## Насибуллин Эрик

## DevOps Engineer

21 год



https://nothingx never mind.ru



Студенческий репозиторий



nasibullinei@internet.ru



Основной репозиторий



 $https://t.me/Erik\_Nasibullin$ 



**Ш** Казань, Россия

## Стек Технологий

- Kubernetes (self-hosted)
- > Helm

- Docker
- Nomad / Consul
- > GitLab CI\CD
- > GitHub Actions
- > Prometheus
- VictoriaMetrics
- > ElasticSearch
- Graylog
- > Kibana
- Grafana
- > RabbitMQ
- > Yandex Cloud
- > AWS
- > Linux
- > Nginx / Traefik
- > Python
- > Bash
- Java / Spring Framework
- JavaScript, HTML, CSS

Языки

Русский (Родной) Английский (В1)



Образование)

Среднее образование

2007 - 2019

МОАУ СОШ №12 города Нефтекамск

Высшее образование

Сентябрь 2019 - Июль 2023

Казанский (Приволжский) Федеральный Университет, институт Информационных Технологий и Интеллектуальных Систем, программная инженерия

🖴 Опыт работы

DevOps Engineer

Июль 2022 - 🕽

ООО "Системы Документооборота"

Работаю с кластерами Kubernetes (в т.ч. перенос приложений из оркестратора Nomad в оркестратор Kubernetes), сопровождением высоконагруженных сервисов и кластеров, администрированием серверов (в т.ч. CentOS 7, CentOS 8), настройкой CI\CD и инфраструктуры, контейнеризацией приложений.

Некоторые студенческие проекты

Rarriate

2 Курс Проект

Семестровый проект. Это сетевая 2D игра, написанная на Java, с использованием JavaFX. Очень схожа с игрой Terraria.

Med.Ok

2 - 3 Курс Проект

Интернет магазин по продаже мёда. Написан на 2 курсе на Java с использованием фреймворка Spring. В качестве БД использует PostgreSQL. Есть полный CRUD на пользователей и товары. На 3 курсе был добавлен СІ, закинут в minikube

ProPet

3 Курс Проект

Семестровый проект. Это система для поиска временной сиделки для питомца. Я принимал в нем участие в качестве Frontend разработчика, писал на библиотеке JavaScript - React