

Aula 2: Spring Framework



Objetivos

1. Por que Spring?

2. Beans

3. Inversão de Controle (IoC)

4. Injeção de Dependência (DI)



Aula 2 | Etapa 1:

Por que Spring?



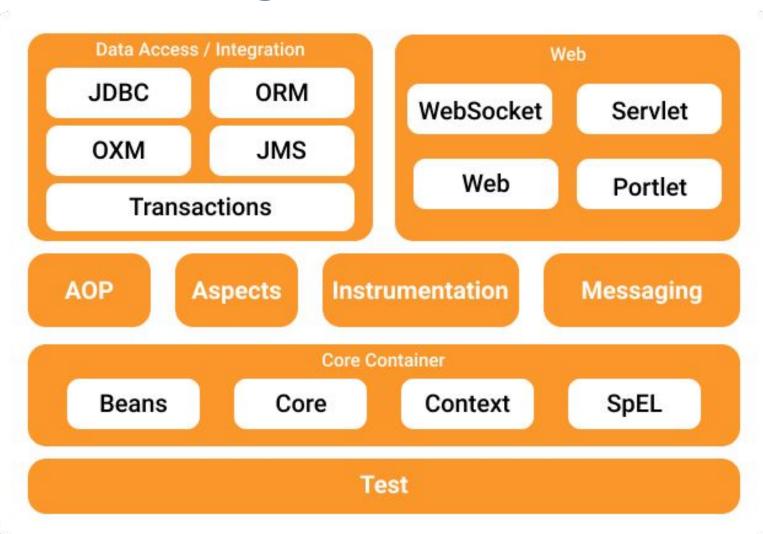
Plataforma Spring

O que é o Spring?

Spring nada mais é que uma plataforma com diversos recursos para construção de aplicativos Java, facilitando assim o desenvolvimento em Java EE com módulos que facilitam a construção de softwares reduzindo o tempo de desenvolvimento.

