

LAPORAN PRAKTIKUM BASIS DATA
Rancang Bangun Aplikasi Laundry Berbasis Web

Untuk memenuhi tugas Mata Kuliah Praktikum Basis Data

Dosen Pengampu : Ridwan Setiawan, S.T. M.Kom



Anggota :

Nasep Ependi	2206105
Della Awalia Fitriah	2206123
Muhammad Ilman Maulana Hasan	2206118

INSTITUT TEKNOLOGI GARUT
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

2024

KATA PENGANTAR

Segala puja dan puji syukur kehadirat Allah Swt., yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada kita semua, sehingga penyusun dapat membuat Laporan untuk memenuhi Tugas Besar dari mata kuliah Praktikum Basis Data. Pada kesempatan kali ini, penyusun mengucapkan beribu-ribu syukur. Yang mana dalam penugasannya penyusun selalu diberikan kelancaran serta kemudahan. Karena dalam pengerjaan ini tidaklah mudah untuk melakukannya. Namun atas izin Yang Maha Kuasa, Allah SWT selalu memberikan kelancaran sehingga akhirnya dapat diselesaikan dengan tepat waktu.

Setelah selesainya tugas ini, penyusun mengucapkan banyak terima kasih yang sebesar-besarnya kepada Dosen, Instruktur, dan juga asisten. Yang mana atas ilmu yang disampaikan dan dorongannya juga, penyusun dapat mengerjakan tugas ini dengan baik. Karena kalau tidaklah ada dorongan untuk mempelajari ilmu yang disampaikan, penulis tidaklah mudah untuk melakukannya. Apabila terdapat kekeliruan, kekurangan, ataupun kesalahan dari hasil tugas yang dikerjakan, penulis meminta beribu-ribu maaf, karena ini merupakan proses belajar untuk lebih baik. Semoga kedepannya dari hasil evaluasi tugas ini dapat diperbaiki kembali. Agar ilmu dari mata kuliah ini dapat dimanfaatkan dan diamalkan kepada orang lain.

Terima kasih atas segala perhatian, mohon maaf apabila ada kesalahan atau kekhilafan dari kata-kata yang penyusun sampaikan.

Garut, Juni 2024

Kelompok 7

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR TABEL	iii
DAFTAR GAMBAR.....	iv
DAFTAR LAMPIRAN.....	v
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1. Latar Belakang	1
2. Rumusan Masalah.....	1
3. Tujuan	1
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	2
1. XAMPP.....	2
2. Basis Data	2
3. Rancang Bangun Aplikasi.....	6
BAB III METODE PENELITIAN	7
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	8
1. Tahapan Pembuatan Database	8
2. Implementasi DDL.....	10
3. Implementasi DML.....	11
4. Kode dan Tampilan Program	12
BAB V KESIMPULAN	19
DAFTAR PUSTAKA.....	20

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Relationship	9
----------------------------	---

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 ERD.....	9
Gambar 2 Create Database.....	10
Gambar 3 Use Database.....	10
Gambar 4 Create Table	10
Gambar 5 Create Table	10
Gambar 6 Create Table	10
Gambar 7 Create Table	10
Gambar 8 Alter Table	11
Gambar 9 Rename Table	11
Gambar 10 Drop Table	11
Gambar 11 INSERT.....	11
Gambar 12 SELECT	11
Gambar 13 UPDATE.....	12
Gambar 14 DELETE.....	12
Gambar 15 Kode program	12
Gambar 16 Kode program	13
Gambar 17 Kode program	13
Gambar 18 Tampilan awal.....	14
Gambar 19 Tampilan admin	14
Gambar 20 Tampilan kasir.....	15
Gambar 21 Tampilan owner	15
Gambar 22 Menambahkan pelanggan.....	16
Gambar 23 Menambahkan pelanggan.....	16
Gambar 24 Melakukan transaksi.....	17
Gambar 25 proses pembayaran	17
Gambar 26 Tampilan laporan	18

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Formulir Asistensi	21
-------------------------------------	----

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Perkembangan Teknologi Informasi pada saat ini khususnya di Indonesia sudah berkembang dengan cepat. Perkembangan teknologi sudah dimanfaatkan oleh berbagai kelompok baik perusahaan besar atau kecil yaitu sebagai alat yang mempermudah banyak pekerjaan manusia sehari-hari seperti halnya pengolahan data yang lebih cepat dan pekerjaan menjadi lebih efisien baik tenaga maupun waktu. Namun dibalik kemajuan teknologi yang sudah berkembang pesat, masih banyak usaha yang ada di Indonesia yang belum menggunakan teknologi informasi sebagai alat bantu pekerjaan, Seperti contohnya pada Usaha Laundry. Bisnis ini menjamur di kota-kota besar yang banyak terdapat rumah kost dan rumah kontrakan, dimana penyewa kost atau kontrakan tidak sempat atau tidak bisa melakukan cuci dan setrika baju sendiri dikarenakan kesibukan sebagai mahasiswa maupun pekerja.

Aplikasi pengelolaan Laundry merupakan sebuah bisnis yang bergerak dibidang jasa pencucian pakaian. Saat ini semua pencatatan masih dilakukan secara konvensional mulai dari pembuatan nota, pencatatan transaksi, dan pencatatan data pelanggan. Setiap pencatatan transaksi disimpan dalam sebuah buku besar, sehingga terjadi penumpukan arsip fisik yang mana akan susah untuk menyimpannya karena membutuhkan ruang penyimpanan. Selain itu, penggunaan arsip fisik akan menimbulkan banyak masalah seperti proses pembuatan laporan transaksi, pencarian data dan perhitungan data menjadi lebih sulit dilakukan dan dapat menimbulkan masalah administrasi.

2. Rumusan Masalah

Proses pencatatan data pelanggan dan setiap transaksi masih diarsipkan dalam bentuk fisik. Sehingga Bagaimana sistem yang berjalan dapat penyimpanan data dengan aman?

