

Entendendo o Desafio

Agora é a sua hora de brilhar e construir um perfil de destaque na DIO! Explore todos os conceitos explorados até aqui e replique (ou melhore, porque não?) este projeto prático. Para isso, crie seu próprio repositório e aumente ainda mais seu portfólio de projetos no GitHub, o qual pode fazer toda diferença em suas entrevistas técnicas 😊

Neste repositório, insira todos os links e arquivos necessários para seu projeto, seja um arquivo de banco de dados ou um link para o template no Figma.

Dica: Se o expert forneceu um repositório Github, você pode dar um "fork" no repositório dele para organizar suas alterações e evoluções mantendo uma referência direta ao código-fonte original.

Instruções para entrega

🎮 Calculadora de partidas Rankeadas
O Que deve ser utilizado

- Variáveis
- Operadores
- Laços de repetição
- Estruturas de decisões
- Funções

Objetivo:

Crie uma função que recebe como parâmetro a quantidade de vitórias e derrotas de um jogador, depois disso retorne o resultado para uma variável, o saldo de Rankeadas deve ser feito através do calculo (vitórias - derrotas)

Se vitórias for menor do que 10 = Ferro
Se vitórias for entre 11 e 20 = Bronze
Se vitórias for entre 21 e 50 = Prata
Se vitórias for entre 51 e 80 = Ouro
Se vitórias for entre 81 e 90 = Diamante
Se vitórias for entre 91 e 100 = Lendário
Se vitórias for maior ou igual a 101 = Imortal

Saída

Ao final deve se exibir uma mensagem:

"O Herói tem de saldo de **{saldoVitórias}** está no nível de **{nível}**"