

**Marque os riscos que você já identificou na equipe!**

## Riscos: \*

- ☐ Distância física entre os membros da equipe
- ☐ Falta de experiência anterior de trabalho conjunto na equipe de desenvolvimento
- ☐ Falta de conhecimento de negócios
- ☐ Falta de familiaridade com desenvolvimento
- ☐ Requisitos ambíguos ou insuficientes
- ☐ Falta de habilidades sociais
- ☐ Falta de familiaridade com princípios e valores ágeis
- ☐ Falta de recursos de TI
- ☐ Falta de motivação
- ☐ Suposições inadequadas sobre o escopo do projeto feitas pelo cliente
- ☐ Medo de autoexposição a deficiências de habilidades técnicas e ágeis
- ☐ Disponibilidade e participação inadequadas do cliente
- ☐ Falta de concordância entre membros do GT
- ☐ O Product Owner não compartilha o feedback do cliente com a equipe de desenvolvimento
- ☐ Cronograma de sprints apertado com pouco tempo para interação
- ☐ Planejamento e organização inadequados nas práticas ágeis
- ☐ Planejamento inadequado e documentação insuficiente
- ☐ Tomada de decisões por parte da equipe de desenvolvimento sem consultar o cliente
- ☐ Decisões centralizadas
- ☐ Falta de um bom protótipo para especificar requisitos entre as partes interessadas
- ☐ Projeto complexo
- ☐ Dependência de tecnologia legada
- ☒ Organizações burocráticas e centralizadas
- ☐ Outro: .....

## Riscos: \*

- ☐ Distância física entre os membros da equipe
- ☐ Falta de experiência anterior de trabalho conjunto na equipe de desenvolvimento
- ☐ Falta de conhecimento de negócios
- ☐ Falta de familiaridade com desenvolvimento
- ☐ Requisitos ambíguos ou insuficientes
- ☐ Falta de habilidades sociais
- ☐ Falta de familiaridade com princípios e valores ágeis
- ☐ Falta de recursos de TI
- ☐ Falta de motivação
- ☐ Suposições inadequadas sobre o escopo do projeto feitas pelo cliente
- ☐ Medo de autoexposição a deficiências de habilidades técnicas e ágeis
- ☐ Disponibilidade e participação inadequadas do cliente
- ☐ Falta de concordância entre membros do GT
- ☐ O Product Owner não compartilha o feedback do cliente com a equipe de desenvolvimento
- ☐ Cronograma de sprints apertado com pouco tempo para interação
- ☐ Planejamento e organização inadequados nas práticas ágeis
- ☐ Planejamento inadequado e documentação insuficiente
- ☐ Tomada de decisões por parte da equipe de desenvolvimento sem consultar o cliente
- ☐ Decisões centralizadas
- ☐ Falta de um bom protótipo para especificar requisitos entre as partes interessadas
- ☐ Projeto complexo
- ☐ Dependência de tecnologia legada
- ☐ Organizações burocráticas e centralizadas
- ☒ Outro: Não identifiquei nenhum dos riscos na equipe.

## Riscos: \*

- ☐ Distância física entre os membros da equipe
- ☐ Falta de experiência anterior de trabalho conjunto na equipe de desenvolvimento
- ☐ Falta de conhecimento de negócios
- ☐ Falta de familiaridade com desenvolvimento
- ☐ Requisitos ambíguos ou insuficientes
- ☐ Falta de habilidades sociais
- ☐ Falta de familiaridade com princípios e valores ágeis
- ☐ Falta de recursos de TI
- ☐ Falta de motivação
- ☐ Suposições inadequadas sobre o escopo do projeto feitas pelo cliente
- ☐ Medo de autoexposição a deficiências de habilidades técnicas e ágeis
- ☐ Disponibilidade e participação inadequadas do cliente
- ☐ Falta de concordância entre membros do GT
- ☐ O Product Owner não compartilha o feedback do cliente com a equipe de desenvolvimento
- ☐ Cronograma de sprints apertado com pouco tempo para interação
- ☐ Planejamento e organização inadequados nas práticas ágeis
- ☐ Planejamento inadequado e documentação insuficiente
- ☐ Tomada de decisões por parte da equipe de desenvolvimento sem consultar o cliente
- ☐ Decisões centralizadas
- ☐ Falta de um bom protótipo para especificar requisitos entre as partes interessadas
- ☐ Projeto complexo
- ☐ Dependência de tecnologia legada
- ☐ Organizações burocráticas e centralizadas
- ☒ Outro: Nenhum na realidade

