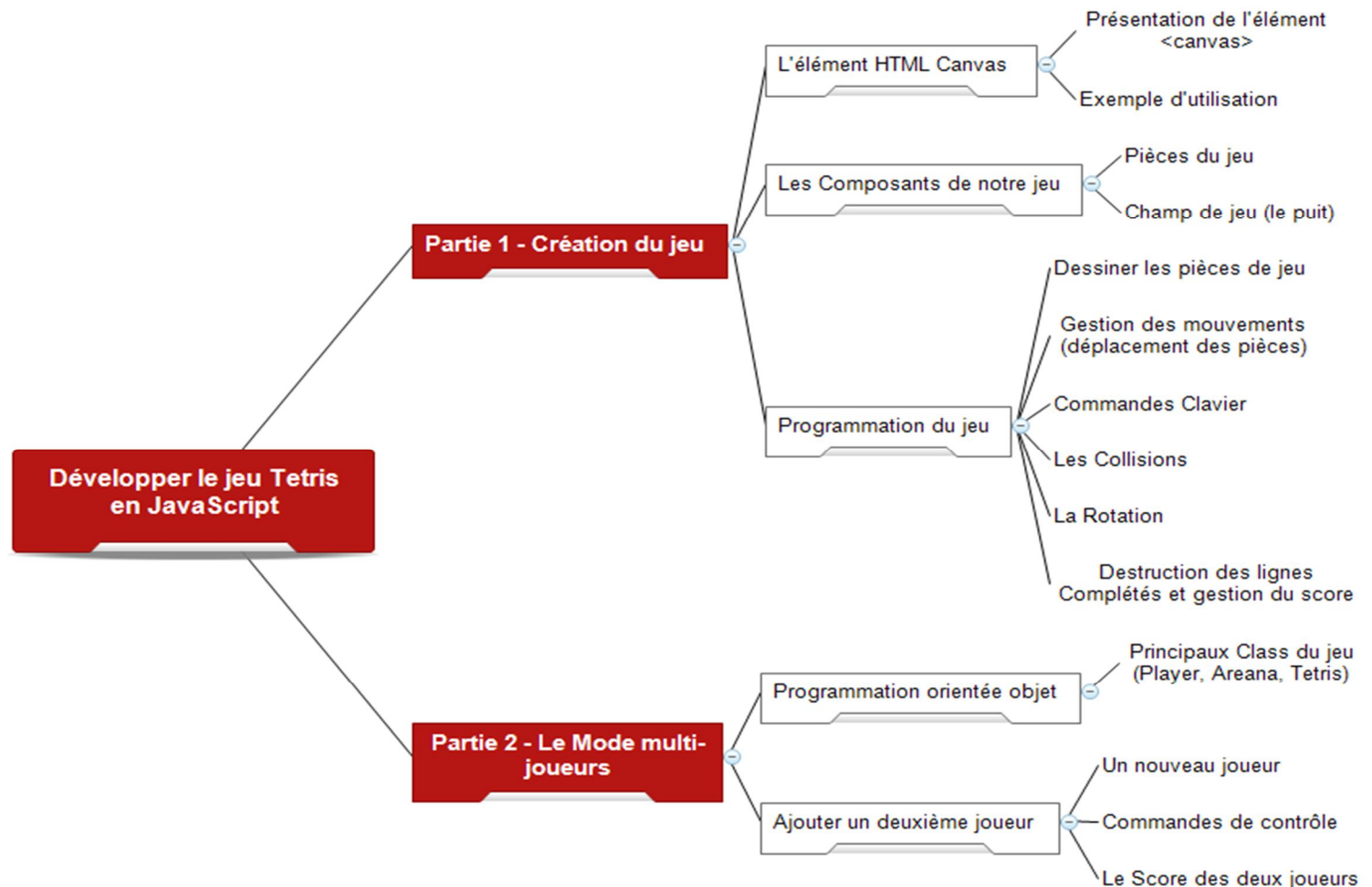


# COURS: DÉVELOPPER UN JEU TETRIS EN JAVASCRIPT

## - plan du cours



## - Justification

Le développement des jeux vidéo est un sujet qui me passionne depuis toujours, alors je voulais partager ma passion avec la communauté en recréant l'un des grands classiques des jeux vidéo, et qui reste jusqu'à nos jours l'un des jeux les plus téléchargés sur Smartphone, qui est le jeu Tetris.

Afin de rendre hommage à ce grand classique j'ai choisi de m'embarquer dans cette aventure pour développer ce jeu avec un langage qui est réputé d'être un langage de script, et souvent négligé par les débutants en

développement, afin de leur montrer la puissance de ce langage et d'autre façon de son utilisation dans d'autres domaines que le développement web, en abordant dans ce cours les normes EcmaScript (ES6) et la programmation orienté objet qui reste souvent peu abordée dans les cours de base.