# Вариативные работы

### BCP 1

Экспериментальная проверка корректности документов (валидация) на языках разметки



BCP 2 Функциональное программирование на языке JS

Функциональное программирование — парадигма программирования, в которой процесс вычисления трактуется как вычисление значений функций в математическом понимании последних (в отличие от функций как подпрограмм в процедурном программировании).

Принципы функционального программирования:

- 1. чистые функции;
- 2. иммутабельность;
- 3. ссылочная прозрачность;
- 4. функции как объекты первого класса;
- 5. функции высшего порядка;

## 6. рекурсия.

Чистыми называют функции, которые не имеют побочных эффектов ввода-вывода и памяти (они зависят только от своих параметров и возвращают только свой результат). Чистые функции для одних и тех же аргументов возвращают одинаковый результат.

Пример чистой функции:

```
function multuply(a, b) {
   return a * b;
}
```

Иммутабельность - невозможность изменения сущности. Пример функции:

```
function slugify(str) {
    return str.toLowerCase().trim().split(' ').join('-');
}
let str = 'some url text';
slugify(str);
```

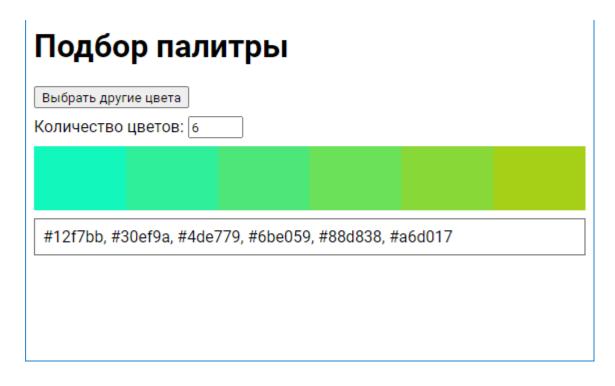
Приведённые в коде функции позволяют создать функцию для преобразования строки, не меняющую исходную строку.

Если функция неизменно возвращает один и тот же результат для одних и тех же передаваемых ей входных значений, она обладает ссылочной прозрачностью.

Идея восприятия функций как объектов первого класса заключается в том, что такие функции можно рассматривать как значения и работать с ними как с данными. При этом можно выделить следующие возможности функций:

- Ссылки на функции можно хранить в константах и переменных и через них обращаться к функциям.
- Функции можно передавать другим функциям в качестве параметров.
- Функции можно возвращать из других функций.

Функции высших порядков — это такие функции, которые могут принимать в качестве аргументов и возвращать другие функции. В JavaScript стандартные методы массивов filter, тар и reduce принимают в качестве аргументов функции.



Сценарий реализован с использованием библиотеки chroma.js.

Шкала показывается от двух случайно выбранных цветов, которые генерируются с помощью метода chroma.random(). Для создания шкалы используется метод chroma.scale(colors).

Код: <a href="https://pastebin.com/0DE59uXa">https://pastebin.com/0DE59uXa</a>

# BCP 4 Настройка линтера кода

ESLint - это статический анализатор кода, который может находить синтаксические ошибки, баги и неточности форматирования.

Для работы ESLint необходимо установить Node.js и npm.

Настройка линтера eslint для Visual Studio Code

Установка eslint

npm install -D eslint

Установка плагинов eslint

npm install -D eslint-config-airbnb-base eslint-plugin-import

## Создание конфигурационного файла .eslintrc.yml

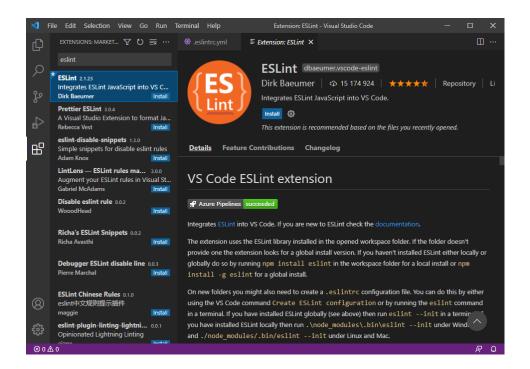
extends:

- 'airbnb-base'

env:

node: true browser: true

#### Установка плагина ESLint



### Исправление кода с учётом рекомендаций линтера:

