**1. Criando um Usuário**

Crie uma factory function chamada createUser que receba nome, idade e email como parâmetros e retorne um objeto com esses dados. O objeto também deve ter um método greet() que exibe uma mensagem no console com o nome do usuário.

**2. Contador**

Crie uma factory function chamada createCounter que retorna um objeto com os métodos increment, decrement e getCount. O contador deve começar em zero.

**3. Produto**

Crie uma factory function chamada createProduct que receba um nome e um preço. O objeto retornado deve ter um método applyDiscount(percentual) que reduz o preço do produto de acordo com o percentual fornecido.

**4. Banco de Dados Simples**

Crie uma factory function chamada createDatabase que retorne um objeto com métodos para adicionar, remover e listar itens (strings).

**5. Criando um Carro**

Crie uma factory function createCar que recebe marca e modelo e retorna um objeto com essas propriedades. O objeto deve ter um método drive() que exibe no console "Dirigindo o [marca] [modelo]".

**6. Criando um Gerador de ID Único**

Crie uma factory function chamada createIdGenerator que retorna um objeto com um método generate() que sempre gera um ID único (incremental).