

## NGÂN HÀNG CÂU HỎI TRẮC NGHIỆM MÔN TIN HỌC ĐẠI CƯƠNG

1. Tên nào đặt sai quy định của C:  
A. Giai\_Phuong\_Trinh\_Bac\_2  
B. GiaiPhuongTrinhBac2  
C. GPTB2  
D. Giai Phuong Trinh Bac 2
2. Tên nào đặt sai quy định của C:  
A. HaiBien  
B. TwoVariant  
C. 2Bien  
D. Hai\_Bien
3. Biểu thức  $21/5 + 6/5.0*4$  có giá trị là:  
A. 8  
B. 8.2  
C. 8.8  
D. 9
4. Biểu thức:  $21/4*4 + 6/4.0$  có giá trị là:  
A. 21  
B. 21.5  
C. 22.5  
D. 22
5. Khi chạy đoạn chương trình:  

```
char St[80], St1[80];  
strcpy( St, "123");  
strcpy( St1, "456");  
strcpy( St1, St);  
printf( "%s", St1);
```

  
Kết quả hiện ra màn hình là:  
A. 123  
B. 579  
C. 456  
D. 123456
6. Kết quả của câu lệnh :  

```
printf("%c", ( 'B'+ 32 ));
```

  
A. Báo lỗi do câu lệnh sai  
B. B  
C. b  
D. 98
7. Khi chạy đoạn chương trình :  

```
float a, b, c, N ;  
N = 546;  
a = N / 100;  
b = (N % 100) / 10;  
c = (N % 100) % 10;  
printf( "%d", a+b+c);
```

  
Kết quả hiện ra màn hình là:  
A. 15  
B. 546  
C. 5  
D. Chương trình báo lỗi
8. Khi chạy đoạn chương trình:  

```
int a = 5, b = 6;  
a = a+b;  
b = a-b;  
a = a-b;  
printf( "%d%d", a, b );
```

  
Kết quả hiện ra màn hình là:  
A. 56  
B. 65  
C. Chương trình in ra giá trị rác  
D. Chương trình báo lỗi
9. Khi chạy đoạn chương trình:  

```
int a = 32, b;  
a = 32;  
b = a >> 4;  
printf( "%d", b );
```

  
Kết quả hiện ra màn hình là:

- A. Chương trình báo lỗi
- B. 28
- C. 8
- D. 2

10. Khi chạy đoạn chương trình:

```
int a = 32;  
int b = a << 1;  
printf( "%d", b );  
Kết quả hiện ra màn hình là:
```

- A. Chương trình báo lỗi
- B. 64
- C. 32
- D. 33

11. Khi chạy đoạn chương trình.

```
int a = 2 * 2 < 3;  
printf( "%d", a );  
Kết quả hiện ra màn hình là:
```

- A. Chương trình báo lỗi
- B. 0
- C. 1
- D. false

12. Khi chạy đoạn chương trình:

```
char a[100], b[100];  
a = "Nguyen Van A";  
b = "Nguyen Van B";  
printf( "%d", a < b );  
Kết quả hiện ra màn hình là:
```

- A. Chương trình báo lỗi
- B. false
- C. 1
- D. 0

13. Các khai báo biến sau đây. Khai báo nào sai:

- A. char HoTen;
- B. char HoTen[20];
- C. char \*HoTen[20];
- D. char HoTen[];

14. Khi chạy đoạn chương trình.

```
char a [100], b[100];  
strcpy(a, "Nguyen Van A" );  
strcpy(b, "Nguyen" );  
printf( "%d", a<b );  
Kết quả hiện ra màn hình là:
```

- A. Chương trình báo lỗi
- B. 1
- C. 0
- D. a < b

15. Cho khai báo sau:

```
int x, y, z;  
Lệnh nào sau đây là sai:
```

- A. x=3;
- B. x=4.0;
- C. x+y=3.5;
- D. z=x+y;

16. Cho khai báo sau:

```
int x, y;  
Lệnh nào sau đây sai:
```

- A. scanf( "%d", &x);
- B. scanf ( "%d", &(x+y) );
- C. printf( "%d", x);
- D. printf( "%d", (x+y) );

17. Cho đoạn chương trình sau:

```
float x = 3.5;  
printf( "%0.2f", x );  
Chương trình sẽ in gì ra màn hình:
```

- A. Không in ra gì cả
- B. 3.50
- C. 3.5000000000
- D. .5

18. Cho phương trình bậc 2:

$ax^2 + bx + c = 0$  .  
Cho a khác 0 và  $\Delta = b^2 - 4ac > 0$ .

