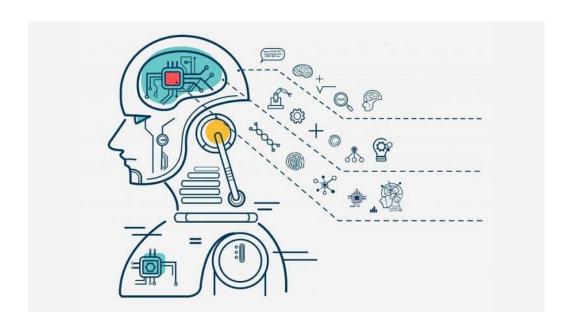
به نام خدا

پروژه چهارم هوش مصنوعی یادگیری ماشین

> نرگس غلامی ۸۱۰۱۹۸۴۴۷



هدف پروژه: هدف از این پروژه آشنایی با روشهای یادگیری ماشین با کمک کتابخانه sickit-learn میباشد

توضیح پروژه: این پروژه در ۴ فاز انجام می شود. در فاز صفر بررسی و تجزیه دادهها انجام می شود و در فاز اول پیش پردازش انجام می دهیم سپس در فاز دوم با استفاده از مدلهای sickit-learn به پیش بینی می پر دازیم و در فاز اخر با روشهای یادگیری تجمعی آشنا می شویم.

فاز صفر:

در این قسمت ابتدا دادههایمان را از dataset لود می کنیم.

• بررسی ساختار کلی دادهها با info

۷ ستون داریم که نوع یکی از آنها عددی میباشد و نوع ۶ تای دیگر آنها دستهای میباشد. در info تعداد متغیرهای non-null را نیز اعلام میکند. در کل برای دریافت یک نمای سریع از دیتاست از این دستور استفاده مینماییم.

```
Film data info():
<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
RangeIndex: 11059 entries, 0 to 11058
Data columns (total 7 columns):
 # Column
                  Non-Null Count Dtype
    type
                  11059 non-null object
 1 title
                  11059 non-null object
                  9694 non-null
 3 country
                  8364 non-null
                                  object
    release_year 11059 non-null
                                 int64
    listed in
                  11059 non-null
                                 object
 6 description 11059 non-null object
dtypes: int64(1), object(6)
memory usage: 604.9+ KB
None
```

release year

mean

std

min

25%

50%

75%

max

11059.000000

2014.209603

1925.000000

2013.000000

2017.000000

2019.000000

2021.000000 Name: release_year, dtype: float64

8.959517

بررسی ساختار کلی دادهها با استفاده از describe:

دو نمونه از خروجی تابع (describe

این تابع یک سری اطلاعات آماری خلاصه از داده ارائه میدهد. برای دادههای عددی مقادیری مانند میانگین، انحراف معبار، چارک اول و ... ذکر میشود و برای دادههای دستهای اطلاعاتی

> مانند تعداد کل مقادیر، تعداد مقادیر یکتا و... ذکر مىشود.

			O 3. 3
title			
count			11059
unique			10957
top	Si	ster, s	ister
freq			2
Name: t	itle,	dtype:	object

type	0.000000		
title	0.000000		
cast	12.342888		
country	24.369292		
release_year	0.000000		
listed_in	0.000000		
description	0.000000		
dtype: float64			

درصد دادههای از دست رفته هر ویژگی:

فازیک:

<mark>سوال اول</mark>: به بررسی راههای مختلف رفع مشکل دادههای گمشده میپردازیم. که دو روش آن را در این قسمت بررسی میکنیم:

• پر کردن دادهها با میانگین یا میانه و یا مد:

مزایای این روش: جلوگیری از دست دادن داده ها که منجر به حذف سطرها یا ستون ها می شود و همچنین با یک مجموعه داده کوچک به خوبی کار می کند و پیاده سازی آن آسان است.

معایب این روش: این روش واریانس مجموعه داده را تغییر می دهد و در نتیجه ما برآورد کمتری نسبت به واریانس دیتای واقعی داریم .در مقایسه با سایر روشها ضعیف عمل می کند .یکی دیگر از معایب احتمالی استفاده از میانگین برای مقادیر از دست رفته این است که دلیل از دست رفتن مقادیر در مرحله اول می تواند به خود مقادیر گم شده بستگی داشته باشد. به عنوان مثال اگر در سطح شهر بخواهیم یک آزمایش در مورد سلامتی افراد بگیریم افرادی که از سلامتی کمتری برخوردارند به علت عدم علاقه به ابراز آن در آزمایش شرکت نمی کنند و اگر ما میانگین را در مقادیر از دست رفته جایگذاری بکنیم پیشبینی مناسبی انجام ندادهایم.

• حذف کردن ستونهای دارای مقادیر گمشده

مزایای این روش: این مدل train با حذف تمام مقادیر از دست رفته، یک مدل قوی ایجاد می کند.

معایب این روش: بسیاری از اطلاعات از دست میرود. اگر درصد مقادیر از دست رفته در مقایسه با مجموعه داده کامل، بیش از حد باشد، ضعیف عمل می کند.

در بین دو روش بالا روش پر کردن مقادیر را انتخاب می کنیم. برای دادههای عددی مقادیر را با میانگین پر می کنیم و برای دادههای دستهای مقادیر را با مد، زیرا پر کردن مقادیر بهتر از از دست دادن اطلاعات است.

```
newFilmData = deepcopy(filmData)
numeric_columns = filmData.select_dtypes(include=['number']).columns
newFilmData[numeric_columns] = filmData[numeric_columns].fillna(filmData.mean(numeric_only=True))

Categorical_columns = filmData.select_dtypes(exclude=['number']).columns
newFilmData[Categorical_columns] = filmData[Categorical_columns].transform(lambda a: a.fillna(a.mode()[0]))
```

سوال دوم: اول باید به این موضوع اشاره کرد که الگوریتمهای مبتنی بر درخت نسبتاً نسبت به ویژگیها حساس نیستند. اگر در مورد آن فکر کنیم، میبینیم یک درخت تصمیم یک گره را بر اساس یک ویژگی واحد تقسیم میکند. درخت تصمیم یک گره را بر روی یک ویژگی تقسیم میکند درخت تصمیم یک گره را بر روی یک ویژگی از تقسیم میکند که همگنی گره را افزایش میدهد. این تقسیم در یک ویژگی تحت تأثیر سایر ویژگیها نیست. بنابراین، عملاً هیچ تأثیری از ویژگیهای باقیمانده بر روی تقسیم وجود ندارد. این همان چیزی است که آنها را نسبت به مقیاس ویژگیها تغییرناپذیر میکند.با این حال به شرح این دو روش میپردازیم و کد آنها را بر روی سال انتشار امتحان میکنیم.

Normalization : نرمالیزیشن یک تکنیک scaling میباشد که مقادیر شیفت میخورند و تغییر مقیاس پیدا میکنند تا به یک بازهای بین صفر و یک برسند و اسم دیگر آن Min-Max scaling میباشد.

فرمول X_{man} : Normalization و X_{man} به ترتیب مینیموم مقدار و ماکسیمم مقدار مقادیر دیتاست ما هستند.

$$X' = \frac{X - X_{min}}{X_{max} - X_{min}}$$

Standardization : این نیز یکی دیگر از تکنیکهای scaling میباشد که مقادیر در آن مقادیر حول میانگین با یک انحراف معیار واحد متمرکز می شوند. به این صورت میانگین ویژگیها صفر می شود و توزیع دارای انحراف معیار واحد است.

این فرمول Standardization است. که μ میانگین و Standardization این فرمول

$$X' = \frac{X - \mu}{\sigma}$$

حال به بررسی این بپردازیم کدام روش باید انتخاب شود.

استانداردسازی زمانی که با ویژگی (Features) و دادههایی با مقیاسهای مختلف سروکار دارید بسیار مهم است.

نرمال سازی برای زمانی مناسب است که متغیرهای ما توزیع گاوسی نداشته باشند و خوب است که دامنهی ویژگیها بین صفر و یک باشد. برای مثال، در دادههای تصویری به دلیل اینکه دامنه پیکسلهای رنگی بین صفر تا ۲۵۵ است، نرمال سازی بهتر از استانداردسازی است.

همانطور که درابتدا ذکر شد هیچکدام از تغییر مقیاسهای بالا مناسب پروژهی ما نمیباشد ولی در کل اگر مناسب بود نرمالسازی انتخاب بهتری میبود. البته یک کار خوب دیگر این است که هر دو روش امتحان شود و دیده شود که کدام مناسبتر است.

> فعلا در این مرحله یک دادهی عددی در اختیار داریم که بر روی آن نرمال سازی و استاندارد سازی را طبق تکه کد روبرو امتحان میکنیم.

در نرمالسازی همانطور که مشاهده می شود داده ها به بازه صفر و یک مپ شده اند و در استاندارد سازی میانگین داده ها صفر (در محاسبات نزدیک صفر شده است که احتمالا به علت ذخیره محدود اعشار اعداد بوده است) و همچنین انحراف معیار برابر یک است.

```
norm = MinMaxScaler().fit(filmData[['release_year']])
     x_train_norm = norm.transform(filmData[['release_year']])
   3 x_train_norm
 ✓ 0.5s
array([[0.98958333],
      [0.92708333].
       [0.94791667],
       [0.86458333]])
     standard = StandardScaler().fit(filmData[['release_year']])
      x_train_standard = standard.transform(filmData[['release_year']])
      print(x_train_standard)
      print(np.mean(x_train_standard))
      print(np.std(x_train_standard))
  0.75793196]
 [ 0.75793196]
[-0.69310478]]
-1.2014783577822473e-14
```

سوال سوم: از روشهایی که می توانیم دادههای دستهای را به دادههای عددی نگاشت بکنیم. چهار مورد را توضیح میدهیم.

Label Encoding : Label Encoding به تبدیل برچسبها به شکل عددی اشاره دارد تا آنها را به فرم قابل خواندن ماشین تبدیل کند. سپس الگوریتمهای ماشین لرنینگ می توانند به روشی بهتر تصمیم بگیرند که این برچسبها چگونه باید کار کنند.

Ordinal Encoding: در رمزگذاری ترتیبی، به هر مقدار دسته منحصر به فرد یک مقدار صحیح اختصاص داده می شود و این مدل مخصوص دادههای ترتیبی است. مثلا شنبه : ۱، یکشنبه : ۲، دوشنبه : ۳،

این روش رمزگذاری ترتیبی یا رمزگذاری عدد صحیح نامیده می شود و به راحتی قابل برگشت است. غالباً از اعداد صحیح استفاده می شود و از صفر شروع میشود. برای برخی از متغیرها، ordinal encoding ممکن است کافی باشد. این مقادیر صحیح، یک رابطه منظم طبیعی بین یکدیگر دارند و الگوریتم های یادگیری ماشین ممکن است بهتر قابلیت درک این رابطه را داشته باشند. One-Hot Encoding: برای متغیرهای دستهای که هیچ رابطه ترتیبی وجود ندارد، رمزگذاری ترتیبی ممکن است در بهترین حالت کافی نباشد یا در بدترین حالت برای مدل گمراه کننده باشد. اینجاست که متغیر رمزگذاری شده ترتیبی حذف می شود و یک متغیر باینری جدید برای هر دستهی منحصر به فرد در متغیر اضافه می شود.

هر بیت نشان دهنده یک دسته بندی ممکن است. اگر متغیر نمی تواند به طور همزمان به چندین دسته تعلق داشته باشد، تنها یک بیت در گروه می تواند "روشن" باشد. به این کدگذاری one-hot میگویند.

Dummy Encoding : طرح Dummy Encoding شبیه به کدگذاری one-hot است. این روش رمزگذاری مانند قبلی، دادههای دستهای را به مجموعهای از متغیرهای باینری تبدیل می کند. در روش one-hot ، برای N دسته در یک متغیر، از N متغیر باینری استفاده می کند. مرکند. رمزگذاری one-hot دارد و از N-1 ویژگی برای نشان دادن N دسته استفاده می کند.

در این پروژه از label encoding استفاده می کنیم. زیرا با توجه به حجم بالای دادههای یکتای برنامه تعداد بیتی که برای one-hot نیاز داریم بسیار بالاست و زمانی محاسبه هم بالا می برد. از آن جایی که دادههای ما ترتیبی ندارند از ordinal encoding استفاده نمی کنیم.

از تکه کد زیر برای label encoding استفاده شد:

```
newFilmData['type'] = newFilmData[['type']].apply(preprocessing.LabelEncoder().fit_transform)
newFilmData['country'] = newFilmData[['country']].apply(preprocessing.LabelEncoder().fit_transform)
```

سوال چهارم: من در این قسمت سه ایده را مطرح می کنم.

ایدهی اول که از همه ساده تر است این است که برای فیلمهایی که بیش از یک ژانر دارند بقیه ژانرها جز ژانر اول حذف شود و یا با یک الگوریتمی پر تکرار ترین ژانر را که همه جز آن پاک شوند و آن باقی بماند. این ایده، ایدهی مناسبی نمیباشد زیرا تصمیم گیری بر اساس همهی ژانرها بهتر است.

ایده دوم ایدهی اضافه کردن ستونهاست. از آنجایی که تعداد ژانرها از سه تا تجاوز نمیکند ستون ژانر را به سه ستون تقسیم میکنیم (ژانر یک، ژانر دو و ژانر سه) و برای آنهایی که کمتر از سه ژانر دارند، ژانر اضافی را NULL میگذاریم.

ایدهی سوم ایدهی اضافه کردن سطرهاست. فرضا همان فیلم را با همان اطلاعات(جز ژانر) دوباره به ردیفهایمان اضافه بکنیم ولی ژانر هر سطر متفاوت باشد.

روش انتخابی من روش دوم میباشد. دو ستون تحت عنوان listed_in2 و listed_in3 اضافه کردم و ژانرهای بعدی را در آنها ریختم و بعد هر کدام از ژانرها را لیبل زدم.

```
listed_in_data = newFilmData['listed_in'].str.split(',')
newFilmData['listed_in2'] = None
newFilmData['listed_in3'] = None
for i in range(len(newFilmData)):
    newFilmData['listed_in'][i] = listed_in_data[i][0]
    if len(listed_in_data[i]) > 1:
        newFilmData['listed_in2'][i] = listed_in_data[i][1]
    if len(listed_in_data[i]) > 2 :
        newFilmData['listed_in3'][i] = listed_in_data[i][2]
```

```
newFilmData['listed_in'] = newFilmData[['listed_in']].apply(preprocessing.LabelEncoder().fit_transform)
newFilmData['listed_in2'] = newFilmData[['listed_in2']].apply(preprocessing.LabelEncoder().fit_transform)
newFilmData['listed_in3'] = newFilmData[['listed_in3']].apply(preprocessing.LabelEncoder().fit_transform)
```

استخراج ویژگی از متن:

برای بدست آوردن این مورد از tf-idf استفاده شد. به این صورت که اگر امتیاز بیشتر ۰.۷ بود به لیست ویژگیها اضافه شود.

در مجموع از description و ۴۹ title ویژگی انتخاب شد که به شرح زیر است:

```
vectorizer = CountVectorizer(analyzer='word',
                              token_pattern=r'\b[a-zA-Z]{3,}\b',
                              ngram range=(1, 2), min df = 10)
x = newFilmData['description'] + newFilmData['title']
count vectorized = vectorizer.fit transform(x)
tfidf_transformer = TfidfTransformer(smooth_idf=True, use_idf=True)
vectorized = tfidf transformer.fit transform(count vectorized)
pd.DataFrame(vectorized.toarray(),
             index=['sentence '+str(i)
                    for i in range(1, 1+len(x))],
             columns=vectorizer.get feature names out())
featureNames = vectorizer.get feature names out()
feature = []
for col in vectorized.toarray():
       for i in range((len(col))):
              if col[i] > 0.7:
                     if featureNames[i] not in feature:
                            feature.append(featureNames[i])
```

```
['chicago', 'sugar', 'christmas', 'anger', 'freedom', 'hitler', 'rock', 'trucks', 'physics', 'season', 'sheep', 'short', 'rainbow', 'restaurant', 'monkey', 'joe', 'del', 'knock', 'global', 'bear', 'las', 'machine', 'names', 'cats', 'test', 'before', 'amazon', 'gear', 'act', 'series', 'fishing', 'impact', 'chicken', 'junior', 'agent', 'zoo', 'adventures', 'dinosaurs', 'luna', 'marvel', 'animal', 'hawaii', 'toys', 'fish', 'mickey', 'rocket', 'moments', 'cartoon', 'spider']
49
```

برای بدست آوردن این مورد از tf-idf استفاده شد. به این صورت که اگر امتیاز بیشتر ۰.۷ بود به لیست ویژگیها اضافه شود.

همچنین از بازیگران ۱۰ ویژگی انتخاب شد:

```
array(['anupam kher', 'david attenborough', 'juan pablo', 'julie tejwani', 'naseeruddin shah', 'rukh khan', 'rupa bhimani', 'shah rukh', 'takahiro sakurai', 'yuki kaji'], dtype=object)
```

این ویژگیها با این منطق انتخاب شدند که اگر در بیشتر از ۸ فیلم مختلف حضور داشتند به ویژگیهایمان اضافه میشدند.

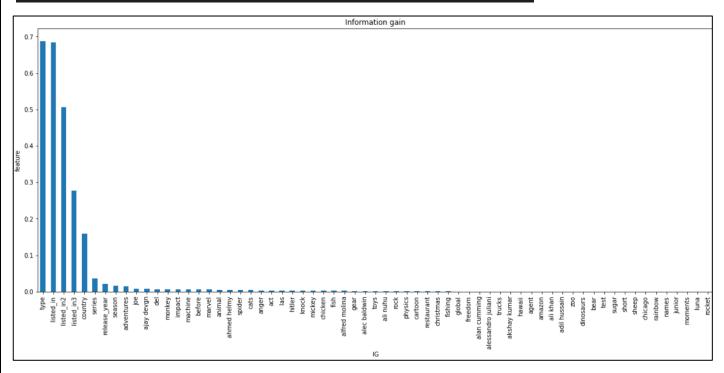
حال این چند ویژگی که انتخاب شدند را به ستون ویژگیهایمان اضافه میکنیم.

