

Introducción

El proyecto se basa en un buscador de famosos, con la idea de insertar perfiles de famosos editarlos y eliminarlos. Cuenta con un registro de usuarios, un Log-in de usuarios y por último, un buscador de famosos y un filtro por fecha de los famosos.

Análisis y diseño:

- Guía de estilos Colores y Tipografía
 - Paleta de colores utilizada:



- Tipografía:

Roboto-Thin.ttf
Roboto
Roboto-Light.ttf
Roboto
Roboto-Regular.ttf
Roboto
Roboto-Medium.ttf
Roboto
Roboto-Bold.ttf
Roboto
Roboto-Black.ttf
Roboto

○
○
○
○
○
○

- Logotipo:

thepeople.

- Mockup



- Actores: Solo se encuentra un rol activo y es el de administrador.
- Base de datos: MongoDB, es la base de datos que he utilizado por las siguientes razones:

1. Modelamiento de datos

Es común usar Mongo debido a que los datos se almacenan en estructuras parecidas a un JSON, esto hace que el flujo de datos dentro de la aplicación no tenga mayores cambios en la estructura de datos.

2. Escalabilidad

MongoDB al ser una base de datos distribuida puede escalar no solamente de forma vertical (CPU y RAM) si no que también de forma horizontal (creando más nodos).

3. Flexibilidad

El usar una base de datos basado en documentos y que sea Schema Less como lo es MongoDB hace que tu base de datos crezca con tu aplicación sin tener que ejecutar scripts que crean campos con valores por defecto cada vez que quieras agregar un campo nuevo en tus registros. Dentro de MongoDB es normal que los documentos dentro de una colección no tengan exactamente los mismos campos.

4. Alta disponibilidad

MongoDB te permite tener cluster distribuidos. Esto mejora la velocidad de consulta al disminuir la latencia que existe entre el cluster de base de datos y el servicio que ejecuta la query. Además de la ventaja adicional de que si una región no se encuentra disponible, las otras pueden mantener la aplicación disponible.

5. Poderosa sintaxis para hacer consultas

En MongoDB tenemos múltiples operadores que nos permiten crear consultas poderosas con poco código, además que contamos con las Agregaciones que son un mecanismo que nos permite realizar operaciones entre múltiples colecciones.

6. Es de código abierto

Esto es una ventaja mayúscula ya que no tienes que pagar licencias para usar MongoDB dentro de tu proyecto de forma comercial, además de que existen muchos proveedores que ofrecen MongoDB como SaaS como es el caso de MongoDB Atlas, MLab entre otros.

- Tecnologías elegidas:
 - **Angular:** framework para aplicaciones web desarrollado en TypeScript, de código abierto, mantenido por Google, que se utiliza para crear y mantener aplicaciones web de una sola página. Su objetivo es aumentar las aplicaciones basadas en navegador con capacidad de Modelo Vista Controlador (MVC), en un esfuerzo para hacer que el desarrollo y las pruebas sean más fáciles.
 - **NodeJs:** Node.js es un entorno en tiempo de ejecución multiplataforma, de código abierto, para la capa del servidor (pero no limitándose a ello) basado en el lenguaje de programación JavaScript, asíncrono, con E/S de datos en una arquitectura orientada a eventos y basado en el motor V8 de Google. Fue creado con el enfoque de ser útil en la creación de programas de red altamente escalables, como por ejemplo, servidores web.
- Entorno de desarrollo:
 - **Visual Studio Code**, editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux, macOS y Web. Incluye soporte para la depuración, control integrado de Git, resaltado de sintaxis, finalización inteligente de código, fragmentos y refactorización de código. También es personalizable, por lo que los usuarios pueden cambiar el tema del editor, los atajos de teclado y las preferencias.

Enlaces y despliegue:

- Despliegue de la parte backend se basa en heroku.
- Despliegue de la parte frontend se basa en vercel.

Despliegue:

<https://thepeople-one.vercel.app/>

Fernando Olmedo Ortiz.