

Boa noite!!!

Segue proposta de resolução de tarefas em grupo.

TAREFA 3

Lançada: 15/02

Previsão próximo encontro: 18/03 às 20hs

- 1. Crie uma classe calculadora. Esta classe deve ser abstrata e implementar as operações básicas (soma, subtração, divisão e multiplicação). Utilizando o conceito de herança crie uma calculadora científica que implementa os seguintes cálculos: raiz quadrada e a potência. Dica: utilize a classe Math do pacote java.lang.**