روش تابلو

نرگس بابااحمدی

81.8911.5

مقدمه:

روش تابلو، روشی برای تعیین ارزش یک گزاره است. در این روش رویکرد ما بر این است که یک گزاره را تا حد امکان ساده کنیم (تا جایی که به گزاره های اتمی و نقیض آن ها برسیم) و در حین انجام این کار، از درختی استفاده می کنیم که ریشه این درخت همان گزاره اولیه ما است و با شکستن گزاره اصلی به گزارههای کوچکتر به شاخههای درخت اضافه می شود تا سرانجام به برگهای درخت که همان گزارههای اتمی و نقیض آنها هستند، می رسیم.

در این روش اگر بتوانیم برای گزاره مورد نظر بهطور روش مند مدلی بیابیم آنگاه گزاره، ارضاشدنی است و در غیر این صورت ارضانشدنی است که اگر ارضانشدنی باشد یعنی نقیض آن همانگو است.

در این گزارش روش تابلو را در دو مقوله بررسی می کنیم:

- روش تابلو برای منطق گزارهای
- روش تابلو در منطق مرتبه اول

۱. روش تابلو برای منطق گزارهای:

میدانیم در روش تابلو با دادن گزارهای به عنوان ورودی، یک درخت بدست میآید. این درخت به روش استقرایی ساخته میشود که در ادامه با آن آشنا میشویم. برای فهم بهتر روش تابلو برای منطق گزارهای، به چند تعریف نیاز داریم:

- شاخه باز و شاخه بسته:

برای توصیف این دو مفهوم، آن دو را در درخت مربوط به گزاره $p \lor \neg q \lor \neg q$ بررسی می کنیم.

$$p \land (\neg p \lor \neg q)$$

$$\downarrow$$

$$p , (\neg p \lor \neg q)$$

$$\downarrow$$

$$(p, \neg p) \qquad (p, \neg q)$$

شاخه ۲ شاخه باز و شاخه ۱ که شامل یک فرمول اتمی و نقیض آن است، یک شاخه بسته است.

گزاره بالا ارضاشدنی است اگر و تنها اگر بتوانیم برای یکی از دو مجموعه ۱ یا ۲ مدلی پیدا کنیم (یکی از آنها ارضاشدنی باشد) و ارضانشدنی است اگر برای هیچکدام مدلی نباشد. از آنجایی که برای گزاره (یکی از آنها ارضاشدنی باشد) و ارضانشدنی است. $(v_{(q)}=0) = v_{(p)} = 1)$ مدلی وجود دارد $v_{(q)}=0$ پس این گزاره ارضاشدنی است.

در روش تابلو برای منطق گزارهای، گزاره ها به دو بخش تقسیم میشوند:

α.۱ قاعده:

گزارههایی هستند که بعد از ساده شدن (اعمال تمامی نقیضها) اپراتور دو موضعی آنها " Λ " باشد. پس برای α قاعدهها، چهار حالت پیش میآید:

α	$\alpha_{\scriptscriptstyle 1}$	$\alpha_{\scriptscriptstyle 2}$
$\neg \neg A$	A	
$\neg (A_1 \lor A_2)$	$\neg A_1$	$\neg A_2$
$\neg (A_1 \to A_2)$	A_1	$\neg A_2$
$A_{_{\! 1}} \wedge A_{_{\! 2}}$	A_1	A_2

یک گزاره از این نوع، ارضاشدنی است اگر و تنها اگر هر دو گزاره α_1 و α_2 ارضاشدنی باشند. این دسته از گزارهها در درخت گزارهای شاخه ای جدید ایجاد نمی کنند و تنها شاخه قبلی را بلندتر می کنند.

