# 가위바위보 게임

# 컴퓨터가 1, 2, 3 중에 랜덤값 하나를 생각하고 있음

# 사람이 1.가위 2.바위 3.보 임 입력받아서 컴퓨터승 사람승 무승부

# 10번 해서 승률 컴퓨터 3 사람 2 무승부 5

import random

def rock\_paper\_scissors():

person\_win, computer\_win, withdraw = 0, 0, 0

playTime = int(input("원하는 경기 수를 입력하시오 : "))

for i in range(playTime):

print("1.가위", end="\t")

print("2.바위", end="\t")

print("3.보", end="\n")

person = inputNumber(limit=3)

computer = random.randint(1, 3)

if (computer == person + 1) or (computer == person - 2):

computer\_win += 1

print("컴퓨터 승")

elif (person == computer + 1) or (person == computer - 2):

person\_win += 1

print("사람 승")

else:

withdraw += 1

print("무승부")

print(f"컴퓨터 {computer\_win} 사람 {person\_win} 무승부 {withdraw}", end='\n\n')

def isDigit(s):

if len(s) == 0:

return False

for i in range(0, len(s)):

if ord(s[i])<ord('1') or ord(s[i])>ord('3'):

return False

return True

def getNumber():

i = input(f"숫자를 입력하세요 : ")

while(isDigit(i)==False):

print("1, 2, 3만 입력하세요")

i = input(f"숫자를 입력하세요 : ")

return int(i)

def inputNumber(limit=3):

n = getNumber()

while(n<1 or n >limit):

print(f"1, 2, 3 사이의 값을 입력하세요")

n = getNumber()

return n

rock\_paper\_scissors()