协议

(V0.1)

2016年11月

目录

[(V0.1) 1](#_Toc467338300)

[1 协议基础 3](#_Toc467338301)

[1.1 信令说明 3](#_Toc467338302)

[1.2 握手 3](#_Toc467338303)

[2 协议部分 4](#_Toc467338304)

[2.1 错误信息 4](#_Toc467338305)

[2.1.1 协议描述 4](#_Toc467338306)

[2.1.2 协议说明 4](#_Toc467338307)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **说明** |
| 2016-11-19 | v0.1 | * 创建文档 |

# 协议基础

## 信令说明

为保证即时通讯质量及跨平台的互通，本信令标准基于数据流传输的方式，采用同一套加密体制，双方应遵循统一规则构建信令。

## 握手

使用Token机制建立安全通道，具体规则如下：客户端登录成功后服务器会返回一个Token字符串，客户端需要用十六进制解码成128位握手密钥发送给服务器，服务器校验后返回128位经混淆的数据，客户端需要从中解析出64位数据加解密密钥并且计算出密钥的32位crc值，然后发送给服务器，服务器检查无误后返回Int32类型数据0表示握手成功，若返回其他值则表示握手失败，客户端需做相应处理。返回码如下：

-1: Token认证失败

-2: CRC校验失败

# 协议部分

## 错误信息

## 协议描述

class ErrorInfo {

int code;

string msg;

};

## 协议说明

|  |  |
| --- | --- |
| 属性 | 说明 |
| code | 错误代码 |
| msg | 错误描述 |