۲. β – قاعده:

گزارههایی هستند که پس از ساده شدن، اپراتور دو موضعی آنها "V" باشد. برای β – قاعدهها، سه حالت پیش می آید:

β	$oldsymbol{eta_1}$	$oldsymbol{eta}_2$
$\neg (B_1 \land B_2)$	$ eg B_1$	$\neg B_2$
$B_1 \vee B_2$	B_1	B_2
$B_1 \rightarrow B_2$	$\neg B_1$	B_2

گزارهای از این نوع، ارضاشدنی است اگریکی از دو گزاره eta_1 یا eta_2 ارضاشدنی باشند. بر خلاف lpha قاعدهها، این نوع گزارهها در درخت شاخه جدید بوجود می آوردند.

الگوريتم ساخت تابلو:

در این الگوریتم، ورودی گزاره اصلی (مثلا A) است و خروجی تابلو T برای A است که همه برگهای آن نشان دار شده است.

تابلو T همان درخت A است که در ابتدا ریشه این درخت A است و سپس به هر گره D یک مجموعه D تابلو D (با به کار بردن قواعد) نسبت داده می شود (فرمول اصلی که D باشد را به فرمول های کوچکتر D (با به کار بردن قواعد) نسبت داده می شود که تمام برگها، گزارههای اتمی بوده و بتوان آنها را با D یا D نشان دار کرد.

حال ساخت درخت (تابلو T) را بهصورت استقرایی شرح میدهیم:

- اگر برای گزارهای مثل B ، u(L) ، B شامل B و B باشد، برگ X با X نشان دار می شود و آن شاخه بسته است.
- در غیر این صورت گزاره مانند Bرا در u(L) انتخاب می کنیم که گزارهای اتمی یا نقیض گزارهای \bullet اتمی نباشد:
- اگر B یک α فرمول باشد، همان شاخه را ادامه داده و به آن گره جدید α را اضافه می کنیم و مجموعه زیر را به آن نسبت می دهیم:

$$u(L') = (u(L) - \{B\}) \cup \{\alpha_1, \alpha_2\}$$

- اگر B یک β – فرمول باشد، گرههای جدید L و L را به عنوان فرزندان B میسازیم و دو مجموعه زیر را به آنها نسبت میدهیم:

$$u(L') = (u(L) - \{B\}) \cup \{\beta_1\}$$

$$u(L'') = (u(L) - \{B\}) \cup \{\beta_2\}$$

قضيه:

ساخت تابلو، پایانپذیر است.

برهان:

چون گزاره متناهی است پس تعداد اپراتورهای آن هم متناهی است. میدانیم در ساخت درخت (با توجه به الگوریتمی که توضیح داده شد) در هر مرحله، اپراتورها یکی یکی کم میشوند، پس بدیهی است که در آخر، تعداد اپراتورها صفر شده و به گزارههای اتمی میرسیم. از آنجایی که با طی کردن تعداد مراحل متناهی به این گزارهها رسیدیم، پس ساخت تابلو پایان پذیر است.

- تابلو كامل:

تابلویی است که ساخت آن پایان یافته است.

- تابلو بسته (باز):

اگر تمام برگهای یک تابلو کامل، بسته باشد، آن تابلو کامل را بسته و در غیر این صورت تابلو را باز گوییم.

قضیه درستی:

اگر تابلو T برای گزاره A بسته شود آنگاه A ارضاشدنی نیست.

برهان:

میدانیم که در تابلو T کل مجموعه مربوط به یک گره به شرطی سازگار است که مجموعه مربوط به تمام فرزندان (یا فرزند) آن گره سازگار باشند (شامل دو گزاره اتمی نقیض نباشند). از آنجایی که در صورت قضیه داریم که تابلو T برای گزاره A بسته است، پس میدانیم تمام برگهای آن ناسازگارند.

يس با استفاده از استقرا، قضيه اثبات مي شود:



در هر دو حالت با توجه به تعاریف lpha قاعده و eta قاعده ، eta ارضانشدنی است.

فرض استقرا: با فرض این که برای هر درخت با عمق n-1 قضیه برقرار است، ثابت خواهیم کرد که برای درخت با عمق n هم قضیه برقرار می شود.

