



INFINITY SCHOOL

VISUAL ART CREATIVE CENTER

AULA 18 – PROJETO

O QUE IREMOS APRENDER

01

REVISÃO DA AULA ANTERIOR

02

PROJETO

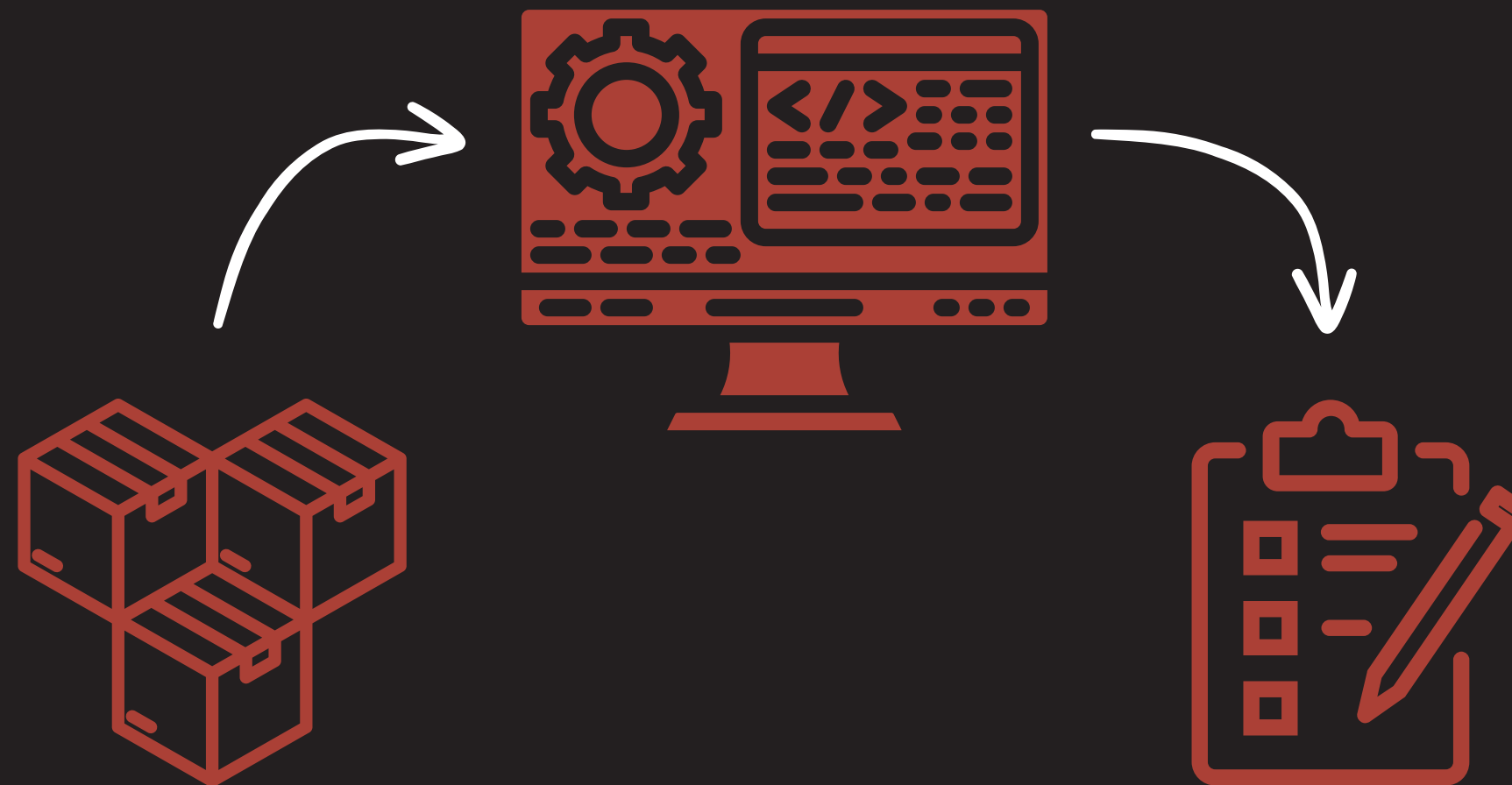
Revisão da Aula Anterior

- CONSULTAS SQL
- RELACIONAMENTOS SQL
- MODELAGEM DE BANCO DE DADOS



PROJETO

Vamos supor que você conseguiu um trabalho como programador e a tarefa que foi dada a você é desenvolver um sistema de gerenciamento de estoque para uma loja.



REQUISITOS DO PROJETO

O sistema deve permitir:

- **Cadastro** de um novo produto.
- **Consulta** dos produtos cadastrados.
- **Atualização** das quantidades disponíveis.
- **Remoção** de produtos do cadastro.

Create
Read
Update
Deleete

BANCO DE DADOS

Persistência de Dados:

Conecte-se ao banco de dados para salvar informações dos produtos, como ID, nome, descrição, entre outros. Essas informações permitem o rastreamento dos produtos em estoque.

A persistência desses dados no banco de dados garante que as informações sejam armazenadas de forma segura e possam ser acessadas e manipuladas conforme necessário pelo sistema.

Utilize um sistema de gerenciamento de banco de dados para garantir a persistência das informações e crie um banco de dados para armazená-las. O banco deve conter, no mínimo, as seguintes tabelas:

- Tabela de Produtos
- Tabela de Vendas

OBS: Caso seja necessário, o banco de dados poderá conter mais tabelas para atender a requisitos adicionais do sistema.

OBJETOS

Utilize princípios de Programação Orientada a Objetos (POO) e crie classes para representar os elementos do sistema.

O sistema deve conter uma estrutura mínima de objetos, seguindo os requisitos abaixo:

PRODUTO

Atributos:

- ID
- Nome
- Descrição
- Quantidade disponível
- Preço

VENDA

Atributos:

- ID da venda
- ID do produto vendido
- Quantidade vendida
- Data da venda

OBS: Caso seja necessário, o banco de dados poderá conter mais classes para atender a requisitos adicionais do sistema.

Material Complementar

Exploração: Não tenha medo de explorar e testar diferentes códigos. A experimentação é uma grande aliada da aprendizagem.

Perguntas: Faça perguntas, seja curioso! Entender o "porquê" das coisas ajuda a consolidar o conhecimento.

Revisão: Revise o que aprendeu, tente explicar para si mesmo ou para outras pessoas. Ensinar é uma ótima forma de aprender.

Prática: A prática leva à perfeição. Quanto mais exercícios fizer, mais fácil será lembrar e entender os conceitos.



SEU MÓDULO TERMINA AQUI!

RESPONDA NOSSA
PESQUISA DE SATISFAÇÃO



IN

INFINITY SCHOOL
VISUAL ART CREATIVE CENTER



INFINITY SCHOOL

VISUAL ART CREATIVE CENTER

AULA 18 – PROJETO