Curso online en vivo UX/UI Clase n° 8

Flows





Temas

Temas de la clase de hoy:

- Flows
- Task flow
- User flow





Flows

¿Qué son?



¿Qué son los flows?

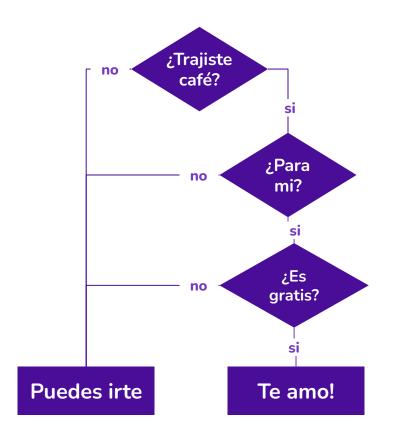
Los Flows "Flujos" son la ruta o camino que recorre el usuario, desde el punto de entrada hasta el objetivo final, para completar una tarea en una interfaz de usuario.

El punto de entrada podría ser la página de inicio de su sitio y el objetivo final comprar su producto. El flujo de usuario define todos los pasos de navegación en el camino del usuario para alcanzar su objetivo.

Tendremos tantos flujos como user personas



¿Qué son los flows?





Ventajas



Permite detectar cada paso del proceso que hará una persona usuaria en nuestra app o página.



Una vez detectado el flujo, el diseño del prototipo se hará fácilmente.



Los recorridos específicos van a depender de la tarea que la persona usuaria tenga en nuestra app o web.



¿Cómo se crea?



- Definir los puntos de entradas.
- Definir qué tarea o meta quiero realizar.

Pensar qué pasos necesita hacer el usuario para completar la tarea.



Tipos de Flows

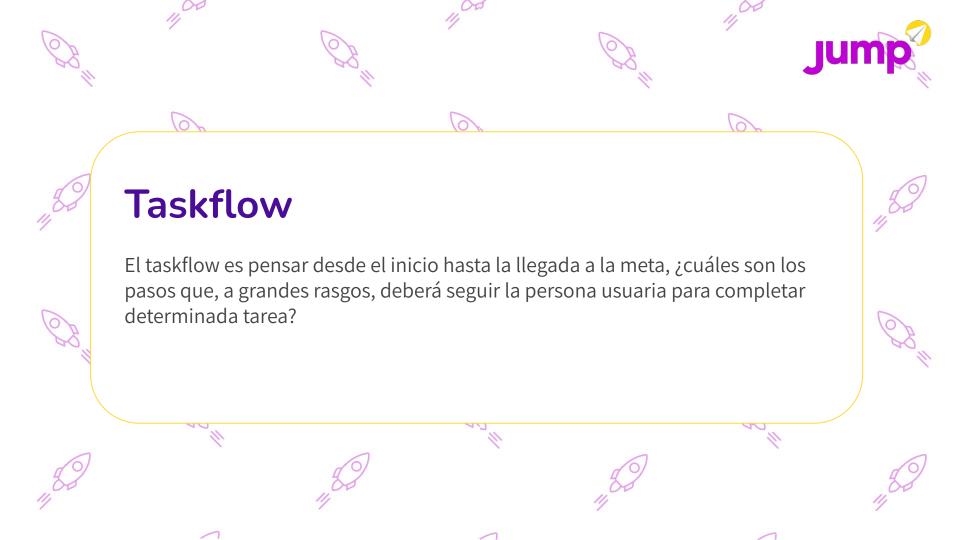
Siempre tenemos que tener en cuenta que son por User Person y que nos muestra el camino a su meta/goal.

Taskflow Userflow Wireflow





Taskflow





Taskflow







Seguir el perfil de @mediachicas en IG

Usuario abre IG

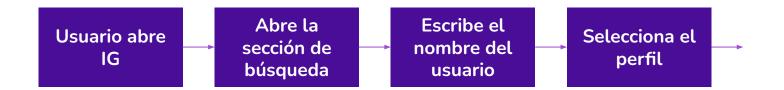




















User flow



User flow

El User flow, al igual que el Task Flow, representa el camino que hace un usuario hasta completar una tarea determinada.

Es mucho más complejo ya que usa un código de contenedores cargados de significados como toma de decisiones, procesos, interacciones y errores.



