

BÁO CÁO CLASS PIECE

public Piece(TPoint[] points)

Xác định hình tạo chơi mới cho bởi TPoint[] (1 mảng cái TPoint)

Tại đây xác định body[] là tập các TPoint
xác định width và height
và tính toán skirt là chân của mỗi Piece

public Piece(String points)

thi hành phương thức parsePoint

Hàm **public int** getWidth() , **public int** getHeight() , **public** TPoint[] getBody() , **public int**[] getSkirt()
là các getter trả về độ rộng chiều cao, body của Piece

Hàm **public** Piece computeNextRotation()

trả về 1 Piece đã quay 90° so với chiều kim đồng hồ

Hàm **public** Piece fastRotation()

Hàm **public boolean** equals(Object obj)

Sử dụng để so sánh 2 Piece với nhau

Hàm **public static** Piece[] getPieces()

Trả về 1 mảng các Piece nếu chưa được khởi tạo

Hàm **private static** TPoint[] parsePoints(String string)

Cắt chuỗi string được truyền vào thành các TPoint và nhiệm vụ của hàm trả về 1 mảng TPoint sau khi cắt