

# **Разработка приложения**

## **“Умный музыкальный плеер”**

**Выполнила:** студентка 4 курса Бражкина Анастасия Дмитриевна

**Руководитель:** к.п.н., доцент Атаян Ануш Михайловна

**Актуальность:** разработка умного музыкального плеера, который будет прост и удобен в использовании, а также функционален и интересен.

Актуальность задачи подтверждается Указом Президента РФ от 10.10.2019 N 490 "О развитии искусственного интеллекта в Российской Федерации" (вместе с "Национальной стратегией развития искусственного интеллекта на период до 2030 года").

**Предмет:** разработка умного музыкального плеера.

**Теоретическая значимость:** исследование применения методов машинного обучения для генерации изображений и распознавания речи и внесении вклада в растущий объем исследований в области искусственного интеллекта.

**Цель:** разработка прототипа умного музыкального плеера, который может воспроизводить музыкальные композиции, генерировать к ним уникальные изображения, распознавать слова.

**Задачи:**

1. Проанализировать знания о предметной области “машинное обучение” и существующие музыкальные проигрыватели.
2. Выбрать инструменты для разработки умного музыкального плеера.
3. Разработать технические требования к умному музыкальному плееру и его интерфейс.
4. Разработать прототип умного музыкального плеера.