Plan de pruebas

**Proyecto:** Pet Store

## **Historial de versiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fecha** 18/07/22 | **Autor:** Yilmer Daniel Narvaez Jacome | **Comentario** Versión inicial |
|  |  |  |

## **Índice**

## **Introducción**

El plan de pruebas está diseñado como una línea base para identificar lo que se considera dentro y fuera del alcance de las pruebas y cuáles son los riesgos y suposiciones.

## **Recursos**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tester**  Carolina  Daniela  Valentina  Alexis  Daniel N. | **% Participación**  20%  20%  20%  20%  20% | **Seniority**  Junior  Junior  Junior  Junior  Junior |

## **Alcance**

Las pruebas incluyen las funcionalidades de alto riesgo de la suite de regresión, UAT y pruebas de rendimiento de las siguientes funcionalidades solicitadas

Modulos a probar: pet store user y end points

**Fuera del alcance**

Las pruebas que no se tendrán en cuenta en este plan de pruebas será lo que corresponde a factores de calidad no funcionales como la seguridad informática y la usabilidad no se probaran en este proyecto, estas pruebas se externalizaran a otra empresa, esta empresa se encargara de realizar su plan de pruebas por separado para este tipo de pruebas ya mencionadas con anterioridad.

## **Infraestructura y suposiciones**

**Suposiciones**:

El ambiente de pruebas tendrá las mismas especificaciones de memoria, S.O, será un clon del ambiente de producción.

Los datos de prueba serán facilitados por el cliente.

Herramientas con las que se harán correr las pruebas será a través de Postman para verificación de los endpoints que precisa el proyecto y requerimientos de nuestro stakeholder

**Restricciones**:

Se realizarán reuniones a las 3pm dada a la diferencia horaria entre el cliente y la empresa

## **Riesgos**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Factor de riesgo | Riesgo | Probabilidad (Alto - Medio - Bajo) | Impacto (Alto - Moderado - Bajo) | Severidad (Probabilidad por impacto) | Plan de mitigación |
| R1 | Rotaciones en el equipo | Si hay una alta rotación en el equipo, se incurrirá en pérdida de productividad por el on boarding y adaptación | Alto | Moderado | Alto | Negociar las horas del equipo hasta su finalización |
|  |  |  |  |  |  |  |

*\*\*\* plantilla tomada del libro Agile Testing de Lisa Crispin y Janet Gregory.*

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------