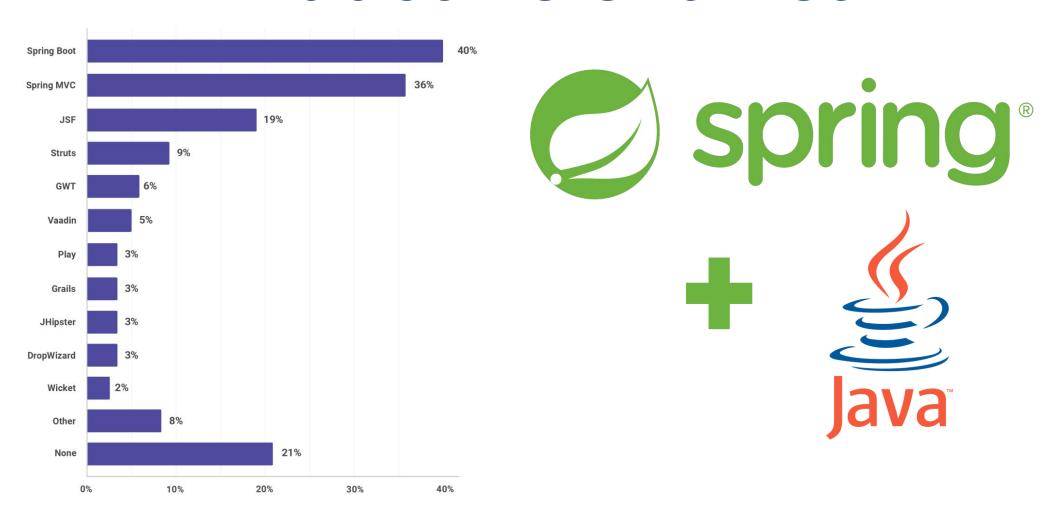


Spring Framework





Dados Relevantes



Fonte: Blog Snyk - JVM Ecosystem report 2018

Para saber mais

https://spring.io/why-spring

https://snyk.io/blog/jvm-ecosystem-report-2018-platform-application/



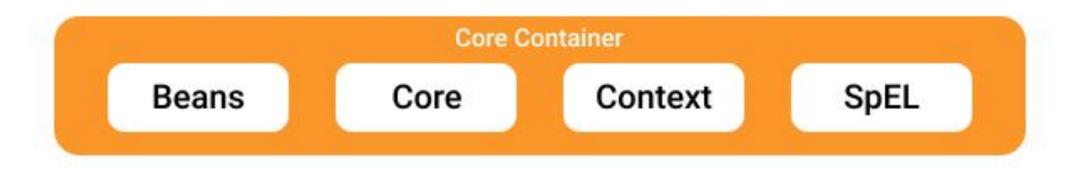
Aula 2 | Etapa 2:

Beans



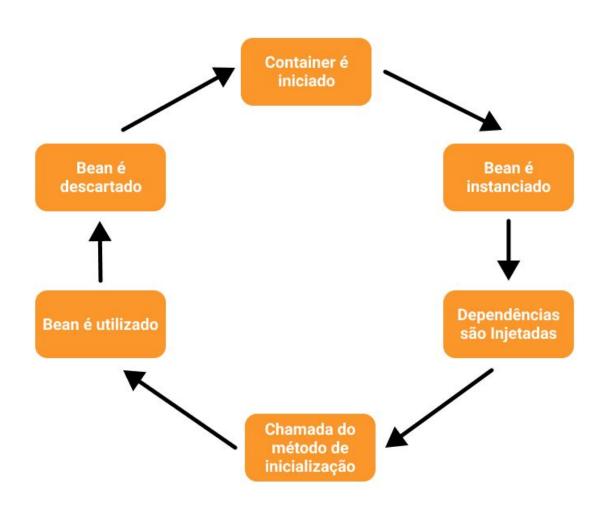
Beans

Um bean se trata de um objeto que é instanciado, montado e gerenciado por um container do Spring através de Inversão de Controle (IoC) e Injeção de Dependências (DI).





DIGITAL INNOVATION Ciclo de vida de um Bean





Configurando Beans

É possível configurar um Bean de duas formas por arquivos XML ou através de anotações.

Em XML seria preciso definir a tag <bean> dentro de uma tag principal <beans> passando o path da classe assim o Spring saberá quais classes gerenciar a criação de instâncias e a injeção de dependências.

Configurando Beans

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-2.5.xsd">
<bean id="..." class="..." />
</beans>
```



BeanFactory ou ApplicationContext?

- BeanFactory fornece um mecanismo de configuração avançada capaz de gerenciar objetos de qualquer natureza.
- ApplicationContext se baseia na BeanFactory (é uma subinterface) e adiciona outras funcionalidades, como integração mais fácil com os recursos AOP do Spring, manipulação de recursos de mensagem (para uso na internacionalização), propagação de eventos e contextos específicos da camada de aplicativo, como o WebApplicationContext para uso em aplicativos da web.



Aula 2| Etapa 3: Inversão de Controle (IoC) Abstraia a complexidade de



Inversão de Controle

Inversão de Controle (ou IoC - Inversion of Control) é um processo onde se inverte o fluxo de comando de um programa. É <u>uma ideia desacoplar</u> ou <u>remover dependências do objeto e fornecer controle para outra camada.</u> Este objeto delega a tarefa de construir dependências para um contêiner IoC.





Desafio

Implemente a inversão de controle em um programa simples, seguindo as orientações da aula.

https://github.com/Re04nan/dio-experts-spring-boot-java



Aula 2| Etapa 4: Injeção de Dependência (DI) Abstraia a complexidade de configuração com o Spring Boot



Injeção de Dependência

A Injeção de Dependência (ou DI - Dependency Injection) define quais classes serão instanciadas e onde serão injetadas quando for necessário. Existem três formas de aplicar o DI, por injeção de construtor, setter e interface. O Spring Framework aplica a IoC quando necessário também utilizando o DI.





Desafio

Implemente a injeção de dependência em um programa simples, seguindo as orientações da aula.

https://github.com/Re04nan/dio-experts-spring-boot-java



Dúvidas?

- > Fórum do curso
- > Comunidade online (discord)