گزاره A با عمق n را در نظر بگیرید.

n-1 عمق A' با عمق A' عمق A' قاعده باشد، که با توجه به الگوریتم ساخت تابلو می دانیم که فرزندی به نام A' با عمق A' و تمام برگهای بسته دارد، پس A' ارضاشدنی نیست. پس طبق پایه استقرا، A' هم ارضاشدنی نیست.

۲. A یک β — قاعده که با توجه به الگوریتم ساخت تابلو می دانیم دو فرزند A' و A' دارد که تمام برگهایشان بسته است و عمقشان هم بسته است پس هم A' و هم A' ارضانشدنی بوده، پس طبق پایه استقرا A هم ارضاشدنی نیست.

پس قضیه اثبات شد.

تعریف مجموعه هینتیکا:

یک مجموعه هینتیکا است اگر و تنها اگر سه شرط زیر را دارا باشد:

(اگر مجموعه هینتیکا را u بگیریم)

 $\neg p \in u$ یا $p \in u$ باشد یا $p \in u$.۱. برای هر گزاره اتمی

 $lpha_2 \in u$ و مول باشد آنگاه $lpha_1 \in u$ و عند $lpha_2 \in u$ و ۲. اگر $lpha_1 \in u$

 $eta_2 \in u$ يا $eta_1 \in u$ يا جرمول باشد آنگاه $eta_1 \in u$ يا ۳. اگر $A \in u$

مجموعه هینتیکا مدل دارد.

برهان:

اثبات را با کمک یک تابع ارزش شروع می کنیم.

$$p \in u \Rightarrow v(p) = 1$$

 $\neg p \in u \Rightarrow v(p) = 0$
 $p, \neg p \notin u \Rightarrow v(p) = 1$

(I(A)=1) با استقرا ثابت می کنیم تعبیر I تولید شده توسط V ، ریشه A را درست تعبیر می کند. I تولید شده توسط I (استقرا روی پیچیدگی فرمول ریشه)

 $I(A) = 1 \longleftrightarrow A = \neg p$ پایه استقرا: اگر A = p یا $A = \neg p$

فرض استقرا: فرض می کنیم برای گزارههایی با n-1 ادات دو موضعی یا کمتر حکم برقرار باشد، باید ثابت کنیم برای درخت با عمق n هم برقرار است.

حال A' و A' را فرض کنید که دو زیرمجموعه A هستند و با هم A را میسازند. عمق A است. پس عمق هر کدام از A' و A' کوچکتر یا مساوی A' بوده و مجموع ادات دو موضعی شان A' می شود. چون هر کدام از این دو عنصر مجموعه هینتیکا هستند و کمتر از A' ادات دو موضعی دارند، طبق فرض استقرا داریم:

ادات موضعی، در کل چهار حالت ممکن است رخ بدهد: A با A با A ادات موضعی، در کل چهار حالت ممکن است رخ بدهد:

$$A = A' \rightarrow A''$$
 , $A = A' \lor A''$, $A = A' \land A''$, $A = A'' \rightarrow A'$

که در همه حالات با توجه به اینکه I هم A' و هم A' را درست تعبیر می کند، به این نتیجه می رسیم که A ، A را هم درست تعبیر می کند.

الم٢-1:

فرض می کنم T یک تابلوی کامل و L مجموعه همه گرههای یک شاخه باز در D باشد آنگاه $u=\bigcup_{i\in L}u(i)$

برهان:

فرض کنیم A یکی از اعضای u و یک گره از شاخه L باشد. اگر A یک p فرمول باشد آنگاه طبق تعریف تابلو α_1 یا α_2 عضو α_3 هستند و اگر A یک p فرمول باشد، p و یا هستند و اگر p یا یا اینجا، دو تا از شرطها را داریم. حال فقط کافی است ثابت کنیم برای هر گزاره اتمی یا p یا p یا p وجود دارد به طوری که برای اثبات از برهان خلف استفاده می کنیم. پس فرض می کنیم یک p وجود دارد به طوری که p در یک شاخه باز درخت و در نتیجه (درختمان شاخه فرعی ندارد) در برگ ها هستند که این با باز بودن این شاخه در تناقض است. پس به این نتیجه می رسیم که p ، هینتیکا است.

قضیه تمامیت:

اگر A ارضانشدنی باشد آنگاه هر تابلوی کامل T برای آن بسته می شود.

برهان:

از برهان خلف استفاده می کنیم. یعنی نشان می دهیم اگر تابلو کامل T باز باشد آنگاه A ارضاشدنی است که این با فرض قضیه در تناقض است. پس از این تناقض نتیجه می گیریم که تابلوی T برای مجموعه ارضانشدنی A، بسته است.

فرض می کنیم که تابلوی کامل T، باز است. پس حتما یک شاخه باز مانند L در این درخت وجود دارد.

از لم ۲-۲ داریم که هر مجموعه هینتیکا است و از لم ۱-۱ داریم که هر مجموعه هینتیکا $u = \bigcup_{I \in L} u(I)$ دارد. پس چون A ، $A \in u$ ارضاشدنی است و این همان تناقض است. پس تابلو A ، بسته است.

قضیه درستی و تمامیت:

گزاره A همانگو است اگر و تنها اگر تابلو A بسته باشد.

۲. روش تابلو برای منطق مرتبه اول:

برای ارئه الگوریتم تابلو برای منطق مرتبه اول ابتدا قواعدی برای سورها عمومی و وجودی را ارائه می دهیم و بعد از اثبات درستی روش تابلو، قضیه تمامیت را اثبات می کنیم.

در منطق مرتبه اول دو قاعده جدید اضافه می شود؛ γ قاعده و δ قاعده:

 $-\gamma$ قاعده برای فرمولهای دارای سور عمومی و δ قاعده برای فرمولهای دارای سور وجودی است.

γ	$\gamma(a)$
$\forall x A(x)$	A(a)
$\neg \exists x A(x)$	$\neg A(a)$

δ	$\delta(a)$
$\exists x A(x)$	A(a)
$\neg \forall x A(x)$	$\neg A(a)$

الگوریتم ساخت تابلو در منطق مرتبه اول:

الگوریتم ساخت مانند منطق گزارهها است، فقط در اینجا باید قواعد برای γ فرمول ها و δ فرمول ها را بیان کنیم.

اگر B یک فرمول اتمی یا نقیض فرمول اتمی نباشد و یک γ فرمول باشد، گره λ' را به این صورت می سازیم:

$$u(L') = u(L) \cup \{\gamma(a)\}$$

$$\forall x A x \to \{\forall x A(x), A(a)\}$$

$$\neg \exists x A(x) \to \{\neg \exists x A(x), \neg A(a)\}$$

که نماد ثابتی است که در u(L) ظاهر شده است. (ثابتی در شاخه پدر) a نماد ثابتی است که در u(L) نقیض آنها باشد و u(L) فرمول هم باشد آنگاه برای هر انتخاب u(L) شامل جملات اتمی یا نقیض آنها باشد و u(L) فرمول هم باشد آنگاه برای هر انتخاب u(L) و برگ u(L') و برگ u(L') و برگ u(L')

اگر B یک فرمول اتمی یا نقیض آن نباشد و یک δ – فرمول باشد، گره L' را به این صورت می سازیم:

$$u(L') = (u(L) - \{\delta\}) \cup \{\delta(a)\}$$

$$\exists x A x \to A(x)$$

$$\neg \forall x A(x) \to \neg A(x)$$

که u(L) و شاخه پدر، ظاهر نشده است. که در u(L)

حال مرحله به مرحله با استفاده از این قواعد و یک B که اتمی یا نقیض اتمی نیست، گزاره را ساده و ساده ترمی کنیم تا جایی که u(L) فقط شامل گزارههای اتمی یا نقیض آنها باشد و بعد سازگاری را بررسی می کنیم.

