

本文档仅供参考！仅供参考！仅供参考！

考试范围：老师（单红+汪景玢）课上讲的！ + 整本书？

考试题型：选择、名词解释、简答题、综合题

注：一般简答题是两问，前后有关

UML 原本说不考，现在会考大题

单红老师班的复习重点参考下面的（仅供参考）

- 1.1 软件定义
- 1.2 软件变更
- 2.1 软件工程定义、软件工程层次结构图：方法、工具、过程，基础是质量关注点。
- 2.2 过程框架的五个活动
- 2.3 三个神话
- 3.1 软件过程的概念：活动、动作、任务
- 4.1 过程模型 每一个模型的概念、特点和适用场合等
瀑布、增量、螺旋、原型等
- 4.2 UP 是什么，分几个阶段，与 UML 的关系
- 5.1 敏捷 极限编程的概念
极限编程的 Scrum 模型、FDD 适应性模型、Spike 解决方案等
- 5.2 敏捷过程 模型图
- 6.1 软件工程师的特质
- 6.2 团队结构、项目经理
- 6.3 人月神话
- 7.1 UI 黄金规则
- 8.1 需求工程的概念、任务，包括哪些活动
- 8.2 利益相关者
- 8.3 DFD 及其应用
- 8.3 用况图、类图的应用：系统级别、类的设计
- 9.1 需求建模方法
- 10.1 识别分析类
- 10.2 CRC 建模
- 10.3 关联和依赖
- 11.1 . 全部
- 12.1 设计概念、分类
- 12.2 设计原则
- 12.3 内聚和耦合的划分与应用
- 12.4 体系结构设计
- 12.5 接口设计
- 13.1 . 全部
- 14.1 构件的概念
- 14.2 设计原则

22.1 测试是重点部分

测试的目的

22.2 白盒测试、基本路径测试

22.3 单元测试

22.4 集成测试：向下、向上、混合、回归等

22.5 类间测试用例