

# ワンボタン TOIO ラン

肢体不自由者も楽しめるワンボタン  
TOIOレース



# ワンスイッチ障害物競走(toioラン)



# 特徴

- 1入力のON/OFFで toioを操縦できます。(障害があっても操縦しやすい)
- マット上でもマット外でも遊べます。(マット上は90度、マット外は45度旋回)
- マット上だと直行補正が働きます。(障害があっても操縦しやすい)
- マスキングテープが障害物になります。
- ゴールは0～5の簡易カードになります。



# 操作画面

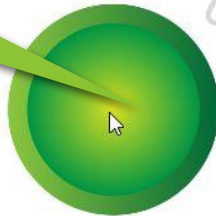
移動速度の設定

速度 10  
sound 1

長押し判定  
時間の設定

長押し検出[ms] 308

スプライトをマウスの  
左ボタンで押す  
ことにより1号を操  
縦します。



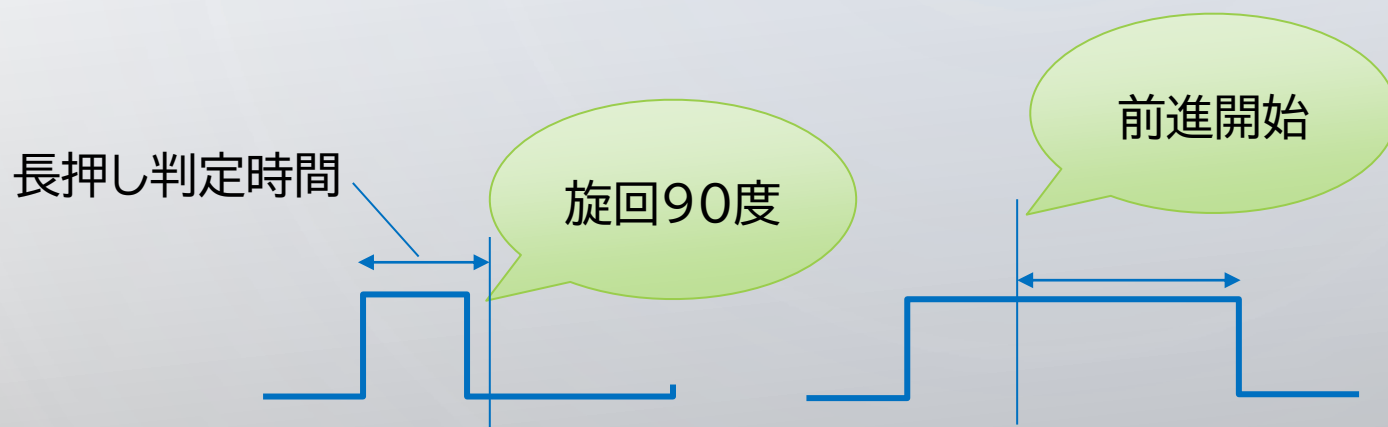
旋回！！

K

前進！！

2号の操縦はス  
ペースキーを押  
すことで操縦し  
ます。

# 1個のスイッチのON/OFFでコントロール



短押し



長押し



障害があるとマウスのボタンは押しにくいので  
マウスの左ボタンに押しやすいスイッチを配線します。

# 操作と動作

	マップ上	マップ外
回転 (短押し)	90度旋回 直行補正あり	約45度旋回 直行補正なし
前進 (長押し)	押している間前進 直行補正あり	押している間前進 直行補正なし

# 外部スイッチ操作

- テクノツール なんでもスイッチ
- ビット・トレード・ワン 変わる君
- システムデザイン・ラボ クリックジャック
- マウス改造



# ワンスイッチRCロジック

変数 = タイマー

タイマー - 変数  $\geq$  長押し時間

変数 = タイマー

タイマー - 変数  $\geq$  長押し時間

長押し判定時間

旋回実行

マウス

前進実行

