

# Алгебраическая теория кодирования с применением Sage

31 октября 2023 г.

## Оглавление

<b>1</b>	<b>Введение</b>	<b>3</b>
1.1	Блочные коды. Расстояние Хемминга	5
1.2	Упражнения	7
<b>2</b>	<b>Линейные коды</b>	<b>8</b>
2.1	Порождающая и проверочная матрица	9
2.2	Кодовое расстояние линейного кода	10
2.3	Декодирование линейного кода	10
2.4	Примеры. Код Хемминга, код с проверкой на четность	11
2.5	Построение линейных кодов в Sage	11
2.6	Упражнения	18
<b>3</b>	<b>Границы объемов кодов</b>	<b>20</b>
3.1	Граница сферической упаковки	20
3.2	Граница Синглтона	21
3.3	Граница Варшамова-Гилберта	22
<b>4</b>	<b>БХЧ-коды и коды Рида-Соломона</b>	<b>24</b>
4.1	Коды Боуза-Хоквингема-Чоудхури	24
4.2	Код Рида-Соломона	25
<b>5</b>	<b>Циклические коды</b>	<b>28</b>
5.1	Циклические коды как идеалы $F[x]/(x^n - 1)$	28
5.2	Sage	33
<b>6</b>	<b>Групповые коды</b>	<b>35</b>
6.1	Определение групповых кодов	35
6.2	Лабораторная работа	37
6.3	Темы дипломных работ:	38
6.3.1	Лабораторная работа	40



## Глава 1

### ВВЕДЕНИЕ

*Основные понятия теории кодирования. Блочные коды. Основные параметры блочного кода. Метрика Хэмминга. Минимальное расстояние кода. Коды с обнаружением и исправлением ошибок, связь с минимальным расстоянием.*

Рассматривается задача обнаружения и исправления ошибок при передаче сообщений по каналам связи.

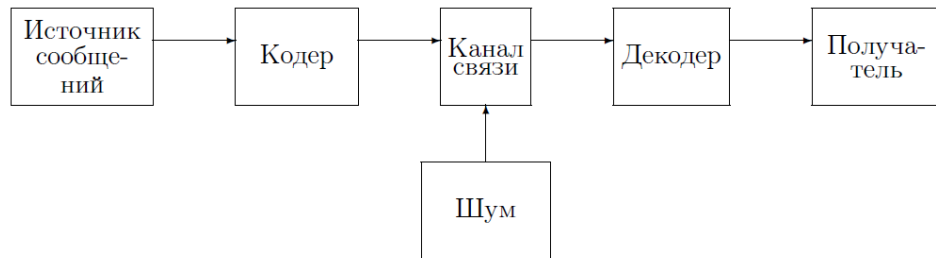


Рис. 1.1: Система связи по каналу с шумом.

Мы рассматриваем передачу сообщений блоками размера  $n$  над некоторым алфавитом  $X$ .

Общая схема работы подразумевается следующей:

- Источник формирует сообщение  $u = (u_1, u_2, \dots, u_k)$  длины  $k$ .
- Кодер добавляет проверочные символы к сообщению (само сообщение тоже может изменяться).
- Сообщение передается по каналу связи, в котором возможны помехи.
- Декодер проверяет наличие ошибок, при возможности исправляет их и передает декодированное сообщение получателю.

**Пример 1.1. Код с повторениями.** Пользователь хочет передать сообщение 1 или 0 (информационное сообщение,  $k = 1$ ). Для уменьшения ошибки символ дублируется 5 раз. По каналу связи будет передано либо 00000, либо 11111.

Если будет получено, например, сообщение 01000, то значит в момент передачи произошла ошибка (обнаружение ошибки).

Если вероятность ошибки в каждом символе меньше 0.5, то вероятнее всего было передано сообщение 00000 (исправление ошибки).

**Пример 1.2. Код проверки на четность.** Пользователь передает сообщение  $(u_1, u_2, \dots, u_k)$ , состоящее из 0 и 1. Кодер добавляет один дополнительный символ  $u_{k+1} \in \{0, 1\}$ , так чтобы сумма  $u_1 + u_2 + \dots + u_k + u_{k+1}$  была четная. Если в канале произойдет одна ошибка (или любое нечетное количество ошибок), то сумма станет нечетной и мы зафиксируем наличие ошибки.

В этом случае восстановить сообщение мы не сможем. Такие коды используют в системах, где вероятность ошибки очень маленькая, например, в вычислительных машинах для контроля передач информации между регистрами и для контроля считываемой информации в оперативной памяти.

**Пример 1.3. ISBN-код.** Международный стандартный книжный номер (англ. International Standard Book Number, сокращённо – англ. ISBN) – уникальный номер книжного издания, необходимый для распространения книги в торговых сетях и автоматизации работы с изданием. Пример ISBN-кода: ISBN 3-88053-002-5.

Изначально ISBN имел длину из 10 символов (сейчас 13), символы состоят из цифр от "0" до "9" и буквой "X". Между информационными символами стоят дефисы, которые нужны для удобства восприятия длинного числа, буква "X" служит для обозначения числа 10 и может стоять только на последней позиции.

Код состоит из четырех частей (между которыми располагается дефис): идентификаторы группы, издателя, книги для издателя, и контрольная цифра. Идентификатор группы используется для обозначения страны, географического региона, языка и прочее. Четвертая, заключительная часть (контрольная цифра), используется в коде алгоритме другими цифрами для получения поддающегося проверке ISBN. Количество цифр, содержащееся в первых трех частях, может быть различным, но контрольная цифра всегда содержит один символ (расположенный между "0" и "9" включительно, или "X" для величины 10), а само ISBN в целом имеет длину тринадцать символов (десять чисел плюс три дефиса, разделяющих три части ISBN).

Последний символ – проверочный. Если  $x_1, x_2, \dots, x_9$  – информационные символы, то проверочный символ  $x_{10}$  выбирается из условия

$$\sum_{i=1}^{10} i \cdot x_i = 0 \pmod{11}.$$

## 1.1 Блочные коды. Расстояние Хемминга

В нашем курсе мы рассматриваем только блочные коды. Это означает, что сообщения передаются блоками длины  $n$  над некоторым алфавитом  $F$ , состоящим из  $q$  элементов.

В качестве алфавита берут обычно какой-либо алгебраический объект, в приложениях это чаще всего конечное поле. Есть исследования, в которых алфавит это конечные кольца, группы и полугруппы, лупы.

**Определение 1.1.** Кодом длины  $n$  называется любое непустое подмножество  $C \subseteq F^n$ . Если количество элементов  $|C| = M$ , то говорят, что  $C$  является  $(n, M)$ -кодом.

Элементы кода называются кодовыми словами.

Величина  $k = \log_q M$  называется размерностью (или информационной длиной) кода  $C$ . Фактически  $k/n$  показывает долю полезных (информационных) символов, которые передаются по каналу связи.

Фактически декодер проверяет принадлежит ли принятое слово множеству  $C$  или нет. Если слово не принадлежит  $C$ , то значит произошла ошибка. Далее будем решать следующие задачи:

1. Как задать  $C$ , чтобы проверка принадлежности была простой.
2. Если произошла ошибка, то можно ли восстановить исходное сообщение.
3. Как увеличить долю информационных символов, сохраняя корректирующие возможности кода.

**Определение 1.2.** Расстояние Хэмминга на множестве  $F^n$  определяется следующим образом:

$$d(x, y) = |\{i | x_i \neq y_i\}|,$$

где  $x = (x_1, \dots, x_n)$ ,  $y = (y_1, \dots, y_n)$ ,  $x, y \in F^n$ .

**Теорема 1.1.** Расстояние Хэмминга задает на  $F^n$  структуру метрического пространства.

**Определение 1.3.** Минимальное расстояние (кодировое расстояние) кода определяется следующим образом:

$$d(C) = \min d(x, y),$$

где минимум берется по всем парам элементов  $x, y \in C$ ,  $x \neq y$ .

**Теорема 1.2.** Если кодировое расстояние  $d(C) = 2t + 1$ , то код может исправлять  $t$  и обнаруживать  $2t$  ошибок.

Если кодовое расстояние  $d(C) = 2t$ , то код может исправлять  $t - 1$  и обнаруживать  $2t - 1$  ошибку.

Чтобы вычислить расстояние Хэмминга между двумя векторами, можно пройти циклом и подсчитать количество несовпадающих позиций.

Далее мы будем рассматривать линейные коды, для которых вводится понятие веса Хэмминга. Вес Хэмминга  $wt(x)$  – это количество ненулевых координат вектора. С помощью Sage вес Хэмминга и расстояние можно вычислить следующим образом.

```
In [1]: # Создадим два вектора над полем GF(2)
x=vector(GF(2), [1, 0, 1, 1, 0]);
y=vector(GF(2), [0, 1, 0, 1, 1]);
# Вес Хэмминга вектора x
print('Вес Хэмминга вектора x=', x.hamming_weight())
# Расстояние Хэмминга между векторами x и y
print('Расстояние Хэмминга между x и y=', (x-y).hamming_weight())
```

```
Out [1]: Вес Хэмминга вектора x= 3
         Расстояние Хэмминга между x и y= 4
```

**Пример.** Найдите все слова, которые находятся на расстоянии 3 от слова 1010.

```
In [2]: # Создадим вектор над полем GF(2)
x=vector(GF(2), [1, 0, 1, 0]);
# Найдём все слова перебором
for k in range(2):
    for l in range(2):
        for i in range(2):
            for j in range(2):
                y=vector(GF(2), [k, l, i, j])
                if (x-y).hamming_weight()==3:
                    print('y=', y)
```

```
Out [2]: y= (0, 0, 0, 1)
         y= (0, 1, 0, 0)
```

$$\begin{aligned} y &= (0, 1, 1, 1) \\ y &= (1, 1, 0, 1) \end{aligned}$$

## 1.2 Упражнения

В качестве алфавита рассматривается множество  $F = GF(2) = \{0, 1\}$ .

**1.1.** Вычислите  $d(11001, 01110)$ .

**1.2.** Вычислите  $d(0000, 0110)$ .

**1.3.** Для данного множества  $C \subset F^n$  найти (минимальное) кодовое расстояние. Для каждого из кодов найти: число ошибок, которые код обнаруживает и исправляет.

1)  $C = \{101010, 010110, 000001\}$ , 2)  $C = \{01101010, 11000110, 00011001, 10101100\}$ .

**1.4.** Для данного множества  $C \subset F^n$  найти (минимальное) кодовое расстояние. Для каждого из кодов найти: число ошибок, которые код обнаруживает и исправляет.

1)  $C = \{11000, 10101, 01110\}$ , 2)  $C = \{111100, 110011, 001111\}$ .

