

## Lớp lồng cấp chính qui

```
public class GiftBox {
    public String hìnhDang;
    public String mauSac;
    final int phiLamHop = 10000;
    public GiftBox(String hìnhDang, String mauSac) {
        this.hìnhDang = hìnhDang;
        this.mauSac = mauSac;
    }
    class Gift { // lớp lồng cấp chính qui
        public String ten;
        public Double trongLuong;
        final int donGia = 200;
        public Gift(String ten, Double trongLuong) {
            this.ten = ten;
            this.trongLuong = trongLuong;
        }
        public Double tinhTienGui(){
            return trongLuong * donGia + phiLamHop;
        }
    }
}
```

## Lớp lồng cấp tĩnh

```
public class GiftBox_S {  
    public String hìnhDang;  
    public String mauSac;  
    final int phiLamHop=10000;  
    public GiftBox_S(String hìnhDang, String mauSac) {  
        this.hìnhDang = hìnhDang;  
        this.mauSac = mauSac;  
    }  
    public static class Gift{ // lớp lồng cấp tĩnh  
        public String ten;  
        public static double trongLuong;  
        final static int donGia=200;  
  
        public Gift(String ten, double trongLuong) {  
            this.ten = ten;  
            Gift.trongLuong = trongLuong;  
        }  
    }  
    public double tinhTienGui(){  
        return phiLamHop+Gift.trongLuong*Gift.donGia;  
    }  
}
```

## Sử dụng lớp lồng cấp

```
double trongLuong=Double.parseDouble(txtTrongLuong.getText());  
String chuoithongTin;
```

// Sử dụng lớp lồng cấp chính qui:

```
GiftBox gb=new GiftBox(txtHinhDang.getText(),txtMauSac.getText());  
GiftBox.Gift g=gb.new Gift(txtTenQua.getText(),trongLuong);
```

```
chuoithongTin="Tiền gửi quà: "+g.tinhTienGui();
```

// Sử dụng lớp lồng cấp tĩnh:

```
GiftBox_S gb=new GiftBox_S(txtHinhDang.getText(),txtMauSac.getText());  
GiftBox_S.Gift g=new GiftBox_S.Gift(txtTenQua.getText(),trongLuong);
```

```
chuoithongTin="Tiền gửi quà: "+gb.tinhTienGui();
```