ممکن است استخراج ویژگی اضافه خیلی به یادگیری ستون هدف کمک نکند و از طرفی نیز ممکن است خطا را هم بیشتر بکند زیرا انگاری دادهها با دادههای یادگیری fit میشوند و در دادههای تست به خوبی عمل نمیکنند. در حقیقت overfitting اتفاق میافتد پس لزوما هر چه ویژگی بیشتر انتخاب شود به نفع train نمیباشد.

بررسی روابط بین ویژگیها

ابتدا با استفاده از کتابخانه sklearn و تابع sklearn ، mutual_info_classifier دادهها را بدست می آوریم و بعد آنها را پلات می کنیم. همانطور که مشاهده می شود، تایپ با ژانر یک وابستگی بیشتری دارد.

```
target = newFilmData['type']
newFilmData.drop(columns = 'type', axis = 1, inplace=True)
gainInfo = mutual_info_classif(newFilmData, target)
gainInfo = pd.Series(mutual_info_classif(newFilmData, target))
gainInfo.index = newFilmData.columns
gainInfo.sort_values(ascending=False).plot.bar(figsize=(20, 8))
plt.ylabel("feature")
plt.xlabel("IG")
plt.title("Information gain")
```



این نمودار در ادامه به ما این کمک را میکند که متوجه بشویم که هر کدام از این دادهها چقدر به حدس ستون هدف ما (ستون تایپ) کمک میکند. هر چه information gain بیشتر باشد به این معناست که آن ویژگی کمک کننده تر است. همچنین بر اساس تر تیبی که این نمودار دارد متوجه میشویم که چگونه باید decision tree خود را بسط بدهیم. هر چه متغیری information gain بیشتری داشته باشد در نقطه بالاتری بسط داده می شود.

فاز دو:

متغیر max_depth نشاندهندهی حداکثر عمق درخت میباشد. اگر None باشد، گرهها تا زمانی که همه برگها خالص شوند(به نتیجهی مشخص برسند) یا تا زمانی که همه برگها کمتر از min_samples_split نمونهها داشته باشند، گسترش مییابند. در مورد تاثیر عمق بر دقت در سوال دو توضیح بیشتر داده میشود.

متغیر min_samples_split حداقل تعداد نمونه مورد نیاز برای تقسیم یک گره داخلی میباشد.

کد درخت تصمیم:

```
def decisionTree(newFilmData, t, target):
    y = target
    X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(newFilmData, y, test_size= t, random_state=1)
    clf = DecisionTreeClassifier().fit(X_train, y_train)
    y_pred = clf.predict(X_test)
    y_trainPred = clf.predict(X_train)
    print("Accuracy of test is ", accuracy_score(y_test, y_pred), " for test size", t)
    print("Accuracy of train is ", accuracy_score(y_train, y_trainPred))
```

سوال اول:داده ها را به نسبت ۳۰ به ۷۰ تقسیم کردم. زیرا از طرفی اطلاعات کم دادن به دادهی train باعث underfitting می شود چون دادهی ورودی ما اطلاعات زیادی برای یادگیری ندارد. حالتی که دادهها را ۴۰ به ۶۰ تقسیم می کنیم به این صورت است.

همچنین اطلاعات زیاد دادن به آن باعث overfitting می شود زیرا انگار دادهها خود را با دادهی یادگیری ست می کنند، مثل حالتی که دادهها را ۲ به ۹۸ می دهیم.

در نتیجه کاری که باید انجام شود یک تقسیم معقول بین train و تست میباشد.