**1.5.** Найдите все слова, которые находятся на расстоянии 3 от слова 1010 в  $F^4$ .

**1.6.** Найдите все слова, которые находятся на расстоянии 3 от слова 10101 в  $F^5$ .

**1.7.** Пусть  $C = \{000000, 100110, 010101, 001011, 101101, 011110, 110011, 111000\}$ . Учитывая, что это  $[6, 8, 3]_2$  код, восстановите сообщения 000001.

**1.8.** Пусть  $C = \{000000, 100110, 010101, 001011, 101101, 011110, 110011, 111000\}$ . Учитывая, что это  $[6, 8, 3]_2$  код, восстановите сообщения 011110.



## Глава 2

# ЛИНЕЙНЫЕ КОДЫ

*Линейные подпространство над конечным полем как коды, исправляющие ошибки. Порождающая и проверочная матрицы линейного кода. Декодирование линейного кода. Вычисления в Sage.*

Для удобства кодирования и декодирования обычно рассматриваются коды с какой-либо алгебраической структурой. Наиболее важными с практической точки зрения являются линейные коды.

Далее в качестве алфавита берется конечное поле  $F = GF(q)$ , состоящее из  $q$  элементов.

**Определение 2.1.** *Линейным кодом  $C$*  называется подпространство векторного пространства  $F^n$  над полем  $F$ .

Размерность пространства  $C$  называется размерностью кода. Если  $k$  – размерность линейного пространства  $C$  и  $d$  – минимальное расстояние кода  $C$ , то говорят, что  $C$  линейный  $[n, k, d]$ -код над  $F$ .

Применяют также запись  $[n, k]$ -код и  $[n, k, d]_q$ -код для указания количества элементов в поле  $F$ .

Из определения ясно, что в  $C$  ровно  $q^k$  элементов.

**Определение 2.2.** *Весом Хэмминга  $wt(x)$*  слова (вектора)  $x \in F^n$  называется число ненулевых компонент  $x$ .

**Теорема 2.1.** Расстояние Хэмминга для слов выражается через вес Хэмминга следующим образом:

$$d(x, y) = wt(x - y).$$

Если код  $C$  линеен, то

$$d(C) = \min_{x \in C, x \neq 0} wt(x).$$

Линейный код как векторное подпространство можно задать либо через систему порождающих векторов (с помощью порождающей матрицы), либо как решение систем линейных уравнений (с помощью проверочной матрицы).

## 2.1 Порождающая и проверочная матрица

Мы можем задать (построить) линейное подпространство с помощью порождающей матрицы

$$C = \{uG \mid u = (u_1, u_2, \dots, u_k), G - k \times n \text{ матрица}\}.$$

Строки порождающей матрицы образуют базис подпространства  $C$ .

**Пример.**

Код проверки на четность

$$\{(u_1, u_2, \dots, u_k, u_1 + u_2 + \dots + u_k) = (u_1, u_2, \dots, u_k)(E_k | A)\}.$$

$$(E_k | A) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 & 1 \\ 0 & 1 & \dots & 0 & 1 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Удобно представлять матрицу  $G$  в виде  $(E_k | A)$ .

Тогда исходное сообщение  $u = (u_1, u_2, \dots, u_k)$  переводится (добавляются проверочные символы) в  $(u, uA)$ .

Для однозначного кодирования важно, чтобы из условия  $u \neq u'$  всегда следовало, что

$$uG \neq u'G.$$

Это эквивалентно (*линейная алгебра!*) тому, что строки матрицы  $G$  линейно независимы. Таким образом, строки матрицы  $G$  образуют базис линейного пространства  $C$ .

Линейный код можно задать и как решение систем однородных линейных уравнений

$$C = \{x \in K^n \mid xH^t = 0, H - (n - k) \times n \text{ матрица}\}.$$

**Определение 2.3.** Матрица  $H$  называется *проверочной матрицей* кода  $C$ , если выполнено условие:  $x \in C$  тогда и только тогда, когда

$$xH^t = 0.$$

Проверочная и порождающая матрицы связаны соотношением

$$GH^t = 0.$$

Если  $G = (-A^t | E_k)$ , то

$$H = (E_{n-k} | A).$$

## 2.2 Кодовое расстояние линейного кода

**Теорема 2.2.** Если любые  $s \leq d - 1$  столбцов проверочной матрицы  $H$  линейного  $(n, k)$ -кода линейно независимы, то минимальное расстояние кода равно по меньшей мере  $d$ . Если при этом найдутся  $d$  линейно зависимых столбцов, то минимальное расстояние кода равно  $d$  в точности.

**Теорема 2.3.** Если минимальное расстояние линейного  $(n, k)$ -кода равно  $d$ , то любые  $l \leq d - 1$  столбцов проверочной матрицы  $H$  линейно независимы и найдутся  $d$  линейно зависимых столбцов.

## 2.3 Декодирование линейного кода

Для линейных кодов проверка на отсутствие ошибок сводится к умножению на проверочную матрицу.

Исправление ошибок осуществляется следующим образом. Для принятого вектора  $x$  вычисляется

$$xH^t.$$

Пусть  $e = (e_1, e_2, \dots, e_n)$  – вектор ошибок,  $c = (c_1, c_2, \dots, c_n)$  – сообщение, которое было послано. Тогда  $x = e + c$  и

$$xH^t = (e + c)H^t = eH^t.$$

Введем отношение эквивалентности на множестве  $K^n$ . Векторы  $x$  и  $y$  эквивалентны, если

$$x - y \in C.$$

Два вектора  $x$  и  $y$  эквивалентны, если

$$(x - y)H^t = 0.$$

Рассмотрим класс эквивалентных элементов  $x + C = \{x + c \mid c \in C\}$ . Синдромом этого класса называется элемент  $s \in x + C$  наименьшего веса (их может быть несколько, тогда выбираем произвольный из них).

Если запомнить все синдромы и из произведение на матрицу  $H^t$ , то исправление ошибки сводится к следующей процедуре:

1. Вычислить  $r = xH^t$ .
2. Если  $r = 0$ , то ошибок не было. Иначе найти из таблицы синдром  $s$ , соответствующий  $r$  и вернуть  $x - s$ .

## 2.4 Примеры. Код Хемминга, код с проверкой на четность

Рассматриваем бинарный код. Код с проверочной матрицей, у которой в качестве столбцов берутся все двоичные представления чисел от 1 до  $m$  называется кодом Хемминга.

Пример.

$$H = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

проверочная матрица для  $[2^3 - 1, 2^3 - 1 - 3, 3] = [7, 4, 3]$  кода.

В случае одной ошибки синдром  $eH^t$  совпадает с номером позиции, в которой произошла ошибка.

## 2.5 Построение линейных кодов в Sage

Построить линейные коды в Sage можно различными способами.

### 1. Задание с помощью порождающей матрицы.

```
In [3]: #определим порождающую матрицу над полем GF(2)
M = matrix(GF(2), [[1, 0, 1, 1, 0],\
[0, 1, 0, 1, 1]])
#Создание линейного кода с порождающей матрицей G
C = LinearCode(M)
#Вывод всех элементов кода
C.list()
```

```
Out [3]: [(0, 0, 0, 0, 0), (1, 0, 1, 1, 0), (0, 1, 0, 1, 1), (1, 1, 1, 0, 1)]
```

В примере сначала вводится матрица над полем  $GF(2)$ , а потом определяется линейный код с порождающей матрицей  $M$ .

Функции для работы с кодами находятся в пространстве имен `codes`. Создан объект  $C$  – линейный код, у которого через методы можно найти его параметры.

Можем вычислить порождающую и проверочную матрицу, кодовое расстояние, размерность длины кода.

```
In [4]: print('Порождающая матрица: ')
        print(C.generator_matrix())
        print('Проверочная матрица: ')
        print(C.parity_check_matrix())
        print('Кодовое расстояние = ', C.minimum_distance())
        print('Размерность = ', C.dimension())
        print('Длина = ', C.length())
```

Out [4]: Порождающая матрица:

[1 0 0 1 0]

[0 0 1 1 1]

[0 1 0 1 1]

Проверочная матрица:

[1 0 0 1 1]

[0 1 1 0 1]

Кодовое расстояние = 2

Размерность = 3

Длина = 5

Иногда нам может понадобиться перебрать все элементы кода  $C$ . Мы можем для этого пройти по всем элементам кода с помощью цикла.

В следующем фрагменте мы выводим все веса Хемминга для кода  $C$ .

```
In [5]: for c in C:
        print(c, "wt=", c.hamming_weight())
```

Out [5]: (0, 0, 0, 0, 0) wt= 0

(1, 0, 0, 1, 0) wt= 2

(0, 0, 1, 1, 1) wt= 3

(1, 0, 1, 0, 1) wt= 3

(0, 1, 0, 1, 1) wt= 3

(1, 1, 0, 0, 1) wt= 3

(0, 1, 1, 0, 0) wt= 2

```
(1, 1, 1, 1, 0) wt= 4
```

## 2. Специальные коды

Наиболее популярные коды уже реализованы в Sage. В следующем примере задается  $[7, 4]$ -код Хемминга.

```
In [6]: # Код Хемминга порядка m=3. Длина кода 2^m-1, размерность 2^m-1-m
        C = codes.HammingCode(GF(2),3);C
```

```
Out [6]: [7, 4] Hamming Code over GF(2)
```

Напишем скрипт, выводящий параметры кода.

```
In [7]: # Функция для вывода параметров кода
def printParameters(C):
    print('Порождающая матрица: ')
    print(C.generator_matrix())
    print('Проверочная матрица: ')
    print(C.parity_check_matrix())
    print('Кодовое расстояние = ', C.minimum_distance())
    print('Размерность = ', C.dimension())
    print('Длина = ', C.length())
```

Выведем теперь параметры, полученного кода.

```
In [8]: printParameters(H)
```

```
Out [8]: Порождающая матрица:
```

```
[1 0 0 0 0 1 1]
```

```
[0 1 0 0 1 0 1]
```

```
[0 0 1 0 1 1 0]
```

```
[0 0 0 1 1 1 1]
```

```
Проверочная матрица:
```

```
[1 0 1 0 1 0 1]
```

```
[0 1 1 0 0 1 1]
```

```
[0 0 0 1 1 1 1]
```

Кодовое расстояние = 3

Размерность = 4

Длина = 7

Еще один пример кода

```
In [9]: # Двоичный (расширенный) код Голея
C=codes.GolayCode(GF(2)); C
```

Out [9]: [24, 12, 8] Extended Golay code over GF(2)

Полный список доступных кодов можно найти в документации.

### 3. Кодирование и декодирование линейных кодов

Каждому линейному коду можно сопоставить кодировщик (encoder) и декодировщик (decoder).

Рассмотрим как работают эти объекты.

```
In [10]: # Построим новый код по порождающей матрице
G = matrix(GF(2), [[1, 0, 1, 1, 0], [0, 1, 0, 1, 1]]);
C=codes.LinearCode(G);
C.list()
```

Out [10]: [(0, 0, 0, 0, 0), (1, 0, 1, 1, 0), (0, 1, 0, 1, 1), (1, 1, 1, 0, 1)]

Найдем минимальное расстояние кода.

```
In [11]: C.minimum_distance()
```

Out [11]: 3

Зададим кодировщик линейного кода.

```
In [12]: #encoder кода C
Encoder=C.encoder(); Encoder
```

Out [12]: Generator matrix-based encoder for [5, 2] linear code over GF(2)

Воспользуемся кодировщиком для получения кодового слова из информационного сообщения.

```
In [13]: # Зададим информационное сообщение
message=vector(GF(2), [1,1]);
# Закодируем информационное сообщение = message*G
word=Encoder(message); word
```

Out [13]: (1, 1, 1, 0, 1)

Сымитируем возникновение одной ошибки в кодовом слове при передаче по каналу связи.

```
In [14]: #Зададим вектор ошибок
err_vect = vector(GF(2), (0, 0, 0, 0, 1))
#Слово, в котором произошла одна ошибка
word_err = word+err_vect;
word_err
```

Out [14]: (1, 1, 1, 0, 0)

Создадим декодер.

```
In [15]: # decoder кода C
Decoder=C.decoder(); Decoder
```

Out [15]: Syndrome decoder for [5, 2] linear code over GF(2) handling errors of weight up to 2

Применим декодер к слову без ошибок.

```
In [16]: # Декодирование вектора без ошибок
Decoder.decode_to_code(word)
```

Out [16]: (1, 1, 1, 0, 1)

Применим декодер к слову с одной ошибкой.



```
In [17]: # Декдирование вектора с одной ошибкой
         Decoder.decode_to_code(word_err)
```

```
Out [17]: (1, 1, 1, 0, 1)
```

Декодер восстановил правильное слово.

Теперь получим исходное информационное сообщение.

```
In [18]: # Получение вектора информационных символов
         Decoder.decode_to_message(word_err)
```

```
Out [18]: (1,1)
```

Можем получить полный список синдромов и лидеров смежных классов. Для этого получим сначала объект - декодер на основе таблицы синдромов и лидеров смежных классов.

```
In [19]: # список синдромов и лидеров смежных классов
         D=codes.decoders.LinearCodeSyndromeDecoder(C);D
```

```
Out [19]: Syndrome decoder for [5, 2] linear code over GF(2) handling errors of weight up to 2
```

Выведем таблицу в виде синдром - лидер смежного класса.

```
In [20]: T=D.syndrome_table(); T
```

```
Out [20]: (0, 0, 0): (0, 0, 0, 0, 0),
          (1, 0, 0): (1, 0, 0, 0, 0),
          (0, 1, 0): (0, 1, 0, 0, 0),
          (0, 0, 1): (0, 0, 1, 0, 0),
          (1, 0, 1): (0, 0, 0, 1, 0),
          (1, 1, 1): (0, 0, 0, 0, 1),
          (1, 1, 0): (1, 1, 0, 0, 0),
          (0, 1, 1): (1, 0, 0, 0, 1)
```

Для демонстрации выведем все смежные классы по линейному пространству  $C$ .

Сначала опишем вспомогательную функцию.

```
In [21]: # Функция для вывода членов смежного класса вектора v по C
def cosetList(C, v):
    l=[]
    v=vector(GF(2), v)
    for x in C.list():
        l.append(v+x)
    return l
```

Применим эту функцию для вывода всех смежных классов

```
In [22]: for s in T:
        print("Синдром: ", s)
        print("Лидер класса: ", T[s])
        print("Члены смежного класса: ", cosetList(C, T[s]), "\n")
```

```
Out [22]: Синдром: (0, 0, 0)
          Лидер класса: (0, 0, 0, 0, 0)
          Члены смежного класса: [(0, 0, 0, 0, 0), (1, 0, 1, 1, 0), (0, 1, 0, 1, 1), (1, 1, 1, 0, 1)]

          Синдром: (1, 0, 0)
          Лидер класса: (1, 0, 0, 0, 0)
          Члены смежного класса: [(1, 0, 0, 0, 0), (0, 0, 1, 1, 0), (1, 1, 0, 1, 1), (0, 1, 1, 0, 1)]
          ...
          Синдром: (1, 1, 1)
          Лидер класса: (0, 0, 0, 0, 1)
          Члены смежного класса: [(0, 0, 0, 0, 1), (1, 0, 1, 1, 1), (0, 1, 0, 1, 0), (1, 1, 1, 0, 0)]
          ...
          Синдром: (0, 1, 1)
          Лидер класса: (1, 0, 0, 0, 1)
          Члены смежного класса: [(1, 0, 0, 0, 1), (0, 0, 1, 1, 1), (1, 1, 0, 1, 0), (0, 1, 1, 0, 0)]
```

В этом примере можно заметить, что в последней строке вес лидера смежного класса равен двум и внутри смежного класса два элемента с таким весом. Это согласуется с тем, что кодовое расстояние равно 3 и код может исправлять только одну ошибку.

## 2.6 Упражнения

Все коды рассматриваются над полем  $F = GF(2)$ . Для вычислений используйте Sage.

**2.1.** Пусть  $C = \{000000, 100110, 010101, 001011, 101101, 011110, 110011, 111000\}$ . Зная, что это линейный код, найдите минимальное кодовое расстояние. Можете ли вы доказать, что это действительно линейный код? Найдите базисные векторы.

**2.2.** Найдите проверочную и порождающую матрицу линейного кода

$$C = \{(x_1, x_2, x_3, x_4) \mid x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 0\}.$$

Найдите кодовое расстояние кода из проверочной матрицы, число ошибок, которые код обнаруживает и исправляет. Найдите все синдромы кода и декодируйте  $(1, 1, 1, 0)$ .

**2.3.** Пусть

$$C = \{000000, 101110, 001010, 110111, 100100, 011001, 111101, 010011\}$$

Найдите порождающую и проверочную матрицу линейного кода.

**2.4.** Выпишите все кодовые слова двоичного кода, заданного порождающей матрицей. Найдите проверочную матрицу линейного кода.

$$G = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Найдите кодовое расстояние кода из проверочной матрицы, число ошибок, которые код обнаруживает и исправляет. Найдите все синдромы кода. Декодируйте 1111 и 0101.

**2.5.** Найдите проверочную матрицу линейного кода с порождающей матрицей

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Найдите кодовое расстояние кода из проверочной матрицы, число ошибок, которые код обнаруживает и исправляет. Найдите все синдромы кода. Декодируйте 11111 и 01011.

**2.6.** Для данного множества  $V \subset B^n$  найти (минимальное) кодовое расстояние. Для каждого из кодов найти: число ошибок, которые код обнаруживает и исправляет.

1)  $V = \{11000, 10101, 01110\},$

2)  $V = \{111100, 110011, 001111\}.$

**2.7.** Найдите все слова, которые находятся на расстоянии 3 от слова 11000 в  $\mathbb{F}_2^5$ .

**2.8.** Рассмотрим  $(6, 8, 3)_2$  линейный код

$$C = \{000000, 100110, 010101, 001011, 110011, 101101, 011110, 111000\}$$

с порождающими  $100110, 010101, 001011$ .

Покажите, что кодовое расстояние равно трем. Восстановите сообщения  $111100, 111011$ .

**2.9.** Выпишите все элементы линейного кода с порождающей матрицей

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Найдите кодовое расстояние кода, число ошибок, которые код обнаруживает и исправляет.

**2.10.** Выпишите все элементы линейного кода с порождающей матрицей

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Найдите кодовое расстояние кода, число ошибок, которые код обнаруживает и исправляет.

**2.11.** Используя бинарный код Хэмминга  $[7, 4, 3]_2$ , декодируйте сообщения  $y_1 = (1, 1, 0, 1, 1, 0, 0)$ .

**2.12.** Используя бинарный код Хэмминга  $[7, 4, 3]_2$ , декодируйте сообщения  $y_2 = (1, 1, 1, 1, 1, 1, 1)$ ,  $y_3 = (1, 1, 1, 0, 0, 0, 0)$ .

**2.13.** Пусть  $C_1$  и  $C_2$  линейные коды одинаковой длины  $n$  с порождающими матрицами  $G_1$  и  $G_2$  и размерностями  $k_1 \geq k_2 > 0$ . Определим следующие (не обязательно линейные) коды:  $C_3 = C_1 \cup C_2$ ;  $C_4 = C_1 \cap C_2$ ;  $C_5 = C_1 + C_2 = \{x + y \mid x \in C_1, y \in C_2\}$ ;  $C_6 = \{(x, y) \mid x \in C_1, y \in C_2\} \subset F^{2n}$ .

1. Покажите, что коды  $C_4, C_5, C_6$  – линейные.
2. При каких условиях код  $C_3$  является линейным?
3. Докажите, что кодовое расстояние  $d(C_4) \geq \max(d(C_1), d(C_2))$ .
4. Выразите порождающую матрицу кода  $C_6$  через матрицы  $G_1$  и  $G_2$ .
5. Докажите, что кодовое расстояние  $d(C_6) = \min(d(C_1), d(C_2))$ .

## Глава 3

### ГРАНИЦЫ ОБЪЕМОВ КОДОВ

В этой главе мы приведем некоторые простые оценки, связывающие параметры кода.

Пусть  $F$  – алфавит из  $q$  элементов,  $C$  –  $(n, M, d)$ -код. Напомним, что это означает, что длина кодовых слов равна  $n$ , число элементов в  $C$  равно  $M$  (мы также будем писать  $|C|$ ), минимальное расстояние между словами равно  $d$ . В этом случае код  $C$  может обнаруживать  $d - 1$  ошибку и исправлять  $t = \lfloor \frac{d-1}{2} \rfloor$  ошибок.

#### 3.1 Граница сферической упаковки

Обозначим через

$$B_r(x) = \{y \in F^n \mid d(x, y) \leq r\}$$

шар радиуса  $r$ .

**Лемма 3.1.** Количество элементов в  $B_r(x)$  равно

$$|B_r(x)| = \sum_{k=0}^r C_n^k (q-1)^k.$$

Действительно. Пусть  $x$  – слово длины  $n$ . Подсчитаем сколько векторов  $y$  имеет расстояние  $d(x, y) = k$ . Существует ровно  $C_n^k$  способов выбрать позиции  $i_1, i_2, \dots, i_k$ , в которых слова  $x$  и  $y$  отличаются. Если позиции зафиксированы, то существует  $(q-1)^k$  способов поставить элементы отличные от  $x_{i_1}, x_{i_2}, \dots, x_{i_k}$ .

Отметим также, что количество элементов в шаре  $B_t(x)$  не зависит от центра. Обозначим  $|B_t| = |B_t(x)|$  для произвольного  $x$ .