3. Tujuan

Agar dapat mengurangi resiko kehilangan data serta mempercepat akses pencarian data yang memungkinkan data disimpan dengan aman.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

1. XAMPP

XAMPP adalah program atau aplikasi komputer yang banyak digunakan dalam dunia web designer yang juga bisa dipelajari untuk membuat site. XAMPP adalah perangkat lunak berbasis web server yang bersifat open source (bebas) serta mendukung di berbagai sistem operasi seperti OS Linux, OS Windows, Mac OS, dan juga Solaris.

XAMPP bisa dilakukan untuk menghemat anggaran karena mampu menggantikan peran web facilitating dengan cara menyimpan record site ke dalam facilitating lokal agar bisa dipanggil lewat browser. Computer program XAMPP dikembangkan oleh tim bernama Apache Companions pada tahun 2002, yang bisa didapatkan secara complimentary dengan name GNU (Common Open Permit).

2. Basis Data

Basis Data adalah kumpulan informasi yang disimpan dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari database. Software yang digunakan untuk mengelola dan permintaan panggilan (query) basis data yang disebut sistem manajemen database (database management system, DBMS).

a. Entity Relationship Model (ER Model)

Entity relationship model atau model data keterhubungan antar entitas merupakan sebuah model yang digunakan untuk menjelaskan hubungan antar data dalam sistem basis data berdasarkan suatu persepsi bahwa real world dari obyek-obyek dasar yang mempunyai hubungan relasi antara obyek-obyek tersebut. Entity Relationship modeling adalah sebuah pendekatan top-bottom dalam merancang sebuah basis data, dimulai dengan mengidentifikasi data yang penting dan digambarkan dalam suatu model.

b. Database Management System (DBMS)

Database Management System (DBMS) adalah perangkat lunak yang digunakan untuk mengelola, menyimpan, dan mengambil data dalam

sebuah database. DBMS menyediakan antarmuka yang memungkinkan pengguna untuk membaca, membuat, menghapus, dan memperbarui data. Data dalam database dapat berupa teks, angka, atau media lainnya, dan DBMS bertindak sebagai jembatan antara pengguna dan database. Contoh DBMS yang populer meliputi MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Cassandra, dan Oracle Database.

Ketika ingin mengoperasikan DBMS, maka user harus menggunakan bahasa komputer yang memang sesuai dengan sistem terkait. Terdapat dua jenis bahasa komputer yang disarankan, agar bisa berkomunikasi melalui DBMS, yaitu:

- 1) Data Manipulation Language, bahasa ini umumnya digunakan untuk sebuah perintah yang akan memanipulasi data dalam basis data. Perintah ini berbentuk seperti pengambilan data, mengubah data, menghapus data dan juga menambah data
- 2) Data Definition Language, bahasa ini digunakan untuk mengubah serta membuat struktur dari suatu objek dalam basis data seperti index, table, views, schema dan lain sebagainya.

c. Model Data

- 1) Sekumpulan konsep-konsep untuk menerangkan data. Model data dapat dikelompokkan berdasarkan konsep pembuatan deskripsi struktur basis data, yaitu:
 - Entity (entitas) merupakan penyajian obyek, kejadian atau konsep dunia nyata yang keberadaannya secara eksplisit didefinisikan dan disimpan dalam basis data, contohnya Mahasiswa, Matakuliah, Dosen, Nilai dan lain sebagainya.
 - Attribute (atribut) adalah keterangan-keterangan yang menjelaskan karakteristik dari Suatu entitas seperti NIM, Nama, Fakultas, Jurusan untuk entitas Mahasiswa.
 - Relationship (hubungan) merupakan hubungan atau interaksi antara satu entitas dengan yang lainnya, misalnya entitas pelanggan berhubungan dengan entitas barang yang dibelinya.

- 2) Model data fisikal (low level) merupakan konsep bagaimana deskripsi detail data disimpan ke dalam komputer dengan menyajikan informasi tentang format rekaman, urutan rekaman, dan jalur pengaksesan data yang dapat membuat pencarian rekaman data lebih efisien.
 - 3) Model data implementasi (representational) merupakan konsep deskripsi data disimpan dalam komputer dengan menyembunyikan sebagian detail deskripsi data sehingga para user mendapat gambaran global bagaimana data disimpan dalam komputer.
- d. Entity Relationship Diagram (ERD)
- ERD atau entity relationship diagram adalah istilah dari bahasa Inggris yang artinya diagram hubungan entitas. ERD pun sering disebut dengan model ER atau ER Diagram. Sederhananya, entity relationship diagram adalah salah satu jenis diagram yang sifatnya lebih struktural dan bisa digunakan untuk dimanfaatkan dalam suatu desain pada suatu database ataupun pada sebuah business plan.
- e. Data Definition Language (DDL)
- Data Definition Language merupakan bahasa pemrograman dalam komputer yang dapat dimanfaatkan untuk membuat maupun memodifikasi struktur dari suatu objek dalam database yang utamanya berbentuk skema. DDL juga berarti kumpulan perintah yang ada dalam Structure Query Language atau SQL yang memberikan gambaran seputar desain database secara menyeluruh. DDL ini mempunyai sejumlah perintah dasar yang terdiri atas Create, Alter serta Drop.
- 1) CREATE
 - CREATE DATABASE berfungsi untuk membuat database baru
 - CREATE TABLE: berfungsi untuk membuat tabel baru pada database
 - CREATE TRIGGER: berfungsi untuk membuat trigger pada database
 - 2) ALTER

ALTER TABLE: yaitu perintah yang digunakan untuk merubah struktur dari sebuah tabel
 - 3) DROP

