

Universidade Estadual de Maringá
Centro de Tecnologia
Departamento de Informática
Bacharelado em Ciência da Computação
5184-32 - Projeto e Análise de Algoritmos

Trabalho de Projeto e Análise de Algoritmos Projeto 1

Alunos: Diogo Alves de Almeida	RA: 95108
Luis Felipe Costa Guimarães	RA: 95372

Professor: Rodrigo Calvo

Maringá
2018

1 Introdução

Esse trabalho tem como propósito a implementação de uma busca de um elemento em um vetor A com n elementos onde $A_1 < A_2 < \dots < A_k > A_{k+1} > A_{k+2} > \dots > A_n$, ou seja, o vetor está ordenado em ordem crescente até o k-ésimo elemento, e a partir desse elemento está ordenado em ordem decrescente. O elemento que deve ser encontrado é o elemento A_k e essa busca deve ser em tempo $O(\log n)$, em seguida deve ser implementado um algoritmo para ordenar esse vetor A em tempo $O(n)$.

2 Algoritmo

```
1  #include <stdlib.h>
2  #include <stdio.h>
3
4  void printaVetor(int vetor[], int tamanho){
5      int i;
6      for (i = 0; i < tamanho; i++){
7          printf("%d ", vetor[i]);
8          printf("\n\n");
9      }
10
11 void radixsort(int vetor[], int tamanho){
12     int i;
13     int *b;
14     int maior = vetor[0];
15     int exp = 1;
16
17     b = (int *)calloc(tamanho, sizeof(int));
18
19     for (i = 0; i < tamanho; i++){
20         if (vetor[i] > maior)
21             maior = vetor[i];
22     }
23
24     while (maior / exp > 0){
25         int bucket[10] = {0};
26         for (i = 0; i < tamanho; i++)
27             bucket[(vetor[i] / exp) % 10]++;
28         for (i = 1; i < 10; i++)
29             bucket[i] += bucket[i - 1];
30         for (i = tamanho - 1; i >= 0; i--){
31             b[--bucket[(vetor[i] / exp) % 10]] = vetor[i];
32         }
33         for (i = 0; i < tamanho; i++)
34             vetor[i] = b[i];
35         exp *= 10;
36     }
37     printf("Vetor ordenado: ");
38     printaVetor(vetor, tamanho);
39     free(b);
40 }
41
42 int buscaBinaria(int vetor[], int inicio, int fim){
43     if(inicio == fim){
44         return inicio;
45     }
46     int meio = inicio + (fim - inicio) / 2;
47
48     if(vetor[meio + 1] < vetor[meio] && vetor[meio - 1] < vetor[meio]){
49         return meio;
50     } else if (vetor[meio - 1] >= vetor[meio]){
51         return buscaBinaria(vetor, inicio, meio);
52     } else if (vetor[meio + 1] >= vetor[meio]){
```

```

53         return buscaBinaria(vetor, meio+1, fim);
54     }
55 }
56
57 int main(){
58     int vetor[] = {1,2,3,7,6,5,4,3,2,1};
59     int tamanho_vetor = sizeof(vetor) / sizeof(vetor[0]);
60     printf("Formato do vetor:  A1< A2< ...< Ak> Ak+1> Ak+2> ... > An \n\n");
61
62     printf("Vetor recebido: ");
63     printaVetor(vetor, tamanho_vetor);
64
65     int k = buscaBinaria(vetor, 0, tamanho_vetor - 1);
66     printf("k encontrado: %d\n", k);
67     printf("A[k] encontrado: %d\n\n", vetor[k]);
68
69     radixsort(vetor, tamanho_vetor);
70     return 0;
71 }

```

3 Descrição do Algoritmo

Neste capítulo será explicado todos as funções do código, as decisões de implementação e as dificuldades encontradas. A ordem de explicação será de acordo com a ordem que foi instanciada no código. Para começarmos veremos a função de printar o vetor no terminal onde é passado o vetor de elementos do tipo inteiro e o tamanho do vetor.

```

1 void printaVetor(int vetor[], int tamanho){
2     int i;
3     for (i = 0; i < tamanho; i++){
4         printf("%d ", vetor[i]);
5     }
6     printf("\n\n");
7 }

```

Em seguida temos a função para ordenação em tempo $O(n)$, onde foi comprovado em sala pelo professor. Nela é passada também como parâmetro o vetor de elementos do tipo inteiro e o tamanho desse vetor.

```

1 void radixsort(int vetor[], int tamanho){
2     int i;
3     int *b;
4     int maior = vetor[0];
5     int exp = 1;
6
7     b = (int *)calloc(tamanho, sizeof(int));
8
9     for (i = 0; i < tamanho; i++){
10         if (vetor[i] > maior)
11             maior = vetor[i];
12     }
13
14     while (maior / exp > 0){
15         int bucket[10] = {0};
16         for (i = 0; i < tamanho; i++){
17             bucket[(vetor[i] / exp) % 10]++;
18         }
19         for (i = 1; i < 10; i++){
20             bucket[i] += bucket[i - 1];
21         }
22         for (i = tamanho - 1; i >= 0; i--){
23             b[--bucket[(vetor[i] / exp) % 10]] = vetor[i];
24         }
25         for (i = 0; i < tamanho; i++){
26             vetor[i] = b[i];
27         }
28         exp *= 10;
29     }
30     printf("Vetor ordenado: ");
31     printaVetor(vetor, tamanho);
32 }

