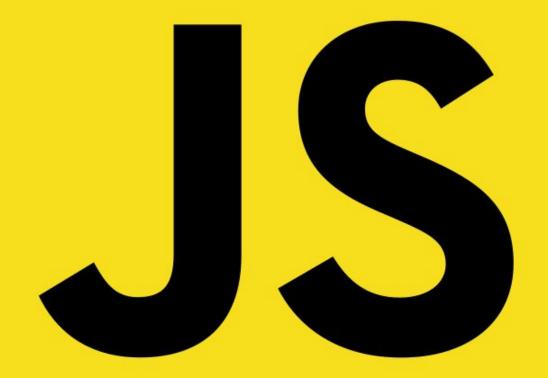


JavaScript

Desenvolvimento Web - Módulo 4



Como surgiu o JavaScript?



Brenda Eich, criador do JavaScript e CTO da Mozilla





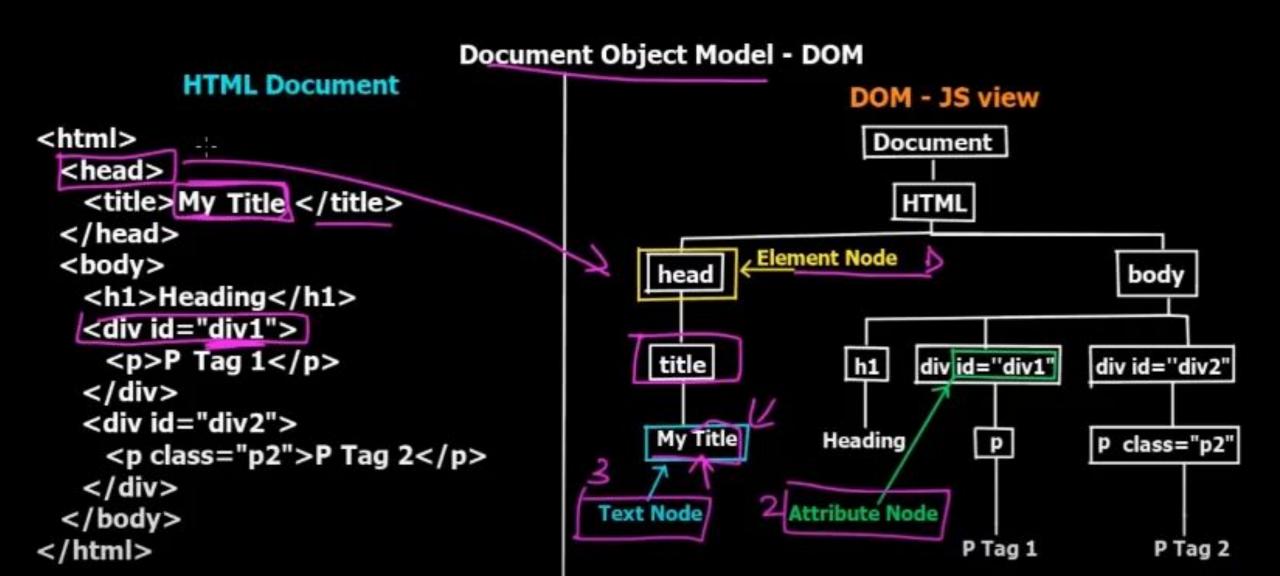
1995



Live Script







01. Modificar Conteúdo:

```
// Alterar texto de um conteúdo
document.getElementById('elemento').innerText = 'Novo texto';

// Alterar HTML
document.getElementById('elemento').innerHTML = '<strong>Texto em negrito</strong>';
```

02. Alterar Estilo e Classes:

```
// Modificar estilos inline
document.getElementById('elemento').style.color = 'red';

// Adicionar classes
document.getElementById('elemento').classList.add('classe-nova');

// Remover classes
document.getElementById('elemento').classList.remove('classe-antiga');
```



03. Criar, Remover e Clonar Elementos:

```
// Criar um elemento
const novoElemento = document.createElement('div');
novoElemento.innerText = 'Eu sou novo!';
document.body.appendChild(novoElemento);
  Remover um elemento
document.getElementById('elemento').remove();
  Clonar um elemento
const clone = document.getElementById('elemento').cloneNode(true);
document.body.appendChild(clone);
```



04. Manipular Atributos:

```
// Adicionar/Alterar atributos
document.getElementById('elemento').setAttribute('data-info', 'valor');
// Remover atributos
document.getElementById('elemento').removeAttribute('data-info');
```

05. Manipular Eventos:

```
// Adicionar evento
const handler = () ⇒ alert('Evento removido!');
const botao = document.getElementById('botao');
botao.addEventListener('click', handler);

// Remover evento
botao.removeEventListener('click', handler);
```



06. Navegar na Estrutura DOM:

```
// Acessar elementos filhos
const filhos = document.getElementById('pai').children;
// Acessar elemento pai a partir de um filho
const pai = document.getElementById('filho').parentElement;
// Acessar elemento irmão anterior
const proximo = document.getElementById('elemento').nextElementSibling;
// Acessar elemento irmão posterior
const anterior = document.getElementById('elemento').previousElementSibling;
```



Interação com o usuário com JS

07. Interagir com o Usuário:

```
// Exibir diálogos
alert('Mensagem');
const nome = prompt('Qual é o seu nome?');

// Capturar entradas de valores em campos de formulário
document.getElementById('input').value = 'Novo valor';
```

08. Trabalhar com APIs do Navegador:

```
// Requisição HTTP com Fetch API
fetch('https://api.exemplo.com')
   .then(response ⇒ response.json())
   .then(data ⇒ {
    document.getElementById('elemento').innerText = data.resultado;
   });
```



Criar um task list