- DROP DATABASE : yaitu perintah yang berfungsi untuk menghapus database
 - DROP TABLE : yaitu perintah yang digunakan untuk menghapus tabel pada database
- f. Data Manipulation Language (DML)
- DML adalah kelompok perintah yang berfungsi untuk memanipulasi data dalam basis data, misalnya untuk pengambilan, penyisipan, pengubahan, dan penghapusan data. Perintah yang masuk kategori DML adalah :
- 1) SELECT : Perintah ini digunakan untuk menampilkan data
 - 2) INSERT : Perintah yang digunakan untuk memasukan data
 - 3) UPDATE : Perintah yang digunakan untuk memperbarui isi data
 - 4) DELETE : Perintah yang digunakan untuk melakukan penghapusan data
 - 5) LOAD DATA : Perintah yang digunakan untuk mengambil data dari file berformat “.SQL”
- Operator Limit
- Operator LIMIT digunakan untuk membatasi hasil data pada saat menampilkan, dengan menggunakan perintah operator ini Kita dapat memilah bagian yang akan ditampilkan pada layar.
- Pengurutan Data
- Dalam pembuatan suatu program kita tidak harus membuat data yang dimasukan dalam database harus terinput secara terurut, akan tetapi dalam pengurutan datanya Kita dapat menggunakan query SQL dalam tahap menampilkan datanya. Operator yang digunakan untuk mengurutkan data adalah ORDER BY. Dalam tahap pengurutan data MySQL mendukung dua buah metode pengurutan yaitu secara Ascending atau Descending, kedua kondisi tersebut dalam MySQL dikenal dengan operator ASC (Ascending) dan DESC (Descending).
- Pengguna Klausa WHERE
- Dalam proses menampilkan data dari database jika akan sering menggunakan query yang melibatkan kondisi, dan semua kondisi yang digunakan harus menyertakan klausa WHERE sebagai klausa

penghubungnya. Secara umum kondisi yang dapat digunakan pada MySQL adalah sebagai bentuk pernyataan, untuk membuat sebuah pernyataan Kita dapat menggunakan beberapa operator matematik yang ada, berikut adalah operator yang digunakan:

- Relasi Tabel

Relati tabel disini dimaksudkan untu merelasikan atau menguhubungkan dua atau lebih tabel.

3. Rancang Bangun Aplikasi

Dalam dunia pengembangan teknologi informasi, rancang bangun aplikasi merupakan salah satu aspek krusial yang menentukan keberhasilan implementasi sistem informasi. Menurut Rahayu, Fajri, & Hambali (2019), rancang bangun aplikasi adalah prosedur yang mengubah hasil analisis sistem menjadi bahasa pemrograman yang dapat dijalankan. Proses ini tidak hanya melibatkan aspek teknis, tetapi juga pemahaman mendalam tentang kebutuhan pengguna dan bagaimana sistem dapat memenuhi kebutuhan tersebut dengan efektif.

Dalam konteks pengembangan aplikasi, berbagai metode telah digunakan untuk mencapai hasil yang optimal. Metode waterfall, yang dilakukan secara berurutan, digunakan dalam rancang bangun aplikasi rekrutmen karyawan berbasis Android. Selain itu, pengembangan sistem aplikasi manajemen proyek menggunakan Kanban Framework menunjukkan bagaimana metode agile dapat diterapkan dalam pengembangan aplikasi untuk memantau dan mengelola proyek dengan lebih efisien. Dengan memahami berbagai teori dan metode yang ada, pengembang aplikasi dapat merancang dan membangun sistem informasi yang tidak hanya teknis canggih tetapi juga responsif terhadap kebutuhan pengguna. Tinjauan pustaka ini diharapkan dapat memberikan wawasan yang berguna bagi mereka yang terlibat dalam rancang bangun aplikasi, baik untuk keperluan akademis maupun profesional[1].

BAB III

METODE PENELITIAN

Penerapan aplikasi pelayanan pada Aplikasi Pengelolaan Laundry menggunakan metode waterfall, metode ini menggambarkan pendekatan yang sistematis dan berurutan pengembangan perangkat lunak. Metode waterfall memiliki beberapa tahapan yang berurut yaitu: requirement analysis, design system, coding, testing dan maintenance. Dalam pengembangan perangkat lunak terdapat beberapa tahapan-tahapan yang harus dilakukan, adapun tahapan tersebut adalah sebagai berikut[2]:

a. Requirement Analysis

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan.

b. Design System

Tahapan desain sistem merupakan spesifikasi kebutuhan dari sistem. Desain sistem membantu dalam menentukan perangkat keras (hardware) dan sistem persyaratan dan juga membantu dalam mendefinisikan arsitektur sistem secara keseluruhan.

c. Coding

Tahapan koding merupakan pertama kali dikembangkan program kecil yang disebut unit, yang terintegrasi dalam tahap selanjutnya.

d. Testing

Tahapan testing seluruh unit yang dikembangkan dalam tahap implementasi diintegrasikan ke dalam sistem setelah pengujian yang dilakukan masing-masing unit. Setelah integrasi seluruh sistem diuji untuk mengecek setiap kegagalan maupun kesalahan.

e. Maintenance

Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya. Perbaikan implementasi unit sistem dan peningkatan jasa sistem sebagai kebutuhan baru.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Tahapan Pembuatan Database

Adapun tahapan pembuatan database adalah sebagai berikut :

a. Tentukan Entities dan Attributes

Pelanggan:

- ID_Pelanggan (primary key)
- Nama
- Alamat
- Nomor_Telepon
- Jenis_Kelamin

Outlet:

- ID_Outlet (primary key)
- Nama_Outlet
- Alamat_Outlet
- Nomor_Telepon_Outlet

Transaksi:

- ID_Transaksi (primary key)
- ID_Outlet (foreign key)
- ID_Pelanggan (foreign key)
- Tanggal_Transaksi
- Total_Biaya
- Status_Pembayaran

Detail_Transaksi:

- ID_Detail_Transaksi (primary key)
- ID_Transaksi (foreign key)
- Jenis_Paket
- Jumlah_Pakaian
- Harga_Total

Paket_Cuci:

- ID_Paket (primary key)

- Nama_Paket
- Harga
- ID_Outlet (foreign key)

User:

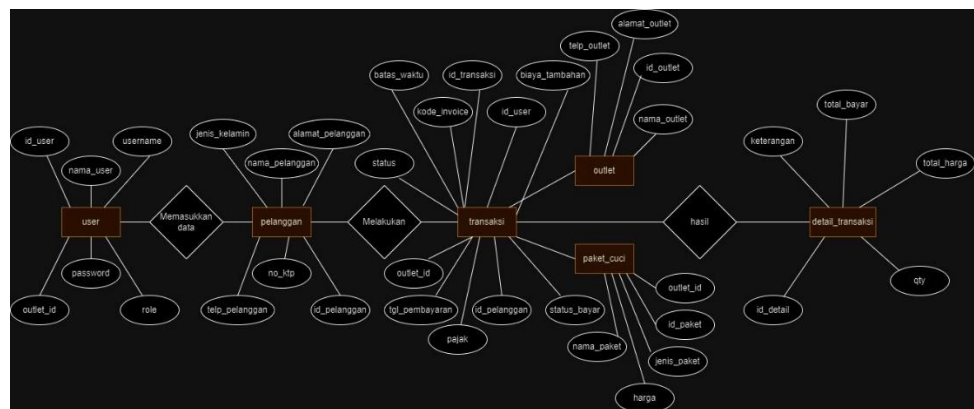
- ID_User (primary key)
- Nama_User
- Username
- Password
- Role
- ID_Outlet (foreign key)

b. Tentukan relationship

Relasi	User	Pelanggan	Transaksi	Detail Transaksi
User		One to Many	One to Many	
Pelanggan	Many to One		Many to One	
Transaksi	Many to One	One to Many		
detail Transaksi				

Tabel 1 Relationship

c. Pembuat ERD



Gambar 1 ERD

2. Implementasi DDL

a) Create Database

```
MariaDB [(none)]> create database laundry;  
Query OK, 1 row affected (0.001 sec)
```

Gambar 2 Create Database

b) Use Database

```
MariaDB [(none)]> use laundry;  
Database changed
```

Gambar 3 Use Database

c) Create Table

```
MariaDB [laundry]> create table user(  
  -> id_user int(11) not null primary key,  
  -> nama_user varchar(228) not null,  
  -> username varchar(228) not null,  
  -> password varchar(228) not null);  
Query OK, 0 rows affected (0.037 sec)
```

Gambar 4 Create Table

```
MariaDB [laundry]> create table pelanggan(  
  -> id_pelanggan int(11) not null primary key,  
  -> nama_pelanggan varchar(228) not null,  
  -> alamat_pelanggan text,  
  -> telp_pelanggan varchar(15));  
Query OK, 0 rows affected (0.063 sec)
```

Gambar 5 Create Table

```
MariaDB [laundry]> create table transaksi(  
  -> id_transaksi int(11) not null primary key,  
  -> status_bayar enum('Dibayar','Belum'),  
  -> tgl datetime,  
  -> status enum('baru','proses','selesai','diambil'),  
  -> nota_no varchar(228) not null);  
Query OK, 0 rows affected (0.028 sec)
```

Gambar 6 Create Table

```
MariaDB [laundry]> create table paket_cuci(  
  -> id_paket int(11) not null primary key,  
  -> jenis_paket enum('kiloan','selimut','bedcover','kaos','lain'),  
  -> nama_paket varchar(228) not null,  
  -> harga int(11) not null,  
  -> outlet int(11) not null);  
Query OK, 0 rows affected (0.058 sec)
```

Gambar 7 Create Table

d) Alter Table

```
MariaDB [laundry]> alter table paket_cuci drop harga;
Query OK, 0 rows affected (0.012 sec)
Records: 0 Duplicates: 0 Warnings: 0
```

Gambar 8 Alter Table

e) Rename Table

```
MariaDB [laundry]> alter table pelanggan rename tabel_pelanggan;
Query OK, 0 rows affected (0.015 sec)
```

Gambar 9 Rename Table

f) Drop Table

```
MariaDB [laundry]> drop table transaksi;
Query OK, 0 rows affected (0.074 sec)
```

Gambar 10 Drop Table

3. Implementasi DML

a) INSERT

```
MariaDB [laundry]> desc pelanggan;
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| Field | Type | Null | Key | Default | Extra |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| id_pelanggan | int(11) | NO | PRI | NULL | auto_increment |
| nama_pelanggan | varchar(228) | NO | | NULL | |
| alamat_pelanggan | text | NO | | NULL | |
| jenis_kelamin | enum('L','P') | NO | | NULL | |
| telp_pelanggan | varchar(15) | NO | | NULL | |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
5 rows in set (0.045 sec)

MariaDB [laundry]> insert into pelanggan (nama_pelanggan, alamat_pelanggan, jenis_kelamin, telp_pelanggan) value
-> ('acenggg', 'tarogong', 'P', '08967767676');
Query OK, 1 row affected (0.066 sec)
```

Gambar 11 INSERT

b) SELECT

```
MariaDB [laundry]> select * from pelanggan;
+-----+-----+-----+-----+-----+
| id_pelanggan | nama_pelanggan | alamat_pelanggan | jenis_kelamin | telp_pelanggan |
+-----+-----+-----+-----+-----+
| 26 | test | garut | L | 0989898989898 |
| 27 | akuu | grttt | L | 9000 |
| 28 | dela | musadad | P | 9000 |
| 30 | nasep endi | garut samarang | L | 089639854369 |
| 31 | acenggg | tarogong | P | 08967767676 |
+-----+-----+-----+-----+-----+
5 rows in set (0.004 sec)
```

Gambar 12 SELECT

c) UPDATE

```
MariaDB [laundry]> update pelanggan set alamat_pelanggan = 'jayaraga' where id_pelanggan = 31;
Query OK, 1 row affected (0.050 sec)
Rows matched: 1 Changed: 1 Warnings: 0

MariaDB [laundry]> select * from pelanggan;
```

id_pelanggan	nama_pelanggan	alamat_pelanggan	jenis_kelamin	telp_pelanggan
26	test	garut	L	0989898989898
27	akuu	grttt	L	9000
28	dela	musadad	P	9000
30	nasep endi	garut samarang	L	089639854369
31	acenggg	jayaraga	P	0896776767676

```
5 rows in set (0.001 sec)
```

Gambar 13 UPDATE

d) DELETE

```
MariaDB [laundry]> delete from pelanggan where id_pelanggan = 27;
Query OK, 1 row affected (0.048 sec)

MariaDB [laundry]> select * from pelanggan;
```