**Phương trình có nghiệm**

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a}$$

**Thể hiện 1 nghiệm của phương trình trên C:**

- A.  $x = -b - \text{sqrt}(\Delta) / (2*a);$
- B.  $x = (-b - \text{sqrt}(\Delta)) / 2*a;$
- C.  $x = (-b - \text{sqrt}(\Delta)) / (2*a);$
- D.  $x = -b - \text{sqrt}(\Delta) / 2/a;$

**19. Khai báo biến nào sau đây là đúng :**

- A. `x, y = int;`
- B. `x, y of int;`
- C. `int x, y;`
- D. `int : x, y;`

**20. Cho khai báo :**

`char Ho[100], Ten[100];`

**Lệnh nào sau đây là đúng:**

- A. `printf( "Ho ten la : %s %s", Ho, Ten);`
- B. `printf( "Ho ten la : %s%s" +Ho, +Ten);`
- C. `printf( "Ho ten la :%s%s", Ho-Ten);`
- D. `printf( "Ho ten la :%s%s", Ho+Ten);`

**21. Lệnh nào sau đây in ra màn hình số lớn nhất giữa 2 số nguyên A và B:**

- A. `if ( A > B ) printf( "%d", B ); else printf( "%d", A );`
- B. `if ( A > B ) printf( "%d", A ); else printf( "%d", B );`
- C. `if ( A > B ) scanf( "%d", A ); else scanf( "%d", B );`
- D. `if ( A < B ) printf( "%d", A ); else printf( "%d", B );`

**22. Cho N là biến kiểu int, chọn lệnh nào sau đây đúng cú pháp:**

- A. `if ( N < 10 ) printf ( "Nho hon 10" ); else printf ( 'Lon hon 10' );`
- B. `if N < 10 printf ('Nho hon 10') else printf ( "Lon hon 10" );`
- C. `if ( N < 10 ) printf ( "Nho hon 10" ); else printf ( "Lon hon 10" );`
- D. `if ( N < 10 ) N = 10 else ( N > 20 ) printf ( "N > 20" );`

**23. Cho đoạn chương trình sau:**

```
int i = 2;
switch ( i )
{
    case 1: i = i+1; break;
    case 2: i = i+2; break;
    case 3: i = i+3; break;
}
printf( "%d", i );
```

**Chương trình sẽ in gì ra màn hình:**

- A. 3
- B. 4
- C. 8
- D. Chương trình báo lỗi

**24. Cho đoạn chương trình sau:**

```
int i = 9;
if ( i < 0 )
    printf( "So am" );
else
    switch ( i % 2 )
    {
        case 1: printf( "Chan" );break;
        case 0: printf( "Le" ); break;
    }
```

**Chương trình sẽ in gì ra màn hình:**

- A. Chan
- B. Le
- C. So am
- D. Tất cả các trường hợp trên đều sai

25. Đoạn chương trình sau:

```
int i = 0;
if ( i == 0 )
    printf( "So Khong " );
else
    if ( i < 0 ) printf( "So Am " );
else printf( "So Duong " );
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. So Khong So Duong
- B. So Khong
- C. So Duong
- D. Chương trình báo lỗi

26. Đoạn chương trình sau:

```
int i = 0;
char ch;
if ( i >= 0 && i <= 2 )
    ch = 'A';
if ( i >= 3 && i <= 8 )
    ch = 'B';
else ch = 'C';
printf( "%c", ch );
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. A
- B. C
- C. AC
- D. B

27. Đoạn chương trình sau:

```
char ch;
int i = 0;
if ( i < 0 ) ch = 'C';
else if ( i <= 2 ) ch = 'A';
else if ( i <= 8 ) ch = 'B';
else ch = 'C';
printf( "%c", ch );
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. A
- B. B
- C. C
- D. Chương trình báo lỗi

28. Đoạn chương trình sau:

```
int a = 0; b = 0;
float x;
if ( a == 0 )
    if ( b == 0 )
        printf( "PTVSN" );
    else
        printf( "PTVN" );
else
    x = 0;
printf( "x=%2.0f", x );
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. PTVSN
- B. PTVSN<sub>x</sub>=0.00
- C. x=0.00
- D. Kết quả khác.

29. Đoạn chương trình sau:

```
long s = 0;
for (int i = 1; i <= 9; i++)
    s = s+i;
printf( "%ld", s );
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. 10
- B. 1
- C. 45
- D. Chương trình báo lỗi

30. Đoạn chương trình sau:

```
long s = 0;
for (int i = 1; i <= 3; i++)
    s = s*i;
printf( "%d", s );
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. 6
- B. 0
- C. 5
- D. Chương trình báo lỗi

31. Đoạn chương trình sau:

```
long s = 1;
for (int i = 1; i <= 5; i++)
    s = s*i;
printf( "%d", s );
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. 20
- B. 80
- C. 120
- D. Kết quả khác

32. Đoạn chương trình sau:

```
long s = 1;
for (int i = 1; i <= 5; i = i+2)
    s = s*i;
printf( "%d", s );
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. 0
- B. 15
- C. 120
- D. Chương trình báo lỗi

33. Đoạn chương trình sau:

```
long S = 0, i = 1;
while ( i <= 6 )
{
    S = S + i;
    i = i + 2;
}
printf( "%d", S );
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. 5
- B. 9
- C. 11
- D. Kết quả khác.

34. Đoạn chương trình sau:

```
long S = 0, i = 1;
while( i < 5 )
{
```

```
    S = S + i;
    i = i + 2;
}
printf( "%d", S );
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. 4
- B. 1
- C. 0
- D. Chương trình báo lỗi

35. Đoạn chương trình sau:

```
long S = 10, i = 1;
while ( i < 4 )
    S = S + i;
printf( "%d", S );
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. 6
- B. 16
- C. 20
- D. Kết quả khác

36. Đoạn chương trình sau:

