

Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение
города Москва школа №924

Ομιλία

Выполнили ученики 10 «Б» класса,
Петров Н.М. и Гулиев Э.Ш. под
руководством Дарсавелидзе А. А.

Москва
2025

Постановка проблемы



Большинство мессенджеров требуют либо персональных данных, либо сложной модерации.

Нет единого решения с удобным открытым API и AI-модерацией.

Ομιλία (Omilia) нацелена на решение этих вопросов, предлагая анонимный чат-сервис с Flask-API и интеграцией в различные платформы (Go-сайт, Telegram-бот и т.д.).

Определение критериев результативности

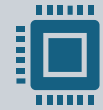
Чтобы объективно оценить успех проекта, определены следующие критерии:



Безопасность: никакой утечки личных данных, корректная AI-модерация.



Масштабируемость: стабильная работа при увеличении нагрузки.



Удобство интеграции: доступное открытое API, понятная документация (Swagger).



Кроссплатформенность: синхронизация веб-приложения и Telegram-бота.



Удовлетворённость: положительные отзывы пользователей.

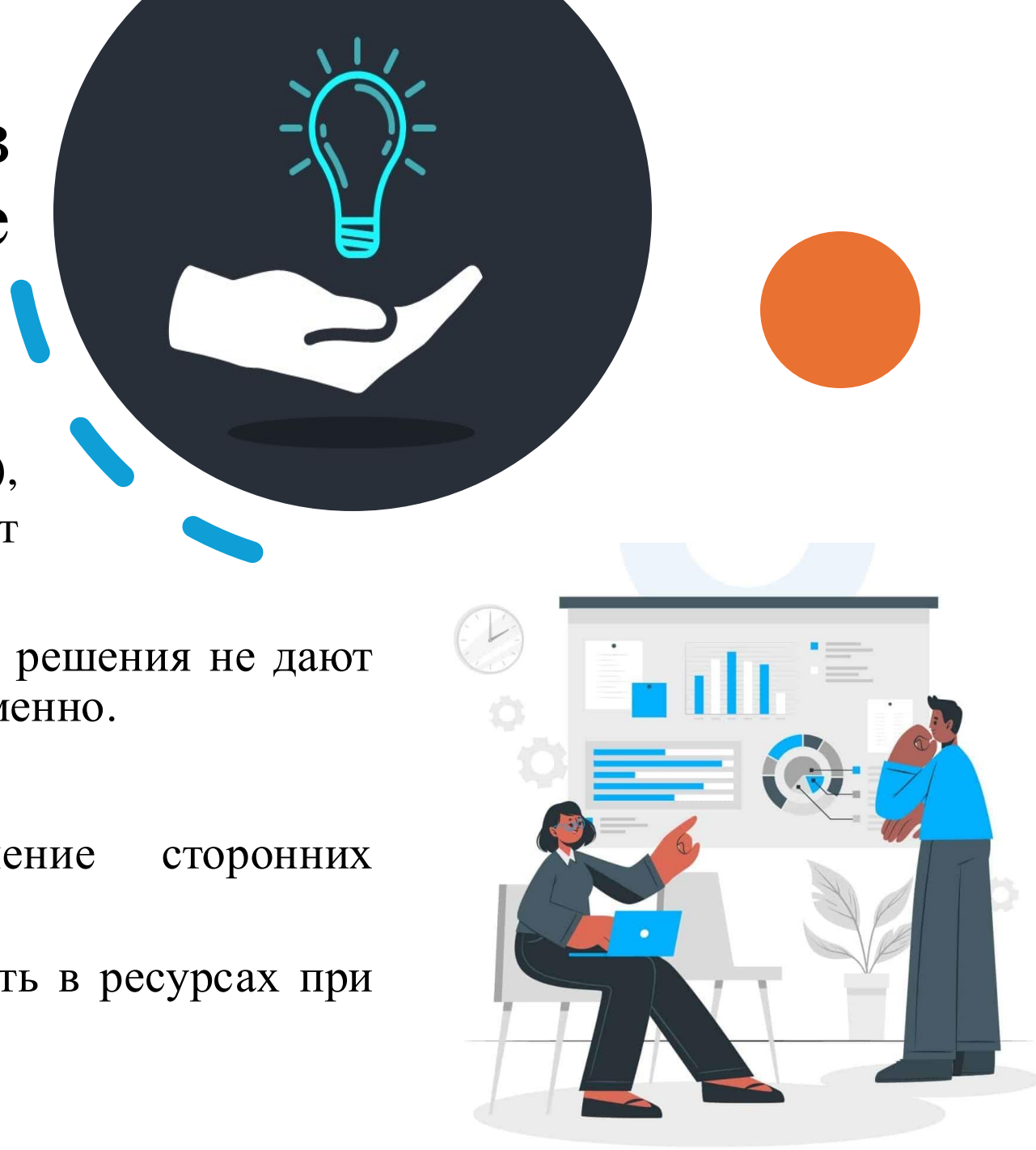
Создание концепции. Анализ ситуации. Прогнозирование последствий

