc elems kq.nghiem • GiaTriDaThuc(x,p) = 0)
```

**<u>Bài 79</u>**: Tính Giá trị Đa Thức từ một nghiệm x<sub>0</sub> cho trước

Sử dụng lại các hàm trên cho tới hàm GiaTriDaThuc

**Bài 80:** Tính tích phân xác định trên  $[x_1, x_2]$ 

# BÀI TẬP ĐẶC TẢ HÌNH THỰC TUẦN 9

Cho trước các đặc tả kiểu dữ liệu sau:

```
VERTEX = \mathbb{N}GRAPH ::n: \mathbb{N}A: \mathbb{R}^{**}A: \mathbb{R}^{**}Giải thích:n: là số lượng đỉnh trong đồ thịA là ma trận kề, với quy ước:A(i)(j) = 0 nếu không có cung từ đỉnh i đến đỉnh jA(i)(j) \neq 0 là trọng số của cung từ đỉnh i đến đỉnh j
```

```
TapDinh(g: GRAPH) r: VERTEX-set pre post r = \{x \cdot ((x > 0) \land (x \le g.n))\}
```

Bài 81: Đặc tả hàm kiểm tra đồ thị G có phải là đồ thị vô hướng hay không.

```
LaDoThiVoHuong(g: GRAPH) r:B pre post \ (\forall \ i,j \in TapDinh(g) \bullet ((g.A(i)(j) \neq 0) \rightarrow (g.A(j)(i) \neq 0) = r
```

Bài 82: Đặc tả hàm kiểm tra đồ thị G có chứa cạnh có trọng số âm hay không

```
CoCanhTrongSoAm(g: GRAPH) r:B
pre
post (\exists i, j \in TapDinh(g) \bullet (g.A(i)(j) < 0)) = r
```

Bài 83: Đặc tả hàm tính bậc của một đỉnh v trong đồ thị G cho trước.

```
Degree (G: GRAPH, v: VERTEX) deg : \mathbb{N}
```

```
\begin{split} & Degree(g: GRAPH, v: VERTEX) \ deg: \ N \\ & pre \ (v \in TapDinh(g)) \\ & post \ (card \ \{u \in TapDinh(g) \bullet ((g.A(v)(u) \neq 0))\} + card \ \{t \in TapDinh(g) \bullet ((g.A(t)(v) \neq 0))\}) = deg \end{split}
```

Bài 84: Tự đặc tả kiểu dữ liệu *PATH* để lưu trữ được một đường đi trên đồ thị. Đặc tả hàm tính độ dài một đường đi cho trước. *Lưu ý*: đường đi bao gồm các cung liên tiếp nhau (và phải tôn trọng hướng của cung)

PATH::

```
G: GRAPH
P: VERTEX*

inv-PATH(p: PATH) r: B

pre (len p.P > 0)

post (\forall v \in inds (tl p.P) \bullet (p.G.A(p.P(v - 1))(p.P(v)) \neq 0)) = r
```

Bài 85: Đặc tả hàm kiểm tra có tồn tại dây chuyền từ đỉnh u đến đỉnh v trong đồ thị G hay không. Luu  $\acute{y}$ :

- Các cung trên dây chuyền KHÔNG cần tôn trọng hướng
- Đồ thị G có thể vô hướng hoặc có hướng

```
\label{eq:code_code_code_code} \begin{split} &\text{CoDuongDiVoHuong}(g\text{: GRAPH, u: VERTEX, v: VERTEX) r: B} \\ &\text{pre } (u,v \in \text{TapDinh}(g)) \\ &\text{post } (g.A(u)(v) \neq 0 \text{ v } g.A(v)(u) \neq 0) = r \\ \\ &\text{CoDayChuyen}(g\text{: GRAPH, u: VERTEX, v: VERTEX) r: B} \\ &\text{pre } (u,v \in \text{TapDinh}(g)) \\ &\text{post } ((\text{CoDuongDiVoHuong}(g,u,v)) \text{ v} \\ &\text{ (!CoDuongDiVoHuong}(g,u,v) \wedge \\ &\text{ (!CoDuongDiVoHuong}(g,u,v) \wedge \\ &\text{ (!TapDinh}(g) \bullet (\text{CoDayChuyen}(g,u,t) \wedge \text{CoDayChuyen}(g,t,v)))} \\ &\text{ )} \end{aligned}
```

Bài 86: Đặc tả hàm kiểm tra một đồ thị G có liên thông hay không.  $G\phi$ i ý: Trong đồ thị liên thông, luôn tồn tại dây chuyền nối liền hai đỉnh phân biệt bất kỳ

```
\begin{split} LaDoThiLienThong(g: GRAPH) & r: B \\ pre \\ post & (\forall \ u, \ v \in TapDinh(g) \bullet (u != v) \rightarrow (CoDayChuyen(g, \ u, \ v))) = r \end{split}
```

Bài 87: Đặc tả hàm kiểm tra một đồ thị G có phải là cây hay không. Gợi ý: cây là đồ thị liên thông có đúng n-1 cạnh (với n là số lượng đỉnh của đồ thị)

```
SoCanh(g: GRAPH) r: N pre post (card { u, v ∈ TapDinh(g) • (g.A(u)(v) ≠ 0)}) = r // co huong SoCanh(g: GRAPH) r: N pre post (card { u, v ∈ TapDinh(g) • ((u > v) ^ (g.A(u)(v) ≠ 0))}) = r  LaCay(g: GRAPH) r: B pre post ((LaDoThiLienThong(g)) ^ SoCanh(g) = g.n - 1) = r
```

Bài 88: Tự đặc tả kiểu dữ liệu *SPANNING-TREE* để lưu trữ một cây khung của đồ thị. Đặc tả điều kiện hợp lệ *inv-SPANNING-TREE* cho kiểu dữ liệu này.

```
SPANNING-TREE \\ Parent: GRAPH \\ G: GRAPH \\ LaDoThiCon(sub: GRAPH, parent: GRAPH) r:B \\ pre \\ post (\forall u, v \in TapDinh(sub) \bullet \\ (u, v \in TapDinh(parent)) \wedge \\ ((sub.A(u)(v) \neq 0) \rightarrow (parent.A(u)(v) \neq 0)) \\ ) \\ ) \\ Inv-SPANNING-TREE(sp: SPANNING-TREE) \\ pre \\ post (LaCay(sp.G)) \wedge (LaDoThiCon(sp.G, sp.Parent))
```

Bài 89: Đặc tả hàm tính trọng số của một cây khung cho trước. Đặc tả hàm xác định cây khung nhỏ nhất (có tổng trọng số nhỏ nhất) của một đồ thị vô hướng G cho trước. (không xử lý khi đồ thị không liên thông)

```
TongMang(A: R*) r: N pre post ((r = 0) \land (len A = 0)) v ((len A > 0) \land (r = hd A + TongMang(tl A))) TongMang2Chieu(A**: N) r: N pre post ((r = 0) \land (len A = 0)) v ((len A > 0) \land (r = TongMang(hd A) + TongTrongSo (tl A))) TrongSo(sp: SPANNING-TREE) r: N pre post TongMang2Chieu(sp.G.A) / 2 = r TapCayKhung (g: GRAPH) sp\_set: SPANNING-TREE-set pre post sp\_set = \{sp: SPANNING-TREE \bullet (sp.Parent = g)\} min\_of\_set\_spanningtree (sp\_set: SPANNING-TREE-set) sp: SPANNING-TREE pre post (\forall s \in sp\_set \bullet (TrongSo(sp) >= TrongSo(s))) CayKhungNhoNhat(g: GRAPH) sp: SPANNING-TREE pre
```

### post sp = min\_of\_set\_spanningtree(TapCayKhung(g))

Bài 90: Đặc tả hàm kiểm tra một đồ thị vô hướng G có tồn tại đường đi Euler hay không? *Gọi ý: đồ* thị G có tồn tại đường đi Euler nếu G có 0 hoặc 2 đỉnh bậc lẻ.

```
SoDinhBacLe(g: GRAPH) r: N pre post (card { u \in TapDinh(g) \bullet (Degree(g, u) \mod 2 \neq 0)}) = r  
CoDuongDiEuler(g: GRAPH) r: B pre post ((SoDinhBacLe(g) = 0) v (SoDinhBacLe(g) = 2)) = r
```

# BÀI TẬP ĐẶC TẢ HÌNH THỰC TUẦN 10

Sử dụng các kiểu dữ liệu sau cho các câu từ 91 đến 95:

```
TR\hat{A}N-D\hat{A}U::
 S\hat{A}N-V\hat{A}N-D\hat{O}NG::
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       đôi-nhà: ĐÔI-BÓNG
                                                        tên-Sân: char*
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       đội-khách: ĐỘI-BÓNG
                                                        sức-chứa: N<sub>1</sub>
TÝ-SÔ ::
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       vòng-thi-đấu: №
                                                        số-bàn-thắng-đôi-nhà : N
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      t\vec{y}-s\hat{o}: T\vec{Y}-S\hat{O}
                                                        số-bàn-thắng-đội-khách : N
ĐỘI-BÓNG ::
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             Ghi chú: Mỗi đôi bóng thi đấu đúng 2 trân
                                                         tên-Đôi: char*
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               với các đôi còn lai (một trận lượt đi trên sân
                                                        sân-nhà : SÂN-VÂN-ĐỘNG
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             khách, một trân lượt về trên sân nhà của
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               chính mình).
91. Đặc tả hàm tính số trận thắng của một đội bóng trong giải vô địch
Đội-nhà-thẳng (trận-đấu: TRẬN-ĐÂU) kq: B
                                                        Pre
                                                                                                                kq = tr \hat{a}n - d\hat{a}u \cdot t\hat{v} - s\hat{o} \cdot s\hat{o} - b\hat{a}n - th \hat{a}ng - d\hat{o}i - nh\hat{a} > tr \hat{a}n - d\hat{a}u \cdot t\hat{v} - s\hat{o} \cdot s\hat{o} - b\hat{a}n - th \hat{a}ng - d\hat{o}i - nh\hat{a} > tr \hat{a}n - d\hat{a}u \cdot t\hat{v} - s\hat{o} \cdot s\hat{o} - b\hat{a}n - th \hat{a}ng - d\hat{o}i - nh\hat{a} > tr \hat{a}n - d\hat{a}u \cdot t\hat{v} - s\hat{o} \cdot s\hat{o} - b\hat{a}n - th \hat{a}ng - d\hat{o}i - nh\hat{a} > tr \hat{a}n - d\hat{a}u \cdot t\hat{v} - s\hat{o} \cdot s\hat{o} - b\hat{a}n - th \hat{a}ng - d\hat{o}i - nh\hat{a} > tr \hat{a}n - d\hat{a}u \cdot t\hat{v} - s\hat{o} \cdot s\hat{o} - b\hat{a}n - th \hat{a}ng - d\hat{o}i - nh\hat{a} > tr \hat{a}n - d\hat{a}u \cdot t\hat{v} - s\hat{o} \cdot s\hat{o} - b\hat{a}n - th \hat{a}ng - d\hat{o}i - nh\hat{a} > tr \hat{a}n - d\hat{a}u \cdot t\hat{v} - s\hat{o} \cdot s\hat{o} - b\hat{a}n - th \hat{a}ng - d\hat{o}i - nh\hat{a} > tr \hat{a}n - d\hat{a}u \cdot t\hat{v} - s\hat{o} \cdot s\hat{o} - b\hat{a}n - th \hat{a}ng - d\hat{o}i - nh\hat{a} > tr \hat{a}n - d\hat{a}u \cdot t\hat{v} - s\hat{o} \cdot s\hat{o} - b\hat{a}n - th \hat{a}ng - d\hat{o}i - nh\hat{a} > tr \hat{a}n - d\hat{a}u \cdot t\hat{v} - s\hat{o} \cdot s\hat{o} - b\hat{a}n - th \hat{a}ng - d\hat{o}i - nh\hat{a} > tr \hat{a}n - d\hat{a}u \cdot t\hat{v} - s\hat{o} \cdot s\hat{o} - b\hat{a}n - th \hat{a}ng - d\hat{o}i - nh\hat{a} > tr \hat{a}n - d\hat{a}u \cdot t\hat{v} - s\hat{o} \cdot s\hat{o} - b\hat{a}n - th \hat{a}ng - d\hat{o}i - nh\hat{a} > tr \hat{a}n - d\hat{a}u \cdot t\hat{v} - s\hat{o} \cdot s\hat{o} - b\hat{a}n - th \hat{a}ng - d\hat{o}i - nh\hat{a} > tr \hat{a}n - d\hat{a}u \cdot t\hat{a}n - d\hat
                                                          Post
                                                        đôi-khách
Đội-khách-thắng (trận-đấu: TRÂN-ĐÂU) kq: B
                                                          Pre
                                                                                                                  true
                                                                                                                 kq = tr\hat{q}n-d\hat{a}u \cdot t\hat{y}-s\hat{o} \cdot s\hat{o}-b\hat{a}n-th\hat{a}ng-d\hat{o}i-nh\hat{a} < tr\hat{q}n-d\hat{o}i-nh\hat{a} < tr\hat{q}n-
                                                         đội-khách
Là-đôi-nhà (đôi: ĐÔI-BÓNG, trân-đấu: TRÂN-ĐÂU) kg: B
                                                          Pre
                                                                                                                  true
                                                                                                                kq = ( d\hat{\rho}i = tr\hat{q}n - d\hat{d}u \cdot d\hat{\rho}i - nh\hat{a} )
                                                         Post
Là-đội-khách (đội: ĐỘI-BÓNG, trận-đấu: TRẬN-ĐÂU) kg: B
```

```
Pre
                                                                                                      true
                                                                                                     kq = ( \vec{d}\hat{\rho}i = tr\hat{q}n - \vec{d}\hat{a}u \cdot \vec{d}\hat{\rho}i - kh\acute{a}ch )
                                                   Post
 Thắng (đôi: ĐÔI-BÓNG, trân-đấu: TRÂN-ĐÂU) kq: B
                                                   Pre
                                                                                                       true
                                                                                                    kq = ((L\grave{a} - d\hat{\rho}i - nh\grave{a}(d\hat{\rho}i, tr\hat{q}n - d\hat{a}u)) \wedge \frac{D\hat{\rho}i - nh\grave{a} - th\acute{a}ng}{(tr\hat{q}n - d\hat{a}u)}) \vee
                                                    Post
                                                   (Là-đội-khách (đội, trận-đấu) \ Dội-khách-thắng (trận-đấu)))
Số-trận-thẳng (đội: ĐỘI-BÓNG, lịch-thi-đấu: TRẬN-ĐÂU*) kq: N
                                                  Pre
                                                                                                       true
                                                                                                     (kq = 1 + \frac{S\acute{o}-tr\^{q}n-th \acute{a}ng}{c} (d\^{o}i, tl lịch-thi-d\^{a}u) \wedge Th \acute{a}ng (d\^{o}i, hd lịch-thi-d\^{a}u)) \vee
                                                   Post
                                                                                                     (kq = \frac{S\hat{o}-tr\hat{q}n-th\check{a}ng}{t\hat{q}\hat{o}i, tl} lich-thi-\hat{a}\hat{a}u) \land \neg Th\check{a}ng (\hat{a}\hat{o}i, hd lich-thi-\hat{a}\hat{a}u)) \lor
                                                                                                     (kq = 0 \land lich-thi-d\acute{a}u = [])
92. Đặc tả hàm tính số trận hòa của một đội bong trong giải vô địch
Hòa (trận-đấu: TRẬN-ĐẤU) kq: B
                                                    Pre
                                                                                                       true
                                                                                                    kq = (tr\hat{a}n - t\hat{a}u \cdot t\hat{v} - s\hat{o} \cdot s\hat{o} - b\hat{a}n - th\hat{a}ng - t\hat{o}i - nh\hat{a} = tr\hat{a}n - t\hat{a}u \cdot t\hat{v} - s\hat{o} \cdot s\hat{o} - b\hat{a}n - th\hat{a}ng - t\hat{a}n - t\hat{a
                                                   đội-khách)
S\acute{o}-trân-hòa (đôi: D\acute{O}I-BÓNG, lich-thi-đấu: TRÂN-DÂU^*) kq: \mathbb{N}
                                                   Pre
                                                                                                      true
                                                                                                  nhà (đôi, hd lich-thi-đấu) V Là-đôi-khách (đôi, hd lich-thi-đấu))) V
                                                                                                      (kq = S\hat{o}-tr\hat{q}n-h\hat{o}a) (d\hat{o}i, tl lich-thi-d\hat{a}u) \wedge (\neg H\hat{o}a) (hd lich-thi-d\hat{a}u) \vee \neg (L\hat{a}-d\hat{o}i-thi-d\hat{a}u) \vee (
                                                  nhà (đội, hd lịch-thi-đấu) V Là-đội-khách (đội, hd lịch-thi-đấu))) V
                                                                                                     (kq = 0 \land (lich-thi-d\hat{a}u = [])
```

# 93. Đặc tả hàm tính điểm của một đội bóng với quy định: mỗi trận thắng được 3 điểm, mỗi trận hòa được 1 điểm, mỗi trận thua không có điểm.

```
S\acute{o}-điểm (đôi: D\acute{O}I-B\acute{O}NG, lich-thi-đấu: TR\^AN-D\^AU^*) kq: \mathbb{N}
             Pre
                           true
                          kq = \frac{S\acute{o}-tr\^{q}n-h\grave{o}a}{d\^{o}i, lịch-thi-đ\^{a}u} + 3*\frac{S\acute{o}-tr\^{q}n-th {\check{a}ng}}{d\^{o}i, lịch-thi-đ\^{a}u}
94. Đặc tả hàm tính hiệu số bàn thắng bại của một đội bong.
Số-bàn-thắng-trong-trận (đội: ĐỘI-BÓNG, trận-đấu: TRẬN-ĐÂU) kq: N
             Pre
                          true
                          (L\grave{a}-d\^{\varrho}i-nh\grave{a} (d\^{\varrho}i,tr\^{q}n-d\^{q}u) \wedge kq = tr\^{q}n-d\^{q}u \cdot t\mathring{v}-s\acute{\varrho} \cdot s\acute{\varrho}-b\grave{a}n-th \acute{q}ng-d\^{\varrho}i-nh\grave{a}) \vee
             Post
                          (L\grave{a}-d\hat{\rho}i-kh\acute{a}ch\ (d\hat{\rho}i,tr\hat{q}n-d\acute{a}u) \land kq = tr\hat{q}n-d\acute{a}u \cdot t\mathring{v}-s\acute{o}\cdot s\acute{o}-b\grave{a}n-th\acute{a}ng-d\acute{\rho}i-kh\acute{a}ch
             ) V
                          (\neg (L\grave{a}-d\^{o}i-nh\grave{a}(d\^{o}i,tr\^{a}n-d\^{a}u) \lor L\grave{a}-d\^{o}i-kh\acute{a}ch(d\^{o}i,tr\^{a}n-d\^{a}u)) \land kq=0)
Số-bàn-thua-trong-trân (đôi: ĐÔI-BÓNG, trân-đấu: TRÂN-ĐÂU) kq: N
             Pre
                          true
                          (L\grave{a}-d\^{o}i-nh\grave{a} (d\^{o}i, tr\^{a}n-d\^{a}u) \land kq = tr\^{a}n-d\^{a}u. t\mathring{v}-s\^{o}. s\^{o}-b\grave{a}n-th \check{a}ng-d\^{o}i- kh \acute{a}ch)
             Post
                          (L\grave{a}-d\^{o}i-kh\acute{a}ch\ (d\^{o}i,tr\^{a}n-d\^{a}u) \land kq = tr\^{a}n-d\^{a}u \cdot t\mathring{y}-s\^{o}\cdot s\^{o}-b\grave{a}n-th \acute{a}ng-d\^{o}i-nh\grave{a})
             V
                          (\neg (L\grave{a}-d\^{o}i-nh\grave{a}(d\^{o}i,tr\^{a}n-d\^{a}u) \lor L\grave{a}-d\^{o}i-kh\acute{a}ch(d\^{o}i,tr\^{a}n-d\^{a}u)) \land kq = 0)
Số-bàn-thắng (đội: ĐỘI-BÓNG, lịch-thi-đấu: TRẬN-ĐÂU*) kq: N
             Pre
                           true
                          (kq = S\hat{o}-ban-thang-trong-tran (đoi, hd lịch-thi-đau) + S\hat{o}-ban-thang (đoi, tl)
             lich-thi-đấu)) V
                          (kq = 0 \land len lich-thi-d\hat{a}u = 0)
```

```
Số-bàn-thua (đội: ĐỘI-BÓNG, lịch-thi-đấu: TRẬN-ĐẦU*) kq: N
           Pre
                      true
                      kq = S\acute{o}-b\grave{a}n-thua-trong-tr\^{a}n (d\^{o}i, hd lich-thi-d\^{a}u) + S\acute{o}-b\grave{a}n-thua (d\^{o}i, tl lich-
           thi-đấu)
                      (kq = 0 \land len lich-thi-dau = 0)
Hiệu-số-bàn-thắng-bại (đội: ĐỘI-BÓNG, lịch-thi-đấu: TRẬN-ĐẦU*) kq: Z
           Pre
                      kq = \frac{S\acute{o}-b\grave{a}n-th\acute{a}ng}{\acute{a}\acute{o}i}, lịch-thi-đấu) – \frac{S\acute{o}-b\grave{a}n-thua}{\acute{a}i} (đội, lịch-thi-đấu)
           Post
95. Đặc tả hàm sắp hạng các đội bóng theo điểm giảm dần. Nếu nhiều đội cùng điểm thì xét tiếp các tiêu chí sau: hiệu số bàn thắng bại (giảm
dần), số bàn thắng (giảm dần), kết quả trận đối kháng trực tiếp.
Thua (đội: ĐỘI-BÓNG, trận-đấu: TRẬN-ĐÂU) kq: B
           Pre
                      true
                      kq = ((La-doi-nha)(doi, tran-dau) \wedge Doi-khach-thang(tran-dau)) \vee
                      (Là-đội-khách (đội, trận-đấu) \ Dội-nhà-thắng (trận-đấu)))
Hang-cao-hon (đôi-1: ĐÔI-BÓNG, đôi-2: ĐÔI-BÓNG, lich-thi-đấu: TRÂN-ĐÂU*) kg: B
           Pre
                      true
                      kq = (S\acute{o} - di\acute{e}m (d\acute{o}i - 1, lich - thi - d\acute{a}u) > S\acute{o} - di\acute{e}m (d\acute{o}i - 2, lich - thi - d\acute{a}u))
                       \left(S\acute{o}-\emph{d}i\acute{e}m\ (\emph{d}\acute{o}i-1,\ lịch-thi-\emph{d}\acute{a}u)=S\acute{o}-\emph{d}i\acute{e}m\ (\emph{d}\acute{o}i-2,\ lịch-thi-\emph{d}\acute{a}u)\right)\wedge\left(Hi\acute{e}u-s\acute{o}-\emph{d}i\acute{e}m\ (\emph{d}\acute{o}i-2,\ lịch-thi-\emph{d}\acute{a}u)\right)
           bàn-thắng-bai (đôi-1, lich-thi-đấu) > Hiệu-số-bàn-thắng-bai (đôi-2, lich-thi-đấu) V
              Hiệu-số-bàn-thắng-bại (đội-1, lịch-thi-đấu) = Hiệu-số-bàn-thắng-bại (đội-2, lịch-thi-
```

```
\begin{split} &\tilde{a}\acute{a}u) \wedge \left(S\acute{o}-b\grave{a}n\text{-}th \check{a}ng \ (\mathring{a}\acute{o}i\text{-}1, lịch\text{-}thi\text{-}\mathring{a}\acute{a}u) > S\acute{o}-b\grave{a}n\text{-}th \check{a}ng \ (\mathring{a}\acute{o}i\text{-}2, lịch\text{-}thi\text{-}\mathring{a}\acute{a}u) \vee \left(S\acute{o}-b\grave{a}n\text{-}th \check{a}ng \ (\mathring{a}\acute{o}i\text{-}1, lịch\text{-}thi\text{-}\mathring{a}\acute{a}u) > S\acute{o}-b\grave{a}n\text{-}th \check{a}ng \ (\mathring{a}\acute{o}i\text{-}2, lịch\text{-}thi\text{-}\mathring{a}\acute{a}u) \wedge \left( \ \forall i \in \text{inds } lịch\text{-}thi\text{-}\mathring{a}\acute{a}u \ \bullet \text{Th}\acute{a}ng \ (\mathring{a}\acute{o}i\text{-}1, lịch\text{-}thi\text{-}\mathring{a}\acute{a}u(i)) \wedge \text{Thua} \ (\mathring{a}\acute{o}i\text{-}2, lịch\text{-}thi\text{-}\mathring{a}\acute{a}u(i)) \right) \end{split}
```

 $egin{aligned} X\acute{e}p\mbox{-}hang\ (ds-d\^{o}i: D\^{O}I\mbox{-}B\acute{O}NG^*,\ lich\mbox{-}thi\mbox{-}d\^{a}u: TR\^{A}N\mbox{-}D\^{A}U^*)\ kq\mbox{-}x\acute{e}phang: D\^{O}I\mbox{-}B\acute{O}NG^* \end{aligned}$  Pre elems  $ds\mbox{-}d\^{o}i = \mbox{elems}\ kq\mbox{-}x\acute{e}phang\ \land\ \mbox{len}\ ds\mbox{-}d\^{o}i = \mbox{len}\ kq\mbox{-}x\acute{e}phang$  Post  $\forall i \in [1,...,\ (\mbox{len}\ ds\mbox{-}d\^{o}i\ )-1] \bullet Hang\mbox{-}cao\mbox{-}hon\ (ds\mbox{-}d\^{o}i(i),\ ds\mbox{-}d\^{o}i(i+1),\ kq\mbox{-}x\acute{e}phang)$ 

#### Sử dụng kiểu dữ liệu dưới đây cho câu 96 và 97:

Xét một hệ điều hành đơn giản. Cho trước đặc tả các kiểu dữ liệu biểu diễn thông tin của 1 tiến trình và ReadyList như sau:

```
PROCESS_ID = N

PROCESS_INFO ::

pID : PROCESS_ID

CPUBurstTime: R

READY_LIST = PROCESS_INFO*

Cho trước biến toàn cục ready-List : READY_LIST
```

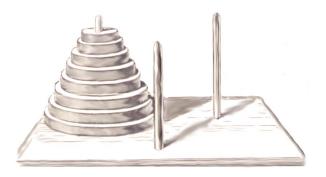
96. Hãy đặc tả hàm *FIFOScheduler* cho phép chọn ra tiến trình theo chiến lược FIFO với thông tin các tiến trình đang chờ sử dụng CPU trong *ready-List*.

