

DDL 활용

DDL

DDL

- ✓ Data Definition Language
- ✓ 데이터 정의어
- ✓ 데이터와 데이터 간의 관계를 정의하여 데이터베이스 구조를 설정하는 SQL문
- ✓ 테이블(Table), 뷰(View) 등 데이터베이스 객체를 생성/수정/삭제하는 기능을 담당
- ✓ 실행 후에는 작업을 취소할 수 없음

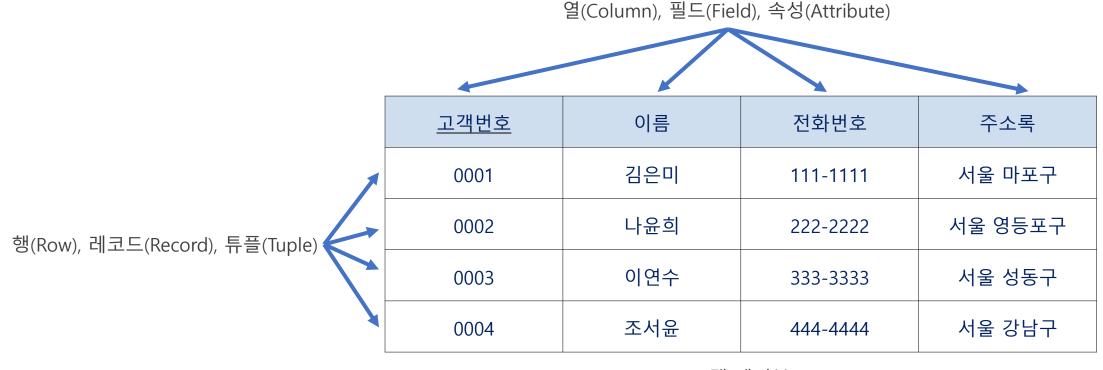
• DDL 종류

- ① CREATE: 데이터베이스 객체 생성
- ② ALTER: 데이터베이스 객체 수정
- ③ DROP: 데이터베이스 객체 삭제
- ④ TRUNCATE: 데이터베이스 객체 데이터 및 저장 공간 삭제



테이블(Table)

- 테이블(Table)
 - ✓ 관계형 데이터베이스에서는 정보를 테이블(릴레이션) 형태로 보관
 - ✓ 행(ROW)과 열(COLUMN)의 조합으로 구성



고객 테이블

테이블 생성

- 테이블 생성
 - ✓ 테이블에 대한 구조를 정의하고, 데이터를 저장하기 위한 공간을 할당하는 과정
- 칼럼의 데이터 타입
 - ✓ NUMBER, VARCHAR2, DATE 등
- 무결성 제약조건 5가지
 - 1 NOT NULL
 - 2 UNIQUE
 - (3) CHECK
 - 4 PRIMARY KEY
 - (5) FOREIGN KEY
- 테이블 이름 규칙
 - ✓ 영문자, 숫자, 특수문자(_, \$, #)을 사용할 수 있다.
 - ✓ 영문자로 시작하고 30자 이내로 한다.
 - ✓ 대소문자를 구별하지 않는다.
 - ✓ 서로 다른 테이블에서 동일한 데이터를 저장하는 칼럼의 이름은 가능하면 같은 이름을 사용한다.
 - ✓ 완성된 설계도(테이블 정의서)에 의해 테이블을 생성하길 권장한다.



무결성 제약조건

1. NOT NULL

▶ 필수, NULL값을 허용하지 않음

2. UNIQUE

▶ 중복 값을 허용하지 않음

3. PRIMARY KEY

➤ 각 레코드를 구별하는 칼럼(NOT NULL + UNIQUE)

4. FOREIGN KEY

▶ 다른 테이블의 값을 참조할 때 사용하는 키

5. CHECK

▶ 값의 유효성을 검사

dept_no	dept_name	location
1	영업부	대구
2	인사부	서울
3	총무부	대구
4	기획부	서울

emp_no	name	depart
1001	구창민	1
1002	김민서	1
1003	이은영	2
1004	한성일	2

PRIMARY KEY

FOREIGN KEY

테이블 생성 방법(제약조건이름 X)

```
      CREATE TABLE 테이블_이름(

      칼럼_이름 데이터_타입 [ 제약조건 ],

      칼럼_이름 데이터_타입 NOT NULL PRIMARY KEY,

      칼럼_이름 데이터_타입 UNIQUE,

      칼럼_이름 데이터_타입 CHECK(조건식),

      칼럼_이름 데이터_타입 REFERENCES 부모테이블(칼럼_이름)

      );
```

```
      CREATE TABLE 테이블_이름(

      칼럼_이름 데이터_타입 [ 제약조건 ],

      칼럼_이름 데이터_타입 [ 제약조건 ],

      [ PRIMARY KEY(칼럼_이름) ],

      [ UNIQUE(칼럼_이름) ],

      [ CHECK(조건식) ],

      [ FOREIGN KEY(칼럼_이름) REFERENCES 부모테이블(칼럼_이름) ]
```

테이블 생성 방법(제약조건이름 O)

연습. BANK와 CUSTOMER 테이블

✓ BANK 테이블

칼럼명	데이터 타입	제약조건
BANK_CODE	VARCHAR2(20 BYTE)	기본키
BANK_NAME	VARCHAR2(30 BYTE)	

✓ CUSTOMER 테이블

칼럼명	데이터 타입	제약조건
NO	NUMBER	기본키
NAME	VARCHAR2(30 BYTE)	필수
PHONE	VARCHAR2(30 BYTE)	중복불가
AGE	NUMBER	0 ~ 100 사이만 가능
BANK_CODE	VARCHAR2(20 BYTE)	BANK 테이블의 BANK_CODE 칼럼을 참조하는 외래키



테이블 구조 확인

- DESC[RIBE]
 - ✓ 테이블 생성 여부와 테이블의 구조를 확인하기 위한 명령
- ✓ 확인할 수 있는 사항
 - ✓ 칼럼 이름
 - ✓ NOT NULL 제약조건
 - ✓ Data Type
- ADDRESS 테이블 구조 확인

DESC ADDRESS

SQL> DESC address Name	Null?	Туре
ID NAME ADDR PHONE EMAIL		NUMBER(3) VARCHAR2(50) VARCHAR2(100) VARCHAR2(15) VARCHAR2(100)



Data Type

데이터 타입	의미
CHAR(size)	size 크기의 고정 길이 문자 타입 최대크기 : 2,000 바이트 최소크기 : 1 바이트
VARCHAR2(size)	size 크기의 가변 길이 문자 타입 최대크기 : 4,000 바이트 최소크기 : 1 바이트
NVARCHAR2(size)	국가별 문자 집합에 따른 size 크기의 문자 또는 바이트의 가변길이 문자 타입 최대크기 : 4,000 바이트 최소크기 : 1 바이트
NUMBER(p, s)	정밀도(p)와 스케일(s)로 표현되는 숫자 타입
DATE	날짜 타입



Data Type

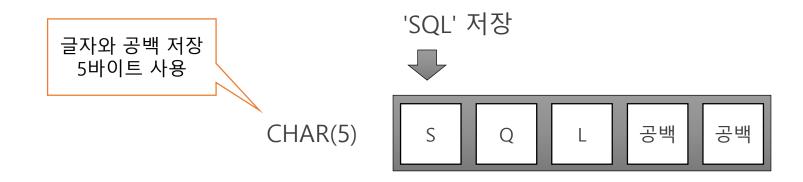
데이터 타입	의미
BLOB	대용량의 바이너리 데이터를 저장하는 타입 (그래픽, 동영상, 사운드 등) 최대크기 : 4GB
CLOB	대용량의 텍스트 데이터를 저장하는 타입 (e-Book.html 등) 최대크기 : 4GB
BFILE	대용량의 바이너리 데이터를 파일 형태로 저장하기 위한 데이터 타입 (읽기 전용) 최대크기 : 4GB
TIMESTAMP(n)	DATE 타입의 확장 타입 n은 millisecond 자리수로 최대 9자리까지 표현