Концепция: единая платформа Ομιλία (Omilia), где основа — Flask-API, а также Telegram-бот (PyTelegramBotAPI) и веб-сайт (Go).

Анализ ситуации показал, что разрозненные решения не дают продвинутой модерации и гибкого API одновременно.

Возможные последствия:

- *Плюсы:* безопасное общение, привлечение сторонних разработчиков.
- *Риски:* «ложные» блокировки AI, потребность в ресурсах при быстром росте.



Определение доступных ресурсов

Чтобы успешно реализовать проект, необходимо
иметь следующие ресурсы:

Технические ресурсы:

сервер с
установленным
Python, Go, а
также база
данных (SQLite)
и средства для
AI-модерации.

Люди:

2 разработчика.

Время:

несколько
месяцев.

Финансы:

аренда
хостинга
(VPS).

План выполнения проекта



1. Анализ требований.

2. Разработка Flask-API
(основа проекта).

3. Разработка примеров
клиентов:

- веб-сайт на Go.
- Telegram-бот.

3. Тестирование и
оптимизация.

4. Запуск и поддержка.

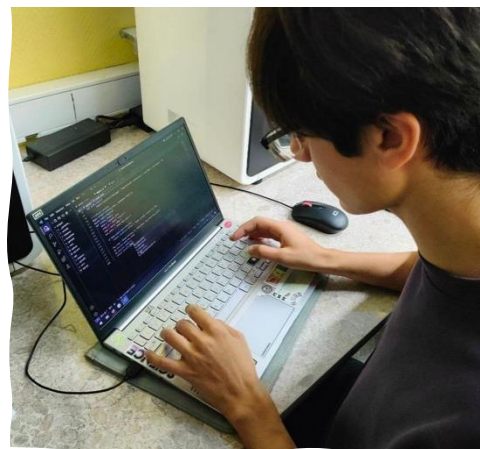
Реализация плана. Корректировка

Перегрузка базы данных: внедрили Redis для уменьшения запросов к SQLite.

Валидация: использовали Marshmallow, чтобы снизить риск ошибок при приёме данных.

Модерация: интегрировали YOLOv5 (для изображений) и Hugging Face (для текстов).

В процессе: корректировали структуру API, чтобы упростить подключение новых платформ (в планах мобильная версия).



```
if login_ and password:
    user = User.query.filter_by(login=login_).first()
    if not user:
        logger.info(f"User not found: {login_}")
        return jsonify({"error": "User not found"}), 404
    if not user.check_password(password):
        logger.info(f"Invalid password for user: {login_}")
        return jsonify({"error": "Invalid password"}), 401

    access_token = create_access_token(identity=user.id)
    refresh_token = create_refresh_token(identity=user.id)
    logger.info(f"User logged in: {login_}")
    return jsonify({
        "message": "Login successful",
        "access_token": access_token,
        "refresh_token": refresh_token
    }), 200
```