```
FIFOScheduler () pID: PROCESS_ID
```

97. Hãy đặc tả hàm *SJFScheduler* cho phép chọn ra tiến trình theo chiến lược SJF (Shortest Job First) với thông tin các tiến trình đang chờ sử dụng CPU trong *ready-List*. Nếu có nhiều tiến trình

có cùng thời gian thực thi (*CPUBurstTime*) ngắn nhất bằng nhau thì ưu tiên chọn tiến trình có thời gian ngắn nhất xuất hiện trước trong *ready-List*.

SJFScheduler () pID: PROCESS\_ID



98. Tự định nghĩa kiểu dữ liệu  $TOWER\_STATE$  để biểu diễn 1 trạng thái của bài toán Tháp Hà Nội với 3 cột (A, B, C) và n đĩa (đánh số từ 1 đến n, đĩa 1 < đĩa 2 < ... < đĩa n). Đặc tả điều kiện ràng buộc đối với kiểu dữ liệu này (ghi chú: với mỗi cột, đĩa dưới phải lớn hơn đĩa trên)

$COLUMN\_STATE = N*$	TOWER_STATE ::
inv-COLUMN_STATE: COLUMN_STATE	Column-A : COLUMN_STATE
→ B	Column-B : COLUMN_STATE
<i>inv-COLUMN_STATE</i> (cs) ≜	Column-C : COLUMN_STATE
$\forall i, j \in \mathbf{inds} \ cs \bullet i > j \Leftrightarrow cs(i) > cs(j)$	inv-TOWER_STATE : TOWER_STATE →
	В
	<i>inv-TOWER_STATE</i> (ts) ≜
	let ac = ts . Column-A $^{\circ}$ ts . Column-B $^{\circ}$ ts .
	Column-C in
	len ac = card elems ac

99. Đặc tả thao tác *MoveAB* thực hiện việc di chuyển 1 đĩa (trên cùng) từ cột A sang cột B. Lưu ý chỉ xử lý nếu cột A có ít nhất 1 đĩa, và đĩa trên cùng của cột A phải nhỏ hơn đĩa trên cùng của cột B, hoặc cột B còn trống.

```
MoveAB(S<sub>0</sub>: TOWER_STATE) S<sub>1</sub>: TOWER_STATE
```

```
Pre true  \text{Post} \quad (S1. \textit{Column-A} = \textbf{tl} \ S0. \textit{Column-A}) \land (S1. \textit{Column-B} = \textbf{hd} \ S0. \textit{Column-A} \ ^{\circ} S0. \textit{Column-B})
```

100. Giả sử đã có sẵn các đặc tả của các thao tác di chuyển 1 đĩa (trên cùng) từ cột này sang cột khác.

MoveAB(S<sub>0</sub>: TOWER\_STATE) S<sub>1</sub>: TOWER\_STATE

MoveBA(S<sub>0</sub>: TOWER\_STATE) S<sub>1</sub>: TOWER\_STATE

MoveAC(S<sub>0</sub>: TOWER\_STATE) S<sub>1</sub>: TOWER\_STATE

MoveCA(S<sub>0</sub>: TOWER\_STATE) S<sub>1</sub>: TOWER\_STATE

MoveBC(S<sub>0</sub>: TOWER\_STATE) S<sub>1</sub>: TOWER\_STATE

**MoveCB**(S<sub>0</sub>: **TOWER\_STATE**) S<sub>1</sub>: **TOWER\_STATE** 

Hãy đặc tả hàm biến đổi từ trạng thái  $S_0$  sang trạng thái  $S_n$  cho trước.