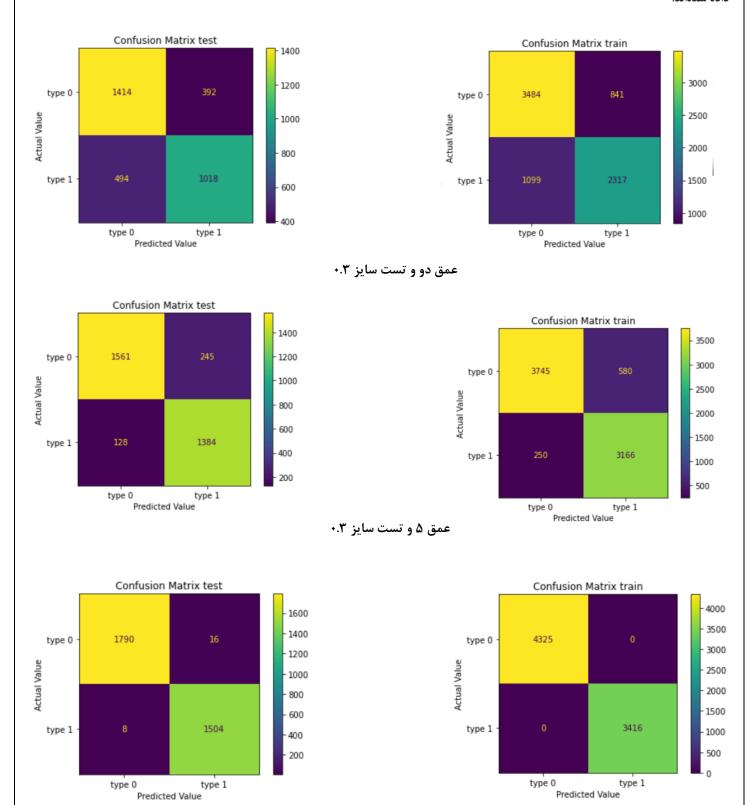
خروجی برنامه به ازای تست سایزهای مختلف:

```
Accuracy of test is 0.990990990990991 for test size 0.01
Accuracy of train is 1.0
Accuracy of test is 0.9881167656936192 for test size 0.7
Accuracy of train is 1.0
Accuracy of test is 0.9948764315852924 for test size 0.3
Accuracy of train is 1.0
```

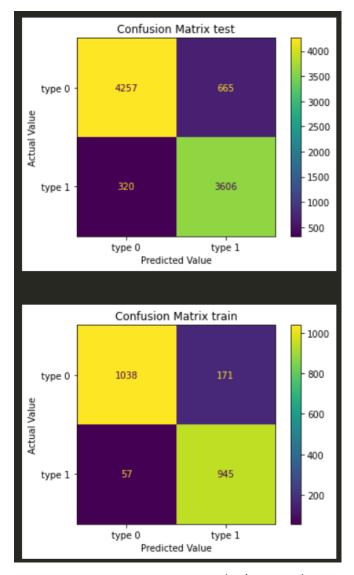
همانطور که مشاهده میشود برای سایز ۰۰۰۱ برای سایز تست، دادهها overfit میشوند و در نتیجه دقت پایین می آید. وقتی هم داده کمی برای یادگیری داشته باشیم نیز underfitting اتفاق می افتند. سایز ۳.۳ نسبت به بقیه دقت بیشتری دارد.

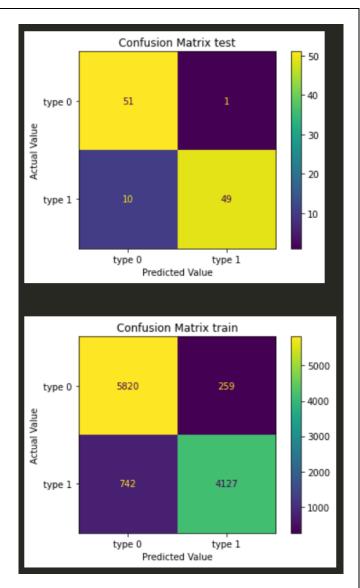
در زیر confusion-matrixهای زیر برای دادههای با عمق ۵ و به ترتیب تست سایز ۰.۰ و ۰.۰۱ و دوباره به ترتیب برای دادهی تست و سپس دادهی ترین رسم شده است. میدانیم دقت هر دوی این مدلها کم میباشد. حال به بررسی confusion-matrix میپردازیم.

آن اعدادی که در ستون صفر و ردیف صفر هستند به معنای آن دادههایی هستند که به درستی در دسته صفر تشخیص داده شدهاند. آن عددی که در ردیف یک و ستون یک هست نیز به همین صورت است. ولی مثلا عددی که در ردیف صفر و ستون یک است به معنای این است که در واقع در دستهی صفر بودهاند ولی به اشتباه در دسته یک جایگذاری شدهاند. ردیف یک و ستون صفر نیز به این صورت است که در اصل متعلق به دسته یک بوده است ولی در صفر تشخیص داده شدهاند.



عمق ۱۵ و تست سایز ۰.۳





عمق ۵ و تست سایز ۰.۸

عمق ۵ و تست سایز ۰.۰۱

كد اين قسمت از برنامه:

سوال دوم: اگر max_depth را خیلی زیاد بکنیم خطر overfitting داریم و اگر عمق درخت کم باشد خطر underfitting داریم و دقت در هر دو حالت پایین می آید.

