



2019 NASA 黑客松 台北

時間：Oct.18~Oct.20

地點：國立台灣師範大學體育館4F

2019 NASA 黑客松 _ 台北場 _ 行前須知

一、設備服務

- 現場免費提供無線網路、電源插座。

熱點與連線密碼

SSID: 2019NASA-5G 密碼: Taipei2019NASA (設備支援 5G 者優先使用此熱點)

SSID: 2019NASA 密碼: Taipei2019NASA

- 參賽隊伍需自備使用器材：筆電、手機、平板電腦、攝影機、各電子裝備之充電器、測量儀器、製作 prototype 材料與工具、電腦與投影設備輸出轉接頭等。
- 若開發智慧型手機軟體或平板電腦 app，組隊成員需自備相關設備以利成果簡報。
- 參賽學員可依需求自備生活用品：睡袋、水壺、牙膏、牙刷、外套、靠枕、毛巾、眼罩、簡易衣物...等。

二、組隊規範

- 每一位參賽者必須事先經由主辦方提供之官網報名並登錄。
- 主辦單位因執行活動需要，必須搜集參賽者之姓名與聯絡資訊。
- 每一組隊人數最少不得少於 3 人，至多 5 人，且本國籍學員不得少於外籍人士。
- 每隊需推派一位隊長，負責比賽聯繫與相關事物接洽。
- 小組內部須自行分配小組成員的各項工作權責。
- 活動進行時，隊員不可自行脫隊或加入別的組隊。
- 參賽者需親自參與 NASA 台北場現場活動。
- 團隊註冊：參加隊伍須至 NASA 官網 spaceappschallenge.org 進行註冊。登錄註冊資訊請參閱『2019 太空應用挑戰賽 Space Apps 團隊報名和作品繳交指南』。

- 隊員推派一位代表創建團隊頁面。
- 創建團隊頁面的隊員，發送邀請代碼，邀請團隊成員（具主辦單位發行前通知信函者）加入。
- 所有團隊成員對活動頁面具相同管理權限。
- **官網註冊成功後，才具進入全球決賽參賽資格。**

三、交通資訊

- 地址：台北市和平東路一段 162 號
- 地點：**國立師範大學・體育館・4F**

捷運	<ul style="list-style-type: none"> ◎古亭站：『古亭站』4 號出口往和平東路方向直行約 8 分鐘即可到達。 ◎台電大樓站：『台電大樓站』3 號出口往師大路方向直行約 8 分鐘即可到達。
公車	◎搭乘公車 15、18、235、237、278、295、672、907、和平幹線至「師大站」或「師大綜合大樓站」

四、作品提交注意事項

- 參賽隊伍需**製作 3 分鐘作品簡報**，請使用 Power Point 或其他數位簡報發表軟體。
- 參賽隊伍需**上傳作品至 spaceappschallenge.org 團隊頁面中，並記錄與描述作品開發過程、提交解決方案內容，且於 GitHub 頁面上顯示工作專案並選擇一個開源授權。**
- 必須同意採用開源授權** (<https://opensource.org/licenses>)。
- 競賽作品需於現場產出創作。只有在所報名參賽的城市的比賽開始至結束期間內的創作才符合獲獎資格。
- 程式設計者可採用任何程式語言來設計解題之應用程式或網站。
- 建議採用平台：建議提交作品能於下列平台之一運作
 - Android 設備（如智慧型手機、平板電腦、VR 眼鏡等）
 - iOS 設備（如智慧型手機、平板電腦等）
 - SMS 文字簡訊
 - Web 或行動裝置網頁
 - Windows 電腦
 - Mac 電腦
 - 其它任何硬體, 使用由該硬體製造商所提供的軟體組件 (包括但不僅限於：可穿戴技術、開放原始碼硬體等)
- 提交之參賽作品必須是**原創作品**，**不得有任何侵害他人著作財產權之事宜**。違者主辦單位將取消其參賽資格。

- 提交之參賽作品**不得有**任何廣告或拉票行為。
- 提交之參賽作品**不得有**任何不當連結：(1) 威脅、騷擾、貶抑、或仇恨；(2) 譏謗；(3) 欺詐或民事侵權；(4) 猥褻、非禮或其他令人反感的內容；或 (5) 未經版權擁有者事先同意，即使用受到智慧財產權保護的項目。
- 提交之參賽作品**不得有**任何可能會引發犯罪或民事責任或鼓勵從事構成犯罪之行為。
- 提交之參賽作品須遵從主辦國之所有法律規範。

五、 競賽題組

- 在 NASA 公布的 5 大題組中，每個團隊要擇選其中一個子題，作為該隊題目。
- 自由創作題 (Invent Your Own Challenge) 將無法參加台灣區與全球決賽角逐。
<https://2019.spaceappschallenge.org/challenges/invent-your-own-challenge/>

六、 成果發表簡報製作架構

- 經初選通過進入城市決賽隊伍，需製作 3 分鐘成果簡報發表。
- 簡報應展現團隊精神，對於試題與該團隊的創意解決方案提供充分資訊。
- 簡報架構需涵蓋下列內容：
 - 說明所選擇的題組。
 - 產品內容介紹與創新點。
 - 採用何種技術、Open data、開放源進行解題。
 - 該產品或技術的執行或運作方式與所需資源。
 - 提供一個將該產品或技術應用於現實生活的示範。
 - 該解決方案是否能改變或影響社區、城市、國家。
 - 該解決方案可落實性為何。
- 團隊必須回應委員提問，提問回應時間 2 分鐘。

七、 評選流程與標準

- 評選流程有 3 階段：『台北場初選』、『台北場複選』與『全球決賽』。
- A. 台北場**初選**：由主辦城市指定的評審小組，依下列欄位中的評選標準，選出進入複賽的隊伍。若 B 或 C 評分標準中有一項為零分者，將失去城市區複賽資格。

A. 概念與創新

- 0: 解決方案不獨特或不創新。
- 1: 解決方案提供了更好/更快/更清晰的方式來解決問題。
- 2: 新方案解決了以往一直被忽視的問題，或用新的角度、更大的範圍、更高的層次來解決問題。
- 3: 該方案解決了更深層的問題，不再需要現存的方案或作為。

B. 專業

0: 解決方案與問題不相關。

1: 解決方案可解決一個相關的問題，但它難以執行或評量，參賽團隊並沒有一個明確的計畫來推行該方案。

2: 解決方案可解決一個與相關的問題，雖然難以執行或評量，但參賽團隊有一個明確的計畫來推行該方案。

3: 解決方案具有可預測的永續生命週期，並且很容易進行評量。

C. 程式介面

0: 無法操作。

1: 在缺少明確的說明時，無法依直覺操作。

2: 在沒有說明時，可以使用而且很清楚。

3: 可依直覺操作，視覺上又有吸引力。

B. **台北場複選**：由主辦城市指定的複賽評審小組（由太空、地科、創新創業、軟硬體技術、設計...等專業領域專家組成），依評分標準選出參與世界決賽的隊伍。

C. **世界杯決賽**：由台北場冠軍與亞軍隊伍代表參與世界杯決賽。

- 參與全球決賽的隊伍，需製作一個 30 秒的作品短片來呈現該作品。

- 作品短片應著重作品的故事與所創造的影響力。

- 製作短片的指南可參考附件連結。

- 作品須於 10 月 27 日 (日) 23:59 分以前(台北時間)完成上傳。

NASA 評審將審查各城市提名全球評選的作品，並選出全球獲獎者。

● 台北場初賽與全球決賽標準相同。

- **影響力**：此方案能創造多少影響力(質與量)? 解決的是大課題或小課題?

- **創意力**：此方案執行方式的創意性? 是否新穎、獨特性? 市場有無人曾提出過類似的解決方案? 或僅針對已存在之解決方案進行優化?

- **有效性**：此提案在科學上是否有效? 它能達到預期目標嗎? 它能在現實世界中發揮作用嗎?

- **關聯性**：此方案是否解決或反應所選之挑戰題組問題? 該方案是完整的計劃? 還是還有很多工作需研究執行? 技術是否上可行? 該計劃的可用性? 使用者操作性?

- **簡報發表**：團隊合作、是否有效地傳達此計畫的原由，與其重要性?

八、 獎項與獎金

<台北場> 19 名獎項

- 第一名：新台幣 8 萬元 獎金
- 第二名：新台幣 6 萬元 獎金
- 第三名：新台幣 4 萬元 獎金
- 創新獎：新台幣 2 萬元 獎金
- 設計獎：新台幣 2 萬元 獎金
- 新創獎：新台幣 2 萬元 獎金
- 聯發科技特別獎_3 名：新台幣 3 萬元、2 萬元、1 萬元獎金各一名。(需使用 NeuroPilot 平台開發參賽)
- 羽澤光電特別獎_3 名：新台幣各 2 萬元 獎金。
- 女力獎：新台幣 2 萬元 獎金 (每隊參賽人員中至少有 1 位女性成員，且作品需具性別觀點)
- 微軟特別獎_2 名：Xbox。

<全球決賽> 6 大獎項。全球冠軍將公告在 Space Apps 官網上

- 最佳數據使用獎_Best Use of Data：提高數據可用性的最佳方案，或是將數據用於特定應用的解決方案。The solution that best makes data accessible, or leverages it to a unique application.
- 最佳硬體應用獎_Best Use of Hardware：體現硬體最具創新性使用的解決方案。The solution that exemplifies the most innovative use of hardware.
- 最佳任務概念獎_Best Mission Concept：最合理的解決概念和設計方案。The solution with the most plausible solution concept and design.
- 銀河系影響獎_Galactic Impact：最有可能改善地球或宇宙生活環境的解決方案。The solution with the most potential to improve life on Earth or in the universe.
- 最鼓舞人心獎_Most Inspirational：最打動人心的解決方案。The solution that captures our hearts.
- 最佳科學應用獎_Best Use of Science：使科學或科學方法得到最佳和最有效利用的解決辦法。The solution that makes the best and most valid use of science and/or the scientific method.