اگر p و p در گزاره بود بسته می شود و اگر γ فرمول داشتیم آنگاه باز است.

قضیه درستی:

اگر تابلو T برای فرمول A در منطق مرتبه اول بسته شود، آنگاه A ارضاشدنی نیست.

برهان:

برای اثبات قضیه، درست مانند بخش قبل برای انواع مختلف فرمولها باید اثبات کنیم.

برای α – فرمولها و β – فرمولها مانند قبل است. در اینجا برای حالتی که γ – قاعده و حالتی که α قاعده باشد، بررسی می کنیم:

ν- قاعده:

اگر فرض کنیم $u(n) = u_0 \cup \{ \forall x A(x) \}$ پس داریم:

 $u(n') = u_0 \cup \{ \forall x A(x), A(a) \}$

اگر فرض کنیم u(n) ارضاپذیر باشد پس m وجود دارد که مدل $\forall xA(x)$ است و از آن جایی که u(n) ثابتی است که در u(n') نظاهر شده (با توجه به تعریف) پس بدیهی است که u(n') باشد. پس u(n') باشد. پس u(n') هم ارضاپذیر است، در نتیجه شاخه باز است که تناقض است.

δ قاعده:

برای اثبات قضیه تمامیت نیاز داریم که یک نسخه بهبود یافته و به گونهای بهینه سازی شده از الگوریتم قبلی را ارائه بدهیم:

الگوريتم ساخت:

در این روش به هر گره u(L) همان نسبت داده می شود که $w(L) = \{u(L), c(L)\}$ همان مجموعه فرمولهای هر گره و $\{A, \{a_1, ..., a_k\}\}$ نسبت داده می شود که فرمولهای هر گره و c(L) مجموعه ثابت ها نابتی هم نداشت $\{a\}$ را به دلخواه انتخاب می کنیم. برای بررسی $\{a_1, ..., a_k\}$

سازگاری، u(L) را بررسی می کنیم. اگر فقط شامل گزارههای اتمی یا نقیض آنها بود، سازگاری آن را بررسی می کنیم و اگر نبود فرمول غیر اتمی مثل B را انتخاب کرده و ساخت درخت را ادامه می دهیم.

ساخت:

اگر
$$A$$
، B فرمول باشد برای گره جدید – اگر اگر اگره حدید

$$w(L') = (u(L'), c(L')) = ((u(L) - \{B\}) \cup \{\alpha_1, \alpha_2\}, c(L))$$

- اگر β ، β و L' و اگر - اگر - اگر - افرمول باشد برای گرههای جدید ا

$$w(L') = (u(L'), c(L')) = ((u(L) - \{B\}) \cup \{\beta_1\}, c(L))$$

$$w(L'') = (u(L''), c(L'')) = ((u(L) - \{B\}) \cup \{\beta_2\}, c(L))$$

اگر B، δ فرمول باشد برای گره جدید 'L داریم:

$$w(L') = (u(L'), c(L')) = ((u(L) - \{B\}) \cup \delta(a), c(L) \cup \{a\})$$

- اگر B، γ - فرمول باشد داریم:

$$w(L) = (u(L), c(L))$$

$$\{\gamma_1,...,\gamma_m\}\subseteq u(L)$$

$$c(L) = \{a_1, ..., a_k\}$$

$$w(L') = (u(L'), c(L')) = (u(L) \cup \bigcup_{i=1, j=1}^{i=m, j=k} {\{\gamma_i(a_j)\}, c(L)\}}$$

ل اگر u(L')=u(L) فقط شامل جملههای اتمی و یا نقیض آنها و γ فرمولها باشد و u(L')=u(L) آنگاه برگ u(L')=u(L) فقط شامل جملههای اتمی و یا نقیض آنها و v(L')=u(L) و نشان دار می شود.

