Plan de pruebas

**Proyecto:** Pet Store

## **Historial de versiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fecha** 18/07/22 | **Autor:** Yilmer Daniel Narvaez Jacome | **Comentario** Versión inicial |
|  |  |  |

## **Índice**

## **Introducción**

El plan de pruebas está diseñado como una línea base para identificar lo que se considera dentro y fuera del alcance de las pruebas y cuáles son los riesgos y suposiciones.

## **Recursos**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tester**  Carolina  Daniela  Valentina  Alexis  Daniel N. | **% Participación**  20%  20%  20%  20%  20% | **Seniority**  Junior  Junior  Junior  Junior  Junior |

## **Alcance**

Las pruebas incluyen las funcionalidades de alto riesgo de la suite de regresión, UAT y pruebas de rendimiento de las siguientes funcionalidades solicitadas

Modulos a probar: pet store user y end points

**Fuera del alcance**

Las pruebas que no se tendrán en cuenta en este plan de pruebas será lo que corresponde a factores de calidad no funcionales como la seguridad informática y la usabilidad no se probaran en este proyecto, estas pruebas se externalizaran a otra empresa, esta empresa se encargara de realizar su plan de pruebas por separado para este tipo de pruebas ya mencionadas con anterioridad.

## **Infraestructura y suposiciones**

**Suposiciones**:

El ambiente de pruebas tendrá las mismas especificaciones de memoria, S.O, será un clon del ambiente de producción.

Los datos de prueba serán facilitados por el cliente.

\*que herramientas de gestión se van a usar y herramientas para correr las pruebas por ej postman(backend)

**Restricciones**:

Se realizarán reuniones a las 3pm dada a la diferencia horaria entre el cliente y la empresa

## **Riesgos**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Factor de riesgo | Riesgo | Probabilidad (Alto - Medio - Bajo) | Impacto (Alto - Moderado - Bajo) | Severidad (Probabilidad por impacto) | Plan de mitigación |
| R1 | Rotaciones en el equipo | Si hay una alta rotación en el equipo, se incurrirá en pérdida de productividad por el on boarding y adaptación | Alto | Moderado | Alto | Negociar las horas del equipo hasta su finalización |
|  |  |  |  |  |  |  |

*\*\*\* plantilla tomada del libro Agile Testing de Lisa Crispin y Janet Gregory.*

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------