协议

(V0.1)

2016年11月

目录

[(V0.1) 1](#_Toc479952309)

[1 协议基础 3](#_Toc479952310)

[1.1 信令说明 3](#_Toc479952311)

[1.2 握手 3](#_Toc479952312)

[2 协议部分 4](#_Toc479952313)

[2.1 错误信息 4](#_Toc479952314)

[2.1.1 协议描述 4](#_Toc479952315)

[2.1.2 协议说明 4](#_Toc479952316)

[2.2 消息 4](#_Toc479952317)

[2.2.1 协议描述 4](#_Toc479952318)

[2.2.2 协议说明 5](#_Toc479952319)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **说明** |
| 2016-11-19 | v0.1 | * 创建文档 |

# 协议基础

## 信令说明

为保证即时通讯质量及跨平台的互通，本信令标准基于数据流传输的方式，采用同一套加密体制，双方应遵循统一规则构建信令。

## 握手

使用Token机制建立安全通道，具体规则如下：客户端登录成功后服务器会返回一个Token字符串，客户端需要用十六进制解码成128位握手密钥发送给服务器，服务器校验后返回128位经混淆的数据，客户端需要从中解析出64位数据加解密密钥并且计算出密钥的32位crc值，然后发送给服务器，服务器检查无误后返回Int32类型数据0表示握手成功，若返回其他值则表示握手失败，客户端需做相应处理。返回码如下：

1: Token认证失败

2: CRC校验失败

# 协议部分

## 错误信息

## 协议描述

class ErrorInfo {

int code;

String msg;

}

## 协议说明

|  |  |
| --- | --- |
| 属性 | 说明 |
| code | [错误代码](APP接口设计文档.docx) |
| msg | [错误描述](APP接口设计文档.docx) |

## 发送消息

## 协议描述

class Message {

String from;

String to;

MessageBody[] body;

}

Class MessageBody {

String id;

String content;

int type;

int event;

long creationTime;

}

## 协议说明

|  |  |
| --- | --- |
| 属性 | 说明 |
| from | 发送方账号 |
| to | 接收方账号 |
| id | 消息ID，用于排重 |
| content | 消息内容 |
| type | 消息类型  0：文本  1：单图  2：多图  3：音频  4：视频  5：位置  6：名片 |
| event | 消息事件  0：二人会话  1：群组消息  2：系统消息  3：公众平台 |
| creationTime | 消息创建时间（客户端不用设置） |

## 消息应答

class MessageACK {

}

## 拉取离线消息

## 协议描述

class PullOfflineMessage {

String account;

}

## 协议说明

|  |  |
| --- | --- |
| 属性 | 说明 |
| account | 用户账号 |

## 离线消息应答

class OfflineMessageACK {

Message[] message;

}