CHAR

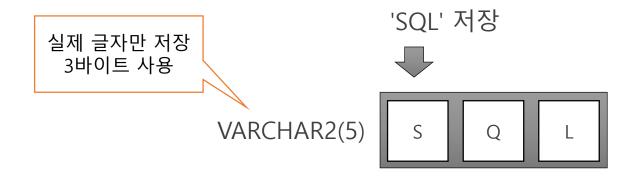
CHAR Type

- ① 고정 길이의 문자열 저장 최대 2,000바이트
- ② 지정된 길이보다 짧은 데이터가 입력되면 빈 공간은 공백으로 채움
- ③ 데이터 입력 시 사용자가 데이터를 입력하지 않으면 NULL 저장
- ④ 지정된 길이보다 긴 데이터를 입력하면 오류 발생
- ⑤ 길이의 편차가 심한 데이터(예: 주소)는 저장 공간의 낭비로 이어짐
- ⑥ 주민등록번호, 학번 등 길이가 일정하거나 비슷한 경우에 사용하는 것이 유리



VARCHAR2

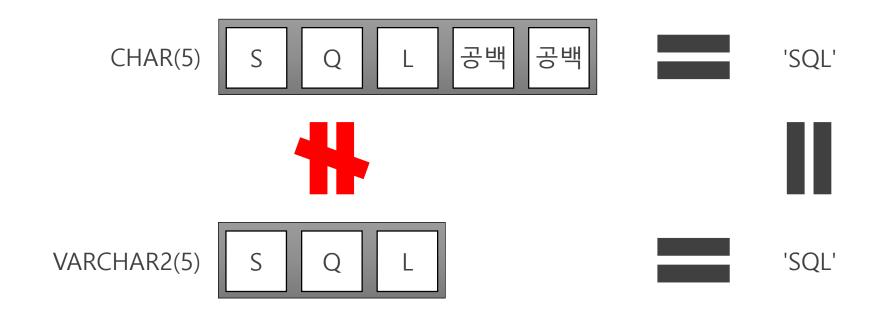
- VARCHAR2 Type
 - ① 가변 길이의 문자열 저장 최대 4,000바이트
 - ② 지정된 길이보다 짧은 데이터가 입력되면 빈 공간은 NULL로 처리(저장공간의 낭비 없음)
 - ③ 데이터 입력 시 사용자가 데이터를 입력하지 않으면 NULL 저장
 - ④ 지정된 길이보다 긴 데이터를 입력하면 오류 발생
 - ⑤ 편차가 심한 데이터나 NULL이 많이 입력되는 경우에 사용하는 것이 유리
 - ⑥ 실무에서는 CHAR 타입보다 VARCHAR2 타입이 많이 사용





CHAR vs VARCHAR2

- Type에 따라(CHAR 또는 VARCHAR2) 동일한 텍스트도 다른 텍스트로 인식될 수 있음
- 동일한 의미의 칼럼들은 같은 타입과 크기를 가지는 것이 유리



NUMBER

- NUMBER Type
 - ✓ 숫자(정수, 실수) 저장
 - ✓ 22BYTE 가변 길이 데이터 타입
 - ✓ 최대 38자리까지 지원
- NUMBER 표현 범위 1.0 x 10⁻¹³⁰ ~ 96.9... x 10¹²⁵
- 소수점 처리 방식
 - ① NUMBER(precision, scale) 형식 이용
 - ② 지정된 자리 이하에서 반올림되어 저장된다.
 - ③ precision: 정수부 + 소수부 모두를 포함하는 전체 유효 숫자(0은 유효 숫자에서 제외)
 - ④ scale: 소수부(소수점 이하) 자리 수
 - ⑤ precision을 지정하지 않고 숫자를 입력하면 입력되는 숫자 값의 크기만큼 저장공간이 할당
 - ⑥ scale을 지정하지 않으면 정수로 인식(소수점을 입력하면 정수로 반올림되어 저장)



