**Bảng trả lời câu hỏi trắc nghiệm**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** | **16** | **17** | **18** | **19** | **20** |
| **A** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **B** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **C** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **D** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **21** | **22** | **23** | **24** | **25** | **26** | **27** | **28** | **29** | **30** | **31** | **32** | **33** | **34** | **35** | **36** | **37** | **38** | **39** | **40** |
| **A** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **B** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **C** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **D** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**Câu 1:** Trong giao thức TCP, “Điều khiển luồng” có nghĩa là:

A. Các gói dữ liệu được gởi theo thứ tự.

B. Có thiết lập kết nối.

C. Bên gửi sẽ không làm tràn bộ đệm của bên nhận vì gởi quá nhiều và quá nhanh.

D. Luồng dữ liệu đi 2 chiều trong cùng một kết nối.

**Câu 2:** TCP là giao thức……..

A. Connection-oriented (TCP) B. Connectionless (UDP)

C. Block-oriented D. Message-oriented

**Câu 3:** Trong header của UDP, trường length là độ dài của thành phần nào sau đây?

A. Cả segment UDP B. Chỉ phần đầu header của UDP

C. Chỉ phần dữ liệu (payload). D. Trong header của UDP không có trường length.

**Câu 4:** Trong bốn nguồn gây ra chậm trễ gói tin, thì trễ do truyền (transmission delay) phụ thuộc vào các yếu tố nào sau đây?

A. Độ dài của đường link vật lý và chiều dài gói tín (dtrans=d/L).

B. Độ dài của đường link vật lý và tốc độ lan truyền trong môi trường (dtrans = d/s).

C. Chiều dài gói tin và băng thông đường link (dtrans = L/R).

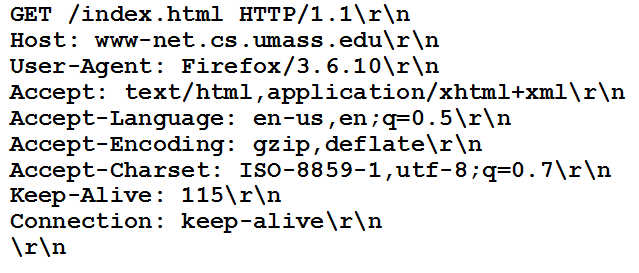
D. Chiều dài gói tin và tốc độ lan truyền trong môi trường (dtrans = L/s).

**Câu 5:** Giao thức TCP **KHÔNG** cung cấp dịch vụ nào sau đây?

A. Định thì B. Điểu khiển luồng

C. Điều khiển tắt nghẽn D. Thiết lập kết nối

**Câu 6:** Hãy cho biết thông điệp HTTP sau là loại thông điệp gì?



A. Request HTTP B. Respose HTTP

C. Connection HTTP D. Reply HTTP

**Câu 7:** Mã trạng thái đáp ứng từ HTTP server nào sau đây thể hiện thông điệp “**Moved Permanently**”?

A. 200 B. 301 C. 400 D. 404

**Câu 8:** Các địa chỉ IP cùng mạng con với địa chỉ 131.107.2.56/18?

A. từ 131.107.0.1 đến 131.107.255.254 B. từ 131.107.2.1 đến 131.107.2.254

C. từ 131.107.0.1 đến 131.107.64.254 D. từ 131.0.0.1 đến 131.0.255.254

**Tips:**

131.107.2.56/18?

Đôi sang nhị phân: 10000011.01101011.00000010.00111000

|  |
| --- |
| Tips:  Subnet mask : 11111111.11111111.11000000.00000000   * Thuộc về mạng: 10000011.01101011.00000000.00000000 (131.107.0.0)   Địa chỉ IP đầu tiên của mạng: 10000011.01101011.00000000.00000001 (131.107.0.1)  Địa chỉ IP cuối cùng: 10000011.01101011.00111111.11111110 (131.107.63.254) |

**Câu 9:** Cho địa chỉ IP 163.171.205.100/21. Hãy cho biết địa chỉ broadcast của subnet mà địa chỉ IP này thuộc về?

A. 163.171.0.255 B. 163.171.207.255

C. 163.171.255.255. D. 163.171.0.0

**Câu 10:** Trong các địa chỉ sau, địa chỉ nào không thuộc cùng một mạng với các địa chỉ còn lại biết rằng Subnet Mask của các địa chỉ này đều là 255.255.240.0:

A.172.16.20.51 B.172.16.15.52 C.172.16.20.100 D.172.16.25.250

**Câu 11:** Để chia địa chỉ ip 160.16.0.0/16 thành 14 mạng con (subnet), cần phải mượn ít nhất bao nhiêu bit ở phần host?

A. 2 B. 3 C. 4 D. 5

**Câu 12:** Trong giao thức định tuyến RIP. Metric của mỗi link có giá trị là:

A. 1 B. 2

C. 3 D. Giá trị metric sẽ khác nhau tùy vào loại kết nối được sử dụng.

**Câu 13:** OSPF sử dụng thuật toán định tuyến nào sau đây?

A. Distance vector B. Link state

C. Hierarchical routing D. Các câu A, B và C đều sai

**Câu 14:** Mặt nạ mạng con (subnet mask) nào dùng để chia mạng 150.0.0.0 dùng /21?

A. 255.255.252.0 B. 255.255.240.0 C. 255.255.248.0 D. 255.255.222.0

**Câu 15:** Hãy cho biết địa chỉ IP nào sau đây thuộc class C?

A. 192.0.0.1 B. 172.0.1.0 C. 224.1.2.254 D. 191.0.0.1

**Câu 16:** Đặc điểm của kiến trúc P2P thuần tuý là gì?

A. Không có server luôn hoạt động

B. Liên lạc trực tiếp giữa các hệ thống đầu cuối bất kỳ

C. Các thiết bị kết nối không liên tục và thay đổi địa chỉ IP

D. A, B, C đều đúng.

**Câu 17:** Chức năng nào sau đây sẽ di chuyển các packet từ đầu vào đến đầu ra thích hợp của router?

A. Forwarding B. Routing C. NAT D. Encapsulation

**Câu 36:** 01 host có địa chỉ IP là 11.75.99.1/10. Hãy cho biết host này thuộc subnet nào sau đây?

A. 11.75.99.0/10 B. 11.75.0.0/10 C. 11. 64.0.0/10 D. 11.0.0.0/10

**Câu 18:** Mô hình tham chiếu OSI có bao nhiêu lớp?

A. 5 B. 7 C. 9 D. 4

**Câu 19:** Loại địa chỉ nào sau đây được dùng ở tầng Data link để xác định nguồn và đích?

A. IP address B. MAC address

C. Port number D. Các câu A, B và C đều sai

**Câu 20:** Giao thức truy cập ngẫu nhiên nào sau đây sẽ lắng nghe trước khi truyền?

A. slotted ALOHA B. ALOHA

C. CSMA D. Cả 3 giao thức trên đều lắng nghe trước khi truyền.

**Câu 21:** Giao thức truy cập nào sau đây được sử dụng trong mạng 802.11 (wifi) ?

A. CSMA/CD (802.3) B. CSMA/CA

C. ALOHA D. Các câu A, B và C đều sai