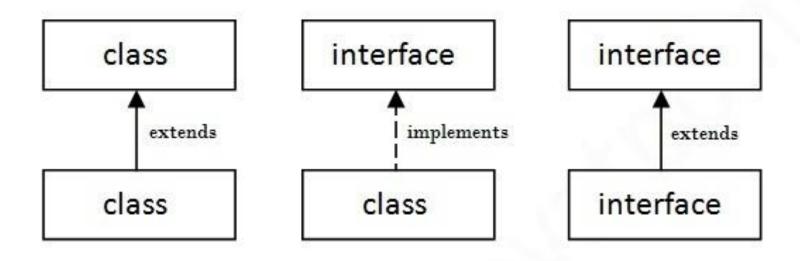
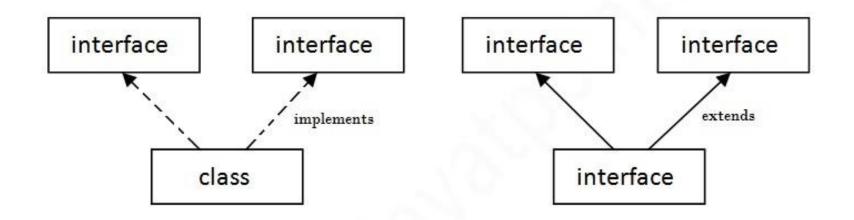
# Lập trình hướng đối tượng Interface

## Mối quan hệ giữa class và interface



# Interface hỗ trợ đa kế thừa

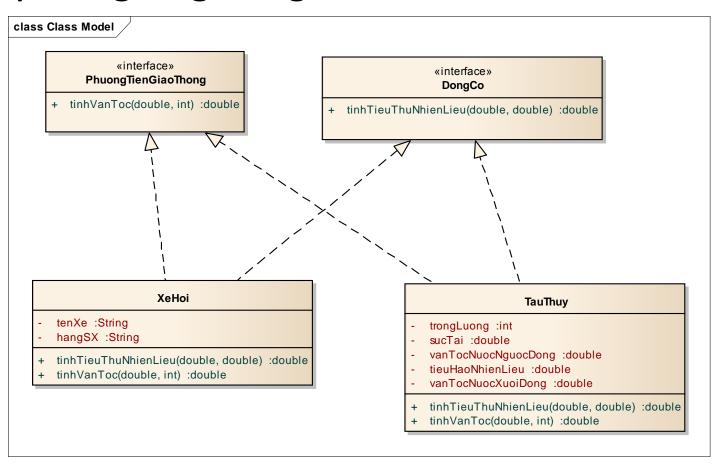


Multiple Inheritance in Java

## Một số lưu ý về Interface

- Interface function: **public** và **abstract**.
- Interface field: public và final.
- Dùng từ khóa *interface* để định nghĩa interface
- Nếu bạn khai báo một public interface có tên là: myInterface thì sẽ có 1 file được đặt tên là myInterface.java.
- 1 lớp hiện thực từ một interface sẽ sử dụng từ khóa implements.
- Interface không có các phương thức khởi tạo.
- Một interface có thể kế thừa từ một hoặc nhiều interface

Xây dựng ứng dụng theo mô hình sau:



- Các interface:
- Interface PhuongTienGiaoThong có:
  - Phương thức: double tinhVanToc(double quangDuong, int thoiGian)
- Interface DongCo có:
  - Phương thức: double tinhTieuThuNhienLieu(double quangDuong, double soLit)

Xây dựng các class sau:

#### \_\_Class XeHoi

- là phương tiện giao thông và có động cơ (implements PhuongTienGiaoThong, DongCo)
- Thuộc tính: tenXe, hangSanXuat
- Hiện thực tất cả các phương thức của phương tiện giao thông và động cơ
- Tính vận tốc = quãng đường/thời gian
- Tính tiêu thụ nhiên liệu: trung bình một lít = quãng đường/số lít

Xây dựng các class sau:

#### \_\_Class TauThuy

- là phương tiện giao thông và có động cơ (implements PhuongTienGiaoThong, DongCo)
- Thuộc tính: trongLuong, sucTai, vanTocNuocXuoiDong, vanTocNuocNguocDong, tieuHaoNhienLieu
- Hiện thực tất cả các phương thức của phương tiện giao thông và động cơ
- Tính vận tốc: quãng đường/thời gian + vanTocNuocXuoiDong - vanTocNuocNguocDong
- Tính tiêu thụ nhiên liệu: trung bình một lít = quãng đường/(số lít – tiêu hao nhiên liệu)