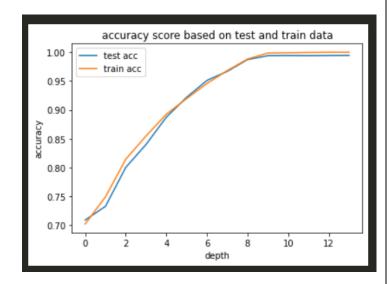
```
Accuracy of test is 0.7091621458710067 for drpth 1
Accuracy of train is 0.7023640356543083
Accuracy of test is 0.7329716696805304 for drpth 2
Accuracy of train is 0.7493863841880894
Accuracy of test is 0.8004822182037372 for drpth 3
Accuracy of train is 0.8146234336649012
Accuracy of test is 0.8402652200120555 for drpth 4
Accuracy of train is 0.8549283038367136
Accuracy of test is 0.8875828812537673 for drpth 5
Accuracy of train is 0.8927787107608836
Accuracy of test is 0.9219409282700421 for drpth 6
Accuracy of train is 0.9197778064849502
Accuracy of test is 0.9511754068716094 for drpth 7
Accuracy of train is 0.945872626275675
Accuracy of test is 0.9677516576250753 for drpth 8
Accuracy of train is 0.9682211600568402
Accuracy of test is 0.9882459312839059 for drpth 9
Accuracy of train is 0.9882444128665547
Accuracy of test is 0.9948764315852924 for drpth 10
Accuracy of train is 0.9985789949618912
Accuracy of test is 0.9945750452079566 for drpth 11
Accuracy of train is 0.999095724066658
Accuracy of test is 0.9942736588306209 for drpth 12
Accuracy of train is 0.9996124531714249
Accuracy of test is 0.9927667269439421 for drpth 13
Accuracy of train is 1.0
Accuracy of test is 0.9927667269439421 for drpth 14
Accuracy of train is 1.0
```

نتیجههای مختلف را در روبرو مشاهده میکنید:

همانطور که مشاهده می شود رفته رفته دقت برای دادهی یادگیری زیاد می شود و دقت برای داده ی تست هم تا یک جایی زیاد می شود و بعد کمی افت می کند.

علت overfitting این است که درخت را با عمق زیاد بررسی می کنیم و underfitting این است که درخت را با عمق کم پیشبینی می کنیم.

نمودار این دو معیار را در کنار هم مشاهده می کنید:



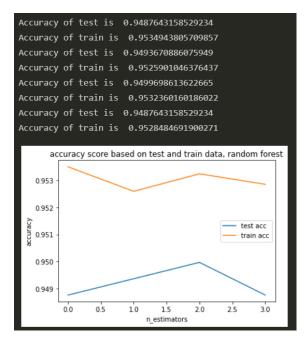
همچنین با استفاده از تابع gridsearchCV مقداردقت بهینه بین ورودیهای این تابع مشخص شد که به ازای عمق ۴۰ و min_samples_split برابر با ۲ برابر با ۲ برابر با ۲ بود.

فاز سه:

صحبت در مورد هاییریارامترهای random forest:

n_estimators: این تعداد درختانی است که می خواهید قبل از حداکثر رای گیری یا میانگین پیش بینیها بسازید.

به ترتیب برای دادههای روبرو ۵۰ میشود دقت بیشتر متعلق به ورودی ۱۵۰ شده است. همان طور که مشاهده می شود دقت بیشتر متعلق به ورودی ۱۵۰ (ایندکس ۲) است.

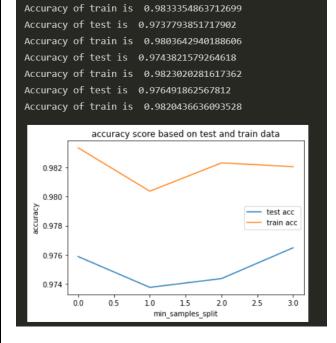


Accuracy of test is 0.9758890898131405

min_samples_split: در درس اهمیت حداقل اندازه برگ نمونه را متوجه شدیم. برگ، گره انتهایی درخت تصمیم است. یک برگ کوچکتر مدل را مستعد گرفتن نویز در داده های یادگیری می کند و باید بهینه ترین حالت ممکن را برای درخت پیدا کرد.

در تست روبرو حالتهای مختلف با min_samples_split های مختلف رسم شده است. Min_samplest_split = 3 بعد از Min_samplest_split = 0 تقریبا بیشترین دقت را داراست.

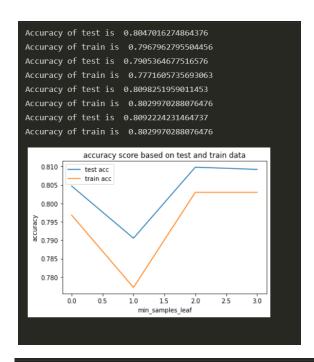
(این قسمت از کد پاک شده است)



:min_samples_leaf

یکی دیگر از hyper parameter ها min_samples_leaf است که حداقل تعداد نمونه لازم برای قرار گرفتن در یک گره برگ را نشان میدهد.