Схема базы данных



Redis-структуры

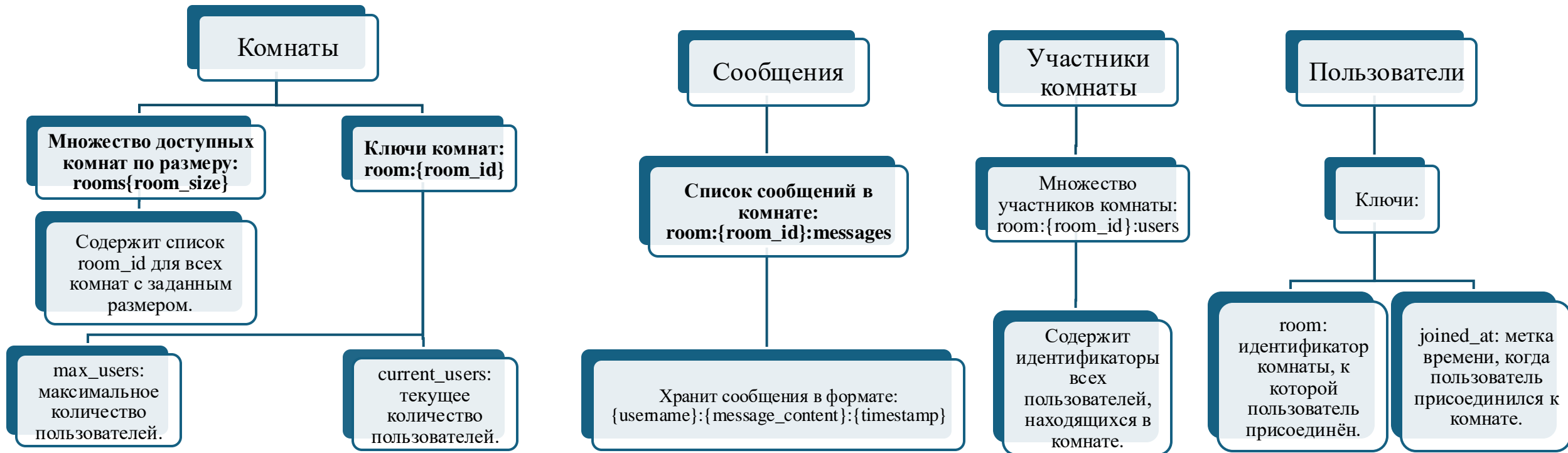


Схема слоёв приложения

Контроллеры (Controllers)

Отвечают только за:

- Получение HTTP-запросов от клиента.
- Валидацию данных запросов через Schemas.
- Вызов методов из Services.
- Формирование ответа клиенту (например, JSON).

Сервисы (Services)

Функции сервисов:

- Содержат всю бизнес-логику приложения.
- Взаимодействуют с базой данных через Models.
- Работают с временными данными через Redis.
- Подготавливают данные для передачи в контроллер.

Модели (Models)

Описывают структуру таблиц базы данных с использованием SQLAlchemy.

Схемы (Schemas)

Валидация данных, поступающих в контроллеры.

Хранилище (Storage)

Redis:

- Временное хранилище данных для комнат, используемое для быстрого доступа и управления временными данными.

SQLite:

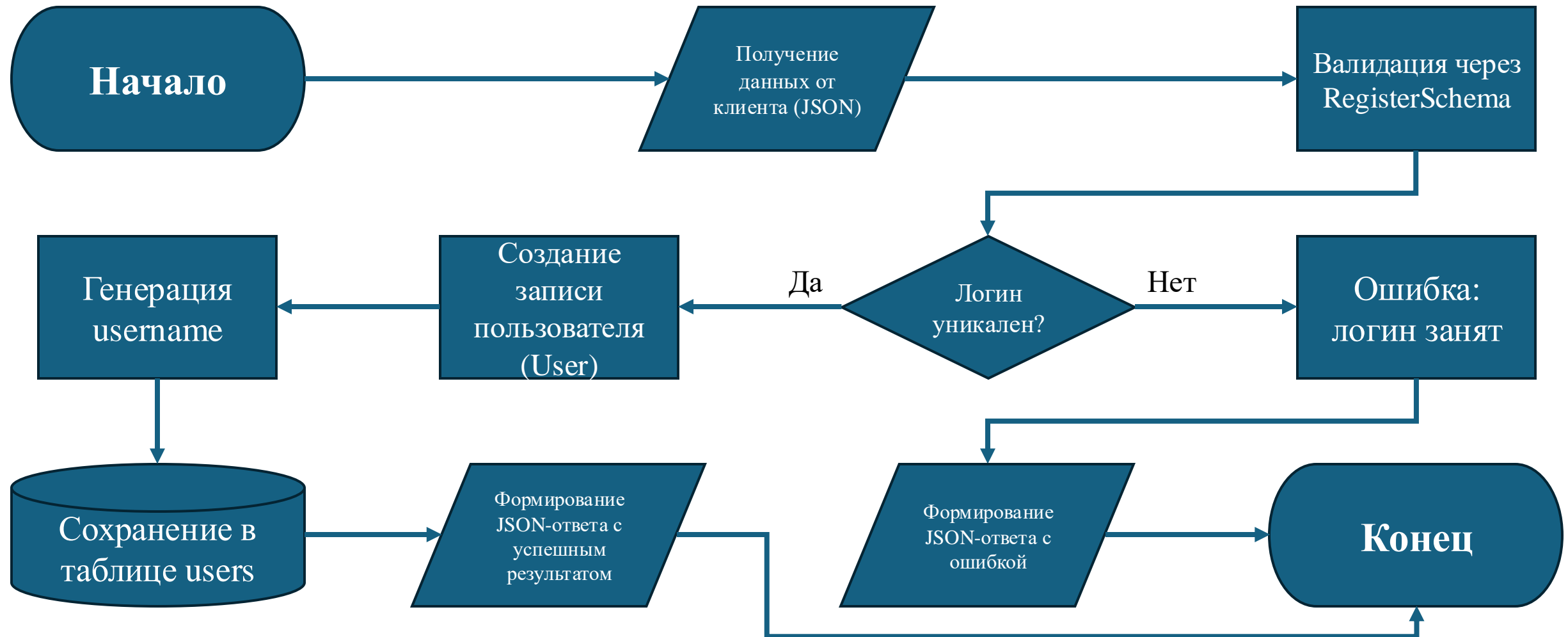
- Долгосрочное хранилище данных.

Ядро (Core)

Включает инициализацию и управление системными компонентами:

- База данных.
- Redis.
- JWT.
- WebSocket.

Пример регистрации пользователя (POST /register)



Демонстрация продукта

Регистрация

Логин:

Пароль:

Зарегистрироваться

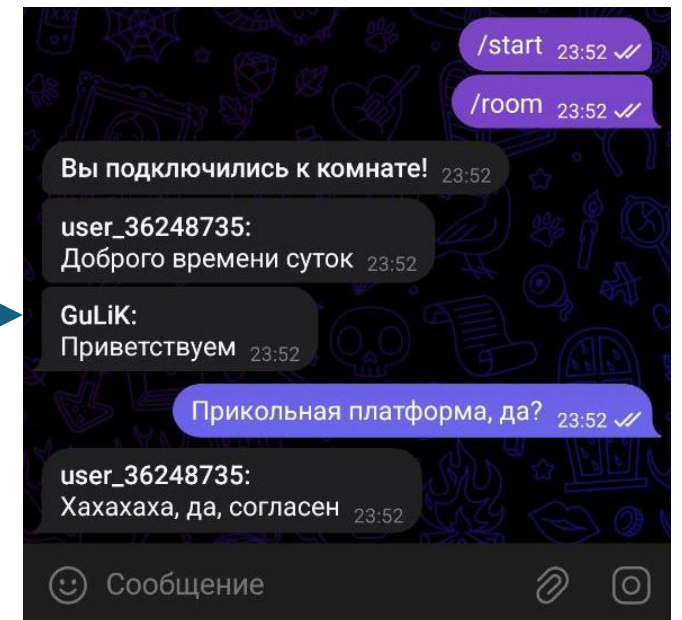
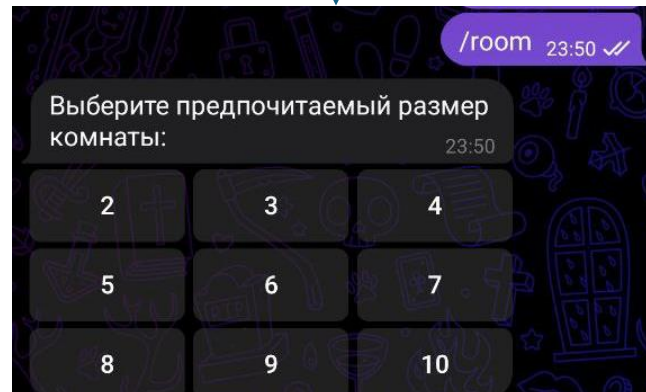
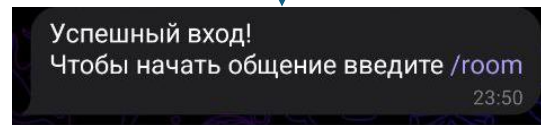
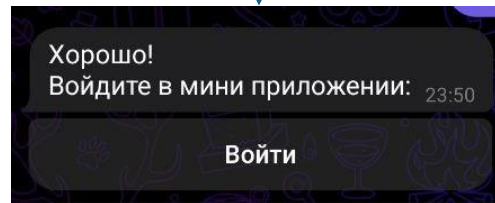
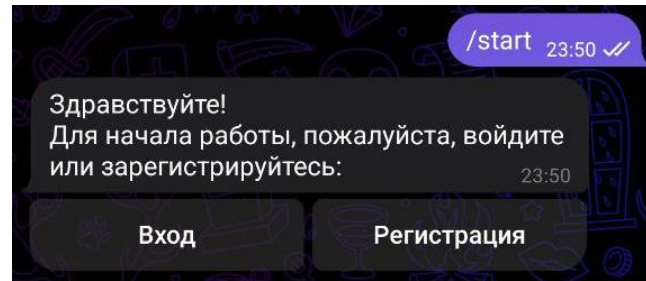
Вход