```

```

29         free(b);
30     }

```

A solução encontrada para encontrar o elemento Ak foi uma busca binária que quebra o problema em vários problemas menores chamados recursivamente. Foi utilizado o meio do vetor como elemento principal a ser comparado para ser dividido o problema. Os parâmetros para a chamada da função é o vetor de elementos do tipo inteiro, a posição do primeiro elemento e do ultimo elemento do vetor, ambos do tipo inteiro.

```

1  int buscaBinaria(int vetor[], int inicio, int fim){
2      if(inicio == fim){
3          return inicio;
4      }
5      int meio = inicio + (fim - inicio) / 2;
6
7      if(vetor[meio + 1] < vetor[meio] && vetor[meio - 1] < vetor[meio]){
8          return meio;
9      } else if (vetor[meio - 1] >= vetor[meio]){
10         return buscaBinaria(vetor, inicio, meio);
11     } else if (vetor[meio + 1] >= vetor[meio]){
12         return buscaBinaria(vetor, meio+1, fim);
13     }
14 }

```

O primeiro if que temos na linha 2 serve para o caso trivial onde o vetor tem um único elemento, logo, ele será o retorno.

```

1  if(inicio == fim){
2      return inicio;
3  }

```

Caso ele não seja um único elemento devemos achar o meio para começarmos a comparação. Foi utilizado uma forma de dividir o meio diferente para não estourar a variável caso o vetor seja muito grande, porém, é a mesma coisa de fazermos $(fim - inicio) / 2$.

```

1  int meio = inicio + (fim - inicio) / 2;

```

Depois de encontrado o meio começamos a fazer as comparações e a divisão do problema em problemas menores. O if seguinte verifica se o Ak encontrado é exatamente o elemento do meio, nesse caso, o elemento do meio do vetor deve ser menor que elemento a sua esquerda e maior que o elemento a sua direita.

```

1  if(vetor[meio + 1] < vetor[meio] && vetor[meio - 1] < vetor[meio]){
2      return meio;
3  }

```

Caso não seja o elemento do meio o algoritmo irá verificar para que lado do vetor a chamada recursiva irá ser chamada. Caso o elemento do meio seja menor ou igual ao elemento da esquerda, significa que o elemento Ak está ao lado esquerdo do desse vetor, logo ele irá fazer a chamada passando como parâmetro o vetor começando em inicio e o fim sendo o meio do vetor original.

```

1  else if (vetor[meio - 1] >= vetor[meio]){
2      return buscaBinaria(vetor, inicio, meio);
3  }

```

Por fim, caso o elemento do meio seja menor ou igual ao elemento da sua direita, significa que o elemento Ak está do lado direito do vetor, logo ele irá fazer a chamada dividindo o problema para o lado direito do vetor original passando o parâmetro o vetor começando do meio + 1 e o fim sendo o fim do vetor original. Veja a junção de todos os ifs:

```

1  if(vetor[meio + 1] < vetor[meio] && vetor[meio - 1] < vetor[meio]){
2      return meio;
3  } else if (vetor[meio - 1] >= vetor[meio]){
4      return buscaBinaria(vetor, inicio, meio);
5  } else if (vetor[meio + 1] >= vetor[meio]){
6      return buscaBinaria(vetor, meio+1, fim);
7  }

```

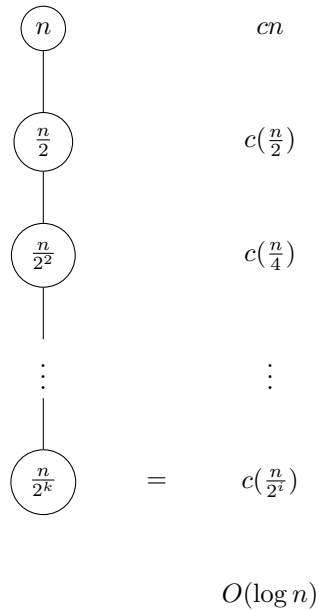
Na função main temos a criação do vetor e seu tamanho utilizando a função sizeof. Em seguida printamos o formato que o vetor está para melhor visualização e printamos o vetor na linha de comando. Em seguida declaramos um inteiro k que irá receber a posição de Ak encontrado desse vetor.

```
1 int main(){
2     int vetor[] = {1,2,3,7,6,5,4,3,2,1};
3     int tamanho_vetor = sizeof(vetor) / sizeof(vetor[0]);
4     printf("Formato do vetor:  A1< A2< ...< Ak> Ak+1> Ak+2> ... > An \n\n");
5
6     printf("Vetor recebido: ");
7     printaVetor(vetor, tamanho_vetor);
8
9     int k = buscaBinaria(vetor, 0, tamanho_vetor - 1);
10    printf("k encontrado: %d\n", k);
11    printf("A[k] encontrado: %d\n\n", vetor[k]);
12
13    radixsort(vetor, tamanho_vetor);
14    return 0;
15 }
```

Após encontrado o k, printamos esse valor, o elemento nessa posição e chamamos a função radixsort() com seus parâmetros para a ordenação e printamos o vetor ordenado.

4 Análise do algoritmo

$$T(n) = \begin{cases} \text{constante} & , \text{ se } n = 1 \\ T(\frac{n}{2}) + \text{constante} & , \text{ se } n > 1 \end{cases}$$



Quantidade de nós por nível: 1

Custo de cada nível: cn

Quantidade de níveis: $\log_2 n$

$$\frac{n}{2^i} = 1$$

$$i = \log_2 n$$

Quantidade de nós no ultimo nível: 1

Custo do ultimo nível: 1

Custo total: $\log_2 n$