User flow





Contenedores

PROCESO

El proceso es una pantalla de nuestra app. Puede ser una, como un perfil, o varias, como un Onbording



La decisión es una pregunta a la que su respuesta es "sí o no". Solo acepta dos caminos

INTERACCIÓN

Es la acción que ejecutará el usuario, por lo tanto debe contener verbos

INICIO/CIERRE

Se usa al iniciar el flujo como INICIO y al concluirlo como CIERRE

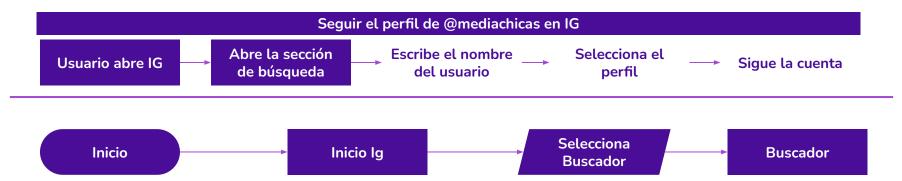


Es cuando hubo un problema, los errores aparecen después de una decisión (No todas las decisiones llevan a un error)

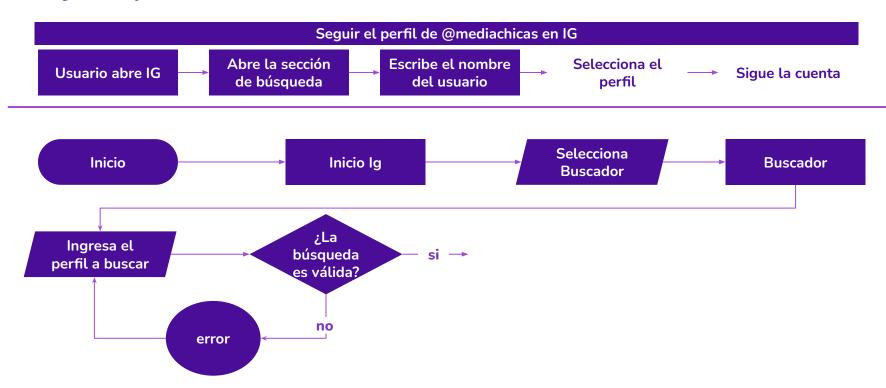




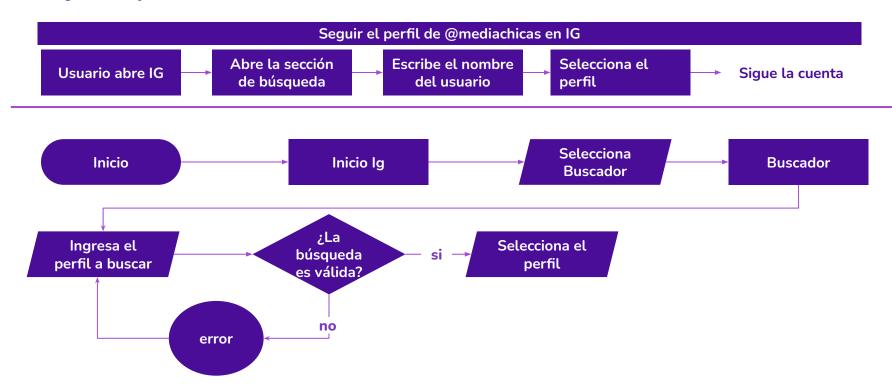




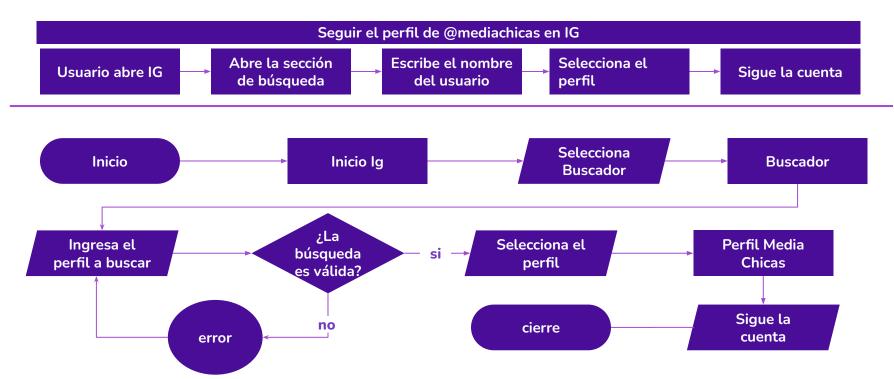
















Wire flow



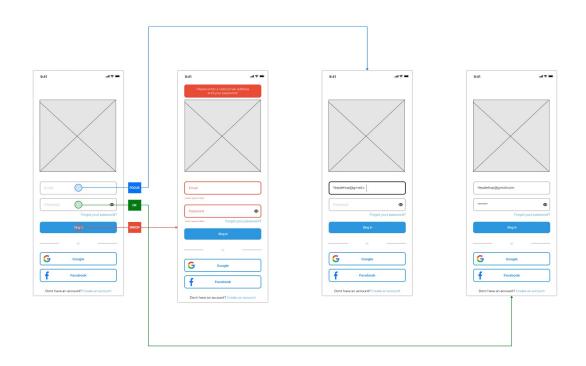