## Riscos: \*

- ☒ Distância física entre os membros da equipe
- ☐ Falta de experiência anterior de trabalho conjunto na equipe de desenvolvimento
- ☒ Falta de conhecimento de negócios
- ☐ Falta de familiaridade com desenvolvimento
- ☒ Requisitos ambíguos ou insuficientes
- ☐ Falta de habilidades sociais
- ☐ Falta de familiaridade com princípios e valores ágeis
- ☐ Falta de recursos de TI
- ☐ Falta de motivação
- ☒ Suposições inadequadas sobre o escopo do projeto feitas pelo cliente
- ☐ Medo de autoexposição a deficiências de habilidades técnicas e ágeis
- ☐ Disponibilidade e participação inadequadas do cliente
- ☒ Falta de concordância entre membros do GT
- ☐ O Product Owner não compartilha o feedback do cliente com a equipe de desenvolvimento
- ☐ Cronograma de sprints apertado com pouco tempo para interação
- ☐ Planejamento e organização inadequados nas práticas ágeis
- ☒ Planejamento inadequado e documentação insuficiente
- ☒ Tomada de decisões por parte da equipe de desenvolvimento sem consultar o cliente
- ☐ Decisões centralizadas
- ☐ Falta de um bom protótipo para especificar requisitos entre as partes interessadas
- ☐ Projeto complexo
- ☐ Dependência de tecnologia legada
- ☐ Organizações burocráticas e centralizadas
- ☐ Outro: .....

## Riscos: \*

- ☐ Distância física entre os membros da equipe
- ☐ Falta de experiência anterior de trabalho conjunto na equipe de desenvolvimento
- ☐ Falta de conhecimento de negócios
- ☐ Falta de familiaridade com desenvolvimento
- ☐ Requisitos ambíguos ou insuficientes
- ☐ Falta de habilidades sociais
- ☐ Falta de familiaridade com princípios e valores ágeis
- ☐ Falta de recursos de TI
- ☐ Falta de motivação
- ☐ Suposições inadequadas sobre o escopo do projeto feitas pelo cliente
- ☐ Medo de autoexposição a deficiências de habilidades técnicas e ágeis
- ☐ Disponibilidade e participação inadequadas do cliente
- ☐ Falta de concordância entre membros do GT
- ☐ O Product Owner não compartilha o feedback do cliente com a equipe de desenvolvimento
- ☒ Cronograma de sprints apertado com pouco tempo para interação
- ☒ Planejamento e organização inadequados nas práticas ágeis
- ☐ Planejamento inadequado e documentação insuficiente
- ☐ Tomada de decisões por parte da equipe de desenvolvimento sem consultar o cliente
- ☐ Decisões centralizadas
- ☐ Falta de um bom protótipo para especificar requisitos entre as partes interessadas
- ☐ Projeto complexo
- ☐ Dependência de tecnologia legada
- ☒ Organizações burocráticas e centralizadas

☒ Outro:

Primeira entrega ocorreu muito cedo, poucas instituições integradas, e produto fica "manchado", com cara de incompleto

## Riscos: \*

- ☐ Distância física entre os membros da equipe
- ☐ Falta de experiência anterior de trabalho conjunto na equipe de desenvolvimento
- ☐ Falta de conhecimento de negócios
- ☐ Falta de familiaridade com desenvolvimento
- ☐ Requisitos ambíguos ou insuficientes
- ☐ Falta de habilidades sociais
- ☐ Falta de familiaridade com princípios e valores ágeis
- ☐ Falta de recursos de TI
- ☐ Falta de motivação
- ☐ Suposições inadequadas sobre o escopo do projeto feitas pelo cliente
- ☐ Medo de autoexposição a deficiências de habilidades técnicas e ágeis
- ☐ Disponibilidade e participação inadequadas do cliente
- ☐ Falta de concordância entre membros do GT
- ☐ O Product Owner não compartilha o feedback do cliente com a equipe de desenvolvimento
- ☐ Cronograma de sprints apertado com pouco tempo para interação
- ☐ Planejamento e organização inadequados nas práticas ágeis
- ☐ Planejamento inadequado e documentação insuficiente
- ☐ Tomada de decisões por parte da equipe de desenvolvimento sem consultar o cliente
- ☐ Decisões centralizadas
- ☐ Falta de um bom protótipo para especificar requisitos entre as partes interessadas
- ☐ Projeto complexo
- ☐ Dependência de tecnologia legada
- ☐ Organizações burocráticas e centralizadas
- ☒ Outro:  
Não senti nenhum dos problemas listados acima no nosso ciclo. Único fator que consigo destacar é imprevisibilidade por parte do cliente quanto aos requisitos, e ações tomadas por eles sem consultar/informar a nossa equipe.