```
long S = 0, i = 1;
while ( i <= 6 )
    S = S + i;
    i = i + 2;
printf( "%d", S );
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. 4
- B. 1
- C. 0
- D. Không có trường hợp nào đúng

37. Đoạn chương trình sau:

```
long S = 0, i = 1;
while ( i <= 6 ) { S = S + 2; }
{
    S = S + i;
    i = i + 2;
}
```

`printf( "%d", S );`

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. 4
- B. 1
- C. 0
- D. Lap vo han

38. Chọn khai báo biến đúng :

- A. `int A[10];`
- B. `int A[10, 10];`
- C. `int A[1..10];`
- D. `A int[10];`

39. Cho khai báo biến :

`int A[5];`

Câu lệnh nào sau đây là đúng nhất:

- A. `A[5] = "5";`
- B. `A[4/2] = -6;`
- C. `A(3) = 6;`
- D. Không có câu lệnh nào đúng cả

40. Cho khai báo biến :

`int A[5];`

Câu lệnh nào sau đây là sai:

- A. `A[4] = 4 / 2;`
- B. `A[2] = 2 * 1.0;`
- C. `A[3] = 3;`
- D. `A[0] = "1";`

41. Với khai báo

`int A[5];`

Để nhập dữ liệu cho mảng A, chọn:

- A. `for (int i=0; i < 5; i++) printf( "Nhập A[%d]:", i); scanf( "%d", &(A[i]) );`
- B. `for (int i=0; i < 5; i++) scanf( "Nhập A[%d]:");`

C. `for (int i=0; i < 5; i++) { printf( "Nhập A[%d]:", i); scanf( "%d", &(A[i]) ); }`

D. `printf( "Nhập A:" ); scanf( "%d", A);`

42. Đoạn chương trình sau:

```
int A [5];
for (int i = 0; i < 5; i++) A[i] = i+1;
for (i = 0; i < 4; i++)
    printf( "%d", A[i] );
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. 1234
- B. 23456
- C. 55555
- D. 123456

43. Đoạn chương trình sau:

```
int A[5];
for (int i = 0; i < 5; i++) A[i] = i + 1;
for (i = 0; i < 5; i++)
    if (i % 2 == 0) printf("%d", A[i]);
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. 12345
- B. 135
- C. 024
- D. 246

44. Khi chạy chương trình :

```
char St[] = "Chuc anh chi thi tot";
for ( int i = 0; i < strlen(St); i++ )
    if ( (St[i]>='a') && (St[i] <= 'z'))
        St[i] = St[i] - 32;
printf ( "%s", St );
```

Chương trình in gì ra màn hình:

- A. CHUC ANH CHI THI TOT
- B. Chuc anh chi thi tot
- C. chuc anh chi thi tot
- D. Chuc Anh Chi Thi Tot

**45. Khai báo nguyên mẫu (prototype) nào sau đây là sai:**

- A. float TT(int x);
- B. void TT(int x, \* float x);
- C. void TT(int x);
- D. void TT(int x; float a) ;

**46. Cho biết chương trình có các hàm và biến như sau:**

```
float x, S;  
int n;  
float F( float y, int m );
```

**Lời gọi hàm nào dưới đây là đúng:**

- A. S = F(n,x);
- B. S = F(x);
- C. S = F(n);
- D. S = F();

**47. Cho biết chương trình có các hàm và biến như sau:**

```
float S ; int n, m;  
int F( int &x, int y);
```

**Lời gọi hàm nào dưới đây là đúng :**

- A. S = F( n, m );
- B. S = F( 7, n );
- C. S = F(7, 7);
- D. S = F( m );

**48. Cho biết chương trình có các thủ tục và biến như sau:**

```
int x ; char c;  
void TT(int y, char kytu);
```

**Lời gọi hàm nào dưới đây là đúng:**

- A. TT( x, "c" ) ;
- B. TT( x, c ) ;
- C. TT( &c, x ) ;
- D. TT();

**49. Khi chạy chương trình :**

```
void TINHS()  
{  
    long S=1;  
    for ( int i = 1; i < 5; i++ ) S = S * i;  
    printf( "%ld", S );  
}  
void main()  
{  
    TINHS;  
}
```

**Kết quả in ra:**

- A. 24
- B. Chương trình không in ra gì cả
- C. TINHS
- D. S\*i

**50. Khi chạy chương trình :**

```
void TINHS()  
{  
    long S = 1;  
    for ( int i = 1; i < 5; i++ ) S=S*i;  
    printf( "%ld", S );  
}  
void main()  
{  
    TINHS();  
}
```

**Kết quả in ra :**

- A. 24
- B. Chương trình không in ra gì cả
- C. TINHS
- D. S\*i

**51. Khi chạy chương trình :**

```
void In(int x)  
{  
    for ( int i = 0; i < x; i++ )  
        printf( "*" );  
}  
void main()
```

```
{  
    In(5);  
}
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. \*\*\*\*\*
- B. \*
- C. Chương trình không in gì ra Màn hình
- D. In(5);

52. Khi chạy chương trình :

```
void In(int x)  
{  
    for (int i=1; i <= x; i++)    printf( "*" );  
}  
void main()  
{  
    In(5);  
    In(2);  
}
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. \*\*\*\*\*
- B. \*\*
- C. Không in gì cả
- D. In(2);

53. Khi chạy chương trình :

```
int BP(int x)  
{  
    int Kq = x*x;  
    return x;  
}  
void main( )  
{  
    int a = BP(3);  
    printf("%d",a);  
}
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. 9
- B. 3
- C. A
- D. Kq

54. Khi chạy chương trình :

```
int BP( int x )  
{  
    int Kq = x*x;  
    return Kq;  
}  
void main( )  
{  
    int a = BP( 3 );  
    printf( "%d", a );  
}
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. 9
- B. 3
- C. A
- D. Kq

55. Khi chạy chương trình :

```
int BP( int x )  
{  
    return x*x;  
}  
void main( )  
{  
    int a = BP(3);  
    printf( "%d",a );  
}
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. 9
- B. 3
- C. A
- D. Kq

56. Khi chạy chương trình :

```
int BP( int x )  
{  
    BP = x*x;  
}  
void main( )  
{  
    int a;  
    printf ( "%d", BP(3) );  
}
```



```
}
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. 9
- B. 3
- C. BP(3)
- D. Chương trình báo lỗi

**57. Khi chạy chương trình :**

```
int BP( int x )  
{  
    BP= x*x;  
}  
void main( )  
{  
    int a;  
    printf( "P(3)");  
}  
Chương trình sẽ in gì ra màn hình:  
A. 9  
B. 3  
C. BP( 3 )  
D. Chương trình báo lỗi
```

**58. Cho khai báo đầu (prototype) của một hàm như sau:**

```
char* F( int k )  
{  
    if (k % 2 == 0)  
        return "Chan";  
    else  
        return "Le";  
}  
Muốn thực hiện strcpy(X, F(5)); thì biến X  
phải khai báo kiểu gì :  
A. float X ;  
B. char X[100] ;  
C. int X ;  
D. char X ;
```

**59. Cho khai báo đầu (prototype) của một hàm như sau:**

```
int F( int k)  
{  
    if (k % 2==0 ) return 0; else return 1;  
}  
Muốn in printf( "%d", F( y ) ); thì biến y  
phải khai báo kiểu gì :  
A. float y ;  
B. char *y ;  
C. int y ;  
D. char y ;
```

**60. Cho khai báo đầu (prototype) của một hàm như sau:**

```
void TT( int &a , char b );  
Và có khai báo biến:  
int x, y ; char c ;  
Lệnh nào sau đây là đúng :  
A. TT(x+1, c) ;  
B. TT(10, c) ;  
C. TT(x, c) ;  
D. y = TT(10, '6') ;
```

**61. Khi chạy chương trình :**

```
float x, y;  
float F(float x, float y)  
{  
    if (x < y ) x = y;  
    return x ;  
}  
void main( )  
{  
    x = 10; y = 15;  
    printf( "%0.0f", F(x, y));  
}  
Chương trình sẽ in gì ra màn hình:  
A. Chương trình báo lỗi  
B. 10  
C. 15  
D. F(x,y)
```

**62. Khi chạy chương trình :**

```
int x, y;
```

```
void ThuTuc( )  
{  
    x = 3;  
    y = 4;  
}
```

```
void main( )  
{  
    x = 5; y = 6;  
    ThuTuc( );  
    printf( "%d %d", x, y );  
}
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. 56
- B. 34
- C. 36
- D. 54

**63. Khi chạy chương trình :**

```
int x, y;  
void ThuTuc( )  
{  
    int x,y;  
    x = 3; y = 4;  
}  
void main( )  
{  
    x = 5; y = 6;  
    ThuTuc();  
    printf( "%d %d", x, y );  
}
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. 56
- B. 34
- C. 36
- D. 54

**64. Khi chạy chương trình :**

```
int x, y ;  
void ThuTuc(int x, int y )  
{  
    x = 3; y = 4;  
}  
void main( )
```

```
{  
    x = 5; y = 6;  
    ThuTuc(x, y);  
    printf( "%d %d", x, y );  
}
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. 56
- B. 34
- C. 36
- D. 54

**65. Khi chạy chương trình :**

```
int x, y;  
void ThuTuc( )  
{  
    x = 3; y = 4;  
}  
void main( )  
{  
    x = 5; y = 6;  
    ThuTuc();  
    printf( "%d%d", x, y );  
}
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. 56
- B. 34
- C. 36
- D. 54

**66. Khi chạy chương trình :**

```
int x, y ;  
void ThuTuc( )  
{  
    x = 3; int y = 4;  
}  
void main( )  
{  
    x = 5; y = 6;  
    ThuTuc();  
    printf( "%d%d", x, y );  
}
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. 56
- B. 34
- C. 36
- D. 54

**67. Khi chạy chương trình :**

```
void TraoDoi( int &x, int &y )
{
    int z = x; x = y; y = z;
}
void main( )
{
    x = 5; y = 6;
    TraoDoi(x,y);
    printf( "%d %d", x,y);
}
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. 5 6
- B. 6 5
- C. Chương trình báo lỗi
- D. Không có câu trả lời nào đúng

**68. Khi chạy chương trình :**

```
void TraoDoi( int a, int b )
{
    int z = a; a = b; b = z;
}
void main( )
{
    x = 5; y = 6;
    TraoDoi(x,y);
    printf( "%d %d", x, y );
}
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. 5 6
- B. 6 5
- C. Chương trình báo lỗi
- D. Không có câu trả lời nào đúng

**69. Khi chạy chương trình :**

```
void TraoDoi(int &a, int &b)
```

```
{
    a=b; b=a;
}
void main( )
{
    x = 5; y = 6;
    TraoDoi(x,y);
    printf( "%d %d", x, y );
}
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. 5 6
- B. 6 5
- C. 5 5
- D. 6 6

**70. Khi chạy chương trình :**

```
void TraoDoi(int x, int &y)
{
    int z = x; x = y; y = z;
}
void main( )
{
    x = 5; y = 6;
    TraoDoi(x,y);
    printf( "%d %d", x, y );
}
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. 5 6
- B. 6 5
- C. 5 5
- D. Không có câu trả lời nào đúng

**71. Khi chạy chương trình :**

```
void TraoDoi(int &x, int y )
{
    int z = x; x = y; y = z;
}
void main( )
{
    int x = 5, y = 6;
    TraoDoi(x, y);
    printf( "%d %d", x, y );
}
```

```
}
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. 56
- B. 65
- C. 66
- D. 55

**72. Khi chạy chương trình :**

```
int x;  
void TT( )  
{  
    x = 4; x = x+5;  
}  
void main ( )  
{  
    x = 0;  
    TT;  
    printf( "%d", x );  
}
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình:

- A. 9
- B. 0
- C. 4
- D. 5

**73. Chọn khai báo nào sau đây là sai:**

- A. typedef struct Phanso  
{  
 int Tu, Mau;  
};
- B. typedef struct Phan so  
{  
 int Tu so, Mau so;  
};
- C. struct Phanso  
{  
 int Tu, Mau;  
};
- D. typedef struct Phanso  
{  
 int Tu;  
 int Mau;  
};

**74. Chọn khai báo nào sau đây là đúng**

- A. typedef struct DIEM  
{  
 float x,y;  
};
- B. typedef DIEM = struct  
{  
 float x,y;  
};
- C. typedef DIEM  
{  
 float x, y;  
};
- D. DIEM = struct  
{  
 float x, y ;  
};

**75. Cho khai báo :**

```
typedef struct SV  
{  
    char Ten[20];  
    int NamSinh;  
};  
SV X, Y;
```

Các lệnh sau đây , lệnh nào đúng

- A. X.NamSinh = 1981 ;
- B. strcpy(Ten.SV, "Ngo Van A" );
- C. strcpy( SV.Ten, "Ngo Van A" )
- D. NamSinh.X = 1990;

**76. Cho khai báo :**

```
typedef struct ToaDo  
{  
    int X, Y;  
};  
ToaDo A, B;
```

Các lệnh sau đây , lệnh nào sai

- A. A.X = B.X;
- B. A.Y = B.X ;

- C.  $A = B$ ;  
D. Tất cả các câu đều sai

**77. Cho khai báo :**

```
typedef struct ToaDo  
{  
    int X, Y;  
};
```

Các khai báo biến sau đây , khai báo biến nào đúng :

- A. struct A[1..10] ;  
B. ToaDo A[10] ;  
C. X ToaDo[10] ;  
D. ToaDo(X,Y) A[10] ;

**78. Khi thực hiện đoạn chương trình sau:**

```
typedef struct ToaDo  
{  
    int x, y;  
};  
void main( )  
{  
    ToaDo A, B;  
    A.x = 2 ; A.y = 1 ;  
    B.x = 3; B.y = 4 ;  
    printf( "%d", A.x*B.x+A.y*B.y) ;  
}
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình: :

- A. 10  
B. (6, 4)  
C.  $A.x*B.x+A.y*B.y$   
D. Chương trình báo lỗi.

**79. Khi thực hiện đoạn chương trình sau:**

```
typedef struct ToaDo  
{  
    int X, Y;  
};  
ToaDo A, B;  
{  
    A.x = 2 ; B.y = 1;  
    B.x = 3; B.y = 4 ;
```

```
printf( "%d", A.x*B.x+A.y*B.y) ;  
}
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình: :

- A. 10  
B. (6, 4)  
C.  $A.x*B.x+A.y*B.y$   
D. Chương trình báo lỗi.

**80. Khi thực hiện đoạn chương trình sau:**

```
typedef struct ToaDo  
{  
    int x, y;  
};  
void main( )  
{  
    ToaDo A, B;  
    A.x = 2 ; A.y = 1 ;  
    B.x = 3; B.y = 4 ;  
    printf( "%d%d", A.x*B.x,A.y*B.y) ;  
}
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình: :

- A. 10  
B. 6, 4  
C.  $A.x*B.x+A.y*B.y$   
D. Chương trình báo lỗi.

**81. Khi thực hiện đoạn chương trình sau:**

```
typedef struct ToaDo  
{  
    int X, Y;  
};  
void main ( )  
{  
    ToaDo A[10] ;  
    for ( int i = 1; i < 4; i++)  
    {  
        A[i].X = i;  
        A[i].Y = i;  
    }  
    for ( i=1; i <= 3; i++ )  
        printf("%d%d", A[i].X, A[i].Y);  
}
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình: :

- A. 112233
- B. 33
- C. A[i].x, A[i].y
- D. Chương trình báo lỗi.

**82. Khi thực hiện đoạn chương trình sau:**

```
typedef struct ToaDo
{
    int X, Y;
};
void main( )
{
    ToaDo A[10];
    for ( int i = 1; i <= 3; i++)
    {
        A[i].X = i;
        A[i].Y = i;
    }
    for( i=1; i <= 3; i++) printf( "%d", A );
}
```

Chương trình sẽ in gì ra màn hình: :

- A. 112233
- B. 33
- C. A[i].x, A[i].y
- D. Chương trình báo lỗi.

**83. Cho khai báo biến : int A[5];**

Câu lệnh nào sau đây là đúng :

- A. A[5] = "5";
- B. A[2] = -6;
- C. A(3) = 6;
- D. A = 10 ;

**84. Khai báo đầu hàm (prototype) nào sau đây là sai:**

- A. float TT( int x );
- B. void TT(int x);
- C. int TT( x );
- D. float TT(int x; float a) ;

**85. int a = 1;**

```
int b = 2;
int c = 3;
int d;
```

```
d = (a % 2) + (b > c) + (c > a) + (b = a + (a + b == c));
```

Giá trị của d là:

- a. 1
- b. 2
- c. 3
- d. 4

**86. int a=3**

```
int b=10
int c=5
int d=12
```

Cho biết kết quả của biểu thức:

**(a & c) ^ (b | d)**

- a. 0
- b. 2
- c. 7
- d. 15

**87. int a=1;**

```
int b=1;
int c=1;
if (a + ++b == ++c, c++)
    printf("c = %d", c);
else
    printf("b = %d", b);
```

Cho biết kết quả in ra màn hình:

- a. c=2
- b. c=3
- c. b=1
- d. b=2

**88. int a=1;**

```
switch (a)
{
    case 1: a+=1;
    case 2: a-=1;
    case 3: a+=3;
}
printf("%d", a++);
```

Cho biết kết quả in ra màn hình:

1. 5
2. 2
3. 3
4. 4

**89.**

```
int i;  
int j;  
for (i=0, j=0; i<3; i++)  
    printf("%3d",j); j++;
```

Kết quả nào sau đây là đúng:

1. Báo lỗi khi biên dịch
2. Kết thúc chương trình j là 0
3. Kết thúc chương trình j là 1
4. Kết thúc chương trình j là 2

**90. Giá trị k sau khi chạy**

```
int k=0;  
int i,j;  
for (i=0; i<4; i++)  
{  
    for (j=1; j<i; j++)  
    {  
        k++;  
        if (j==i/2)  
            break;  
    }  
}
```

1. 1
2. 2
3. 3
4. 4

**91. Kết quả in ra**

```
int i=1;  
while (i/2 < 4)  
    i+=2;  
printf ("%d",i);
```

1. 11
2. 9
3. 5
4. 7

**92. Kết quả c**

```
int a=2;
```

```
int b=3;  
int c = (a%2) ? (b%2) : (b%2) ? 2 : 3;
```

1. Báo lỗi khi biên dịch
2. 1
3. 2
4. 3

**93.**

```
int k=0, s=0; int n=1;  
do  
{  
    n++;  
    if (n%2 == 0)  
        k++;  
    else  
        s+=n;  
}  
while (k<3);  
printf ("%d",s);
```

1. 3
2. 8
3. 15
4. 4

**94.**

```
int a=1;  
int b=1;  
int c=1;  
  
void Inc(int &a, int b)  
{  
    a++;  
    b++;  
}  
  
void main()  
{  
    Inc(a,b);  
    Inc(b,c);  
    Inc(c,a);  
    printf ("%d %d %d",a,b,c);  
}
```

Cho biết kết quả in ra màn hình:

1. 2 2 2
2. 3 3 3

3. 3 3 1

4. Cả 3 câu đều sai

95.

```
int a=1, b=1, c=2;
void main()
{
    a++;
    b++;
    if (a>0)
    {
        int a=1, c=1;
        a++;
        b++;
        c++;
        printf("%d %d %d",a,b,c);
    }
}
```

1. 2 2 1

2. 3 3 2

3. 3 3 3

4. 2 3 2

96.

```
void main()
{
    int a[5]={1,2,3,4,5};
    for (int i=0; i<4; i++)
        a[i+1]=a[i]+1;
    for (int i=0; i<4; i++)
        printf("%d",a[i]);
}
```

Kết quả nào sau đây là đúng:

1. 1 2 3 4 5

2. 2 3 4 5 6

3. 8 7 6 5 5

4. Các câu trên đều sai

97.

```
void main()
{
    int a[4]={1, 2, 3, 4};
    for (int i=0; i<4; i++)
        a[i]=a[i+1];
    for (int i=0; i<4; i++)
        printf("%d",a[i]);
}
```

Kết quả nào sau đây là đúng:

1. 1 2 3 4

2. 2 3 4 5

3. 2 3 4 0

4. Các câu trên đều sai

98.

```
void main()
{
    char s[5] = "ABCDE";
    for (int i=0; i<strlen(s); i++)
        s[i]=s[i+1];
    puts(s);
}
```

Kết quả nào sau đây là đúng:

1. ABCDE

2. BDCE

3. Kết quả không xác định

4. Chương trình báo lỗi



**99. Biến đổi một số sau đây từ hệ đếm thập phân (hệ 10) sang hệ đếm thập lục phân (hệ 16):  $115_{10} \rightarrow (?)_{16}$**

Chọn kết quả đúng cho ( ? ):

- 1.B5
- 2.37
- 3.73
- 4.1F

**100. Cho biết kết quả của đoạn lệnh sau:**

```
int dau = 1, s = 0;
for ( int i=1; i < 6; i++)
{
    s += dau*(2*i-1);
    dau = - dau;
}
printf(“%d ”, s);
```

- a. -2
- b. 3
- c. -4
- d. 5

**101. Cho biết kết quả của đoạn lệnh sau:**

```
int X = 10 , Y = 10;
do { while ( Y < 15) Y += 2 ;
    X -= 2;
    Y--;
} while ( X > 0 );
printf(“%d”, Y);
```

- a. 15
- b. 14
- c. 13
- d. 12

**102. Cho biết chuỗi “C++” sẽ xuất hiện bao nhiêu lần:**

```
int i, j, N = 6;
```

```
for (i= 0; i < N; i++)
    for ( j = i; j < N; j++) printf(“
C++” );
```

- a. 15 lần
- b. 18 lần
- c. 21 lần
- d. 36 lần

**103. Xét đoạn chương trình sau :**

```
int L,R;
void Swap (int x,int y)
{
    int tmp;
    tmp=x; x=y; y=tmp;
}
void main( )
{
    L=5; R=7;
    Swap(L,R);
    printf(“%d %d”,L,R);
}
```

Kết quả in ra màn hình:

- a. 7 5
- b. 5 7
- c. 5 5
- d. 7 7

**104. Cho chương trình sau:**

```
int N, X, Y, Z;
void P(int &X, int Y)
{
    N= 5+Y;
    X= N*2;
    Y= X+N;
}
void main( )
{
    X = 1; Y= 2;
    Z = 3; N = 4;
    P(Z,X);
    printf(“%d %d %d %d”,N,X,Y,Z);
}
```

Kết quả in ra màn hình:

- a. 4 1 18 12

- b. 6 1 2 12
- c. 7 14 21 3
- d. 7 14 2 3

**105. Cho biết kết quả của đoạn chương trình sau:**

```
void main( )
{
    char ch1, ch2;
    ch1= 'a'; ch2= 'b';
    if(ch1<ch2)
    {
        ch1=ch2;
        ch2++;
    }
    else ch2=ch2-1;
    printf("%c,%c",ch1,ch2);
}
```

- a. b,b
- b. a,b
- c. b,a
- d. b,c

**106.**

```
int k=0, s=0; int n=1;
do{ n++;
    if (n%2 == 0) k++;
    else s+=n;
} while (k<3);
printf ("%d",s);
```

- a. 3
- b. 8
- c. 15
- d. 4

**107.**

```
int a=1,b=1,c=1;
void Inc(int &a, int b)
{
    a++;
    b++;
}
void main( )
```

```
{
    Inc(a,b);
    Inc(b,c);
    Inc(c,a);
    printf("%d %d %d",a,b,c);
}
```

Cho biết kết quả in ra màn hình:

- a. 2 2 2
- b. 3 3 3
- c. 3 3 1
- d. Cả 3 câu đều sai

**108. Cho đoạn chương trình sau:**

```
...
a = a+b; b = a-b; a= a-b;
printf("%d, %d",a,b);
...
```

với a=3; b=5;

Kết quả in ra:

- a. 3, 5
- b. 5, 5
- c. 5, 3
- d. 3, 3

**109. Cho biết đoạn chương trình sau:**

```
int dem;
for(dem = 1; dem <= 5; dem ++ )
{
    printf("dem=%d ",dem);
    break;
    printf("\nThu nhien lenh
break");
}
```

Kết quả in ra là:

- a. dem=1 dem=2 dem= 3 dem=4 dem=5
- b. dem=5  
Thu nhien lenh break
- c. Thu nhien lenh break
- d. dem=1

**110. Cho biết kết quả chương trình**

**sau:**

```
int N, X, Y;  
void P(int &X,int Y)  
{  
    N= 5+Y; X= N*2; Y= X+N;  
}  
void main( )  
{  
    X= 1; Y= 2; N = 4; P(N, Y);  
    printf("%d %d  
%d",N,X,Y);  
}
```

- a. 4 1 2
- b. 7 14 2
- c. 14 1 2
- d. 7 14 21

**111. Cho biết kết quả của đoạn**

**chương trình sau:**

```
int x,n,y;  
void P(int *a, int *b)  
{  
    n=5+*b;  
    *a= n*2;  
    *b= *a+n;  
}  
void main( )  
{  
    x=1;y=2;n=3;  
    P(&x,&y);  
    printf("%d, %d, %d",x,y,n);  
}
```

- a. 14, 21, 7
- b. 7, 14, 21
- c. 1, 2, 7
- d. 1, 2, 3

**112. Cho biết kết quả đoạn chương trình sau:**

```
int i=1;  
while (i/2 < 4)  
    i+=2;  
printf ("%d",i);
```

- a. 11
- b. 9
- c. 5
- d. 7

**113. Với đoạn chương trình:**

```
void main( )  
{  
    int a[5]={1,2,3,4,5};  
    for (int i=0; i<4; i++)  
        a[i+1]=a[i]+1;  
    for (int i=0; i<4; i++)  
        printf("%d",a[i]);  
}
```

Kết quả nào sau đây là đúng:

- a. 1 2 3 4 5
- b. 2 3 4 5 6
- c. 8 7 6 5 5
- d. Các câu trên đều sai

**114. Với chương trình sau:**

```
void main( )  
{  
    char s[5]="UWXYZ";  
    for (int i=0; i<strlen(s); i++)  
        s[i]=s[i+1];  
    puts(s);  
}
```

Chọn kết quả đúng:

- a. VWXYZ
- b. WXYZ
- c. ZYXW
- d. 3 câu trên đều sai

**115. Cho khai báo sau:**

```
int a[5]={6, 7, 0, 3, 1};
```

Để xác định phần tử a[3] chọn:

- a. \*a+3
- b. \*a[3]
- c. \*(a+3)
- d. a+3

**116. Cho biết kết quả của đoạn chương trình sau:**

```
int P(int k)
{
    if(k==1) return 1;
    else return k+P(k-1);
}
void main( )
{
    int n=5;
    printf("%d",P(n));
}
```

- a. 6
- b. 14
- c. 15
- d. 9

**117. Cho biết kết quả của đoạn chương trình sau:**

```
void main( )
{
    char a=6, b=9;
    while (a>(b=b+1))
        if (a==b) break;
        else b++;
    printf("%d %d",a,b);
}
```

- a.6 9
- b.6 10
- c.9 6
- d.9 10

**118. Cho biết câu lệnh nào SAI với khai báo sau:**

```
int a[4],*p;
p=a;
a. p=&a[0];
b. a=a+1;
```

- c. p=p+1;
- d. \*p=2\*a[1];

**119. Cho biết kết quả của đoạn chương trình sau:**

```
int a=4, b= 2, c=6;
int n=a>b ? (a>c ? a: c) : (b>c ? b:c)
a. 4
b. 2
c. 6
d. 0
```

**120. Cho biết kết quả của đoạn chương trình sau:**

```
int F(int k)
{
    if(k==0) return 0;
    else return k*F(k-1);
}
void main( )
{
    int n=3;
    printf("%d",F(n));
}
a. 14
b. 15
c. 28
d. 30
```

**121. Cho biết kết quả của đoạn chương trình sau:**

```
void main( )
{
    int i, ch;
    for(i=0, ch='A';i<4;i++, ch+=2)
        putchar(ch);
}
a. ABCD
b. AbCd
c. AcEg
d. ACEG
```

**122. Cho biết kết quả của đoạn chương trình sau:**

```
int n,x,y,z;
void P(int *a, int b)
{
    n=5+b;
    *a = n*2;
    b=*a+n;
}
void main( )
{
    x = 1; y = 2; z = 3; n = 4;
    P(&z,x);
    printf("%d, %d, %d, %d",n,x,y,z);
}
```

- a. 7, 14, 21, 3
- b. 4, 1, 18, 12
- c. 7, 14, 2, 3
- d. 6, 1, 2, 12

**123. Cho biết kết quả của hàm sau:**

```
int ham(int a[ ][10], int n, int m)
{
    int i, j, d=0;
    for(i=0; i<4;i++)
        for(j=0; j<4;j++)
            if(a[i][j] ==0)
            {
                d++;
                break;
            }
    return d;
}
```

- a. Đếm số hàng của a có số 0
- b. Đếm số 0 trong a
- c. 1 nếu a có số 0, là 0 nếu a không có số 0
- d. 8 nếu a có số 0, là 4 nếu a không có số 0

**124. Cho biết kết quả của đoạn chương trình sau:**

```
void main( )
{
    char ch1, ch2;
    ch1= 'x'; ch2= 'y';
    if(ch1<ch2) ch2++;
    else ch1=ch2;
    printf("%c,%c",ch1,ch2);
}
a. x,y
b. x,z
c. z,z
d. x,x
```

**125. Cho biết kết quả của đoạn chương trình sau:**

```
int P(int x, int *p)
{
    if(x==*p)
    {
        x++;
        *p-=2;
    }
    else
    {
        x--;
        *p+=2;
    }
    return x*( *p);
}
void main( )
{
    int x=3,y=7,b;
    b=P(x,&y);
    printf("%d,%d,%d",x,y,b);
}
a. 9,3,18
b. 3,9,18
c. 5,7,35
d. 3,7,21
```

**126. Khi có khai báo sau:**

```
int a[2][3]={ { 1,2,3},{4,5,6} };
```

```
int *p;
```

```
p=a[1];
```

Cho biết giá trị của  $*(p+1)$ :

- a. 1
- b. 2
- c. 4
- d. 5

**127. Cho biết kết quả của đoạn chương trình sau:**

```
void main( )
```

```
{   int a=9,b=13,*p;
```

```
    p=&a;
```

```
    a+=4;
```

```
    (*p)++;
```

```
    if(a<=b) p=&a;
```

```
    else p=&b;
```

```
    *p+=2;
```

```
    printf(“%d, %d”,a,b);
```

```
}
```

- a. 13, 13
- b. 14, 13
- c. 15, 14
- d. 14,15