**Теорема 3.1.** (Граница Хэмминга, граница сферической упаковки) Пусть  $C$  –  $(n, M)$ -код, исправляющий  $t$  ошибок. Тогда

$$|C| \leq \frac{q^n}{\sum_{k=0}^t C_n^k (q-1)^k}.$$

*Доказательство.* Так как код  $C$  исправляет  $t$  ошибок, то шары радиуса  $t$  с центрами в точках из  $C$  не пересекаются. Таким образом  $\bigcup_{x \in C} B_t(x)$  состоит из различных элементов и количество этих элементов не превосходит  $q^n$ . Итак

$$\bigcup_{x \in C} B_t(x) = |C| |B_t| \leq q^n.$$

Применяя лемму, получим

$$|C| \leq \frac{q^n}{|B_t|} = \frac{q^n}{\sum_{k=0}^t C_n^k (q-1)^k}.$$

□

**Определение 3.1.** Код, для которого достигается равенство, называется *совершенным*.

**Пример 3.1.** Код Хемминга является совершенным.

Действительно, код Хемминга является  $[2^m-1, 2^m-1-m, 3]_2$ -кодом и исправляет одну ошибку. Количество элементов в коде равно  $2^{2^m-1-m}$ . Найдем  $B_1(x) = C_n^0 + C_n^1(2-1) = 1+n = 1+2^m-1 = 2^m$ . Имеем  $2^{2^m-1-m} = 2^{2^m-1}/2^m$ .

**Замечание.** Можно показать, что совершенные двоичные линейные коды исчерпываются кодами Голея, кодами Хемминга и кодом с повторением.

## 3.2 Граница Синглтона

**Теорема 3.2.** (Граница Синглтона) Для произвольного кода  $C \subseteq F^n$  над алфавитом из  $q$  элементов с минимальным расстоянием  $d$  выполнено

$$|C| \leq q^{n-d+1}.$$

В частности, если код  $C$  линейный и  $k = \dim C$ , то

$$d \leq n - k + 1.$$

*Доказательство.* Для любого подмножества  $C \subseteq F^n$  имеем  $|C| \leq q^n$ . Рассмотрим

$$C' = \{(c_d, c_{d+1}, \dots, c_n) \mid \exists (c_1, c_2, \dots, c_{d-1}, c_d, c_{d+1}, \dots, c_n) \in C\}.$$

Так как минимальное расстояние между словами в  $C$  равно  $d$ , то все элементы в  $C'$  различны. Поэтому  $|C| = |C'| \leq q^{n-(d-1)} = q^{n-d+1}$ . □

**Определение 3.2.** Код, для которого выполняется равенство в оценке Синглтона, называется *кодом с максимально достижимым расстоянием* (МДР-кодом).

**Пример 3.2.** Код Хемминга не является МДР-кодом.

**Пример 3.3.** Код с повторениями и код проверки на четность являются МДР-кодами.

**Пример 3.4.** (обобщенный код Рида-Соломона) Пусть  $(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)$  различные элементы поля  $F = GF(q)$ . Обобщенным кодом Рида-Соломона назовем  $[n, k, d]$  код с проверочной матрицей

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 \\ \alpha_1 & \alpha_2 & \dots & \alpha_n \\ \alpha_1^2 & \alpha_2^2 & \dots & \alpha_n^2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \alpha_1^{n-k-1} & \alpha_2^{n-k-1} & \dots & \alpha_n^{n-k-1} \end{pmatrix}.$$

Естественно,  $n < q$  и  $k \leq n - 2$ .

В этой матрице любые  $n - k$  столбцов линейно независимы. Поэтому  $d \geq n - k + 1$ . С другой стороны из границы Синглтона  $d \leq n - k + 1$ . Таким образом,  $d = n - k + 1$ .

### 3.3 Граница Варшамова-Гилберта

Обозначим через

$$B_q(n, t) = \sum_{k=0}^t C_n^k (q - 1)^k$$

количество элементов в шаре радиуса  $t$  в  $n$ -мерном пространстве.

**Теорема 3.3** (Граница Варшамова-Гилберта). Пусть  $F = GF(q)$ ,  $n, k, d$  – положительные целые числа, для которых выполнено условие

$$B_q(n - 1, d - 2) < q^{n-k}.$$

Тогда существует линейный  $[n, k, d]_q$ -код.

*Доказательство.* Построим  $n - k \times n$  матрицу  $H$ , у которой любые  $d - 1$  столбец линейно независимы. Это даст нам линейный код с требуемым расстоянием  $d$ .

Первые  $n - k$  столбцов  $h_1, h_2, \dots, h_{n-k}$  матрицы  $H$  составляют единичную матрицу. Остальные столбцы будем строить итеративно.

Пусть уже построены столбцы  $h_1, h_2, \dots, h_{s-1}$ , удовлетворяющие свойству, что любые  $d - 1$  столбец линейно независимые. Необходимо найти вектор  $h_s \in F^{n-k}$ , такой, что в построенном наборе снова любые  $d - 1$  столбец линейно независимые.

Рассмотрим множество всех векторов вида

$$\{\alpha_1 h_1 + \alpha_2 h_2 + \dots + \alpha_{s-1} h_{s-1}\},$$

где  $\alpha_i \in F$ , по крайней мере один из  $\alpha_i = 0$ .

Это те векторы, которые 'не подходят' для построения следующего столбца  $h_s \in F^{n-k}$ . Их количество не превосходит числа векторов вида  $a = (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_{s-1})$ , имеющих вес Хемминга  $wt(a) \leq d - 2$ .

Так как

$$|\{a \mid wt(a) \leq d - 2\}| = B_q(s - 1, d - 2) \leq B_q(n - 1, d - 2) < q^{n-k},$$

то существует вектор  $h_s$ , удовлетворяющий условию. □

### Упражнения.

**3.1.** Рассмотрите линейный код с порождающей матрицей

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Является ли этот код совершенным или МДР-кодом?

**3.2.** Рассмотрите линейный код с порождающей матрицей

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Является ли этот код совершенным или МДР-кодом?

**3.3.** Напишите функцию `isPerfect()` на языке Python, которая принимает на вход линейный код и проверяет является ли он совершенным.



## Глава 4

### БХЧ-КОДЫ И КОДЫ РИДА-СОЛОМОНА

В этой главе мы рассмотрим два примера кодов: БХЧ-коды и коды Рида-Соломона. Эти примеры служат обоснованием введения понятия циклических кодов, которые рассматриваются в следующей главе.

#### 4.1 Коды Боуза-Хоквингема-Чоудхури

Построим код, который умеет исправлять заданное число ошибок, и количество проверочных символов будет порядка  $\log(n)$ , где  $n$  — длина кодовых слов.

Пусть в качестве алфавита выбрано поле  $F = GF(q)$ . Зафиксируем  $m$  и построим код с минимальным расстоянием  $d = 2t + 1$  длины  $n = q^m - 1$ .

Рассмотрим расширение  $E$  поля  $F$  порядка  $m$ . Пусть  $\beta$  — примитивный элемент поля  $E$ . Тогда все элементы

$$\beta, \beta^2, \beta^3, \dots, \beta^{2t}$$

различны. Обозначим

$$h_1, h_2, \dots, h_{2t}$$

минимальные многочлены этих элементов над полем  $GF(q)$ .

Пусть теперь

$$g(x) = \text{lcm}(h_1, h_2, \dots, h_{2t})$$

наименьшее общее кратное этих многочленов.

Будем кодировать сообщения по следующей схеме:

$$(u_0, u_1, \dots, u_{k-1}) \rightarrow u_0 + u_1 x g(x) + \dots + u_{k-1} x^{k-1} g(x) \pmod{x^n - 1}$$

Здесь мы используем соответствие между векторами вида  $(c_0, c_1, \dots, c_{n-1})$  и многочленами  $c(x) = c_0 + c_1 x + \dots + c_{n-1} x^{n-1}$ .

Таким образом, мы можем закодировать слова (многочлены) степени  $k \leq n - \deg g$ . Отметим, что степени  $h_i$  не превышают  $m$ , поэтому  $k \geq n - 2tm$ .

**Теорема 4.1.** Для построенного кода  $C$  кодовое расстояние больше или равно  $d$ .

*Доказательство.* Слово  $c \in C$  тогда и только тогда, когда  $c(x)$  аннулируется элементами  $\beta, \beta^2, \beta^3, \dots, \beta^{n-1}$ .

Запишем это в матричном виде

$$\begin{pmatrix} 1 & \beta & \beta^2 & \dots & \beta^{(n-1)} \\ 1 & \beta^2 & \beta^{2(2)} & \dots & \beta^{(n-1)2} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & \beta^{2t} & \beta^{2(2t)} & \dots & \beta^{(n-1)(2t)} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \vdots \\ c_{n-1} \end{pmatrix} = 0.$$

Предположим, что  $w = wt(c) \leq d - 1$ . Это означает, что существуют индексы  $a_1, a_2, \dots, a_w$ , такие, что  $c_i \neq 0$ , только для  $i \in \{a_1, a_2, \dots, a_w\}$ .

Тогда выделяя подходящие столбцы матричное равенство можно записать в виде

$$\begin{pmatrix} \beta^{a_1} & \beta^{a_2} & \dots & \beta^{a_w} \\ \beta^{a_1(2)} & \beta^{a_2(2)} & \dots & \beta^{a_w(2)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \beta^{a_1(2t)} & \beta^{a_2(2t)} & \dots & \beta^{a_w(2t)} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_{a_1} \\ c_{a_2} \\ \vdots \\ c_{a_w} \end{pmatrix} = 0.$$

Так как по предположению  $w \leq d - 1$ , то получим СЛУ с квадратной матрицей и определитель этой матрицы не равен нулю (надо вынести из каждого столбца  $\beta_{a_i} l$  и получим определитель Вандермонда). Значит система может иметь только нулевое решение – противоречие.  $\square$

Коды, построенные таким способом, называются кодами Боуза-Хоквингема-Чоудхури (БХЧ-кодами).

## 4.2 Код Рида-Соломона

Пусть  $F = GF(q)$  – конечное поле,  $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in F$  и  $k \leq n$ .

**Определение 4.1.** Кодом Рида-Соломона называется линейный код  $C \subseteq F^n$  с порождающей матрицей

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 \\ \alpha_1 & \alpha_2 & \dots & \alpha_n \\ \alpha_1^2 & \alpha_2^2 & \dots & \alpha_n^2 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \alpha_1^k & \alpha_2^k & \dots & \alpha_n^k \end{pmatrix}.$$

Если  $u = (u_0, u_1, \dots, u_{k-1})$  – информационное сообщение и  $u(x) = u_0 + u_1x + \dots + u_{k-1}x^{k-1}$  соответствующий ему многочлен, то кодовое слово вычисляется по формуле

$$uG = (u(\alpha_1), u(\alpha_2), \dots, u(\alpha_n)).$$

Так как многочлен степени не выше  $k-1$  имеет не больше  $k-1$  корней, то различные кодовые слова имеют расстояние  $d \geq n - (k-1)$ . Учитывая оценку Синглтона, получим, что код Рида-Соломона является МДР кодом, то есть

$$d(C) = n - k + 1.$$

Пусть  $d = 2t + 1$ , то есть код может исправлять  $t$  ошибок, тогда  $n = k + 2t$ .

### Декодирование кода Рида-Соломона.

Опишем основную идею декодирования кодов Рида-Соломона.

Пусть  $u(x) = u_0 + u_1x + \dots + u_{k-1}x^{k-1}$  полином степени меньше  $k$  и передана таблица значений  $u(\alpha_1), u(\alpha_2), \dots, u(\alpha_n)$ , в которых может произойти не более чем  $t$  ошибок. Требуется восстановить  $u(x)$ . Обозначим полученные значения  $\tilde{u}(\alpha_1), \tilde{u}(\alpha_2), \dots, \tilde{u}(\alpha_n)$

Отметим, что если бы ошибок не было, то взяв любые  $k$  значений  $u(\alpha_{i_1}), u(\alpha_{i_2}), \dots, u(\alpha_{i_k})$  можно восстановить  $u(x)$  построив интерполяционный многочлен по  $k$  точкам.

Предположим ошибки произошли в точках  $\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_s$ ,  $s \leq t$  (отметим, что в реальности нам эти позиции не известны). Существует многочлен  $D(x)$  степени  $t$ , старший коэффициент которого равен 1 и который обращается в ноль в точках  $\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_s$ . Например, это может быть многочлен вида  $(x - \beta_1)(x - \beta_2) \dots (x - \beta_s)x^{t-s}$ .

Рассмотрим многочлен

$$Q(x) = u(x)D(x).$$

Он будет обладать следующим свойством:

$$Q(\alpha_i) = \tilde{u}(\alpha_i)D(\alpha_i) = u(\alpha_i)D(\alpha_i).$$

**Лемма 4.1.** Существуют многочлены  $\tilde{Q}(x)$  и  $\tilde{D}(x)$ , такие что  $\deg \tilde{D}(x) \leq t$ ,  $\deg \tilde{Q}(x) < k + t$  и

$$\tilde{Q}(\alpha_i) = \tilde{u}(\alpha_i)\tilde{D}(\alpha_i), \quad i = 1, 2, \dots, n.$$

*Доказательство.* Имеем систему однородных линейных уравнений с менее чем  $t + k + t = n$  неизвестными (коэффициентами многочленов) и  $n$  уравнениями. Разрешая эту систему и выбирая ненулевое решение, получим требуемые многочлены.  $\square$

**Лемма 4.2.** Пусть  $\tilde{Q}(x)$  и  $\tilde{D}(x)$  – многочлены, условиям предыдущей леммы. Тогда  $\tilde{Q}(x)$  делится на  $\tilde{D}(x)$  и

$$\tilde{Q}(x)/\tilde{D}(x) = u(x).$$

*Доказательство.* Многочлены  $u(x)\tilde{D}(x)$  и  $\tilde{Q}(x)$  имеют степень меньше  $t + k$  и совпадают в не менее чем  $n - t$  точках. Так как  $n - t = k + 2t - t = k + t$ , то  $u(x)\tilde{D}(x) = \tilde{Q}(x)$ .  $\square$

### Упражнения

**4.1.** Рассмотрите расширение  $GF(8)$  поля  $GF(2)$ . Постройте БХЧ код, исправляющий:

- а) одну ошибку;
- б) две ошибки;
- в) три ошибки.

## Глава 5

### ЦИКЛИЧЕСКИЕ КОДЫ

Циклические коды обладают дополнительной алгебраической структурой. Это позволяет организовать кодирование и декодирование более простыми способами, чем общая конструкция линейного кода. Среди циклических кодов достаточно много кодов с хорошими свойствами.

**Определение 5.1.** Линейный код  $C \subseteq F^n$  называется циклическим, если из того, что

$$c = (c_0, c_1, \dots, c_{n-2}, c_{n-1})$$

принадлежит коду  $C$ , следует, что вектор (слово в алфавите  $F$ )

$$(c_{n-1}, c_0, c_1, \dots, c_{n-2})$$

также принадлежит коду  $C$ . Это кодовое слово называется *циклическим сдвигом* слова  $c$ .

**Пример 5.1.** Код  $C_1 = \{(0, 0, 0, 0), (0, 1, 0, 1), (1, 0, 1, 0), (1, 1, 1, 1)\}$  является циклическим, а код  $C_2 = \{(0, 0, 0, 0), (1, 0, 0, 1), (0, 1, 1, 0), (1, 1, 1, 1)\}$  не является.

**Пример 5.2.** Код с повторением и двоичный код проверки на четность – циклические.

Циклические коды можно рассматривать как идеалы в кольце  $F[x]/(x^n - 1)$  или идеалы в групповой алгебре  $FC_n$  над циклической группой  $C_n$ .

#### 5.1 Циклические коды как идеалы $F[x]/(x^n - 1)$

Векторное пространство  $F^n$  можно представлять в разных формах. Например, это пространство естественным образом изоморфно пространству  $V_n$  всех многочленов из  $F[x]$ , степени которых строго меньше  $n$ . Изоморфизм осуществляется следующим образом:

$$c = (c_0, c_1, \dots, c_{n-1}) \leftrightarrow c(x) = \sum_{i=0}^{n-1} c_i x^i.$$

В дальнейшем мы будем по мере необходимости переходить от одного из этих пространств к другому, используя описанный выше изоморфизм.

Еще одним представлением пространства  $F^n$  является факторкольцо кольца многочленов по идеалу, порожденному многочленом  $x^n - 1$ .

Отождествим множество полиномов степени строго не выше  $n$  с факторкольцом

$$S = F[x]/(x^n - 1)$$

кольца многочленов  $F[x]$  по идеалу, порожденному  $x^n - 1$ .

Будем обозначать через  $\overline{f(x)}$  образ элемента  $f(x) \in F[x]$  в  $S$  при естественном эпиморфизме.

Наше отождествление  $F^n$  и  $V_n$  может быть продолжено до отождествления  $F^n$  и  $S$ .

$$v = (v_0, v_1, \dots, v_{n-1}) \leftrightarrow \bar{v} = \sum_{i=0}^{n-1} v_i \bar{x}^i.$$

Легко видеть, что умножение полинома в  $S$  на  $\bar{x}$  эквивалентно циклическому сдвигу соответствующего вектора в  $F^n$ .

Учитывая вышесказанное, справедливо еще одно определение циклического кода:

**Определение 5.2.** Код  $C$  (как подмножество в  $S$ ) называется циклическим, если  $C$  является идеалом в кольце  $S$ .

**Замечание.** С точки зрения вычислений факторкольцо  $F[x]/(x^n - 1)$  выглядит как множество многочленов степени не выше чем  $n - 1$  с обычной операцией сложения многочленов, а умножение производится по модулю многочлена  $x^n - 1$ , то есть сначала надо перемножить многочлены обычным способом, а потом взять остаток от деления на  $x^n - 1$ .

Далее мы будем отождествлять  $\overline{g(x)}$  и его прообраз в  $F[x]$  для обозначения элементов из  $S$  и опускать значок верхнего подчеркивания.

Итак, циклические коды находятся во взаимно-однозначном соответствии с идеалами факторколебры  $F[x]/(x^n - 1)$  и могут быть описаны на языке многочленов.

Так как кольцо многочленов  $F[x]$  является кольцом главных идеалов, то все идеалы  $S$  являются главными и порождаются многочленами  $\overline{g(x)}$ , где  $g(x)$  делит  $x^n - 1$ .

Более точно строение порождающих многочленов описывается следующей теоремой.

**Теорема 5.1.** Пусть  $C$  – циклический код в  $F[x]/(x^n - 1)$ . Тогда существует (и единственный) многочлен  $g(x)$ , порождающий идеал  $C$ , такой, что его степень  $r < n$  минимальна и коэффициент при старшей степени равен 1.

Многочлен  $g(x)$  делит  $x^n - 1$  и любой элемент из  $C$  может быть записан в виде произведения  $g(x)a(x)$ , где степень  $a(x)$  меньше  $n - r$ .

**Пример 5.3.** Циклические бинарные коды длины 7.

Рассмотрим все простые делители многочлена  $x^7 - 1$  в кольце многочленов  $GF(2)[x]$ . Используя Sage, получим разложение многочлена на простые множители.

```
In [23]: # Определим кольцо многочленов над конечным полем
          R = PolynomialRing(GF(2), 'x')
          # Нужно определить переменную x как объект этого кольца
          x = R.gen()
          # Запишем многочлен, который будем раскладывать
          f = x^7-1
          # Операция разложения на неприводимы множители
          f.factor()
```

```
Out [23]: (x + 1) * (x^3 + x + 1) * (x^3 + x^2 + 1)
```

Итак,

$$x^7 - 1 = (x + 1) * (x^3 + x + 1) * (x^3 + x^2 + 1).$$

Перебирая все делители многочлена  $x^7 - 1$  мы можем построить  $C_3^1 + C_3^2 = 3 + 3 = 6$  кодов.

Выпишем, например, циклический код, порожденный  $(x^3 + x + 1) * (x^3 + x^2 + 1) = x^6 + x^5 + x^4 + x^3 + x^2 + x + 1$ :

$$C = \{0, x^6 + x^5 + x^4 + x^3 + x^2 + x + 1\}$$

Этот код имеет размерность 1 и состоит из двух кодовых слов.

**Теорема 5.2.** Пусть  $C$  — циклический код, порожденный многочленом  $g(x) = g_0 + g_1x + \dots + g_rx^r$ .

Тогда код  $C$  имеет порождающую матрицу размера  $(n - r) \times n$

$$G = \begin{pmatrix} g_0 & g_1 & g_2 & \dots & g_r & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & g_0 & g_1 & \dots & \dots & g_r & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & g_0 & \dots & \dots & \dots & g_r & \dots & 0 \\ & & & \ddots & & & & \ddots & \\ 0 & 0 & 0 & \dots & g_0 & \dots & \dots & \dots & g_r \end{pmatrix}$$

и его размерность равна

$$\dim(C) = n - r$$

**Доказательство.** Заметим, что  $g_0$  отличен от нуля. Так как иначе вектор  $(0, g_1, \dots, g_r, 0, \dots, 0)$  содержится в  $C$ , следовательно и вектор  $(g_1, \dots, g_r, 0, \dots, 0)$ , полученный сдвигом, принадлежит  $C$ .

Учитывая, соответствие векторов многочленам в  $S$ , получим, что мы нашли ненулевой многочлен в  $C$  меньшей степени чем  $g(x)$ . Это противоречит минимальности степени образующего многочлена.

Таким образом, ранг матрицы  $G$  равен  $n - r$ . Осталось показать, что  $G$  – порождающая матрица.

Если  $c(x) = a(x)g(x) = (a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_{n-r-1}x^{n-r-1})(g_0 + g_1x + \dots + g_rx^r)$  кодовый многочлен в  $C$ , то

$$c(x) = a_0g(x) + a_1xg(x) + a_2x^2g(x) + \dots + a_{n-r-1}x^{n-r-1}g(x).$$

Многочлену  $x^k g(x)$  соответствует  $k + 1$  строка матрицы  $G$ . Таким образом, все элементы  $C$  являются линейной комбинацией строк матрицы  $G$ .

**Определение 5.3.** Пусть  $C$  — циклический код с порождающим многочленом  $g(x)$  и

$$x^n - 1 = g(x)h(x),$$

тогда  $h(x)$  называется *проверочным многочленом* кода  $C$ .

**Теорема 5.3.** Пусть  $C$  есть циклический код с проверочным многочленом

$$h(x) = h_0 + h_1x + \dots + h_kx^k,$$

Тогда проверочная матрица кода  $C$  имеет вид

$$H = \begin{pmatrix} h_k & h_{k-1} & h_{k-2} & \dots & h_0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & h_k & h_{k-1} & h_{k-2} & \dots & h_0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & h_k & h_{k-1} & h_{k-2} & \dots & h_0 & \dots & 0 \\ & & & \ddots & & & & \ddots & \\ 0 & 0 & 0 & \dots & h_k & h_{k-1} & h_{k-2} & \dots & h_0 \end{pmatrix}$$

**Упражнение 5.1.** Докажите утверждение.

**Пример 5.4.** Пусть  $C$  — бинарный циклический код длины 7 с порождающим многочленом  $g(x) = x^3 + x + 1$ . Тогда  $h(x) = (x^7 - 1)/(x^3 + x + 1) = x^4 + x^2 + x + 1$  проверочный многочлен.



Порождающая матрица

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Проверочная матрица

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Заметим, что это  $[7, 4, 3]$  код Хемминга.

Справедлива следующая теорема.

**Теорема 5.4.** Двоичный код Хемминга эквивалентен циклическому коду

*Доказательство.* Рассмотрим неприводимый многочлен  $p(x)$  степени  $m$  над полем  $\mathbb{F}_2 = GF(2)$ .

Факторкольцо  $\mathbb{F}_2[x]/p(x)$  полиномов по модулю  $p(x)$  является полем и содержит  $2^m$  элементов.

Из теории полей известно, что существует элемент  $\alpha$  поля  $GF(2^m) = \mathbb{F}_2/p(x)$  такой, что

$$\mathbb{F}_2[x]/p(x) = \{0, 1, \alpha, \alpha^2, \dots, \alpha^{2^m-2}\}.$$

Этот элемент называется примитивным элементов и его порядок равен  $2^m - 1$ .

Рассмотрим матрицу

$$\tilde{H} = (1, \alpha, \alpha^2, \dots, \alpha^{2^m-2})$$

над полем  $\mathbb{F}_2[x]/p(x)$ .

Так как поле  $\mathbb{F}_2[x]/p(x)$  является  $m$ -мерным векторным пространством над полем  $\mathbb{F}_2$  с базисом  $1, x, \dots, x^{m-1}$ , то элементы  $\alpha^i$  представимы в виде

$$\alpha^i = a_{i,0} + a_{i,1}x + \dots + a_{i,m-1}x^{m-1},$$

где  $a_{ik} \in \mathbb{F}_2$ .

Обозначим  $n = 2^m - 1$  и рассмотрим матрицу

$$H = \begin{pmatrix} a_{0,0} & a_{1,0} & a_{2,0} & \dots & a_{n-1,0} \\ a_{0,1} & a_{1,1} & a_{2,1} & \dots & a_{n-1,1} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{0,m-1} & a_{1,m-1} & a_{2,m-1} & \dots & a_{n-1,m-1} \end{pmatrix}.$$

$H$  это  $m \times (2^m - 1)$  матрица над полем  $\mathbb{F}_2$  и она является в некотором смысле представлением матрицы  $\tilde{H}$ .

Рассмотрим теперь линейный код  $C$  с проверочной матрицей  $H$ .

Сначала убедимся, что это код Хемминга. Действительно, так как все элементы  $\alpha^i$  различны, то все столбцы матрицы  $H$  различные и ненулевые. Так как их  $2^m - 1$ , то это в точности все ненулевые столбцы высоты  $m$ .

Покажем, что  $C$  циклический код. Элемент  $c = (c_0, c_1, \dots, c_{n-1}) \in C \leftrightarrow Hc^t = 0$ .

Матричное равенство  $Hc^t = 0$  эквивалентно тому, что полином  $c(x)$  обращается в ноль при подстановке  $x = \alpha$  внутри  $\mathbb{F}_2[x]/p(x)$ . Итак получили критерий принадлежности слова коду  $C$ :

$$C = \{(c_0, c_1, \dots, c_{n-1}) \mid c_0 + c_1\alpha + \dots + c_{n-1}\alpha^{n-1} = 0\} = \{c(x) \in \mathbb{F}_2[x]/(x^n - 1) \mid c(\alpha) = 0 \in \mathbb{F}_2[x]/p(x)\}.$$

Теперь мы можем доказать, что  $C$  – идеал в  $\mathbb{F}_2[x]/(x^n - 1)$ , а значит  $C$  – циклический код. Пусть  $c(x) \in C$ ,  $f(x) \in \mathbb{F}_2[x]/(x^n - 1)$ . Очевидно, что

$$c(\alpha)f(\alpha) = 0$$

и, поэтому,  $c(x)f(x) \in C$ . □

## 5.2 Sage

Как мы установили в лекции все циклические коды длины  $n$  над полем  $F$  порождаются многочленами – делителями многочлена  $x^n - 1$ .

Разложение многочлена  $x^n - 1$  над конечным полем  $F$  на неприводимые сомножители в Sage можно произвести с помощью функции `factor`.

Разложим, например, многочлен  $f = x^4 + x^2 - 1$  над полем  $GF(9)$ .

```

In [1]: #Определим GF(9)
        S.<z>=GF(9)
        # Определим кольцо многочленов над конечным полем
        R = PolynomialRing(S, 'x')
        # Нужно определить переменную x как объект этого кольца
        x = R.gen()
        # Запишем многочлен, который будем раскладывать
        f = x^4+x^2-1
        # Операция разложения на неприводимы множители
        f.factor()

```

```

Out [1]: (x^2 + z) * (x^2 + 2 * z + 1)

```

Здесь элемент  $z$  это элемент поля  $GF(9)$ , построенного как факторкольцо кольца многочленов  $\mathbb{Z}_3[z]$  по неприводимому многочлену второй степени.

### Упражнения

**5.1.** Рассмотрим линейные коды длины  $n = 7$ .

- (a) Сколько циклических кодов можно построить с такой длиной слова? Найти все порождающие полиномы.
- (b) Может ли  $g(x) = 1 + x^3 + x^4$  быть порождающим полиномом циклического  $(7, 3)$  кода?
- (c) Сформируйте систематическую порождающую матрицу для кода с порождающим полиномом  $g() = 1 + x$ .

**5.2.** Описать строение всех циклических  $[7, 4]_2$  кодов. Указание: найти разложение многочлена  $x^7 - 1$  над полем  $\mathbb{Z}_2$ . Найти среди них многочлены степени  $3 = 7 - 4$ .

**5.3.** Показать, что код с проверкой на четность является циклическим. Указание: рассмотреть многочлены  $g(x) = x - 1$  и  $h(x)x^{n-1} + \dots + x + 1$ .

**5.4.** Закодировать в циклическом коде комбинации 1001, 1010, если образующий многочлен  $g(x) = x^3 + x + 1$ .

**5.5.** По заданному образующему многочлену  $g(x) = x^4 + x^3 + 1$  построить образующую и проверочную матрицы.

## Глава 6

# ГРУППОВЫЕ КОДЫ

### 6.1 Определение групповых кодов

Эта глава посвящена групповым кодам. Предполагается, что материал предназначен для работы на семинарах и будет разбираться студентами самостоятельно. Студентам будет необходимо разобрать статьи, выполнить вычисления в Sage. В конце главы приведены темы исследований, которые могут лечь в основу выпускной работы.

Пусть  $F = GF(q)$  – конечное поле,  $G$  – конечная группа. Групповой алгеброй  $FG$  называется множество формальных сумм

$$FG = \left\{ \sum_{g \in G} \alpha_g g \mid \alpha \in F, g \in G \right\}.$$

Сложение и умножение в  $FG$  определяется естественным образом:

$$\begin{aligned} \sum \alpha_g g + \sum \beta_g g &= \sum (\alpha_g + \beta_g) g, \\ (\sum \alpha_g g)(\sum \beta_g g) &= \sum_g \left( \sum_h \alpha_{gh^{-1}} \beta_h \right) g. \end{aligned}$$

Элементы  $\sum \alpha_g g$  и  $\sum \beta_g g$  равны тогда и только тогда, когда  $\alpha_g = \beta_g$  для всех  $g \in G$ .

**Определение 6.1.** Будем называть групповым кодом любой идеал групповой алгебры  $FG$ .

**Определение 6.2.** Если группа  $G$  является абелевой, то групповые коды называются абелевыми кодами.

**Пример.** Если группа  $G = \langle a \mid a^n = 1 \rangle$  является циклической порядка  $n$ , то в силу изоморфизма

$$FG \cong F[x] / \langle x^n - 1 \rangle,$$

групповые коды совпадают с циклическими.

**Задача.** Представляет интерес рассмотрение односторонних идеалов вместо двусторонних в качестве кодов.

Исследования групповых кодов начались с работ Бермана, опубликованных в 1967 году ([6], [7]), который рассматривал абелевы коды.

В последнее время активизировались исследования для некоммутативных групп, в частности, получены описания для групповых алгебр над группами диэдра (см., например, [2], [3]).

В этой главе мы рассмотрим алгебраическое описание групповых кодов в случае когда  $FG$  является классически полупростой алгеброй.

Напомним одну из основополагающих теорем для полупростых групповых алгебр.

**Теорема 6.1.** (Машке) Пусть  $G$  – конечная группа,  $|G| = n$ ,  $F$  – поле и его характеристика равна  $p$ . Групповая алгебра  $FG$  является классически полупростой тогда и только тогда, когда либо  $p = 0$  либо  $(n, p) = 1$ .

В этом случае  $FG \cong \bigoplus_{i=1}^k M_{n_i}(T_i)$ , где  $T_i$  – алгебры с делением над  $F$ .

