

RabbitMQ - message broker

Jako narzędzie użyte do realizacji pracy magisterskiej

Projekt i implementacja infrastruktury w technologii SOA

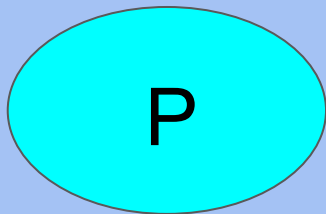
Promotor:
dr hab. **Barbara Strug**

RabbitMQ in general

Producing - Nic więcej jak wysyłanie wiadomości.

Producer - Program wysyłający wiadomości

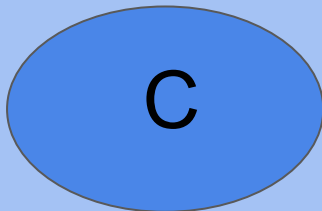
Będziemy go oznaczać literą "P" :



RabbitMQ in general

Consumer - Zazwyczaj program czekający na pobranie wiadomości

Będziemy go oznaczać literą “C”

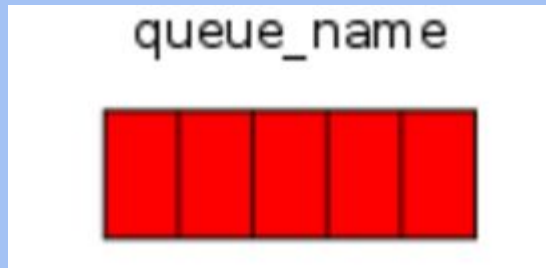


RabbitMQ in general

Queue - nazwa kolejki dostarczanej przez RabbitMQ

- *Wiadomości trzymane jedynie w kolejce*
- *Kolejka nie ma limitów (nieskończony buffer)*
- *Wielu Producentów może wysyłać wiadomości*
- *Wielu konsumentów może odbierać wiadomości*

Będziemy ją oznaczać:



Hello World

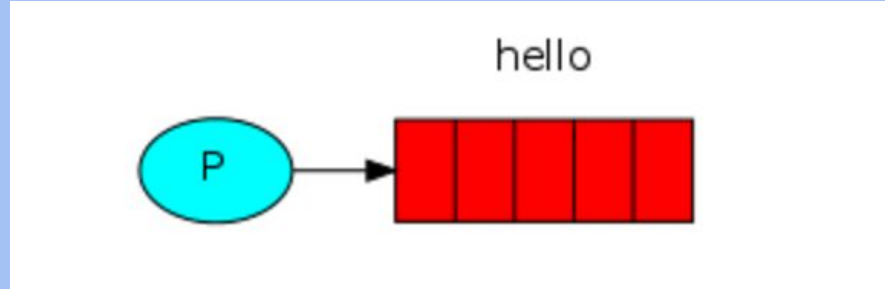
Napiszemy prosty program w Ruby, który będzie wysyłał pojedynczą wiadomość

Użyjemy do tego biblioteki **Bunny**

Diagram poniżej pokazuje przepływ naszej informacji:



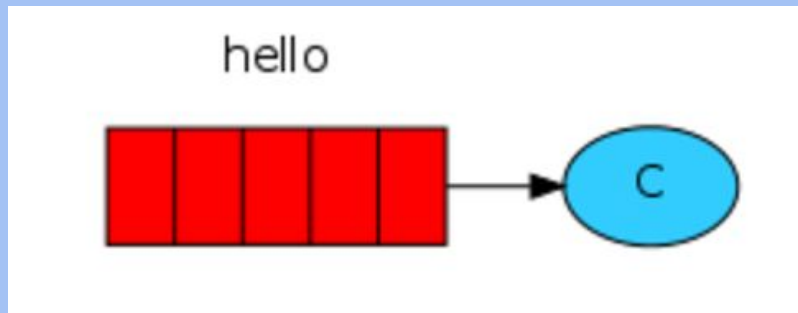
Wysyłanie



Nazwiemy nasz plik ***send.rb*** oraz konsumenta ***receiver.rb***

Sender połączy się z *RabbitMQ* i wyśle pojedynczą wiadomość

Odbieranie



Konsument odbiera wiadomości z **RabbitMQ** więc musi na nie nasłuchiwać

Po otrzymaniu wiadomości zostanie ona wypisana

```
$ ruby send.rb
```

```
$ ruby receive.rb
```


Dziękuje