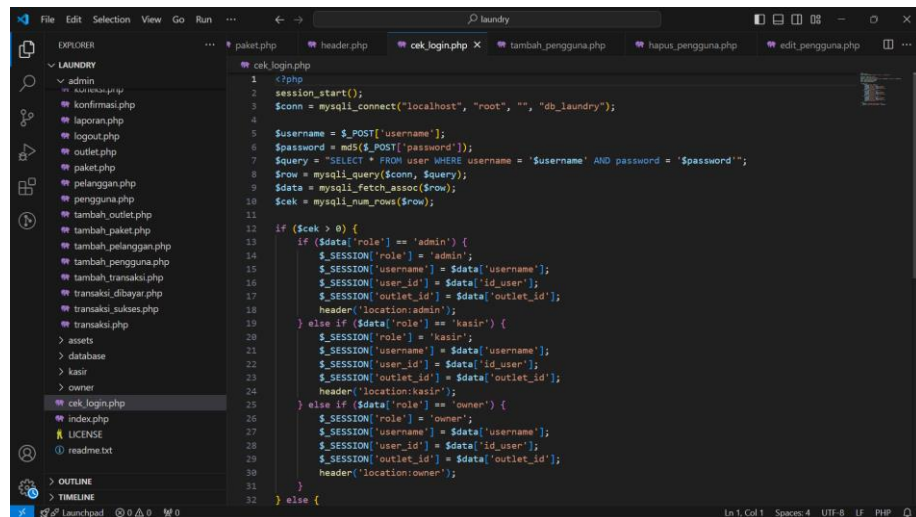
id_pelanggan	nama_pelanggan	alamat_pelanggan	jenis_kelamin	telp_pelanggan
26	test	garut	L	0989898989898
28	dela	musadad	P	9000
30	nasep endi	garut samarang	L	089639854369
31	acenggg	jayaraga	P	0896776767676

```
4 rows in set (0.000 sec)
```

Gambar 14 DELETE

4. Kode dan Tampilan Program

a. Kode program yang menghubungkan agar terkoneksi dengan database



```
1 <?php
2 session_start();
3 $conn = mysqli_connect("localhost", "root", "", "db_laundry");
4
5 $username = $_POST['username'];
6 $password = md5($_POST['password']);
7 $query = "SELECT * FROM user WHERE username = '$username' AND password = '$password'";
8 $row = mysqli_query($conn, $query);
9 $data = mysqli_fetch_assoc($row);
10 $cek = mysqli_num_rows($row);
11
12 if ($cek > 0) {
13     if ($data['role'] == 'admin') {
14         $_SESSION['role'] = 'admin';
15         $_SESSION['username'] = $data['username'];
16         $_SESSION['user_id'] = $data['id_user'];
17         $_SESSION['outlet_id'] = $data['outlet_id'];
18         header('location:admin');
19     } else if ($data['role'] == 'kasir') {
20         $_SESSION['role'] = 'kasir';
21         $_SESSION['username'] = $data['username'];
22         $_SESSION['user_id'] = $data['id_user'];
23         $_SESSION['outlet_id'] = $data['outlet_id'];
24         header('location:kasir');
25     } else if ($data['role'] == 'owner') {
26         $_SESSION['role'] = 'owner';
27         $_SESSION['username'] = $data['username'];
28         $_SESSION['user_id'] = $data['id_user'];
29         $_SESSION['outlet_id'] = $data['outlet_id'];
30         header('location:owner');
31     }
32 } else {
```

Gambar 15 Kode program

b. Kode program membuat, membaca, menambahkan, menghapus dan mengedit data (CRUD)

```

1 <?php
2 $title = 'Edit Data Pengguna';
3 require 'koneksi.php';
4
5 $role = [
6     'admin',
7     'owner',
8     'kasir'
9 ];
10 $id_user = $_GET['id'];
11 $query = "SELECT * FROM user WHERE
12     id_user = '$id_user'";
13 $queryedit = mysqli_query($conn,
14     $query);
15
16 if (isset($_POST['btn-simpan'])) {
17     $nama = $_POST['nama_user'];
18     $username = $_POST['username'];
19     $role = $_POST['role'];
20     if ($_POST['password'] != null ||
21         $_POST['password'] == '') {
22         $password = md5($_POST
23             ['password']);
24         $query = "UPDATE user SET
25             nama_user = '$nama', username
26             = '$username', role =
27             '$role', password =
28             '$password' WHERE id_user =
29             '$id_user'";
30     } else {
31         $query = "UPDATE user SET
32             nama_user = '$nama', username

```

Gambar 16 Kode program

Kode program untuk menampilkan

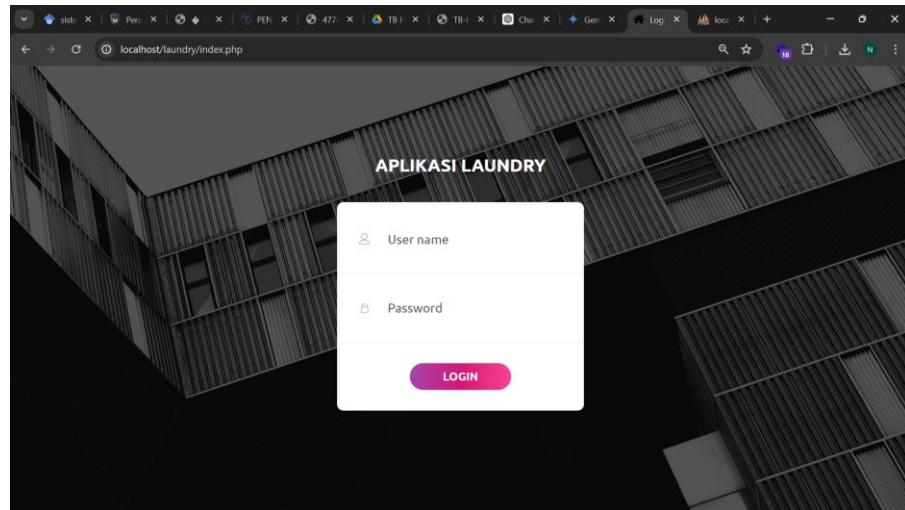
```

25 <div class="page-inner mt-5">
26     <div class="row">
27         <div class="col-md-12">
28             <div class="card">
29                 <div class="card-body">
30                     <table border="1">
31                         <thead>
32                             <tr>
33                                 <th>No</th>
34                                 <th>Nama</th>
35                                 <th>Username</th>
36                                 <th>Role</th>
37                                 <th>Jenis Kelamin</th>
38                             </tr>
39                         </thead>
40                         <tbody>
41                             <tr>
42                                 <td>1</td>
43                                 <td>John</td>
44                                 <td>john</td>
45                                 <td>Admin</td>
46                                 <td>Laki-laki</td>
47                             </tr>
48                             <tr>
49                                 <td>2</td>
50                                 <td>Jane</td>
51                                 <td>jane</td>
52                                 <td>Owner</td>
53                                 <td>Perempuan</td>
54                             </tr>
55                             <tr>
56                                 <td>3</td>
57                                 <td>Kasir</td>
58                                 <td>kasir</td>
59                                 <td>Kasir</td>
60                                 <td>Laki-laki</td>
61                             </tr>
62                         </tbody>
63                     </table>
64                 </div>
65             </div>
66         </div>
67     </div>
68 </div>