Так как групповая алгебра  $FG$  конечна, то мы можем применить теорему Веддерберна.

**Теорема 6.2.** (Веддерберн) Всякое конечное ассоциативное тело является полем.

Таким образом, если характеристика поля  $F$  взаимно проста с порядком группы, то

$$FG \cong \bigoplus_{i=1}^k M_{n_i}(F_i),$$

где  $F_i$  – конечные расширения поля  $F$ .

Как хорошо известно, любой идеал в классически полупростой алгебре является суммой неприводимых идеалов. Эти идеалы порождаются примитивными центральными идемпотентами и допускают непосредственные вычисления для групп и полей малых порядков.

Пусть  $G$  – конечная группа,  $|G| = n$ ,  $F$  – поле.

**6.1.** Докажите, что  $\mathbb{C}G \cong \bigoplus_{i=1}^k \text{Mat}_{n_i}(\mathbb{C})$  и  $n = n_1^2 + n_2^2 + \dots + n_k^2$ .

**6.2.** Докажите, что  $\mathbb{R}G \cong \bigoplus_{i=1}^k \text{Mat}_{n_i}(T_i)$ ,  $T_i$  – это либо тело кватернионов, либо  $\mathbb{C}$ , либо  $\mathbb{R}$ .

**6.3.** Докажите, что если  $F = GF(q)$ , то  $FG \cong \bigoplus_{i=1}^k M_{n_i}(F_i)$ , где  $F_i$  – конечные расширения поля  $F$ .

**6.4.** Докажите, что если  $F = GF(q)$  и  $G$  – абелева, то существуют такие центральные идемпотенты  $e_1, e_2, \dots, e_n$ , такие что  $FG \cong \bigoplus_{i=1}^k (FG)e_i \cong F_i e_i$ , где  $F_i \cong (FG)e_i$  – конечные расширения поля  $F$ .

**6.5.** Пусть  $F = GF(q)$ ,  $(n, q) = 1$ . Докажите, что многочлен  $x^n - 1$  не имеет кратных корней (в поле разложения).

**6.6.** Докажите следующую теорему.

**Теорема 6.3.** Пусть  $G = \langle g \rangle$  циклическая группа порядка  $n$  над полем  $GF(q)$  и  $(n, q) = 1$ . Пусть  $x^n - 1 = (x - 1)f_1(x)f_2(x) \dots f_k(x)$  разложение на неприводимые сомножители  $x^n - 1$  над полем  $GF(p)$ . Тогда имеет место изоморфизм:

$$GF(p)[G] \cong GF(q) \oplus GF(q^{\deg(f_1)}) \oplus GF(q^{\deg(f_2)}) \dots \oplus GF(q^{\deg(f_k)}).$$

Примените эту теорему для описания строения следующих групповых алгебр.

**Упражнение 6.1.** Найти описание групповой алгебры  $FG$  над полем  $F = GF(2)$  циклической группы  $G$  порядка  $k = 15$ .

**Решение.** Разложим многочлен  $x^{15} - 1$  над полем  $F$ , применяя Sage.

$$x^{15} - 1 = (x + 1) * (x^2 + x + 1) * (x^4 + x + 1) * (x^4 + x^3 + 1) * (x^4 + x^3 + x^2 + x + 1).$$

Таким образом

$$FG \cong GF(2) \oplus GF(4) \oplus GF(16) \oplus GF(16) \oplus GF(16).$$

**Упражнение 6.2.** Найти описание групповой алгебры  $FG$  над полем  $F = GF(3)$  циклической группы  $G$  порядка  $k = 14$ .

**Упражнение 6.3.** Найти описание групповой алгебры  $FG$  над полем  $F = GF(5)$  циклической группы  $G$  порядка  $k = 42$ .

## 6.2 Лабораторная работа

В этой лабораторной работе предлагается исследовать строение групповой алгебры над группой диэдра.

Далее  $F = GF(q)$  – конечное поле из  $q$  элементов.  $G = D_n$  – группа диэдра порядка  $2n$ . Мы изучаем строение групповой алгебры в случае  $(q, 2n) = 1$ .

Нам понадобится следующее определение.

**Определение 6.3.** Для многочлена  $f(x) \in F[x]$ , такого что  $f(0) \neq 0$  возвратным многочленом называется многочлен

$$f^*(x) = x^{\deg(f)} f\left(\frac{1}{x}\right).$$

Если многочлены  $f(x)$  и  $f^*(x)$  имеют одинаковые корни в поле разложения, то многочлен  $f$  называется самовозвратным.

Пусть

$$x^n - 1 = [f_1 f_2 \dots f_r] (f_{r+1}) f_{r+1}^* \dots (f_{r+s}) f_{r+s}^*$$

разложение многочлена на произведение  $r$  самовозвратных и  $2s$  несамовозвратных неприводимых многочленов,  $f_1 = x - 1$ . Если  $n$  – четное, то  $f_2 = x + 1$ .

Обозначим  $\alpha_i$  – корень многочлена  $f_i(x)$ . Тогда  $\alpha_i^{-1}$  являются корнями  $f_i^*(x)$ .

Строение алгебры  $F_q D_{2n}$  описывается следующей теоремой ([8])

**Теорема 6.4.**  $F = GF(q)$  – конечное поле из  $q$  элементов.  $G = D_n$  – группа диэдра порядка  $2n$ ,  $(q, 2n) = 1$ .

Тогда в случае  $n$  – нечетное

$$FG \cong F \oplus F \oplus \bigoplus_{j=2}^r M_2(F[\alpha_j + \alpha_j^{-1}]) \oplus \bigoplus_{j=r+1}^{r+s} M_2(F[\alpha_j]).$$

В случае  $n$  – четное

$$FG \cong F \oplus F \oplus F \oplus F \oplus \bigoplus_{j=3}^r M_2(F[\alpha_j + \alpha_j^{-1}]) \oplus \bigoplus_{j=r+1}^{r+s} M_2(F[\alpha_j]).$$

**6.1.** Найти разложение многочлена  $x^3 - 1$  над  $GF(7)$ . Какие множители являются самовозвратными?

**6.2.** Найти разложение многочлена  $x^3 - 1$  над  $GF(5)$ . Какие множители являются самовозвратными?

**6.3.** Найти разложение многочлена  $x^6 - 1$  над  $GF(7)$ . Какие множители являются самовозвратными?

\*\*\*\*\*

Далее рассматриваем вычисления по работе Карпова для  $n = p^n$  ( $q, p$  -взаимно простые) и  $n = 2p$

### 6.3 Темы дипломных работ:

1. Строение полупростых алгебр над группами диэдра получено в статьях [2], [3], [8] различными техниками. Исследовать другие классы конечных групп.

2. Рассмотреть групповые коды в случае модулярных групповых алгебр, то есть когда характеристика поля делит порядок группы.

3. Мы рассматривали групповые коды как двусторонние идеалы. Рассмотреть односторонние идеалы в качестве кодов. Исследовать какие результаты можно получить в этом случае, в

частности, можно ли получить коды с лучшими характеристиками. Начать можно с 'численных' экспериментов - вычислить характеристики в Sage и попробовать выдвинуть гипотезы.



### 6.3.1 Лабораторная работа

Эта лабораторная работа основана на статье Samir Assuena and César Polcino Milies *Good Codes From Dihedral Groups*, <https://arxiv.org/abs/1506.03303>, 2015

Рассмотрим группу диэдра

$$G = D_n = \langle a, b \mid a^n = 1, b^2 = 1, bab = a^{-1} \rangle$$

и групповую алгебру  $FG$  над конечным полем  $F$ , состоящим из  $q$  элементов.

Нас будет интересовать частный случай: когда  $n = p^m$ ,  $p$  – простое число,  $(2p^m, q) = 1$ .

Рассмотрим цепочку подгрупп

$$A = H_0 \supseteq H_1 \supseteq \dots \supseteq H_m = \{1\},$$

где  $H_k$  подгруппа, порожденная  $a^{p^k}$ .

$A$  также обозначает подгруппу, порожденную элементом  $a$ . Напомним, что подгруппа  $A$  – нормальная и  $G/A$  – циклическая группа порядка 2.

Пусть  $H$  – подгруппа группы  $G$ . Обозначим через

$$\hat{H} = \frac{1}{|H|} \sum_{h \in H} h.$$

**Упражнение 6.4.** Покажите, что  $\hat{H}$  – идемпотент.

**Упражнение 6.5.** Покажите, что если  $B < C$  – подгруппы в  $G$ , то  $\hat{C}\hat{B} = \hat{C}$ .

Обозначим

$$e_0 = \hat{H}_0$$

$$e_k = \hat{H}_k - \hat{H}_{k-1} \quad (1 \leq k \leq m)$$

Справедлива следующая теорема (F. S. Dutra, R. A. Ferraz and C. Polcino Milies, Semisimple group codes and dihedral codes, Algebra and Disc. Math., 3 (2009), 28-48, Th 3.3)

**Теорема 6.5.**  $\{\frac{1+b}{2}e_0, \frac{1-b}{2}e_0\} \cup \{e_k \mid 1 \leq k \leq m\}$  – образуют множество всех центральных примитивных идемпотентов.

Таким образом, мы можем перечислить все групповые коды. Напомним, что групповым кодом мы называли идеалы групповой алгебры.

Далее мы покажем (используя только вычисления в Sage), что односторонние идеалы могут дать коды с лучшими характеристиками.

Введем еще одно обозначение:

Пусть  $e = e_k$  — один из идемпотентов  $e_1, \dots, e_m$ . Обозначим

$$e_{11} = \left( \frac{1+b}{2} \right) e, \quad e_{22} = \left( \frac{1-b}{2} e_0 \right)$$

$$e_{12} = \left( \frac{1+b}{2} \right) a \left( \frac{1-b}{2} \right) e, \quad e_{21} = 4[(a - a^{-1})e]^{-2} \left( \frac{1-b}{2} \right) a \left( \frac{1+b}{2} \right) e$$

$$f = e_{11} - e_{12}.$$

Справедлива следующая теорема (Prop. 2.5)

**Теорема 6.6.** Множество

$$\{f, af, a^2f, \dots, a^{\varphi(p^k)-1}f\}$$

является базисом (одностороннего) идеала  $FGf$  (здесь  $\varphi$  — функция Эйлера).

**Пример.**

Рассмотрим  $G = D_9$ ,  $F = GF(11)$ .

