

Dokumentasjonsbeskrivelse

Som en del av karaktervurderingen i TDT4100 - Objektorientert Programmering inngår et større prosjekt der dere skal lage en fungerende app. Dere skal også levere en dokumentasjon til denne appen som teller 15% på sluttkarakteren. Dette dokumentet inneholder en beskrivelse av hva dokumentasjonen skal inneholde. Et mål med denne dokumentasjonen er at dere skal få mulighet til å vise forståelse for konsepter og mekanismer i objektorientert programmering.

Dersom dere har jobbet i par med prosjektet, skal dere også levere dokumentasjonen sammen.

NOEN NØKKELPUNKTER

Maks antall ord	1500 (ekskludert eventuelle kilder og forside)
Innleveringsfrist	29. april

Dokumentasjonen skal inneholde følgende deler:

<i>Del</i>	<i>Beskrivelse</i>
1	Beskrivelse av appen
2	Diagram
3	Spørsmål

Under følger en beskrivelse av disse.

Del 1: Beskrivelse av appen

Her skal dere gi en kort beskrivelse av appen dere har laget og hva den gjør.

Krav: 150-200 ord

Del 2: Diagram

Her skal dere tegne ett diagram, som skal være med i dokumentasjonen som et bilde. Dere kan selv velge blant de fire diagramtypene i pensum; klassediagram, objektdiagram, objekttilstandsdiagram, sekvensdiagram. Diagrammet skal vise en **interessant/viktig del av appen**. Dere skal også kort begrunne valg av diagramtype. Dersom dere gjør noen antagelser som er viktige for å forstå diagrammet deres, skal disse også noteres ned her.

Krav: Kun ett diagram.

Del 3: Spørsmål

Her skal dere besvare noen spørsmål. Dere vil bli vurdert på hvorvidt dere evner å reflektere rundt egne valg, forståelsen dere viser for objektorientert programmering og pensum i emnet. Dere skal besvare følgende spørsmål:

1. Hvilke deler av pensum i emnet dekkes i prosjektet, og på hvilken måte? (For eksempel bruk av arv, interface, delegering osv.)
2. Dersom deler av pensum ikke er dekket i prosjektet deres, hvordan kunne dere brukt disse delene av pensum i appen?
3. Hvordan forholder koden deres seg til Model-View-Controller-prinsippet? (Merk: det er ikke nødvendig at koden er helt perfekt i forhold til Model-View-Controller standarder for å få full uttelling på dette spørsmålet. Det er mulig (og bra) å reflektere rundt svakheter i egen kode)
4. Hvordan har dere gått frem når dere skulle teste appen deres, og hvorfor har dere valgt de testene dere har? Har dere testet alle deler av koden? Hvis ikke, hvordan har dere prioritert hvilke deler som testes og ikke? (Her er tanken at dere skal reflektere rundt egen bruk av tester)
5. Har dere møtt på noen utfordringer i løpet av prosjektet? Hva ville dere gjort annerledes en annen gang?

Dokumentasjonen skal leveres inn samtidig som resten av prosjektet innen 29/4.

Lykke til!