```

Gambar 17 Kode program

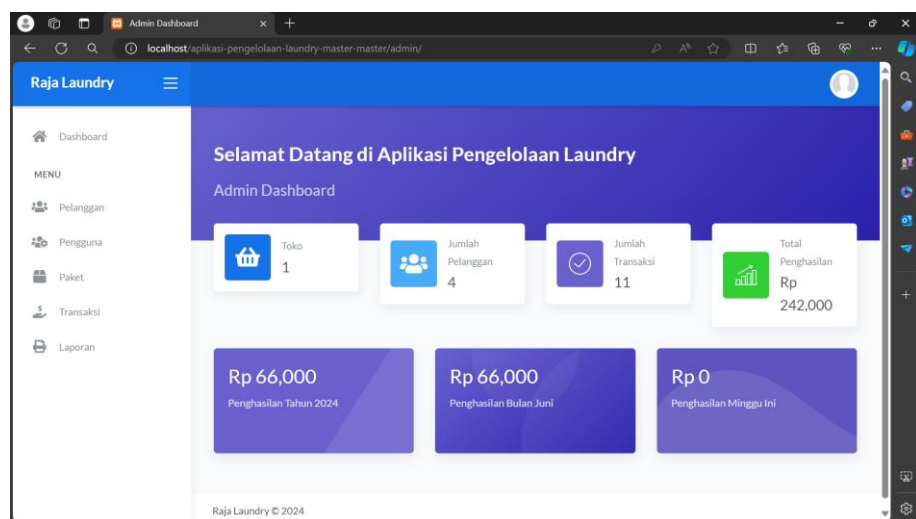
c. Tampilan awal



Gambar 18 Tampilan awal

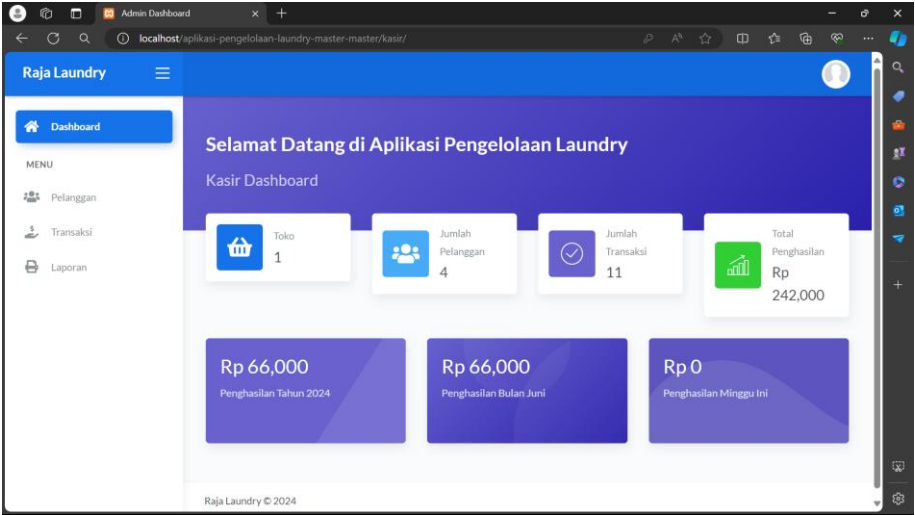
d. Kemudian masuk ke dalam dashboard

Tampilan admin dan fiturnya



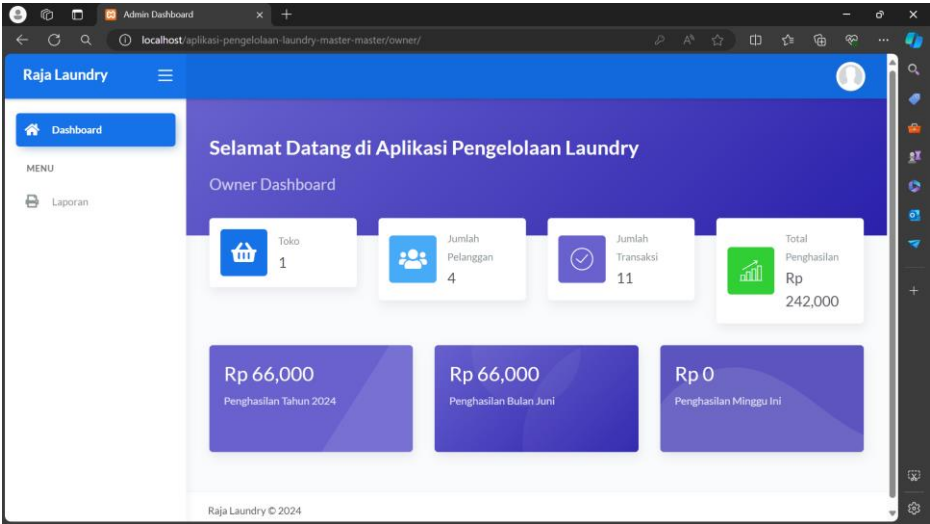
Gambar 19 Tampilan admin

Tampilan kasir dan fiturnya



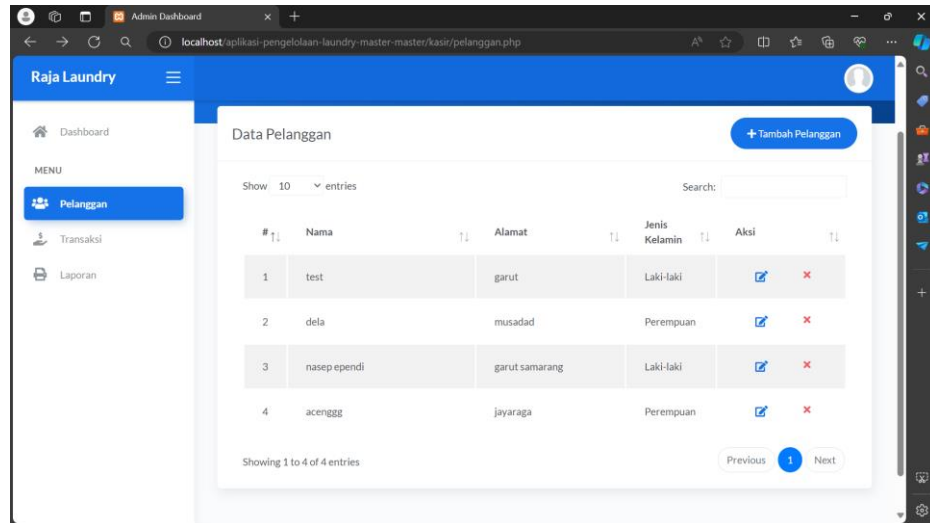
Gambar 20 Tampilan kasir

Tampilan owner

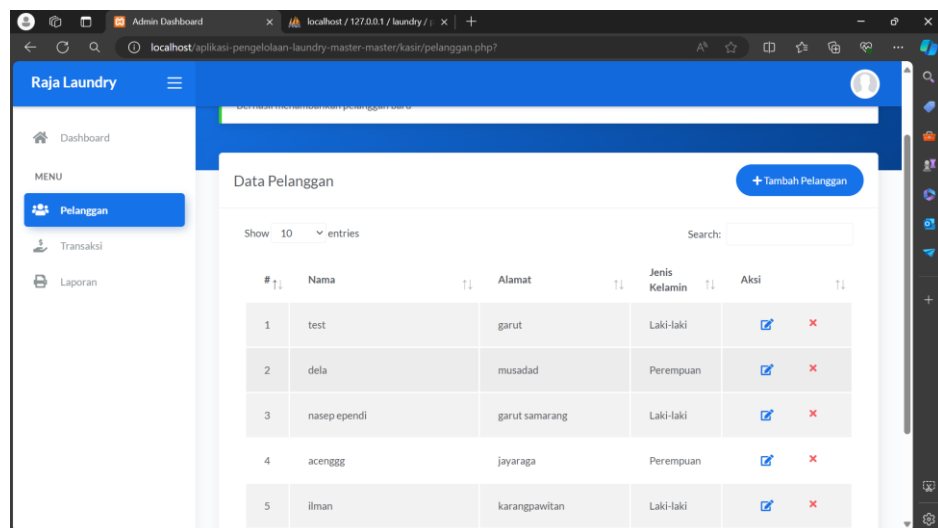


Gambar 21 Tampilan owner

e. Menambahkan pelanggan

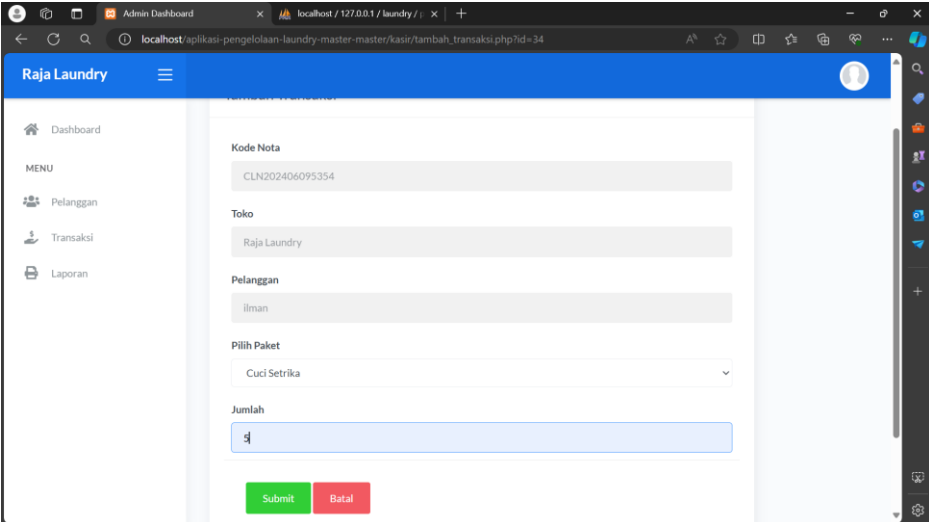


Gambar 22 Menambahkan pelanggan



Gambar 23 Menambahkan pelanggan

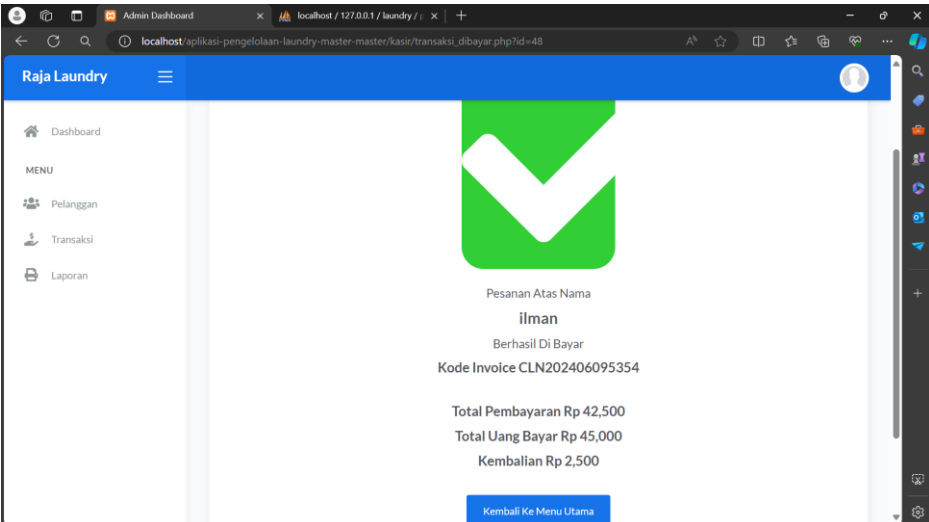
f. Melakukan transaksi



The screenshot shows the 'Raja Laundry' Admin Dashboard. On the left is a sidebar menu with 'Dashboard', 'MENU', 'Pelanggan', 'Transaksi', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Tambah Transaksi' and contains a form with the following fields: 'Kode Nota' (CLN202406095354), 'Toko' (Raja Laundry), 'Pelanggan' (ilman), 'Pilih Paket' (Cuci Setrika), and 'Jumlah' (3). At the bottom of the form are 'Submit' and 'Batal' buttons.

Gambar 24 Melakukan transaksi

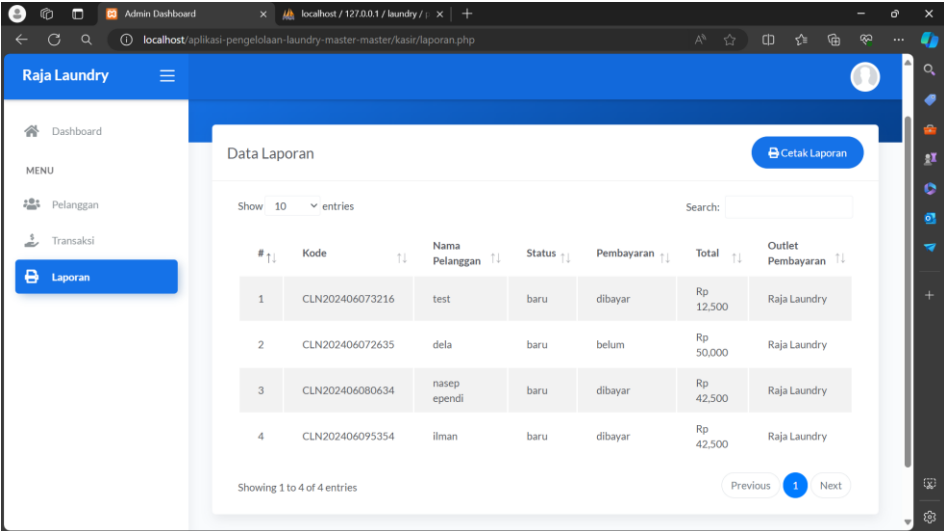
g. Melakukan proses pembayaran



