

Lista2_Algoritmos

Questão 1. Submeta o vetor [33 44 55 77 95 99 22 25 41 66 88 89] ao algoritmo PARTICIONA do QuickSort. Qual o estado final do vetor? Que índice o algoritmo devolve?

Fazendo algumas alterações, temos:

```
#include <string.h>
```

```
#include <math.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
// A utility function to print an array of size n
```

```
void printArray(int vetor[], int tamanhoOriginal) {
```

```
    for (int i = 0; i < tamanhoOriginal; i++) {
```

```
        if(i == 0) {
```

```
            printf ("%d, ", vetor[i]);
```

```
        }
```

```
        if(i > 0 && i < (tamanhoOriginal - 1)) {
```

```
            printf ("%d, ", vetor[i]);
```

```
        }
```

```
        if(i == (tamanhoOriginal - 1)) {
```

```
            printf ("%d]\n", vetor[i]);
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

```
//Procedimento de troca.
```

```
void trocar(int vetor[], int first, int second) {
```

```
    int guarda = vetor[first];
```

```
    vetor[first] = vetor[second];
```

```
    vetor[second] = guarda;
```

```
}
```

```
//Procedimento que realiza a partição.
```

```
int particionar(int vetor[], int quickInit, int tamanhoOriginal) {
```

```
    //Define auxiliar como último elemento do vetor.
```

```
    int tamanhoCorreto = tamanhoOriginal - 1;
```

```
    int pivo = vetor[tamanhoCorreto];
```

```
    printf ("pivo: %d\n", pivo);
```

```
    //Define i como tamanho da partição.
```

```
    int i = quickInit - 1;
```

```
    int j;
```

```
    //Implementação do laço para realizar a ordenação.
```

```
    for (j = quickInit; j <= (tamanhoCorreto - 1); j++) {
```

```
        printf ("jant: %d\n", j);
```

```
        //Implementação da condição para realizar a troca.
```

```
        if (vetor[j] < pivo) {
```

```
            i++;
```

```
            trocar (vetor, i, j);
```

```
            printf ("i: %d\n", i);
```

```
            printf ("j: %d\n", j);
```

```
            printf ("vetor[i]: %d\n", vetor[i]);
```

```
            printf ("vetor[j]: %d\n", vetor[j]);
```

```
            printArray(vetor, tamanhoOriginal);
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    trocar (vetor, (i + 1), tamanhoCorreto);
```

```
    printf ("i + 1: %d\n", i + 1);
```

```
    printf ("tamanhoCorreto: %d\n", tamanhoCorreto);
```

```
    printf ("vetor[i + 1]: %d\n", vetor[i + 1]);
```

```
    printf ("vetor[tamanhoCorreto]: %d\n", vetor[tamanhoCorreto]);
```

```

//printArray(vetor, tamanhoOriginal);

printf ("retorno: %d", i + 1);

return (i + 1);
}

/* Driver program to test particionar */

int main()
{
    int vetor[] = {33, 44, 55, 77, 95, 99, 22, 25, 41, 66, 88, 89};

    int tamanhoOriginal = 12;

    int quickInit = 0;

    printf ("Tam: %d\n", tamanhoOriginal);

    printArray(vetor, tamanhoOriginal);

    particionar(vetor, quickInit, tamanhoOriginal);

    printArray(vetor, tamanhoOriginal);

    return 0;
}

```

Resposta do algoritmo:

1. Vetor devolvido: [33, 44, 55, 77, 22, 25, 41, 66, 88, 89, 95, 99]

2. Índice: 9, onde o índice varia no intervalo: [0, 11].

Questão 2 - 5

Questão 2. Suponha que todos os elementos do vetor $A[p...r]$ são iguais entre si. Quantas vezes a linha 4 do algoritmo *Divide* é executada? Qual o valor do índice que o algoritmo devolve? Qual o valor do índice que o algoritmo devolve quando o vetor é crescente? E quando o vetor é decrescente?

Resposta: Para o problema apresentado na questão 1, a quantidade de vezes que a linha 4 (`for (j = quickInit; j <= (tamanhoCorreto - 1); j++)`) é executada: 11 vezes.

Esse tamanho é igual ao retorno do algoritmo *Particionar* (9) + 2.

Para elementos iguais (12 elementos): **retorno do índice: 0 e número de execução: 11.**

Para elementos crescentes (12 elementos): **retorno do índice: 11 e número de execução: 11**

Para elementos decrescentes (12 elementos): **retorno do índice: 0 e número de execução: 11**

Questão 3. Reescreva o Algoritmo Divide de modo a usar o valor original (da origem) de A[p] como pivô.