九、 熱門QA

1. 活動進行時，是否可暫離會場？

- 若有緊急狀況，須通報主辦單位，可暫離會場。
- 夜間 12:00 至清晨 6:00 活動會場安全考量，進行門禁管制。

2. 活動是否提供住宿？

- Hackathon 為連續 48 小時馬拉松競賽，不提供住宿服務。
- 參賽學員若需休息，可至休息區或趴在桌面小憩，也可自備睡袋。

十、NASA 黑客松參賽作品宣傳與智慧財產權規範

所有參賽者同意其姓名、相片、和作品讓 NASA 黑客松活動單位為宣傳目的無償使用，觸犯法律的情況除外。

- 所有參賽的作品解法將提供他人下載或使用。

參賽者需同意任何原創內容（也就是你為 NASA 黑客松（Space Apps Challenge）所創造的內容）是免費且不受限制地提供給大眾使用，並遵照開放原始碼促進會（Open Source Initiative 縮寫 OSI）定義的開放原始碼授權 <http://www.opensource.org/docs/osd>。如果沒有指定具體的 OSI 授權類型，NASA 將根據 Apache 2.0 授權許可發佈你的原創內容，相關內容請見 <http://www.opensource.org/licenses/Apache-2.0>（註：本段落譯自 <https://2017.spaceappschallenge.org/legal> 如中、英文互相歧異或抵觸時，以英文原始文本為準。）

- 「NASA 黑客松」參賽作品第三方資源使用。

如果你的解法需要使用非 NASA 的資料（如資料集或程式碼），你必須負責確保你解法的資料是公開不被限制的，或者至少符合開放原始碼促進會對開放原始碼授權的定義 <http://www.opensource.org/docs/osd>。適用的公開授權類型請參考 <http://www.opensource.org/licenses>。在你提交你的解法之前，你必須對解法中所有資料的開放性進行調查及確認。任何適用於你解法資料的許可授權必須在你提交的解法文件中清楚註明。任何未附相對應許可授權資訊的解法都不會被接受。（註：本段落譯自 <https://2017.spaceappschallenge.org/legal> 如中、英文互相歧異或抵觸時，以英文原始文本為準。）

- 「NASA 黑客松」參賽作品授權保證。

參賽者聲明並保證你有足夠的權利授權讓 NASA 黑客松（Space Apps Challenge）公開和傳播你的解法資料，及授權讓他人使用你的解法資料，不論這些資料是由你或他人所有（如在本協議“第三方資源的使用”之定義）。你對你的解法負有完全責任。如果你的解法（1）被認定為誹謗、侮辱、詆毀、攻擊性或有其他不適當的內容；（2）違反任何法律，法規或規章，或（3）侵犯，或構成挪用任何智慧財產權或任何第三方的機密訊息，你都必須負起法律責任。我們保留任何時候自行決定在 NASA 黑客松（Space Apps Challenge）網站上刪

除你的解法之權利。(註: 本段落譯

自 <https://2017.spaceappschallenge.org/legal> 如中、英文互相歧異或抵觸時，以英文原始文本為準。)

- 「NASA 黑客松」重要相關規定。

有關「NASA 黑客松」參賽作品等相關規定，請看 NASA 黑客松官方網站

LEGAL。 <https://2018.spaceappschallenge.org/legal>

在活動期間，每位參賽者若有聯絡方式或其他資訊的變動，參賽者本身有責任告知主辦單位及其代表人 (E-mail: twaic@tdc.org.tw)。

一旦參賽即表示同意並遵守上述「智慧財產權」、「第三方資源的使用」、

「授權保證條款」。「NASA 黑客松」保留可隨時確認參賽資格與裁定爭議的權利。

十一、相關連結

- Space Apps Challenge_NASA 黑客松台北場競賽報名組隊：
<https://www.accupass.com/go/2019SpaceAppsTaipei>
- 2019 NASA 黑客松 挑戰題組、2017/2018 NASA 黑客松 挑戰題目回顧
https://www.facebook.com/pg/SpaceAppsTaipei/notes/?ref=page_interna
- 2017/2018 NASA 黑客松 挑戰題目解析
https://www.facebook.com/pg/SpaceAppsTaipei/videos/?ref=page_internal
- 2013-2016 NASA 黑客松報告 (<https://2016.spaceappschallenge.org/mission-reports>)