日常組様用 Minecraft 餅ゲーム説明書

ナルマン・セツナ

※6月13日時点での説明書となりますので注意してください。

準備	J
餅つきゲーム進行	
アイテム	
不具合について	
貰える餅の種類	

準備

- ① ゲームを実行するにあたって「日常組餅つきゲーム 2023_6」フォルダ内の「world」をマイクラ既存の「saves」フォルダ内に入れてください。
- ② 日常組様用餅ゲーム」フォルダ内の「mochigumi_resources」をマイクラ既存の「resourcepacks」内に入れてください。

餅つきゲーム進行

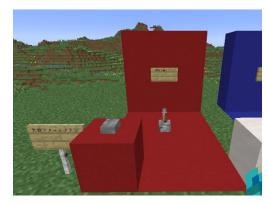
<ゲーム開始前に>

- ① ステージ上にあるドロッパーのボタンを押し、「餅つき大会参加券」と隣の白のシュルカーボックス内の「杵」を受け取ってください。
- ② 何かしらの形で先攻、後攻の二チームに分かれてください。
- ③ 隣の赤いブロックに設置された"先攻スタートボタン"を押してください。押すと臼のモデルと金色の感圧版が設置されます。
- ④ その後、先攻チームのプレイヤーは"先攻登録レバー"を後攻チームは"後攻登録レバー"を一人ずつ引いてください。{プレイヤーに先攻(Sennkou)、後攻(Koukou)の Tag をつけたいため}

<ゲーム開始>

ルール: 2 チームで餅をついた合計回数及び、餅の焼き加減を合算した餅ポイントを競う ゲームです。

① 餅をつく手番のチームの二人は一人一つ金色の感圧版の上に乗ってください。すると 画面に「Shift でスタート」と表示されるので Shift を押してゲームスタートです。



先攻登録レバーと先攻スター



臼のモデルと金色の感圧版

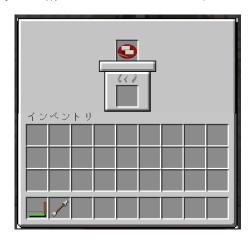
- ② Lv.1,2 では、交互に餅をついていきます。制限時間はそれぞれ 30 秒です。餅君という モブが餅をひっくり返してきますので餅君の手をたたかないよう気を付けてくださ い。(Lv.1 より Lv.2 の方がひっくり返す頻度が高くなります。)
 - ※以下の行為をするとペナルティを受けます。ペナルティはタイムロスになります。
 - ・同じチームのプレイヤーが二回連続で餅をつく(交互に餅をつかない)
 - ・杵の振りかぶり(右クリック長押し)が足りない
 - ・真ん中に座っているモブ (餅君) のひっくり返すアニメーション中に餅をつくまた、ペナルティを受けたときのついた回数は加算されません。
- ③ Lv.3 では、三体の餅君が出現します。一体だけ正解の餅君がいます。正解の餅をつくと餅ポイントが+1され、不正解の餅をつくと餅ポイントが-1されます。制限時間内にできるだけ多く正解の餅を搗きましょう。チームで一人 2Round ずつチャンスがあります。手番のプレイヤーは「Your turn」と表示されます。
- ④ Lv.4 では、Lv.1,2 と同じように交互に餅をついていきます。この Lv.では餅君は餅をひっくり返してきません、リズムよく餅をついていきましょう。
- ⑤ 先攻チームがタイムアップとなったら交代です。後攻チームは先攻チームと同じよう に青い方の"後攻スタートボタン"を押してください。そこから先は同様に進めてくだ さい。

<餅焼きゲーム進行>

- ① 炭配布ボタンを押して「炭のセット」をもらいます。
- ② 両チームともゲームが終わったら各ゲーム終了後にもらえる「つきたての餅」を各チーム専用の七輪を右クリックして一番上部のアイテムボックスにセットします。
- ③ 七輪の下の部分に炭を**1つずつ**セットして、餅を焼いていきます。炭は三種類あり、 束数の多い種類程、火力が上がり餅はよく焼けていきます。焦がさないように注意し ながら一番餅が膨らむまで炭を追加し、餅を焼いていきましょう!
- ④ ベストだと思う焼き加減に餅が焼けたら、餅の上に飛び乗ります。その跳びあがった 高さが高い方の勝利です!!
- ⑤ 跳びあがったあと、七輪に餅ポイントに応じた餅が出来上がっています。餅ごとに効果があるのでその餅を活用して次の試合でより多くの餅ポイントをかせぎましょう!



上:七輪外見 右:七輪 GUI



アイテム

総餅ポイントに応じて全 18 種(シークレット 4 種含む)のいろいろな餅がもらえます。それらの餅には効果があり種類によっては次の試合で役に立つ効果もあるので、ぜひコンプリート目指して何回もチャレンジしてみてください。

不具合について

もし不具合とみられる動作があった場合は「**<餅つきゲーム進行>~ゲーム開始前に~**」の"先攻スタートボタン"を押すところからやり直してください。

次ページからはネタバレを含む可能性がありますので注意してご覧ください。

貰える餅の種類

餅種類一覧表						
餅ポイント	餅名	jsonファイル名	アイテム名	CustomModelData	効果	
1~52		bi-toru-to_mochi	minecraft:cookie	1	ポイント+50	
53~78		ankomochi.json	minecraft:cod	1	食べるとおなかが満たされる・4種類の中	
	きな粉餅	kinakomochi	minecraft:salmon	1		・4種類の中からランダ
	ずんだ餅	zundamochi	minecraft:cooked_cod	1		
	黒ゴマ餅	kurogomamochi	minecraft:cooked_salmon	1		
79~101	さくら餅	sakuramochi.json	minecraft:melon_slice	1	食べるとミニ桜餅が手に入る	
102~124	しにがみ餅	shinigami_mochi.json	apple	1	ペナルティのジャンプが高くなる分、ポイント二倍	
125~147	ぺいんと餅	peinto_mochi.json	cooked_mutton	1	ランダムでポイントが…	
148~170	クロノア餅	kuronoa_mochi.json	cooked_porkchop	1	ひっくり返すタイミングを猫が教えてくれる	
171~193	トラゾー餅	torazo_mochi.json	bread	1	腕がムキムキになってリロード短縮??	
194~216	イチゴ大福	ichigo_daihuku.json	minecraft:cooked_beef	1	三択の中から正解の臼が光る	
217~239	鏡餅	kagamimochi.json	minecraft:carrot	1	鏡餅を被り、焼きMAXで餅が光る	
240~254	王の冠餅	crown_mochi1.json	cooked_chekin	1	「GameClear」と表示全アイテムが付与、冠を被る	
焼き工程で焦がす	黒焦げ餅	darkpeinto_mochi	minecraft:baked_potato	1	今までの累計ポイントがいくつであろうと0にする	
	ミニ桜餅			_	食べると総ポイント+1	
餅ポイント	餅名	アイテム名	効果			
227	あんこ団子	minecraft:pumpkin_pie	空腹バフ			
108	きな粉団子	minecraft:coocked_rabbit	杵がエピフライに			
52	ずんだ団子	minecraft:beetroot	イナリさんが現れ+10Pしてくれる			
121	黒ゴマ団子	minecraft:tropical_fish	黒猫が現れ+10Pしてくれる			