Логин:

Пароль:

☐ Запомнить меня

Войти



Оценка эффективности и результативности

Сопоставление с целью:
реализованы гибкое API и
безопасная среда общения.

Результативность: Redis
повысил
производительность,
AI-модерация снизила
токсичность.

Перспективы:
расширение поддержки
языков, возможно
мобильное
приложение.





Спасибо за внимание!



Использованные источники

1. Pallets. Flask: официальная документация [Электронный ресурс]. URL: <https://flask.palletsprojects.com> (дата обращения: 13.11.2024).
2. Flasgger. Flasgger: Easy OpenAPI specs and Swagger UI for your Flask API [Электронный ресурс]. URL: <https://github.com/flasgger/flasgger> (дата обращения: 04.12.2024).
3. CNCNecros. Проектирование RESTful API с помощью Python и Flask [Электронный ресурс]. URL: <https://habr.com/ru/articles/246699> (дата обращения: 22.11.2024).
4. Redis. Redis Documentation [Электронный ресурс]. URL: <https://redis.io/docs> (дата обращения: 20.12.2024).
5. Brad Solomon. **How to Use Redis With Python** [Электронный ресурс]. URL: <https://realpython.com/python-redis> (дата обращения: 20.12.2024).
6. Marshmallow. Marshmallow 3.25.1 documentation [Электронный ресурс]. URL: <https://marshmallow.readthedocs.io> (дата обращения: 13.12.2024).
7. Eternnoir. PyTelegramBotAPI: Python Telegram bot API [Электронный ресурс]. URL: <https://github.com/eternnoir/pyTelegramBotAPI> (дата обращения: 15.01.2025).
8. Real Python. Telegram Bot Python [Электронный ресурс]. URL: <https://realpython.com/telegram-bot-python> (дата обращения: 15.01.2025).
9. Hugging Face. Documentation [Электронный ресурс]. URL: <https://huggingface.co/docs> (дата обращения: 18.12.2024).
10. Ultralytics. YOLOv5: YOLOv5 in PyTorch > ONNX > CoreML > TFLite [Электронный ресурс]. URL: <https://github.com/ultralytics/yolov5> (дата обращения: 25.12.2024).
11. Elliot Forbes. Creating A Simple Web Server With Golang [Электронный ресурс]. URL: <https://tutorialedge.net/golang/creating-simple-web-server-with-golang> (дата обращения: 10.01.2025).