



CURSO: BASES DE DATOS

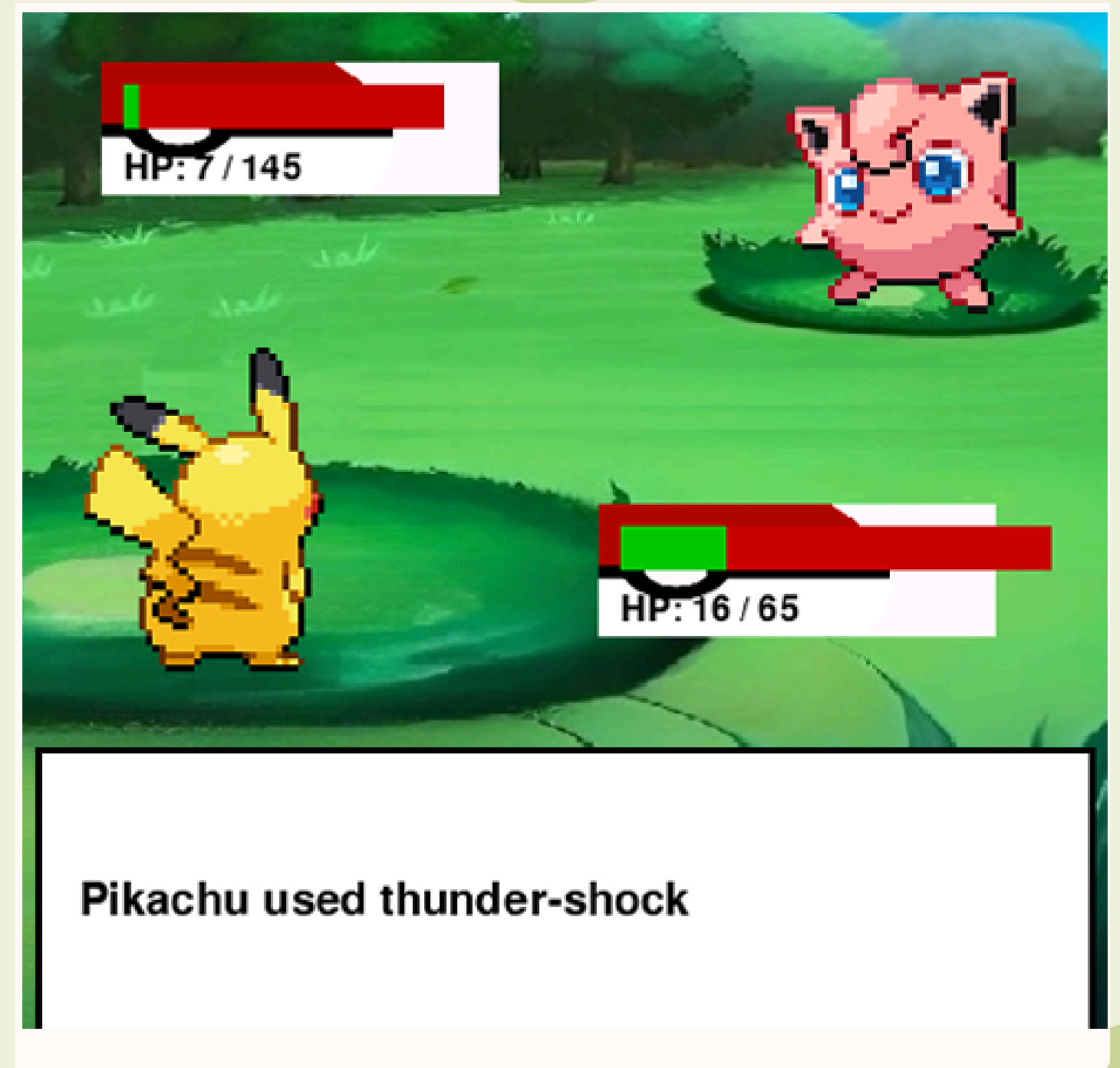
**PRESENTAMOS:**

# JUEGO - POKEMON

**REALIZADO POR:**

- Acevedo Valer Milagros Soledad
  - Condori Mamani Nardy Liz
  - Quispe Baldeon Melissa
- 
- 
- 