DATE

DATE Type

- ✓ 날짜/시간(세기, 년도, 월, 일, 시, 분, 초) 저장
- ✓ 7BIT 고정 길이 데이터 타입
- ✓ 시간이 입력되지 않으면 12:00:00로 인식
- ✓ 날짜/시간 연산 가능
- ✓ 날짜 데이터를 문자 데이터로 처리하는 경우도 많음(DATE Type의 성능이 문자 Type에 비해 떨어짐)

• DATE 관련 함수

- ① TO_DATE
 - 문자 형식로 저장된 날짜 데이터를 날짜 형식으로 변환
- ② SYSDATE
 - 시스템의 현재 날짜와 시간을 반환



TIMESTAMP

TIMESTAMP Type

- ✓ DATE Type의 확장 타입
- ✓ µs(마이크로초, 백만분의 1초) 표현 가능
- ✓ ms(밀리초, 천분의 1초)의 기본 값은 6자리, 최대 9자리까지 사용 가능

• TIMESTAMP 종류

- TIMESTAMP WITH TIME ZONE
 - TIMESTAMP Type에 지역 시간대(TIME ZONE)를 함께 저장
 - 지역 시간대(TIME ZONE)는 세계 표준 시간대(UTC)를 기준으로 현 지역 시간대를 환산
- (2) TIMESTAMP WITH LOCAL TIME ZONE
 - 사용자 데이터베이스의 지역 시간대(TIME ZONE)를 따름
 - 지역 시간대(TIME ZONE)를 다른 곳으로 옮겨도 따로 변경할 것이 없음



테이블 정의 변경

1. 칼럼 추가하기

ALTER TABLE 테이블_이름 ADD 칼럼_이름 데이터_타입 [제약조건];

2. 칼럼 수정하기

ALTER TABLE 테이블_이름 MODIFY 칼럼_이름 데이터_타입 [제약조건];

3. 칼럼 삭제하기

ALTER TABLE 테이블_이름 DROP COLUMN 칼럼_이름;

4. 칼럼 이름 바꾸기

ALTER TABLE 테이블_이름 RENAME COLUMN 칼럼_이름 TO 새_칼럼_이름;

5. 테이블 이름 바꾸기

ALTER TABLE 테이블_이름 RENAME TO 새_테이블_이름;

테이블 삭제

1. 테이블 삭제하기

DROP TABLE 테이블_이름;

2. 제약조건 테이블 삭제하기

DROP TABLE 테이블_이름 CASCADE CONSTRAINTS;

주의!!

DROP TABLE 명령어는 테이블을 완전히 삭제한다.

테이블에 데이터가 있을 경우, 모든 데이터가 지워지고

이를 복구할 수 없으므로 주의해서 사용해야 한다.

테이블 데이터 삭제

1. 테이블 데이터 삭제하기

TRUNCATE TABLE 테이블_이름;

주의!!