The screenshot shows the 'Raja Laundry' Admin Dashboard with a payment confirmation screen. A large green checkmark icon is at the top. Below it, the text reads: 'Pesanan Atas Nama ilman', 'Berhasil Di Bayar', 'Kode Invoice CLN202406095354', 'Total Pembayaran Rp 42,500', 'Total Uang Bayar Rp 45,000', and 'Kembalian Rp 2,500'. At the bottom is a 'Kembali Ke Menu Utama' button.

Gambar 25 proses pembayaran

h. Lihat di laporan



Admin Dashboard

localhost / 127.0.0.1 / laundry / : X | +

localhost/aplikasi-pengelolaan-laundry-master-master/kasir/laporan.php

Raja Laundry

Dashboard

MENU

Pelanggan

Transaksi

Laporan

Data Laporan

Cetak Laporan

Show 10 entries

Search:

#	Kode	Nama Pelanggan	Status	Pembayaran	Total	Outlet Pembayaran
1	CLN202406073216	test	baru	dibayar	Rp 12.500	Raja Laundry
2	CLN202406072635	dela	baru	belum	Rp 50.000	Raja Laundry
3	CLN202406080634	nasep ependi	baru	dibayar	Rp 42.500	Raja Laundry
4	CLN202406095354	ilman	baru	dibayar	Rp 42.500	Raja Laundry

Showing 1 to 4 of 4 entries

Previous 1 Next

Gambar 26 Tampilan laporan

BAB V

KESIMPULAN

Kesimpulan pada laporan ini adalah agar memberikan keamanan data baik administrator, kasir, owner melakukan proses pengelolaan data atau proses pencarian data pelanggan secara cepat dan mudah. Aplikasi Pengelolaan Laundry ini dikelola oleh administrator, kemudian