

Αντικειμενοστραφής Προγραμματισμός

Άσκηση 3a

Στοιχεία φοιτητή

Όνομα: Νικόλαος Αργυρίου

Αριθμός Μητρώου: 1115201700008

Λειτουργικότητα

Η άσκηση έχει υλοποιηθεί σύμφωνα με τις απαιτήσεις και τις προδιαγραφές της εκφώνησης. Η αρχικοποίηση των μεταβλητών των κλάσεων γίνεται μέσω `Initializer lists`. Επίσης όσον αφορά την κληρονομικότητα έχω δημιουργήσει μια `abstract` κλάση `Space` η οποία έχει ως υποκλάσεις της όλες τις υπόλοιπες **εκτός** της κλάσης `Visitor`.

Οδηγίες Χρήσης

Συμπεριλαμβάνεται `makefile` και το όνομα του εκτελέσιμου θα είναι `./ask3`

Το πρόγραμμα για να εκτελεστεί σωστά πρέπει να δεχτεί 8 `argument` **συμπεριλαμβανομένου** και του ονόματος του προγράμματος (`./ask3 argv[1]....`). Επίσης για την εγκυρότητα των αποτελεσμάτων θα πρέπει να εισαχθούν αριθμοί που πληρούν τις προϋποθέσεις της εκφώνησης.