Wireflow

Al igual que los anteriores, muestra el camino del usuario pero desde un diseño estructural de la interfaz, indicando dónde se realiza la acción que llevará al destino.

Es un modelo esquelético de baja fidelidad visual y de contenido

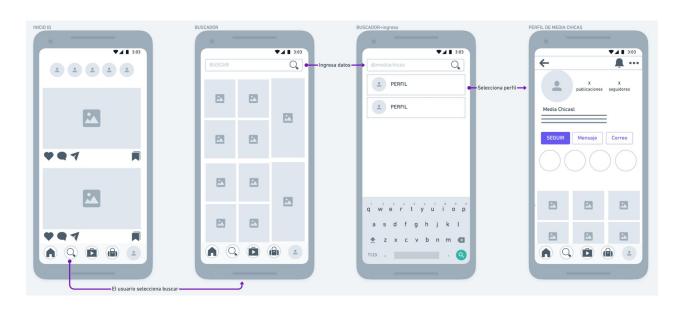


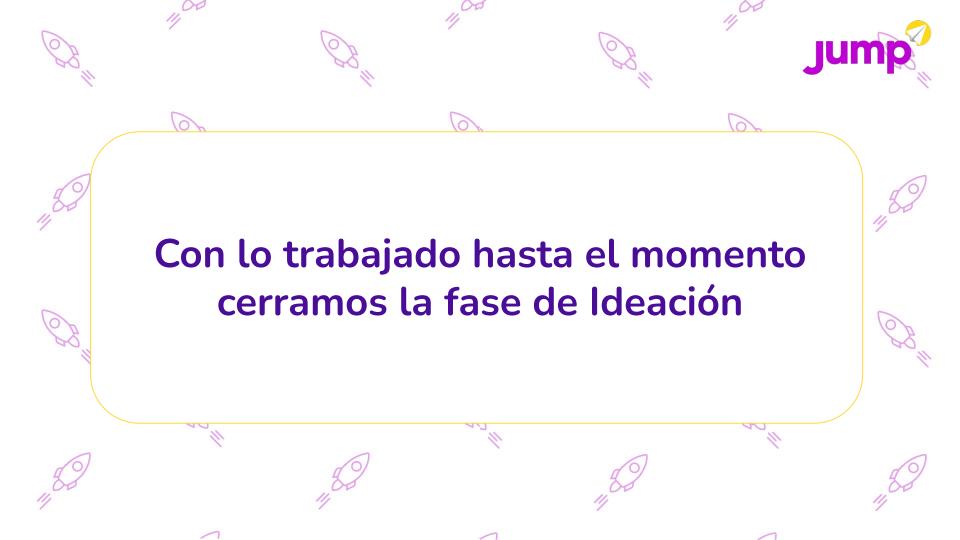
Wireflow





Ejemplo Wireflow







Manos a la obra

Actividad en clase







Consigna

En FigJam comenzaremos armando un taskflow. Esto es: el recorrido "feliz" o "happy path" que las personas usuarias harán en nuestra app.

Posteriormente podrán hacer un user flow (optativo).





Bibliografía y Recursos

Material de consulta

• Qué es un User Flow o flujo de usuario •Link·

Gracias









¿Dudas o consultas?



jumpedu.org