TRUNCATE TABLE 명령어는 테이블의 구조는 남기고,

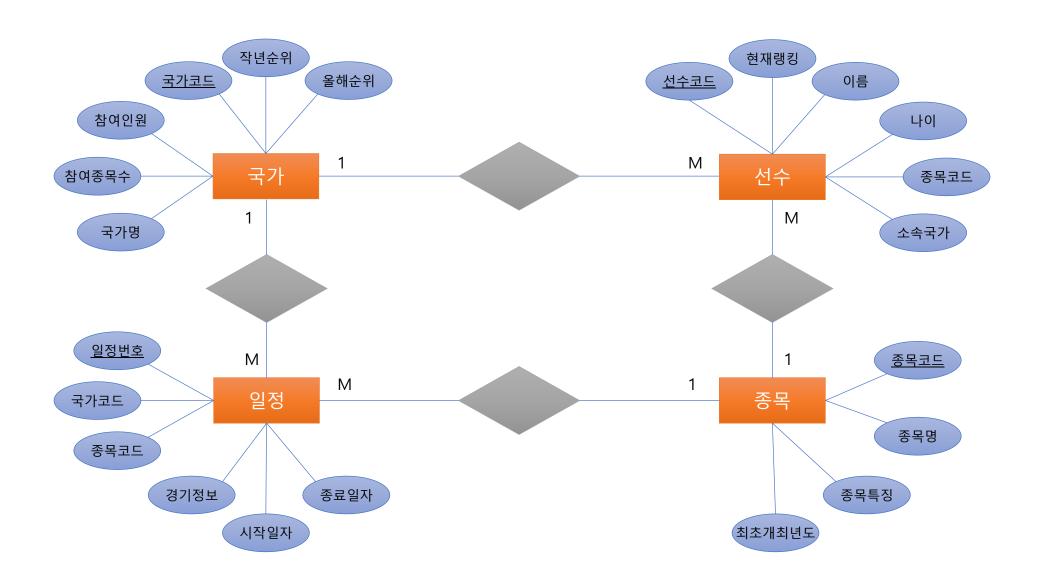
모든 행(ROW) 만 삭제하는 명령이다.

DELETE 문과 비교하면 각 행(ROW)의 삭제 로그가 남지 않기 때문에

삭제 자체는 빠르지만 삭제된 데이터를 복구할 수 없다.



Olympics 데이터베이스



Olympics 데이터베이스

✓ 국가(NATION) 테이블

칼럼 한글명	칼럼 영문명	데이터 타입	길이	NN	UQ	PK	FK	DEFAULT
국가코드	N_CODE	NUMBER	3	Υ		Υ		
국가명	N_NAME	VARCHAR2	30	Υ				
참여인원	N_PARTI_PERSON	NUMBER						0
참여종목개수	N_PARTI_EVENT	NUMBER						
작년순위	N_PREV_RANK	NUMBER						
현재순위	N_CURR_RANK	NUMBER						

✓ 종목(EVENT) 테이블

칼럼 한글명	칼럼 영문명	데이터 타입	길이	NN	UQ	PK	FK	DEFAULT
종목코드	E_CODE	NUMBER		Υ		Υ		
종목명	E_NAME	VARCHAR2	30	Υ				
최초개최년도	E_FIRST_YEAR	NUMBER	4					
종목특징	E_INFO	VARCHAR2	100					



Olympics 데이터베이스

✓ 선수(PLAYER) 테이블

칼럼 한글명	칼럼 영문명	데이터 타입	길이	NN	UQ	PK	FK	DEFAULT
선수코드	P_CODE	NUMBER	3	Υ		Υ		
선수명	P_NAME	VARCHAR2	30	Υ				
소속국가코드	N_CODE	NUMBER	3	Υ			Υ	
종목코드	E_CODE	NUMBER		Υ			Υ	
현재순위	P_RANK	NUMBER						
나이	P_AGE	NUMBER	3					

✓ 일정(SCHEDULE) 테이블

칼럼 한글명	칼럼 영문명	데이터 타입	길이	NN	UQ	PK	FK	DEFAULT
일정번호	S_NO	NUMBER	3	Υ		Υ		
국가코드	N_CODE	NUMBER	3				Υ	
종목코드	E_CODE	NUMBER					Υ	
시작일자	S_START_DATE	DATE						
종료일자	S_END_DATE	DATE						
경기정보	S_INFO	VARCHAR2	100					