```
#include <string.h>
```

```
#include <math.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
// A utility function to print an array of size n
```

```
void printArray(int vetor[], int tamanhoOriginal) {
```

```
    for (int i = 0; i < tamanhoOriginal; i++) {
```

```
        if(i == 0) {
```

```
            printf("[%d, ", vetor[i]);
```

```
        }
```

```
        if(i > 0 && i < (tamanhoOriginal - 1)) {
```

```
            printf("%d, ", vetor[i]);
```

```
        }
```

```
        if(i == (tamanhoOriginal - 1)) {
```

```
            printf("%d]\n", vetor[i]);
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

```
//Procedimento de troca.
```

```
void trocar(int vetor[], int first, int second) {
```

```
    int guarda = vetor[first];
```

```
    vetor[first] = vetor[second];
```

```
    vetor[second] = guarda;
```

```
}
```

//Procedimento que realiza a partição.

```
int particionar(int vetor[], int quickInit, int tamanhoOriginal) {  
  
    //Define auxiliar como último elemento do vetor.  
  
    int contadorLinha4 = 0;  
  
    int tamanhoCorreto = tamanhoOriginal - 1;  
  
    int pivo = vetor[0];  
  
    printf ("pivo: %d\n", pivo);  
  
    //Define i como tamanho da partição.  
  
    int i = quickInit - 1;  
  
    int j;  
  
    //Implementação do laço para realizar a ordenação.  
  
    for (j = quickInit; j <= (tamanhoCorreto - 1); j++) {  
  
        contadorLinha4++;  
  
        printf ("jant: %d\n", j);  
  
        //Implementação da condição para realizar a troca.  
  
        if (vetor[j] < pivo) {  
  
            i++;  
  
            trocar (vetor, i, j);  
  
            printf ("i: %d\n", i);  
  
            printf ("j: %d\n", j);  
  
            printf ("vetor[i]: %d\n", vetor[i]);  
  
            printf ("vetor[j]: %d\n", vetor[j]);  
  
            printArray(vetor, tamanhoOriginal);  
  
        }  
  
    }  
  
    trocar (vetor, (i + 1), tamanhoCorreto);  
  
    printf ("i + 1: %d\n", i + 1);  
  
    printf ("tamanhoCorreto: %d\n", tamanhoCorreto);  
  
    printf ("vetor[i + 1]: %d\n", vetor[i + 1]);  
  
    printf ("vetor[tamanhoCorreto]: %d\n", vetor[tamanhoCorreto]);
```

```

//printArray(vetor, tamanhoOriginal);

printf ("retorno: %d\n", i + 1);

printf ("contadorLinha4: %d\n", contadorLinha4);

return (i + 1);
}

/* Driver program to test Particionar*/

int main()

{

int vetor[] = {33, 44, 55, 77, 95, 99, 22, 25, 41, 66, 88, 89};

//int vetor[] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12};

//int vetor[] = {12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1};

int tamanhoOriginal = 12;

int quickInit = 0;

printf ("Tam: %d\n", tamanhoOriginal);

printArray(vetor, tamanhoOriginal);

particionar(vetor, quickInit, tamanhoOriginal);

printArray(vetor, tamanhoOriginal);


return 0;
}

```

Questão 4. **Aplicação direta do algoritmo.**

Questão 5. **Não realizado ainda.**

Questão 6. **Vetor com todos os elementos em ordem decrescente. O while é percorrido várias vezes em ordem aritmética com o aumento do índice i $[(1 + 2 + 3 + 4 + + (i - 1))]$**

```

}

```