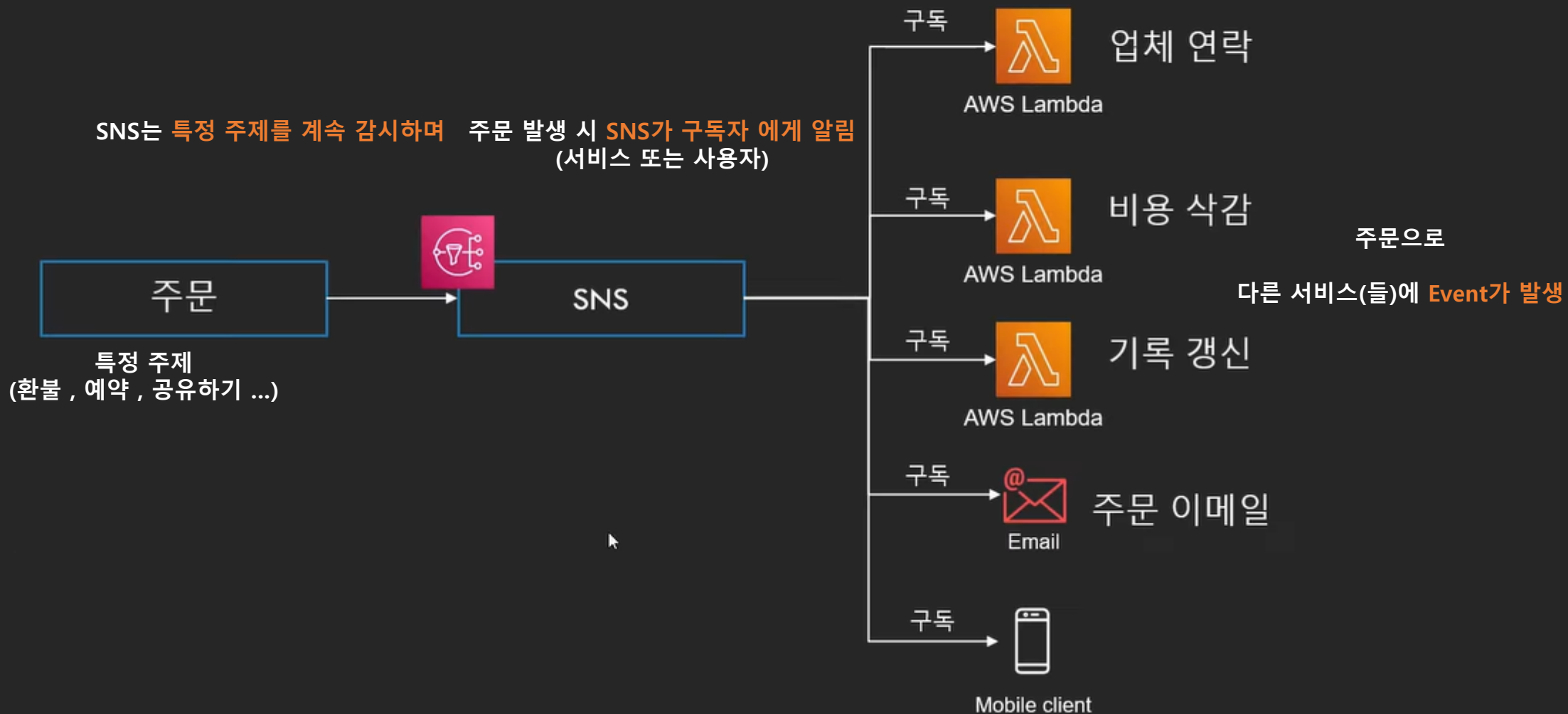


# 5분컷 SNS vs SQS

참조 : <https://www.youtube.com/channel/UCpDxKxars7BHR3owaNRctaQ>

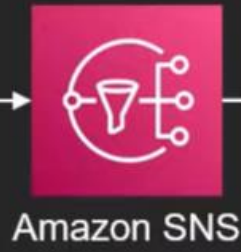
- Pub/Sub 기반의 메세징 서비스
  - 하나의 토픽을 여러 주체가 구독
    - 토픽에 전달된 내용을 구독한 모든 주체가 전달받아 처리
- 다양한 프로토콜로 메시지 전달 가능
  - 이메일
  - HTTP(S)
  - SQS
  - SMS
  - Lambda
- 하나의 메시지를 여러 서비스에서 처리



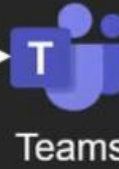
구독자는 서비스 (AWS 서비스 : Lambda, SQS , S3 ... )

사용자 ( 스마트폰, 웹 브라우저 ... )

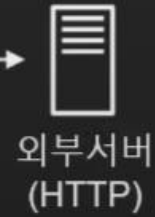
다양한 형태로 SNS 알림을 받을 수 있습니다.



Lambda API를 통한  
외부 서비스와 연동



디바이스를 통해 사용자에게  
Direct Notification



AWS 서비스에 어떠한 조작이 가능합니다



단일 주제로 구독자마다 다른 처리가 가능하다  
( Fan-out )



- AWS에서 제공하는 큐 서비스
  - 다른 서비스에서 사용할 수 있도록 메시지를 잠시 저장하는 용도
  - 최대 사이즈:256kb, 최대 14일까지 저장 가능
- 주로 AWS 서비스들의 느슨한 연결을 수립하려 사용
- 하나의 메시지를 한번만 처리
- AWS에서 제일 오래된 서비스

## Lambda 에서 EC2로 메시지 전송



Lambda 에서 EC2로 메시지 전송  
( EC2가 수신 불가능 상태로 메시지 유실)









여기서 의문인점...

Q. 하나씩 꺼내가면 메시지가 없어지는데 나머지 친구들은 어떻게 하나요?

A. 하나의 대상에 하나의 메시지만 주기 때문에 1:1 방식입니다.

- 나머지 친구들이 각자 메시지를 받는 경우
- 아무나 하나만 메시지를 처리해도 되는 경우 (예시)



내용	SNS 	SQS 
목적	여러 서비스에 메시지를 전달하기 위해 사용	특정 작업을 다음 서비스로 넘겨주기 위해 사용
메시지 처리 횟수	하나의 메시지를 여러 서비스에서 처리	하나의 메시지는 한번만 처리
메시지 보관	보관 불가능	최대 14일 보관 가능
전달 방식	PUSH 구독자들에게 알림	PULL 저장소에서 꺼내오기
아키텍처 활용	Fan Out 다양한 서비스에 다양한 처리를..	디커플링 내가 여유가 있을때 하나씩 처리할게..