dilanjutkan oleh kasir untuk mengelola data pelayanan dan terakhir pemilik toko untuk melihat data laporan. Aplikasi pelayanan pada Raja Laundry ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL, untuk tampilan menggunakan Bootstrap dan Javascript. Penggunaan aplikasi memudahkan untuk mendata semua data pelayanan dan menyimpan nota pelayanan apabila sewaktu-waktu diperlukan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. S. Tanjung and R. K. Serli, “Perancangan Sistem Informasi Jasa Laundry Berbasis Web Pada Laundry Cucimania Depok,” *J. Inform. Upgris*, vol. 8, no. 1, pp. 116–119, 2022, doi: 10.26877/jiu.v8i1.11167.
- [2] F. Y. Rahman, “Penerapan Metode Waterfall Pada Aplikasi Laundry Berbasis Web,” *Technol. J. Ilm.*, vol. 12, no. 2, p. 125, 2021, doi: 10.31602/tji.v12i2.4774.

ASISTENSI TUGAS PRAKTIKUM BASIS DATA

Nama Pembimbing : Fadia S Nursifa

Kelompok : 7

Anggota Kelompok & Tugas :	Nasep Ependi	2206105
	Della Awalia Fitriah	2206123
	Muhammad Ilman Maulana Hasan	2206118

No.	Tanggal	Uraian Asistensi	Tanda Tangan
1.	8 Juni 2024	Menjelaskan studi kasus dan pembuatan basis data	
2.	8 Juni 2024	Pemeriksaan laporan	
3.	8 Juni 2024	Demo Aplikasi	
4.	10 Juni 2024	Revisi Laporan	
5.	10 Juni 2024	Revisi Aplikasi	

Instuktur

Sandra Budi Garnisa,
S.Kom