

César Alavila

Tester de Software Junior & Full Stack Developer Junior



TESTING DE VIDEOJUEGO

CRAZY KINGS



CAPTURAS DE PANTALLA

Home



Breve descripción de la mazmorra



Vista de un nivel



Equipamiento de nuestro personaje principal



INFORMACIÓN DE “CRAZY KINGS”

Plataformas disponibles: Solo android.

Número de descargas en Play Store: Más de 10.000 descargas.

Año de publicación: 25/06/21.

Última actualización: 14/6/21

Características:

SO requerido: Android 4.4 y versiones posteriores.

Creador: Animoca Brands.

Conectividad: No se requiere internet para jugar.

Almacenamiento: Entre 110 MB hasta 148 MB según el dispositivo móvil.

Tipo de juego: La aplicación es un Tower Defense.

Temática del juego: El juego se basa en impedir que los enemigos lleguen al final del camino mediante enemigos de distintas formas, nuestra manera de defendernos es mediante Torres que pelean por nosotros.

Dificultad del juego: La dificultad es progresiva, es decir mientras más avancemos más difícil es el juego.

Gráficos: Acordes con este tipo de juego, 2D en tercera persona

Interfaz: iconos reducidos, letras sin contraste y chicas sin posibilidad de zoom.

Detalles importantes del juego:

- Es de un solo jugador.
- Está en dieciocho idiomas.
- Es intuitivo.
- Tiene tutorial.
- Podemos comprar gemas para desbloquear nuevas habilidades o poderes y acelerar el tiempo de algunas acciones, como fusionar cartas, revivir el avatar en algún nivel entre otras.

CONCLUSIÓN

Cesar Alavila: (Xiaomi MiA2 - S.O Android 10)

"Es un juego liviano, y que no necesitas muchos requerimientos, es atrapante las primeras horas, luego se torna monótono y repetitivo. Recomendable para pasar el rato mientras esperamos en alguna fila. Agregaría unos niveles de dificultad para que resulte más desafiante. El sistema de pócimas continuas y las recompensas están equilibradas, para subir de niveles las cartas suele demorar bastante tiempo pero se equilibra pagando gemas que se obtienen mientras juegas. En línea general el juego cumple con su función de entretener."

- 1. Gráficos:** Tiene gráficos coloridos, artísticamente están bien y son básicos, entendible para optimizar el juego y que corra de manera fluida.
- 2. Interfaz:** Dinámico, sencillo y fácil de usar.
- 3. Estabilidad:** La primera vez que abrí la aplicación se calentó un poco pero después ya funcionó correctamente.
- 4. Velocidad:** La fluidez del juego es correcta, posee un botón para acelerar la partida.
- 5. Problemas mecánicos:** En mi caso tuve un problema con la pausa del juego, sin querer tocaba en una parte de la pantalla y se despausaba. Además cuando minimizo el juego se quita la pausa automáticamente por lo que la partida continuaba.
- 6. Congelación:** No presenta.
- 7. Bloqueos de progresión:** Si no tienes pócimas para las mazmorras, podés usar los tickets de la arena hasta que se recarguen los primeros. No presenta bloqueos.
- 8. Problemas con la animación:** No presenta.
- 9. Qué tipo de juego es:** RPG de estrategia de defensa.
- 10. Temática:** Defensa con torres
- 11. Mejoras:** Agregar niveles de dificultad, agregar velocidad x1, x2, x5.
- 12. Experiencia de Usuario:** Es un juego clásico de defensa, es repetitivo pero si se agregase dificultad quizás sería más llevadero.
- 13. Plataformas disponibles:** Android
- 14. Uso de recursos:** -
- 15. Conectividad:** No necesita conexión a internet.
- 16. Almacenamiento:** 147MB