در تست روبرو حالتهای مختلف با min_samples_leaf های مختلف رسم شده است. min_samples_leaf = 3 بیشترین دقت را داراست.



: random forest

```
def RandomForest(newFilmData, n, m, target):
    X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(newFilmData, target, test_size=0.3, random_state=42)
    clf = RandomForestClassifier(n_estimators = n, min_samples_leaf = m).fit(X_train, y_train)
    y_pred = clf.predict(X_test)
    y_trainPred = clf.predict(X_train)
    trainList = accuracy_score(y_test, y_pred)
    testList = accuracy_score(y_train, y_trainPred)
    print("Accuracy of test is " , trainList)
    print("Accuracy of train is " , testList)
    return trainList, testList
```

مقایسه نتایج با decision tree :

نتائج decision tree نسبت به random forest بهتر بود.

توضيح قسمت آخر:

درک واریانس، بایاس در decision tree مهم است. در decision tree ، اگر درخت کم عمق باشد، ممکن است بایاس بالایی داشته باشد، (underfitting اتفاق میافتد) بنابراین برای underfitting اتفاق میافتد) بنابراین برای دستیابی به یک تریدآف واریانس، بایاس خوب در decision tree ، باید مقدار پارامترهای فوق را تنظیم کنیم تا مدل مناسب شود.

از طرف دیگر در random forest تکنیکی وجود دارد که در آن تعدادی درخت تصمیم با هم ترکیب می شوند تا نتیجه را به دست آورند. این فرآیند ترکیبی از bootstrapping و aggregation است. ایده اصلی پشت random forest این است که تعداد زیادی از درختان با واریانس بالا و بایاس کم را ایجاد کنند. از آنجایی که بر روی درختان مختلف توزیع می شود و هر درخت مجموعه متفاوتی از داده ها را می بیند، بنابراین در جنگل تصادفی به طور کلی overfitting رخ نمی دهد. و از آنجایی که آنها از درختان کم بایاس نیز ساخته شده اند، underfitting نیز اتفاق نمی افتد.

بنابراین برای بر آورده شدن این تریدآف random forest مدل بهتری میباشد.

اگر از معیار دقت بخواهیم بررسی بکنیم در این پروژه نتیجه این بوده است که decision tree بهتر تصمیم گرفته است.

نتیجه گیری کلی:

در حالت کلی استفاده از decision tree برای تصمیم گیری و پیشبینی، راحت تر و سریع تر است، ولی خطر overfitting و overfitting داریم که با انتخاب مقادیر مناسب می توانیم احتمال این دو اتفاق کم بکنیم. از طرف دیگر رندوم فارست را داریم که این دو خطر برایشان کمتر اتفاق می افتد زیرا ویژگیها به صورت رندوم انتخاب می شوند و دائما امتحان می شوند. همچنین رندوم فارست برای دادههای بزرگ مناسب تر است.

ارائه راهکارهایی برای توسعه و بهبود پروژه:

خسته نباشید دست شما درد نکنه.

منابع:

https://towardsdatascience.com/7-ways-to-handle-missing-values-in-machine-learning-1a6326adf79e

https://www.analyticsvidhya.com/blog/2020/04/feature-scaling-machine-learning-normalization-standardization

https://blog.faradars.org/standardization-and-normalization-in-python

https://towardsdatascience.com/normalization-vs-standardization-which-one-is-better-f29e043a57eb

https://sokanacademy.com/blog/%D8%AF%D8%B1%D8%A2%D9%85%D8%AF%DB%8C-%D8%A8%D8%B1-

%D8%A2%D9%85%D8%A7%D8%B1-%D8%A8%D8%A7-

%D8%A7%D8%B3%D8%AA%D9%81%D8%A7%D8%AF%D9%87-%D8%A7%D8%B2-

%D9%84%D8%A7%DB%8C%D8%A8%D8%B1%D8%B1%DB%8C-numpy-%D9%88-%D8%B2%D8%A8%D8%A7%D9%86-

%D8%A8%D8%B1%D9%86%D8%A7%D9%85%D9%87%D9%86%D9%88%DB%8C%D8%B3%DB%8C-python

/https://www.geeksforgeeks.org/ml-label-encoding-of-datasets-in-python

https://datascience.stackexchange.com/questions/14324/handling-a-feature-containing-multiple-values

https://www.datacamp.com/community/tutorials/decision-tree-classification-python

https://towardsdatascience.com/entropy-and-information-gain-in-decision-trees-c7db67a3a293

https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/sklearn.ensemble.RandomForestClassifier.html

/https://www.analyticsvidhya.com/blog/2020/05/decision-tree-vs-random-forest-algorithm