

TAREFA -5

3. Escreva um programa de reservas de bilhetes de linha aérea. O programa exibe um menu com as seguintes opções: reserva de bilhete, cancelamento de bilhete, verificação se um bilhete está reservado para uma pessoa particular e exibição dos passageiros. A informação é mantida alfabeticamente em uma lista encadeada (ligada) de nomes. Os limites no número de assentos devem ser criados através de dois vetores multidimensionais, representando o lado esquerdo e o lado direito da aeronave.

A figura abaixo representa uma aeronave Airbus A320.

