

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ **ИНФОРМАТИКА**, **ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ И СИСТЕМЫ** УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ **09.04.01 Информатика и вычислительная техника** МАГИСТЕРСКАЯ ПРОГРАММА **09.04.01/07 Интеллектуальные системы анализа,** обработки и интерпретации больших данных

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1

Название: Введение классов и объектов Дисциплина: Языки программирования для работы с большими			
<u>данными</u>			
Вариант: 2			
Студент	<u>ИУ6-22М</u> (Группа)	(Подпись, дата)	H.A. Аскерова (И.О. Фамилия)
Преподаватель		(Подпись, дата)	П.В. Степанов (И.О. Фамилия)

Вариант 1

2. Создать приложение, которое отображает в окне консоли аргументы командной строки метода main() в обратном порядке.

Листинг 1 – Код программы

```
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
      System.out.println("Reverse arguments");
      for( int i = args.length - 1; i >= 0; i--)
      System.out.print(args[i] + " ");
   }
}
```

```
PS C:\Users\Admin\Desktop\BigData\Lab1\Lab1v12\src> java Main a1 a2 a3 a4 a5
Reverse arguments
a5 a4 a3 a2 a1
```

Рисунок 1 – Результат работы программы

3. Создать приложение, выводящее п строк с переходом и без перехода на новую строку.

Листинг 2 – Код программы

```
import java.util.Random;
public class Lab1v13 {
    public static void main(String[] args) {
        int n = 3;
        int leftLimit = 97; // letter 'a'
        int rightLimit = 122; // letter 'z'
        int targetStringLength = 3;
        Random random = new Random();
        StringBuilder buffer = new StringBuilder(targetStringLength);
        System.out.println("Without transition");
```

```
for (int i = 0; i < n; i++) {
  for (int j = 0; j < targetStringLength; j++) {
     int randomLimitedInt = leftLimit + (int)
          (random.nextFloat() * (rightLimit - leftLimit + 1));
     buffer.append((char) randomLimitedInt);
  String generatedString = buffer.toString();
  System.out.print(" " + generatedString);
  buffer.delete(0, buffer.length());
System.out.println();
System.out.println("With transition");
for (int i = 0; i < n; i++) {
  for (int j = 0; j < \text{targetStringLength}; j++) {
     int randomLimitedInt = leftLimit + (int)
          (random.nextFloat() * (rightLimit - leftLimit + 1));
     buffer.append((char) randomLimitedInt);
  String generatedString = buffer.toString();
  System.out.println(" " + generatedString);
  buffer.delete(0, buffer.length());
```

```
"C:\Program Files\Java\jdk-
Without transition
siy yyg vve
With transition
tms
kod
xas
```

Рисунок 2 – Результат работы программы

Вариант 2

Ввести с консоли п целых чисел и поместить их в массив. На консоль вывести:

- 2. Наибольшее и наименьшее число.
- 3. Числа, которые делятся на 3 или на 9.

Листинг 3 – Код программы

```
import java.util.*;
import static java.util.Collections.*;
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
        System.out.print("Enter n: ");
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        int size = in.nextInt();
        Integer[] massiv = new Integer[size];
        System.out.print("Enter numbers through a space. Then Enter.");
        for (int i = 0; i < size; i++)
            massiv[i] = in.nextInt();
        List<Integer> listofMassiv = Arrays.asList(massiv);
        System.out.println("Max: " + max(listofMassiv));
        System.out.println("Min: " + min(listofMassiv));
    }
}
```

```
System.out.println("Divided into 3 or 9: ");

for (int i = 0; i < size; i++) {

    if ((massiv[i] % 3 == 0) || (massiv[i] % 9 == 0))

        System.out.print(massiv[i] + " "); }
}
```

```
PS C:\Users\Admin\Desktop\BigData\Lab1\Lab1v22\src> java Mair
Enter n: 6
Enter numbers through a space. Then Enter.4 2 12 76 3 6
Max: 76
Min: 2
Divided into 3 or 9:
```

Рисунок 3 – Результат работы программы

Ссылка на репозиторий с программами: https://github.com/nargi3/BigData

Вывод: приобретен навык введения классов и объектов