در این روش ممکن است شاخه نامتناهی ایجاد بشود (برای منطق مرتبه اول) پس یک روش مناسب برای جستجوی مدل نیست اما هدف ما اثبات قضیه تمامیت برای حالاتی است که شاخه نامتناهی نداشته باشیم. این روش همچنین برای اثبات درستی یک فرمول یا نقیض آن به کار میرود.

برای اثبات قضیه تمامیت به یک تعریف و دو لم نیاز داریم.

مجموعه هينتيكا:

تمام قواعد منطق گزارهها را داریم و فقط دو قاعده برای γ – فرمولها و δ فرمولها اضافه می شود.

- $\gamma(a) \in u$ یک γ فرمول باشد آنگاه برای هر ثابت a که در u ظاهر شده باشد، داریم: $-\gamma$
 - $\delta(a) \in u$ یک δ فرمول باشد آنگاه ثابت a وجود دارد که: $A \in u$ -

لم ١-٢:

اگر L یک شاخه باز باشد و $u = \bigcup_{n \in I} u(n)$ آنگاه یک مجموعه هینتیکا است.

برهان:

برای اثبات این لم، به یک لم دیگر نیاز داریم:

- لم*: اگر n یک گره از شاخه L بوده و $A \in u(n)$ آنگاه حتما در ادامه این شاخه بعد از n، در یکی از $a \in c(n)$ بوده و γ آنگاه γ و مثل γ آنگاه γ آنگاه آنگ

برهان: وقتی به انجام الگوریتم ساخت تابلو ادامه می دهیم که به برگها و یعنی گرههایی که فقط شامل گزارههای اتمی یا نقیض آنها باشند، برسیم. پس اگر یک A وجود داشته باشد که اتمی نباشد، حتما در یکی از مراحل، قاعدهای بر آن اعمال شده است.

 $A \in \mathcal{U}$ حال برای اثبات لم ۲–۱ فرض کنید

اگر Aاتمی یا lpha فرمول یا eta فرمول باشد که اثبات مثل قبل است.

L وجود دارد که - و فرمول و a یک ثابت دلخواه ظاهر شده در u باشد آنگاه گره m عضو L وجود دارد که - و فرمول و - و فرمول و - و فرمول ها و ثابتها در طول یک شاخه غیر کاهشی است، برای $a \in c(m)$ و از آنجایی که مجموعه - فرمول ها و ثابتها در طول یک شاخه غیر کاهشی است، برای $a \in c(m)$ و $a \in c(k)$ و $a \in c(k)$ و $a \in c(k)$ و $a \in c(k)$ به طوری که $a \in c(k)$ و $a \in c(k)$

لم ۲-۲:

هر مجموعه هینتیکا u مدل دارد.

برهان:

قضیه تمامیت:

اگر A معتبر باشد آنگاه تابلو T برای A بسته می شود.

برهان:

(برهان خلف) فرض می کنیم تابلو T برای A برای باشد. پس شاخه L وجود دارد که باز است. با توجه به لم T باز باشد. پس با توجه به لم T بین u یک مدل دارد و چون به لم u یک مدل دارد و چون u یک مدل دارد و پروزند و بازد و بازد

توضيح الگوريتم كد:

این کد به عنوان ورودی، یک گزاره اتمی از ما دریافت می کند و در آخر به عنوان خروجی، درخت این گزاره را به ما نمایش می دهد. در اینجا رویکرد ما بر آن است که درخت این گزاره در واقع یک گراف است و گزاره ها، راسهای این گراف هستند. راسهایی که در خروجی مشاهده می شود، با روش DFS تمام زیر گزارهها، راسهای این گراف هستند. راسهایی که در خروجی مشاهده می شود، با روش branchNum شماره گذاری شدهاند. ساخت این شمارهها به این صورت است که یک متغیر Blobal به نام تعریف شده که در شروع، مقدارش صفر است و با اضافه شدن هر راس، این متغیر را با یک، جمع می کنیم. همچنین یک آرایه Blobal به نام fatherNumArr برای نگهداری پدر هر راس، در شروع تعریف کردهایم.