En este juego con pokemones la temática se centra en enfrentamientos entre Pokemones, donde un Pokémon se enfrenta a otro Pokémon de diferente tipo que pasaría a ser nuestro contrincante durante la partida, donde el objetivo es derrotar al enemigo utilizando distintas habilidades. El desafío consiste en determinar quién es el ganador a través de tácticas bien pensadas y ataques precisos de acuerdo al tipo de Pokémon.



# Compresión y Adaptación del Juego

- Se diseñó un videojuego con Pokemones de manera dinámica.
- Añadimos un login de manera rápida para el usuario, donde este se registre en la BD.

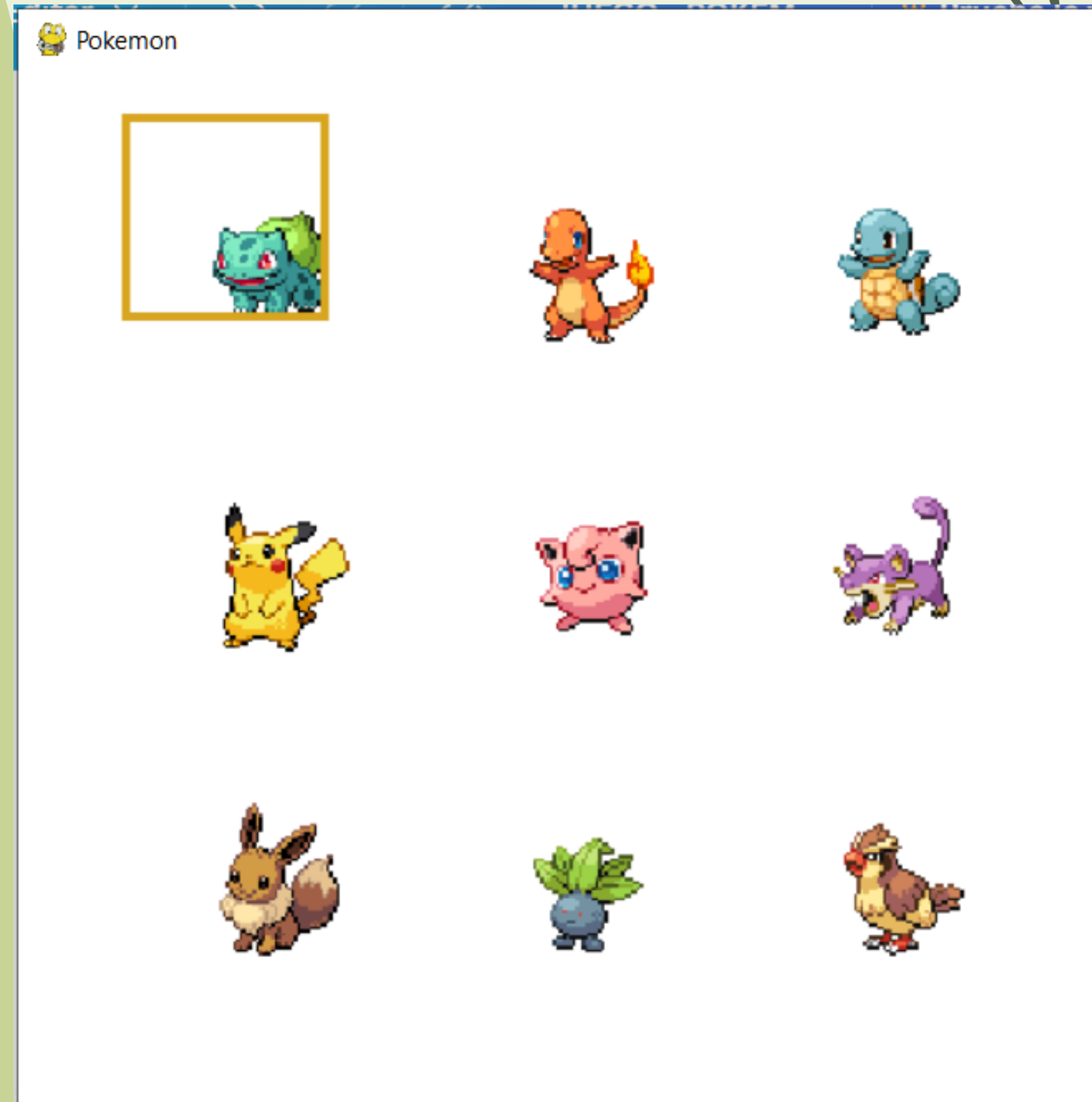


The screenshot shows a web application window with the title bar 'Pokemon'. Inside the window, there is a central white box containing the following elements:

- Login / Registro**: A heading for the login and registration section.
- Usuario:**: A label for the username field.
- : A text input field for the username.
- Empezar**: A blue button with white text to start the process.

# Entre las modificaciones se encuentran:

- La selección entre varios Pokémon para luchar juntos e iniciar la partida.



Se puede verificar los niveles de cada pokemon de acuerdo a su PH:

## PH Oponente



HP: 51 / 75



## PH Usuario

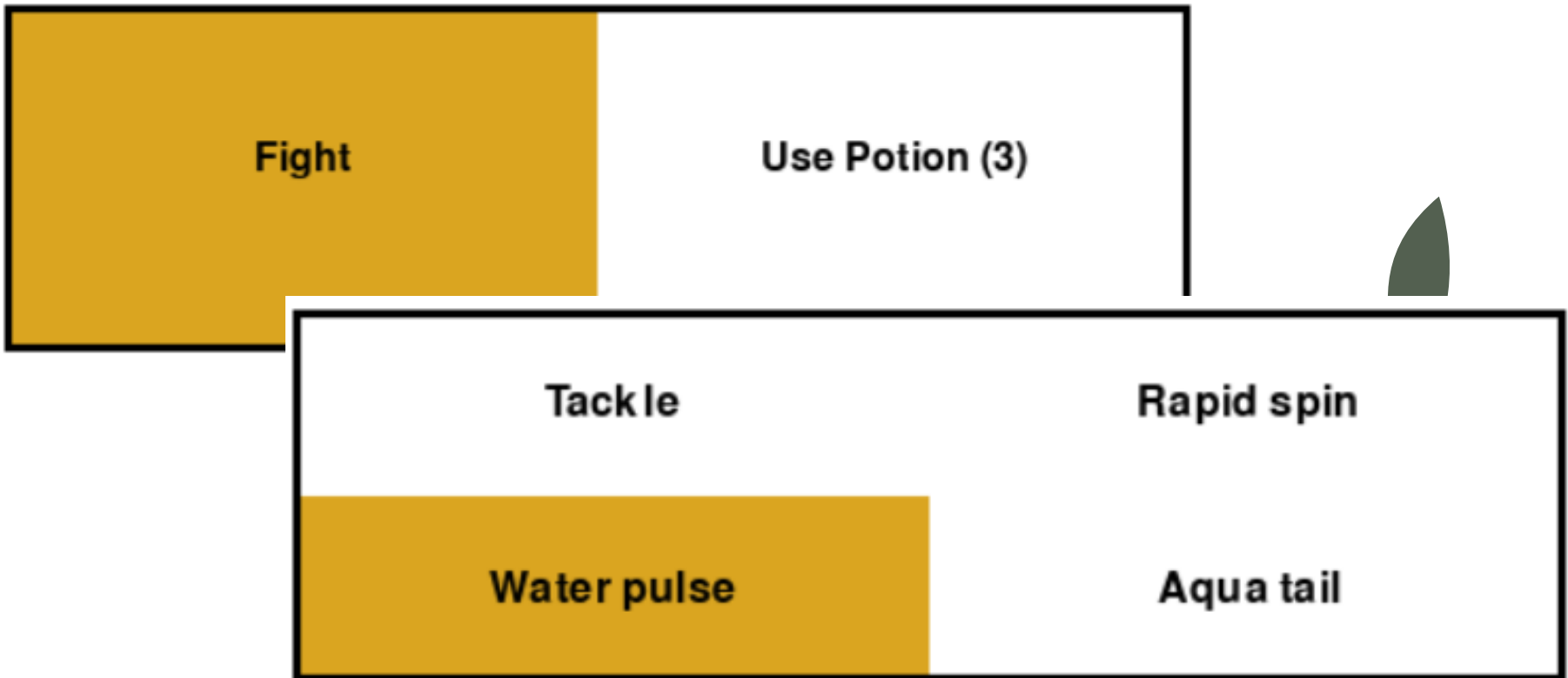


HP: 55 / 74

Y se insertan habilidades