Следующий код демонстрирует (не очень изящно, простым нахождением элементов с маленьким весом), что кодовые расстояния центральных кодов (то есть двусторонних идеалов) меньше

```
In [2]: #Функция вычисления веса
def wt(x):
    return len(str(x).split(sep='+'))
#Примитивные центральные идемпотенты
e0=H0
e11=(kG(1)+b)/R(2)*e0
e22=(kG(1)-b)/R(2)*e0
e1=H1-H0
e2=kG(1)-H1
#Некоторые веса элементов из минимальных двусторонних идеалов
print(wt(e11*(a**2) - e11*a), wt(e22*(a**2) - e22*a), wt(e1), wt(e2))
```

Out [2]: 1 1 9 3

Обозначим  $e = e_1 = H_1 - H_0$ ,  $f = e_{11} - e_{22}$  и односторонний идеал

$$FGf$$

В этом случае идеал  $FGf$  порожден двумя базисными элементами  $\{f, af\}$ .

Вычислим минимальный вес этого идеала над полем  $GF(11)$ , используя Sage

```
In [3]: #Групповая алгебра над группой диэдра
G = DihedralGroup(9)
R=GF(11)
kG = G.algebra(R)
#Порождающие группы a,b
[a, b] = G.gens()
```

Out [3]:

Вычислим  $H_0$  и  $H_1$ .

```

In [4]: #Сумма всех элементов <a>
        H0=kG(1)
        for k in range(1,9):
            H0=H0+a**k
        #Так мы показываем, что это элемент из кольца  $Z=R(9)$ 
        H0=H0/R(9)

        #Сумма всех элементов <a^3>
        H1=kG(1)
        for k in range(1,3):
            H1=H1+a**(3*k)
        H1=H1/R(3)

```

Out [4]:

Вычисляем идемпотенты

```

In [5]: E1=H1-H0
        E11=(kG(1)+b)/R(2)*E1
        E12=(kG(1)+b)/R(2)*a*(kG(1)-b)/R(2)*E1
        f=E11-E12

```

Out [5]:

Перебираем все элементы идеала  $FGf$  и записываем их в список  $s$ .

```

In [6]: s=[]
        for i in range(9):
            for j in range(9):
                s.append(kG(i)*f+kG(j)*a*f)

```

Out [6]:

Выведем элементы  $s$ .

In [7] :

s

Out [7] :  $[0, 4^*(\ ) + 4^*(2,9)(3,8)(4,7)(5,6) + 5^*(1,2)(3,9)(4,8)(5,7) + 5^*(1,2,3,4,5,6,7,8,9) + 2^*(1,3)(4,9)(5,8)(6,7) + 2^*(1,3,5,7,9,2,4,6,8) + 4^*(1,4)(2,3)(5,9)(6,8) + 4^*(1,4,7)(2,5,8)(3,6,9) + 5^*(1,5)(2,4)(6,9)(7,8)(9) + 5^*(1,5,9,4,8,3,7,2,6) + 2^*(1,6)(2,5)(3,4)(7,9) + 2^*(1,6,2,7,3,8,4,9,5) + 4^*(1,7)(2,6)(3,5)(8,9)(9) + 4^*(1,7,4)(2,8,5)(3,9,6) + 5^*(1,8)(2,7)(3,6)(4,5) + 5^*(1,8,6,4,2,9,7,5,3) + 2^*(1,9,8,7,6,5,4,3,2)(9) + 2^*(1,9)(2,8)(3,7)(4,6), 8^*(\ ) + 8^*(2,9)(3,8)(4,7)(5,6) + 10^*(1,2)(3,9)(4,8)(5,7) + 10^*(1,2,3,4,5,6,7,8,9) + 4^*(1,3)(4,9)(5,8)(6,7) + 4^*(1,3,5,7,9,2,4,6,8) + 8^*(1,4)(2,3)(5,9)(6,8) + 8^*(1,4,7)(2,5,8)(3,6,9)(9) + 10^*(1,5)(2,4)(6,9)(7,8) + 10^*(1,5,9,4,8,3,7,2,6) + 4^*(1,6)(2,5)(3,4)(7,9) + 4^*(1,6,2,7,3,8,4,9,5)(9) + 8^*(1,7)(2,6)(3,5)(8,9) + 8^*(1,7,4)(2,8,5)(3,9,6) + 10^*(1,8)(2,7)(3,6)(4,5) + 10^*(1,8,6,4,2,9,7,5,3)(9) + 4^*(1,9,8,7,6,5,4,3,2) + 4^*(1,9)(2,8)(3,7)(4,6), (\ ) + (2,9)(3,8)(4,7)(5,6) + 4^*(1,2)(3,9)(4,8)(5,7)(9) + 4^*(1,2,3,4,5,6,7,8,9) + 6^*(1,3)(4,9)(5,8)(6,7) + 6^*(1,3,5,7,9,2,4,6,8) + (1,4)(2,3)(5,9)(6,8)(9) + (1,4,7)(2,5,8)(3,6,9) + 4^*(1,5)(2,4)(6,9)(7,8) + 4^*(1,5,9,4,8,3,7,2,6) + 6^*(1,6)(2,5)(3,4)(7,9)(9) + 6^*(1,6,2,7,3,8,4,9,5) + (1,7)(2,6)(3,5)(8,9) + (1,7,4)(2,8,5)(3,9,6) + 4^*(1,8)(2,7)(3,6)(4,5)(9) + 4^*(1,8,6,4,2,9,7,5,3) + 6^*(1,9,8,7,6,5,4,3,2) + 6^*(1,9)(2,8)(3,7)(4,6), 5^*(\ ) + 5^*(2,9)(3,8)(4,7)(5,6)(9) + 9^*(1,2)(3,9)(4,8)(5,7) + 9^*(1,2,3,4,5,6,7,8,9) + 8^*(1,3)(4,9)(5,8)(6,7) + 8^*(1,3,5,7,9,2,4,6,8)(9) + 5^*(1,4)(2,3)(5,9)(6,8) + 5^*(1,4,7)(2,5,8)(3,6,9) + 9^*(1,5)(2,4)(6,9)(7,8) + 9^*(1,5,9,4,8,3,7,2,6)(9) + 8^*(1,6)(2,5)(3,4)(7,9) + 8^*(1,6,2,7,3,8,4,9,5) + 5^*(1,7)(2,6)(3,5)(8,9) + 5^*(1,7,4)(2,8,5)(3,9,6)(9) + 9^*(1,8)(2,7)(3,6)(4,5) + 9^*(1,8,6,4,2,9,7,5,3) + 8^*(1,9,8,7,6,5,4,3,2) + 8^*(1,9)(2,8)(3,7)(4,6), 9^*(\ ) + 9^*(2,9)(3,8)(4,7)(5,6) + 3^*(1,2)(3,9)(4,8)(5,7) + 3^*(1,2,3,4,5,6,7,8,9) + 10^*(1,3)(4,9)(5,8)(9) + 10^*(1,3,5,7,9,2,4,6,8) + 9^*(1,4)(2,3)(5,9)(6,8) + 9^*(1,4,7)(2,5,8)(3,6,9) + 3^*(1,5)(2,4)(6,9)(7,8)(9) + 3^*(1,5,9,4,8,3,7,2,6) + 10^*(1,6)(2,5)(3,4)(7,9) + 10^*(1,6,2,7,3,8,4,9,5) + 9^*(1,7)(2,6)(3,5)(8,9)(9) + 9^*(1,7,4)(2,8,5)(3,9,6) + 3^*(1,8)(2,7)(3,6)(4,5) + 3^*(1,8,6,4,2,9,7,5,3) + 10^*(1,9,8,7,6,5,4,3,2)(9) + 10^*(1,9)(2,8)(3,7)(4,6), \dots$

Такое представление мы получим из-за того, что группа диэдра в Sage реализована как под-группа группы перестановок. Это позволяет Sage эффективно производить вычисления.

В следующем фрагменте мы подсчитаем веса

```
In [8]: l=[]
        for t in s:
            l.append(len(str(t).split(sep='+')))
        print(l)
```

```
Out [8]: [1, 18, 18, 18, 18, 18, 18, 18, 18, 18, 18, 18, 15, 15, 15, 18, 15, 15, 18, 18, 18, 15, 18, 15,
          15, 15, 15, 18, 15, 15, 18, 15, 15, 18, 18, 18, 18, 15, 18, 15, 18, 15, 15, 18, 18, 18, 15, 15,
          15, 15, 18, 18, 15, 18, 18, 18, 15, 18, 15, 18, 18, 15, 15, 18, 15, 15, 18, 18, 15, 15, 18, 15,
          18, 15, 15, 18, 18, 18, 15, 15, 18]
```

Вычислим наименьший вес

```
In [9]: from collections import Counter
        cnt = Counter(l).most_common(10)
        cnt
```

```
Out [9]: [(18, 44), (15, 36), (1, 1)]
```

Получили количество элементов различных весов.

Пара  $(1, 1)$  здесь соответствует нулевому элементу. Такое представление обусловлено тем, как мы считаем веса. Нам пришлось представить элементы групповой алгебры как строки, а затем разбить их на отдельные элементы, используя в качестве разделителя знак '+'.  
 Таким образом, мы получили  $[18, 2, 15]$ -код.

**Упражнение 6.6.** Найдите минимальное расстояние в случае когда поле  $GF(5)$ ,  $GF(7)$ ,  $GF(13)$ .

Покажите, что если брать поле  $GF(5)$  или  $GF(7)$ , то минимальное расстояние будет меньше 15.

## Литература

- [1] The Mathematical Theory of Coding - I. F. Blake and R. C. Mullin (New York: Academic Press, 1975, xi + 356 pp
- [2] Raul Antonio Ferraz, César Polcino Milies *Idempotents in group algebras and minimal abelian codes* - Finite Fields and Their Applications, Volume 13, Issue 2, 2007, Pages 382-393, <https://doi.org/10.1016/j.ffa.2005.09.007>.
- [3] Flaviana S. Dutra, Raul A. Ferraz and C. Polcino Milies *Semisimple group codes and dihedral codes* - Algebra and Discrete Mathematics, 2009., N 3. pp. 28 – 48
- [4] Sarah Spence Adams *Introduction to Algebraic Coding Theory With Gap. Fall 2006*, <https://pi.math.cornell.edu/web3360/eccbook2007.pdf>
- [5] Абызов, А. Н. Кольца и модули : монография / А. Н. Абызов, А. А. Туганбаев. — Москва : ФЛИНТА, 2017. — 258 с. — ISBN 978-5-9765-2940-3. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/97108> (дата обращения: 24.07.2023). — Режим доступа: для авториз. пользователей.
- [6] Berman, S.D. Semisimple cyclic and Abelian codes. II. Cybern Syst Anal 3, 17–23 (1967). <https://doi.org/10.1007/BF01119999>
- [7] Berman, S.D. On the theory of group codes. Cybern Syst Anal 3, 25–31 (1967). <https://doi.org/10.1007/BF01072842>
- [8] F.E. Brochero Martínez, Structure of finite dihedral group algebra, Finite Fields and Their Applications, Volume 35 (2015), 204-214, <https://doi.org/10.1016/j.ffa.2015.05.002>.