تابع pr-erase:

این تابع یک رشته به عنوان ورودی دریافت می کند و پرانتزهای اضافی آن را پاک می کند.

تابع negation-find:

این تابع یک رشته به عنوان ورودی دریافت می کند و ابتدا با استفاده از تابع pr-erase پرانتزهای اضافی را حذف کرده و سپس به دنبال اولین اپراتور آزاد (اپراتوری که داخل هیج پرانتزی نباشد) می گردد، آن اپراتور را نقیض کرده و برای نمادهای قبل و بعد از آن اپراتور، دوباره خودش را به صورت بازگشتی صدا می زند.

تابع negation-match:

این تابع یک رشته به عنوان ورودی دریافت می کند و در آن رشته دنبال علامتهای نقیض که پشت هم تکرار شدهاند، می گردد و آن ها را می شمارد. اگر تعدادشان فرد بود، همه ی آنها را حذف کرده و یک علامت نقیض می گذارد و اگر تعدادشان زوج بود، فقط کل نقیضها را حذف می کند.

تابع leaf-check:

این تابع یک رشته به عنوان ورودی دریافت می کند و یک Boolean بر می گرداند که به ما نشان می دهد این رشته برگ هست یا خیر.

تابع successor:

این تابع یک رشته و یک عدد به عنوان پدر آن رشته در درخت (که در شروع برنامه، این عدد صفر است) به عنوان ورودی دریافت می کند، پرانتزهای اضافی آن را حذف کرده و شروع به حرکت روی رشته می کند و به دنبال اپراتورهای آزاد می گردد:

۱. اگر به ۸ رسید، آن را تبدیل به "," می کند، سپس رشته را چاپ کرده و branchNum را به اضافه یک می کند.

branchNum–۱ که همان or-string-help با ورودی رشته x و father و or-string-help که همان x اگر به x رسید، تابع x و branchNum را با یک جمع می کند.

۳. اگر به < رسید، تابع ifmaker را با دو متغیر رشته x و جایگاه < در x صدا می زند.

وقتی به آخر رشته رسید، دوباره به اول برمیگردد و تکتک رشتههایی که با "," جدا شدهاند را به pr-erase داده. این تابع تا جایی اجرا می شود که تابع leaf-check به ما بگوید که به برگ رسیدهایم.

تابع or-string-help:

یک رشته X و پدرش را از ورودی دریافت می کند و می گردد و اپراتور \vee که آزاد باشد را پیدا می کند. سپس چک می کند که این اپراتور برای کدام دو گزاره اتمی است. سپس آن دو را از رشته X جدا کرده و هر کدام را جدا جدا به این رشته اضافه می کند. در نتیجه در آخر، دو رشته به به عنوان خروجی می دهد.

و اول تابع successor برای یکی از آنها فراخوانی می کند و سپس به successor برای یکی اضافه کرده و تابع successor را برای بعدی صدا می کند. دقت کنید که در هر دو حالت، پدر آن راس همان عددی است که در ورودی تابع or-string-help به آن دادیم. توجه کنید که ما هر پدر را در آرایهی fatherNumArr اضافه می کنیم و بعد از اینکه در تابع or-string-help برای بار دوم تابع successor را صدا زدیم، آخرین عضو این آرایه را حذف می کنیم.

تابع ifmaker:

این تابع یک استرینگ که شامل "<" است و جایگاه "<" در آن را به عنوان ورودی دریافت می کند و سپس فرم شامل \vee آن را بر می گرداند.

اجرای برنامه:

یک رشته را به عنون ورودی از کاربر دریافت می کنیم و سپس با استفاده از توابعی که برای نقیض کردن نوشته شده، نقیضها را اعمال کرده و سپس تابع successor را صدا میزنیم.