como fight (defensa) y usar pociones (restaurar ph)

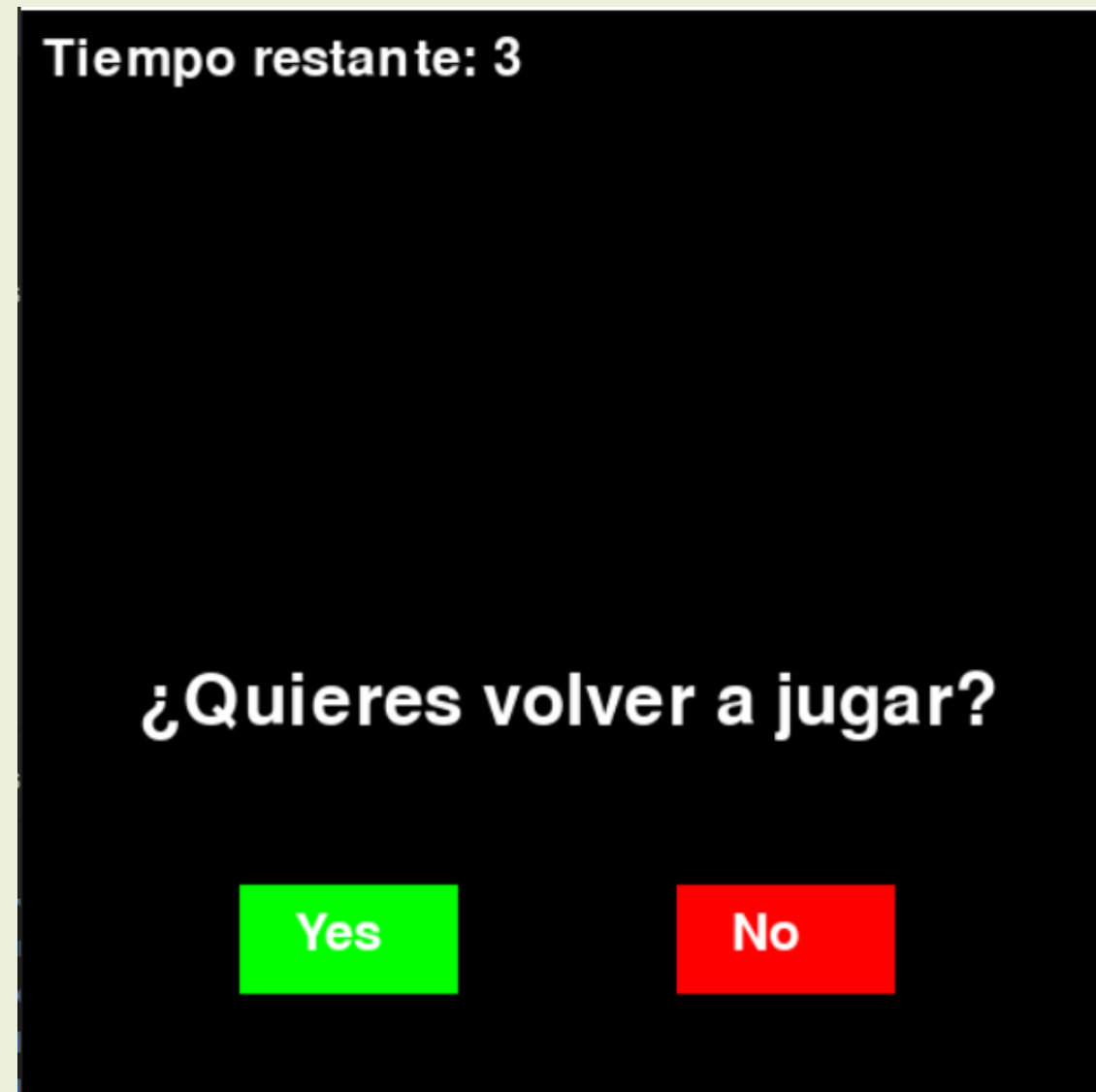
Y dentro de fight tenemos:

- Thunder Shock
- Quick-Attack
- Swift
- Cada uno de esas habilidades corresponde a un Pokémon y con existe varias opción eso difiere de acuerdo cada uno de ellos



# Reiniciar partida !!

- Asimismo, se da por opción seguir jugando o retirarse de la partida.



# INTERFAZ 1

- Esta interfaz solo nos muestra el progreso del juego, sin botones ni opción de juego.



# INTERFAZ 1

## BOTONES

Nuestra interfaz cuenta con botones que los usuarios registrados pueden acceder para interactuar con la interfaz.

## OPCIONES

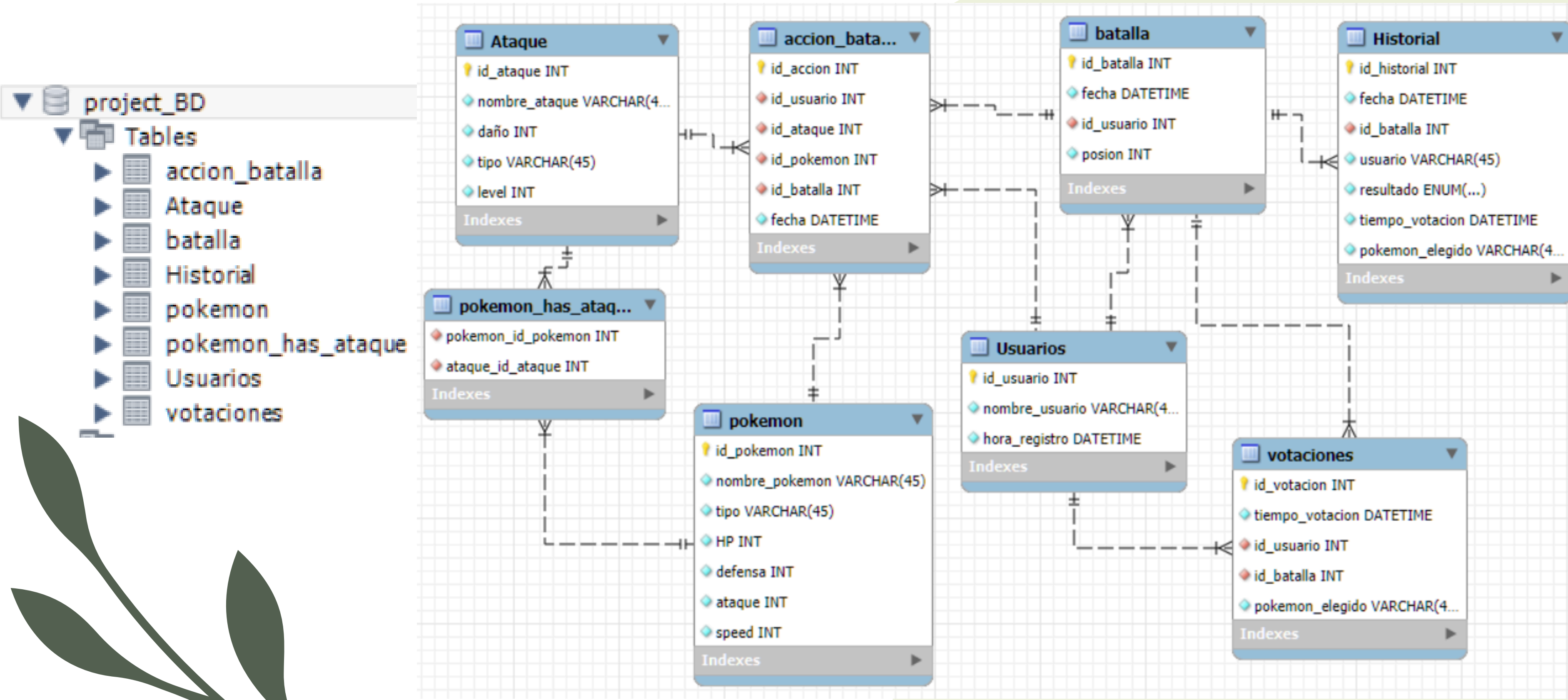
Implementa los botones y los vincula a las acciones del juego.





