

Тезисы доклада для выступления на предзащите выпускной квалификационной работы

Добрый день, уважаемые члены комиссии! Меня зовут Бражкина Анастасия, сегодня я представляю вам свою ВКР, в которой мной был разработан прототип приложения “Умный музыкальный плеер”.

Музыка играет неотъемлемую роль в нашей повседневной жизни. С ростом популярности музыкальных сервисов и повсеместным использованием стриминговых платформ в интернете спрос на музыку как никогда высок. Однако пользователям становится все труднее найти приложение для проигрывания музыки оффлайн, полностью соответствующее их ожиданиям. Актуальность разработки умного музыкального плеера представлена на слайде. Основные функции, которые могут заинтересовать пользователя, помимо стандартных функций, заложенных в любой музыкальный проигрыватель, – это генерация обложки к песням с помощью искусственного интеллекта и распознавание слов песни.

Предмет, цель, и задачи – на слайдах.

Для решения задач было принято решение использовать ЯП Python, ввиду его простоты, читаемости, кроссплатформенности, большого количества поддерживаемых фреймворков, в том числе для работы с машинным обучением. Среда разработки была выбрана исходя из использованного языка программирования. При работе использовались такие инструменты и фреймворки как customtkinter (для создания интерфейса), pygame (для реализации функционала плеера), PIL (для работы с изображениями), OpenAI API (DALL-E) (для генерации изображений), Google API (Google Speech-to-Text) (для распознавания речи).

В результате все поставленные задачи были выполнены, был разработан прототип приложения “Умный музыкальный плеер”, интерфейс которого представлен на слайде.

В заключении продемонстрирую вам работу разработанного продукта.

