

Разработка приложения “Умный музыкальный плеер”

Выполнила:

студентка 4 курса

09.03.01 Информатика и вычислительная
техника, Технологии разработки программного
обеспечения

Бражкина Анастасия Дмитриевна

Руководитель:

к.п.н., доцент Атаян Ануш Михайловна

Актуальность

Разработка умного музыкального плеера, который будет прост и удобен в использовании, а также функционален и интересен.

Актуальность задачи подтверждается Указом Президента РФ от 10.10.2019 N 490 "О развитии искусственного интеллекта в Российской Федерации" (вместе с "Национальной стратегией развития искусственного интеллекта на период до 2030 года").

Предмет

Разработка умного музыкального плеера

Цель

Разработка прототипа умного музыкального плеера, который может воспроизводить музыкальные композиции, генерировать к ним уникальные изображения, распознавать слова.

Задачи

1. Проанализировать знания о предметной области “машинное обучение” и существующие музыкальные проигрыватели.
2. Выбрать инструменты для разработки умного музыкального плеера.
3. Разработать технические требования к умному музыкальному плееру и его интерфейс.
4. Разработать прототип умного музыкального плеера.

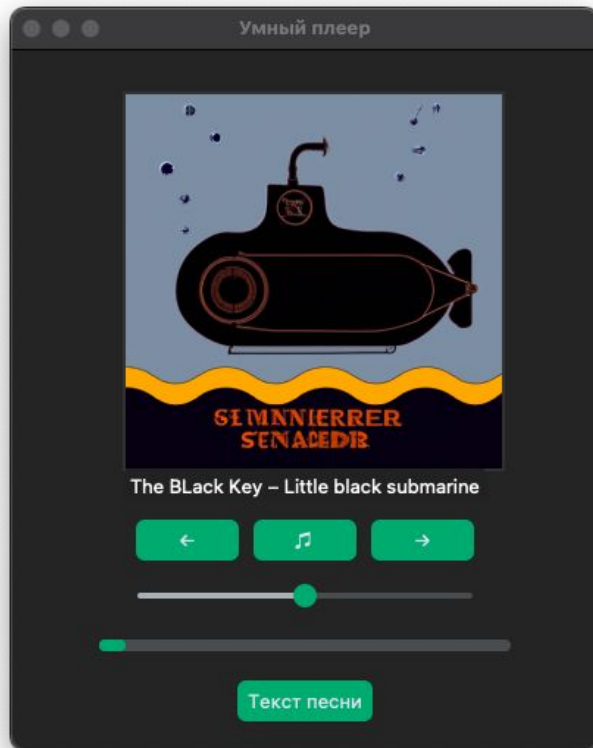
Инструменты и технологии

ЯП: Python

IDE: PyCharm

Библиотеки и фреймворки: customtkinter, pygame, PIL, OpenAI API (DALL-E), Google API (Google Speech-to-Text)

Результат



Демонстрация работы продукта

// Скринкаст //