# DISEÑO DE LA DATABASE

- Por el método ingeniería a la reverse hemos creado las tablas SQL para implementar nuestra data base.





# Tabla Usuario:

#	Nombre	Tipo de datos
1	<b>id_usuario</b>	<b>INT</b>
2	nombre_usuario	VARCHAR
3	hora_registro	DATETIME

- En esta tabla se ira registrado todas las veces en la que un usuario ingrese al juego, ya sea como usuario nuevo o el mismo, con la única deferencia que si es un usuario existente solo se actualizará la fecha de registro.

id_usuario	nombre_usuario	hora_registro
1	Meli	2024-10-15 14:19:59
2	holi	2024-10-16 01:12:47
3	nardy	2024-10-14 22:49:55
4	Liz	2024-10-12 22:30:11
5	zildran	2024-10-12 22:33:17
6	Barry	2024-10-12 23:36:52
7	dfd	2024-10-13 12:41:41
8	gaime	2024-10-13 12:51:25
9	hi	2024-10-14 19:43:22
10	dfs	2024-10-13 12:54:20
11	sad	2024-10-13 12:56:58

# Tabla Pokémon:

#	Nombre	Tipo de datos
1	<b>id_pokemon</b>	<b>INT</b>
2	nombre_poke...	VARCHAR
3	tipo	VARCHAR
4	HP	INT
5	defensa	INT
6	ataque	INT
7	speed	INT

- Seguidamente en la tabla se muestra los nombres correspondientes a cada Pokémon como el tipo, PH y el número de defensa que tiene cada Pokémon, al igual que el ataque y speed, que son datos necesarios para nuestra base datos.

id_pokemon	nombre_pokemon	tipo	HP	defensa	ataque	speed
1	Bulbasaur	Grass/Poison	45	49	49	45
5	Charmander	Fire	39	43	52	65
10	Squirtle	water	44	65	48	43
11	Pikachu	Electric	35	40	55	90
12	Jigglypuff	Normal/Fairy	115	20	45	20
13	Rattata	Normal	30	35	56	72
14	Eevee	Normal	55	50	55	55
15	Oddish	Grass/Poison	45	55	50	30
16	Pidgey	Normal/Flying	40	40	45	56

# Tabla Votaciones:

#	Nombre	Tipo de datos
1	<b>id_votacion</b>	<b>INT</b>
2	tiempo_votaci...	<b>DATETIME</b>
3	id_usuario	<b>INT</b>
4	id_batalla	<b>INT</b>
5	pokemon_eleg...	<b>VARCHAR</b>

