

Personaje:

Descripción:



Especie:

AGUANTE

Actual:

1H

2H

3H

4H

5H

Regeneración

Curaciones:

(1 a 2) Heridas Fís actuales:

(3 a 4) Heridas Mov actuales:

(5 a 6) Heridas Per actuales:

(d6 par) Sangrado:

FÍSICO

MOVILIDAD

PERCEPCIÓN

PSÍQUE

Resistencia al dolor

TEMP

Iniciativa máxima

Mira adicional

Resiliencia

de 20

Cap muscular (CaM)

Actual:

RASGOS SOCIALES

RESISTENCIAS SOCIALES

Empatía

Apatía

Razón

Irracional

Agresiva

Valentía

Bloqueo desarmado

Trote completo

Medio trote

Psicoterapia:

Dosaje:

de 20

(1 a 2) Irritabilidad:

(3 a 4) Depresión:

(5 a 6) Insomnio:

Impa/Pen desarmada:

Caminar

HABILIDADES

PUNTAJE

PRECIO

INVENTARIO

(F) Combate desarmado		1
()		2
()		3
()		4
()		5
()		6
()		7
()		8
()		9
()		10
()		11
()		12
()		13
()		14
()		15

ARMAS EQUIPADAS

ARMADURA

Nombre:

Nombre:

Protección:

Abertura:

de 20

Bloqueo:

Bloqueo:

Alcance/Mira:

Alcance/Mira:

Impa/Pen:

Impa/Pen:

Sangrado:

Sangrado:

Supresión:

Supresión:

Mun/Des Máx:

Mun/Des Máx:

Espe:

Espe:

TABLA DE DAÑO

d6/Impa	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	3	4	5	7	9	10	11	16	21	25	28	30
2	4	6	7	9	11	12	15	20	27	32	35	38
3	6	9	11	15	18	20	24	33	46	56	62	66
4	7	10	13	17	20	23	27	37	51	63	68	74
5	8	12	14	19	23	25	30	42	57	70	76	82
6	9	14	17	23	27	30	37	50	68	84	91	100

EXPERIENCIA

OBJETIVOS PERSONALES

DINERO

PROPIEDADES

MANTENIMIENTO

PRÓTESIS / ESPÍRITUS

TABLA DE REX

Penalizadores	Facilidad															
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
No P	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	30	32
1P	14	15	16	17	18	18	19	20	21	22	22	23	24	24	25	26
2P	12	13	14	15	16	17	17	18	19	19	20	20	21	21	22	23
3P	10	11	12	13	14	14	15	16	16	17	17	18	18	19	19	20
4P	9	9	10	11	11	12	12	13	14	14	14	15	15	15	16	16
5P+	6	7	7	8	8	9	9	9	10	10	10	11	11	11	11	12

Anotaciones: