Lua实现类创建对象：

local Account={balance = 0}

function Account:new(o)

o=o or {}

setmetatable(o,self)

self.\_\_index=self

return o

end

实现私密性

function newAccount(initialBalance)

local self={

balance=initialBalance,

haha =10

}--私有变量

--私有方法

local withdraw=function(v)

self.balance=self.balance+v

end

local deposit=function(v)

self.balance=self.balance+v

end

return {

deposit=deposit--放入接口变成共有方法

}

end