- En esta tabla se guardan todos aquellos datos que ocurren durante la partida, ya que cuenta con un tiempo de votación, juntamente con el ID de la persona que está realizando el juego, además, de incluir el nombre del Pokémon elegido por el usuario.

id_votacion	tiempo_votacion	id_usuario	id_batalla	pokemon_elegido
13	2024-10-16 08:00:01	1	1	Pikachu
14	2024-10-16 08:00:10	2	2	Charizard
15	2024-10-16 08:00:20	3	1	Bulbasaur
16	2024-10-16 08:00:30	4	1	Squirtle
17	2024-10-16 08:00:40	5	1	Bulbasaur


# Tabla Batalla:

#	Nombre	Tipo de datos
1	<b>id_batalla</b>	<b>INT</b>
2	fecha	<b>DATETIME</b>
3	id_usuario	<b>INT</b>
4	posion	<b>INT</b>


- En esta tabla también se muestra relación con las votaciones, dado que al momento de iniciar la partida este mostrará la fecha de inicio juntamente con el ID del usuario quien inicio la partida y si el usuario uso una posion o no.

id_batalla	fecha	id_usuario	posion
1	2024-10-14 14:43:44	1	1
2	2024-10-14 10:40:44	2	0
3	2024-10-14 10:41:44	3	1

# Tabla Ataque:

#	Nombre	Tipo de datos
 1	id_ataque	INT
2	nombre_ataque	VARCHAR
3	daño	INT
4	tipo	VARCHAR
5	level	INT



- Asimismo, en esta tabla se muestra los nombres de cada ataque que le corresponden a cada Pokémon, además, de que presenta de cuánto daño puede llegar a tener y al tipo que este corresponde, incluyendo el nivel.

id_ataque		nombre_ataque	daño	tipo	level
1		tackle	40	normal	1
2		vine whip	45	grass	3
3		razor leaf	55	grass	12
4		seed bomb	80	grass	18
5		scratch	40	normal	1
6		flamethrower	90	fire	20
7		ember	40	fire	4
8		dragon breath	60	dragon	12
9		rapid spin	50	normal	9
10		water pulse	60	water	15
11		aqua tail	90	water	20
12		quick attack	40	normal	1

# Tabla Historial:

#	Nombre	Tipo de datos
 1	id_historial	INT
2	fecha	DATETIME
 3	id_batalla	INT
4	usuario	VARCHAR
5	resultado	ENUM
6	tiempo_votaci...	DATETIME
7	pokemon_eleg...	VARCHAR

- Es en esta tabla donde se mostrará los resultados que se dieron durante la partida, tales como mostrar quien ganó y quien perdió, juntamente con el Pokémon utilizado y la fecha de cuando se dio la partida.

id_historial		fecha	id_batalla		usuario	resultado	tiempo_votacion	pokemon_elegido
1		2024-10-12 22:30:11	(NULL)		Liz	(NULL)	(NULL)	(NULL)
2		2024-10-12 22:33:17	(NULL)		zildran	(NULL)	(NULL)	(NULL)
3		2024-10-12 22:36:08	(NULL)		Meli	(NULL)	(NULL)	(NULL)
4		2024-10-12 23:36:52	(NULL)		Barry	(NULL)	(NULL)	(NULL)
5		2024-10-13 12:41:41	(NULL)		dfd	(NULL)	(NULL)	(NULL)
6		2024-10-13 12:51:24	(NULL)		gaime	(NULL)	(NULL)	(NULL)
7		2024-10-13 12:52:11	(NULL)		hi	(NULL)	(NULL)	(NULL)
8		2024-10-13 12:54:20	(NULL)		dfs	(NULL)	(NULL)	(NULL)
9		2024-10-13 12:56:58	(NULL)		sad	(NULL)	(NULL)	(NULL)
10		2024-10-13 12:57:54	(NULL)		ad	(NULL)	(NULL)	(NULL)
11		2024-10-13 12:58:22	(NULL)		hola	(NULL)	(NULL)	(NULL)



# *Muchas gracias*

GRUPO 5