

Personaje:

Descripción:



Especie:

AGUANTE

Actual:

1H

2H

3H

4H

5H

Regeneración

Curaciones:

(1 a 2) Heridas Fís actuales:

(3 a 4) Heridas Mov actuales:

(5 a 6) Heridas Per actuales:

(d6 par) Sangrado:

FÍSICO

MOVILIDAD

PERCEPCIÓN

PSÍQUE

Precio habs de uso

Iniciativa máxima

Precio habs de uso

Resiliencia

de 20

Resistencia al dolor

TEMP

Actual:

HABILIDADES SOCIALES

Empatía

Apatía

Razón

Irracional

Agresiva

Valentía

Psicoterapia:

Dosaje:

de 20

(1 a 2) Irritabilidad:

(3 a 4) Depresión:

(5 a 6) Insomnio:

Cap muscular (CaM)

Trote completo

Medio trote

Impa/Pen desarmada:

Caminar

| HABILIDADES             | PUNTAJE | PRECIO | INVENTARIO |
|-------------------------|---------|--------|------------|
| ( F ) Combate desarmado |         |        | 1          |
| ( )                     |         |        | 2          |
| ( )                     |         |        | 3          |
| ( )                     |         |        | 4          |
| ( )                     |         |        | 5          |
| ( )                     |         |        | 6          |
| ( )                     |         |        | 7          |
| ( )                     |         |        | 8          |
| ( )                     |         |        | 9          |
| ( )                     |         |        | 10         |
| ( )                     |         |        | 11         |
| ( )                     |         |        | 12         |
| ( )                     |         |        | 13         |
| ( )                     |         |        | 14         |
| ( )                     |         |        | 15         |

ARMAS EQUIPADAS

ARMADURA

Nombre:

Nombre:

Protección:

Abertura:

de 20

Bloqueo:

Bloqueo:

Tabla de Daño

Alcance/Mira:

Alcance/Mira:

d6/Impa

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

Impa/Pen:

Impa/Pen:

1

2

3

4

5

6

Sangrado:

Sangrado:

3

4

5

6

Supresión:

Supresión:

7

8

9

10

11

12

Mun/Des Máx:

Mun/Des Máx:

1

2

3

4

5

6

Espe:

Espe:

7

8

9

10

11

12

EXPERIENCIA

OBJETIVOS PERSONALES

DINERO

PROPIEDADES

MANTENIMIENTO

PRÓTESIS / ESPÍRITUS

TABLA DE REX

| Penalizadores | Facilidad |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|---------------|-----------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
|               | 0         | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| No P          | 15        | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 30 | 32 |
| 1P            | 14        | 15 | 16 | 17 | 18 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 22 | 23 | 24 | 24 | 25 | 26 |
| 2P            | 12        | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 17 | 18 | 19 | 19 | 20 | 20 | 21 | 21 | 22 | 23 |
| 3P            | 10        | 11 | 12 | 13 | 14 | 14 | 15 | 16 | 16 | 17 | 17 | 18 | 18 | 19 | 19 | 20 |
| 4P            | 9         | 9  | 10 | 11 | 11 | 12 | 12 | 13 | 14 | 14 | 14 | 15 | 15 | 15 | 16 | 16 |
| 5P+           | 6         | 7  | 7  | 8  | 8  | 9  | 9  | 9  | 10 | 10 | 10 | 11 | 11 | 11 | 11 | 12 |

Anotaciones: