[1引言 2](#_Toc521464958)

[1.1编写目的 2](#_Toc521464959)

[1.2背景 2](#_Toc521464960)

[1.3定义 2](#_Toc521464961)

[1.4参考资料 2](#_Toc521464962)

[2总体设计 2](#_Toc521464963)

[2.1需求规定 2](#_Toc521464964)

[2.2运行环境 2](#_Toc521464965)

[2.3基本设计概念和处理流程 3](#_Toc521464966)

[2.4结构 3](#_Toc521464967)

[2.5功能器求与程序的关系 3](#_Toc521464968)

[2.6人工处理过程 3](#_Toc521464969)

[2.7尚未问决的问题 3](#_Toc521464970)

[3接口设计 3](#_Toc521464971)

[3.1用户接口 3](#_Toc521464972)

[3.2外部接口 3](#_Toc521464973)

[3.3内部接口 4](#_Toc521464974)

[4运行设计 4](#_Toc521464975)

[4.1运行模块组合 4](#_Toc521464976)

[4.2运行控制 4](#_Toc521464977)

[4.3运行时间 4](#_Toc521464978)

[5系统数据结构设计 4](#_Toc521464979)

[5.1逻辑结构设计要点 4](#_Toc521464980)

[5.2物理结构设计要点 4](#_Toc521464981)

[5.3数据结构与程序的关系 4](#_Toc521464982)

[6系统出错处理设计 5](#_Toc521464983)

[6.1出错信息 5](#_Toc521464984)

[6.2补救措施 5](#_Toc521464985)

[6.3系统维护设计 5](#_Toc521464986)

**概要设计说明书**

# 1引言

## 1.1编写目的

## 本说明书为企业在线管理系统的总体设计说明书，详细的阐述了对用户所提出需求的设计方案，对系统中的各项功能需求、技术需求、实现环境以及所使用的实现技术进行了明确的定义。此外，本说明书还明确了系统的数据结构和软件结构，还将给出内部软件和外部系统配件之间的接口定义，各个模块的功能说明，数据结构的细节和具体的装配要求。

### 编写本说明书的目的是：

1. 为编码人员提供依据；
2. 为修改、维护提供条件；
3. 项目负责人将按计划书的要求布置和控制开发工作全过程。

### 本说明书的预期读者包括：

1. 项目开发人员；
2. 软件维护人员；
3. 技术管理人员；
4. 执行软件质量保障计划的专门人员；
5. 参与本项目开发进程各阶段验证、确认以及负责为最后项目验收提供相应报告的有关人员；
6. 合作各方有关部门的负责人；项目组负责人和全体参加人员。

## 1.2背景

说明：

1. 软件名称：企业在线管理系统；
2. 委托单位：企业B；
3. 开发单位：企业A；
4. 开发团队：小组C

## 1.3定义

列出本文件中用到的专门术语的定义和外文首字母组词的原词组。

数据库：存放用户信息和图像信息；

脏数据：表示一个数据已经被修改，但是还没有被保存或进一步的处理。

DBMS：数据库管理系统，对数据库进行统一的管理和控制，以保证数据库的安全性和完整性。

JDBC：一个面向对象的API，通过它可以访问各类关系数据库。

## 1.4参考资料

列出有关的参考文件，如：

1. 本项目的经核准的计划任务书或合同，上级机关的批文；
2. 属于本项目的其他已发表文件；
3. 本文件中各处引用的文件、资料，包括所要用到的软件开发标准。列出这些文件的标题、文件编号、发表日期和出版单位，说明能够得到这些文件资料的来源。

# 2总体设计

## 2.1需求规定

本平台意在为企业用户提供在线管理系统。

### 2.1.1 系统功能

详见需求文档。

### 数据精度

文字：字符；

图片：不超过3M。

### 安全性

对用户账号进行加密并且妥善管理，对于数据库信息进行妥善的储存。

### 稳定性

系统在设计时应注意设计风格统一，是系统可调试性良好，尽可能把系统错误消灭在调试阶段，系统一旦交付使用，就应该有很好的稳定性。

### 适应性

开发基于的平台要考虑向上兼容性，如操作系统、数据库等要考虑更高版本的兼容性。当需求发生变化时系统应该具有一定的适应能力，要求系统能够为将来的变更提供支持。

## 2.2运行环境

### 2.2.1 设备

本系统的运行环境为智能终端（需保证联网），内存的最低要求为96MB。编译语言java，使用的数据库为My SQL，服务器为委托方交给开发方代为购买的服务器。

### 2.2.2 开发环境

**编译测试环境：**

简要地说明对本系统的运行环境（包括硬件环境和支持环境）的规定，详细说明参见附录C。

## 2.3基本设计概念和处理流程

说明本系统的基本设计概念和处理流程，尽量使用图表的形式。

## 2.4结构

用一览表及框图的形式说明本系统的系统元素（各层模块、子程序、公用程序等）的划分，扼要说明每个系统元素的标识符和功能，分层次地给出各元素之间的控制与被控制关系.

## 2.5功能需求与程序的关系

本条用一张如下的矩阵图说明各项功能需求的实现同各块程序的分配关系：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 程序1 | 程序2 | …… | 程序n |
| 功能需求1 | √ |  |  |  |
| 功能需求2 |  | √ |  |  |
| …… |  |  |  |  |
| 功能需求n |  | √ |  | √ |

## 2.6人工处理过程

说明在本软件系统的工作过程中不得不包含的人工处理过程（如果有的话）。

## 2.7尚未问决的问题

说明在概要设计过程中尚未解决而设计者认为在系统完成之前必须解决的各个问题。

# 3接口设计

## 3.1用户接口

说明将向用户提供的命令和它们的语法结构，以及软件的回答信息。

系统管理

流程定义管理

发布流程定义

流程定义列表

挂起（恢复）

删除

查看流程图

查看XML

diagram-viewer

流程实例

流程实例列表

挂起（恢复）

终止

历史

diagram-viewer

任务

任务列表

完成

代理

历史

自由流转

部署

列表

删除部署

部署资源名称列表

自动委托

自动委托记录

历史

历史流程实例

历史流程节点

历史任务

异步消息管理

工作台

待办任务

待办任务列表

完成

代理

回退

历史

待领任务

待领任务列表

认领

历史

已办任务

撤销

历史

代理中的任务

处理

历史

发起的流程

发起的流程列表

历史

参与的流程

参与的流程列表

列表

流程列表

查看可以发起的流程列表

发起流程

查看流程图

设置自动委托

## 3.2外部接口

说明本系统同外界的所有接口的安排包括软件与硬件之间的接口、本系统与各支持软件之间的接口关系。

## 3.3内部接口

说明本系统之内的各个系统元素之间的接口的安排。

# 4运行设计

## 4.1运行模块组合

说明对系统施加不同的外界运行控制时所引起的各种不同的运行模块组合，说明每种运行所历经的内部模块和支持软件。

## 4.2运行控制

说明每一种外界的运行控制的方式方法和操作步骤。

## 4.3运行时间

说明每种运行模块组合将占用各种资源的时间。

# 5系统数据结构设计

## 5.1逻辑结构设计要点

给出本系统内所使用的每个数据结构的名称、标识符以及它们之中每个数据项、记录、文卷和系的标识、定义、长度及它们之间的层次的或表格的相互关系。

## 5.2物理结构设计要点

给出本系统内所使用的每个数据结构中的每个数据项的存储要求，访问方法、存取单位、存取的物理关系（索引、设备、存储区域）、设计考虑和保密条件。

## 5.3数据结构与程序的关系

说明各个数据结构与访问这些数据结构的形式:

# 6系统出错处理设计

## 6.1出错信息

用一览表的方式说朗每种可能的出错或故障情况出现时，系统输出信息的形式、含意及处理方法。

## 6.2补救措施

说明故障出现后可能采取的变通措施，包括：

1. 后备技术说明准备采用的后备技术，当原始系统数据万一丢失时启用的副本的建立和启动的技术，例如周期性地把磁盘信息记录到磁带上去就是对于磁盘媒体的一种后备技术；
2. 降效技术说明准备采用的后备技术，使用另一个效率稍低的系统或方法来求得所需结果的某些部分，例如一个自动系统的降效技术可以是手工操作和数据的人工记录；
3. 恢复及再启动技术说明将使用的恢复再启动技术，使软件从故障点恢复执行或使软件从头开始重新运行的方法。

## 6.3系统维护设计

说明为了系统维护的方便而在程序内部设计中作出的安排，包括在程序中专门安排用于系统的检查与维护的检测点和专用模块。 各个程序之间的对应关系，可采用如下的矩阵图的形式；