

Dany NASER ADDIN

dany.naser-addin@polymtl.ca +1 438 630 3337

Français (maternelle)

Anglais (courant)

Profil

<https://www.dany-naser.com/>

Diplômé de Polytechnique Montréal et Grenoble, je souhaiterais aujourd'hui rejoindre une équipe pour apporter mon expérience et mon savoir-faire en tant qu'ingénieur logiciel.

- Diplômé en **M. Sc. A.** et **Ing. B.** en génie informatique et logiciel - Polytechnique Montréal et Grenoble
- Recherche d'un emploi temps plein en tant que **junior**
- **Motivé, dynamique et curieux d'apprendre** dans des projets en équipe.

Compétences informatiques et techniques

• Compétences informatiques

- Algorithme (5 ans)
- Programmation (6 ans)
- Gestion de base de données (5 ans)
- Génie logiciel (2 ans)
- Réseaux (5 ans)
- Système réparti, Réplication, Cloud (6 mois)
- Réalité augmentée/virtuelle (XR) (1.5 ans)
- Node.js (6 mois)
- Amazon web services (3 mois)
- Git (5 ans)
- Administration système (Windows/Linux) (3 ans)
- Intelligence artificielle / Machine Learning (6 mois)
- Sécurité informatique, réseaux et logiciel (3 ans)
- Cybersécurité (2 ans)
- IHM : Interface homme-machine (6 mois)
- Infographie (8 mois)
- Jeux vidéo (6 mois)
- Multimédia (1 an)

• Langages de programmation

- Langage C (2 ans)
- Langage Java (1 an)
- Langage C++ (2 ans)
- Langage C# (1 an)
- HTML / CSS / Javascript (1.5 ans)
- Langage Unix/Bash (2 ans)

• Logiciels

- Unity (6 mois)
- Unreal Engine 4 (1.5 ans)
- Suite Microsoft Office
- Visual Studio (5 ans)

Expériences pertinentes

Maîtrise recherche XR - M. Sc. A. Polytechnique Montréal

2018 – 2020

Conception d'une interface en réalité augmentée pour gérer un système autonome en situation d'urgence – Laboratoire d'infographie et réalité virtuelle

(Sep – Déc)

- **2 ans de travail en autonomie** avec le laboratoire de recherche et le partenaire industriel ;
- Collaboration et assistance sur les technologies avec Humanitas Solutions ;
- Conception d'une application en réalité augmentée pour **Magic Leap 1 et Hololens 1.0** ;
- Développement avec **Unreal Engine 4** pour **réalité augmentée et réalité virtuelle (XR)** ;
- Diriger un système composé de drones pour des situations d'urgence. Publication d'un article scientifique.
- **Bourse de gratification** pour l'assistance apportée chez le partenaire ;

Projet industriel de génie logiciel – INP Grenoble Esisar et C-TEC

2017

Constellium

(Jan – Août)

Conception d'une application pour tablette Windows afin de numériser les informations de coulée de lingot d'aluminium pour le client Constellium.

- Réalisation du **cahier des charges, conception, déploiement et recette** ;

- Application développée en **C#/WPF avec Visual Studio** ;
- Recruté pour travail en temps plein pendant 2 mois après le projet pour **service après-vente chez le client** ;

Implication sociale dans le milieu étudiant et professionnel

2014 – 2020

Grande implication dans diverses associations universitaires ainsi que chez un partenaire industriel
Gestion d'équipes – Gestion de projet

(Sep – Déc)

- **Coordonnateur aux affaires internes** – Association des étudiants des cycles supérieurs de Polytechnique Montréal (A.É.C.S.P.) ;
 - Organisation et planification d'**événements** allant jusqu'à **600 personnes**.
 - **Gestion d'équipes** allant jusqu'à 30 personnes.
- Mise en place des « **afterwork** » chez Humanitas Solutions.
- Secrétaire, Trésorier puis **Président** de l'association étudiante Grenoble INP Esisar ;
- Implication dans plus de **6 comités différents** à Polytechnique Montréal ;

Autres expériences

Chargé de laboratoire – Correcteur d'examens (Canada)

2019- 2020

(Sep – Déc)

- Gestion des étudiants en laboratoire du cours INF2705 à Polytechnique Montréal (Infographie)
- Gestions des étudiants sur le laboratoire et correction des sujets.
- Correction d'examens pour le cours INF1005C - Programmation procédurale

Stage de fin d'études d'ingénieur (Canada)

2018

(Jan – Juil)

Laboratoire de recherche en infographie et réalité virtuelle – Polytechnique Montréal

- Synchronisation temps réel de plusieurs casques HoloLens (Microsoft) pour une application.
- Communication réseau, construction d'une base de données, conception d'un serveur centralisé.
- Développement d'une interface web 3D pour une usine de traitement de bois.

Compétences : HoloLens – C++ – Unity – Python (Django) – Serveur – Base de données – Infographie – Three.js

Formations

M. Sc. A. en génie informatique et logiciel XR

2018 – 2020

Maîtrise recherche Polytechnique Montréal (Établissement d'enseignement supérieur d'ingénierie - Canada)

(Sep – Déc)

Laboratoire d'infographie et réalité virtuelle – Directeur de recherche : Benoit OZELL

GPA: 3.83/4

Compétences : Intelligence artificielle – Machine learning – Infographie – Réalité augmentée/virtuelle – Unreal Engine 4 – C++ – Recherche - HoloLens

Ing. B. en génie informatique et logiciel

2013 – 2018

Institut national de Polytechnique Grenoble Esisar – (École supérieure d'ingénieur en système avancée et réseaux – France)

(Sep – Sep)

Filière Informatique, Réseaux et Cybersécurité

GPA: 3.3/4

Compétences : Génie logiciel / informatique - Programmation – Cybersécurité – Algorithme – Réseaux avancés – Gestion de projet – Base de données – Cloud – Jeux vidéo