

Curso online en vivo UX/UI

Clase n° 14

Workshop Reporte UX
y portfolio



Temas

Temas de la clase de hoy:

- Reporte UX y portfolio
- Preparar entregables para la última clase

Workshop

Hoy haremos 100% práctica

01

Reporte UX y portfolio

Reporte UX

Permite **presentar resultados de investigación**, o mostrar el proceso de diseño de la experiencia de usuario (UX).

Está organizada alrededor de lograr **tres objetivos**: establecer qué métodos se utilizaron, por qué y qué resultados se obtuvieron.

Portafolio

La **presentación del tipo portafolio** tiene por objetivo dar cuenta de tus habilidades en una disciplina particular.

La estructura varía según el foco que cada uno quiera darle a la misma. Se recomienda empezar con una imagen persuasiva, que invite a la persona a recorrer el portafolio.

Diferencias

Reporte UX

Es más técnico. Incluye métricas, decisiones tomadas, conclusiones ante técnicas administradas.

Sirve para que cualquier persona del área pueda conocer tu trabajo en profundidad.

Portafolio

Es más visual, atractivo para cualquier observador. Prioriza el storytelling, el uso de imágenes. Cualquier lector debería poder entenderlo. No nos metemos en tecnicismos.

Ejemplos

En Behance podrán encontrar millones de ejemplos de todo el mundo.

Antes de ir a la práctica, ¡veamos ejemplos!

Manos a la obra

Actividad en clase



Consigna

En grupos irán armando:

1. Reporte UX (debe incluir los ítems descriptos en la siguiente hoja)
2. A partir del mismo, se puede armar una síntesis visual / portafolio.
Piensen en presentarle la idea a alguien que no sepa nada de UX.

En la próxima clase presentaremos los portfolios en vivo.

¡Será necesario que se presenten para aprobar el curso!

No importa tanto el nivel de avance como sí mostrar el proceso de aprendizaje

¿Qué debe incluir el portfolio?

1. Definición de un Problema/objetivo/ solución
2. Desk research o Benchmarking (optativo)
3. Protopersona e investigación con personas usuarias (encuestas o entrevistas que validen la protopersona)
4. POV y MVP
5. Taskflow
6. Arquitectura de la info (el antes y el después)
7. Card sorting
8. Prototipo en baja (link de Figma)
9. Validación de prototipo con heurísticas y/o test de usabilidad (optativo)

Gracias



¿Dudas o consultas?



jumpedu.org