

مباحث ویژه در معماری کامپیوتری

تکمیل تمرین ۱ با افزودن اطلاعات بردارهای حرکت

اینک تمرین ۱ را بصورت زیر کامل کنید:

برای هر بلوک انتخابی در فریم شماره ۲، آن بلوک را در بلوک شماره ۱ و در همسایگی ± 4 پیکسل در هر چهار طرف بلوک جستجو کرده و با محاسبه MSE برای هر بار مقایسه، بردار حرکت مناسب با کمترین خطا (بیشترین شباهت) را تعیین نموده و سپس تفاضل بلوک انتخابی با بلوک دارای بیشترین شباهت را کد کنید. اینک با هر بلوک در فریم ۲ علاوه بر اطلاعات تفاضل روشنایی، دو عدد دیگر (MVX, MVy) نیز اضافه شده که باید به همراه اطلاعات آن بلوک در فایل ذخیره شود. در مورد بلوک های حاشیه تصویر که امکان جستجو در چهار طرف را ندارند فقط در سوی ممکن جستجو انجام دهید.

لیست برنامه، فایل خروجی و دو فریم انتخابی اصلی و دو فریم دیکد شده را ایمیل نمائید