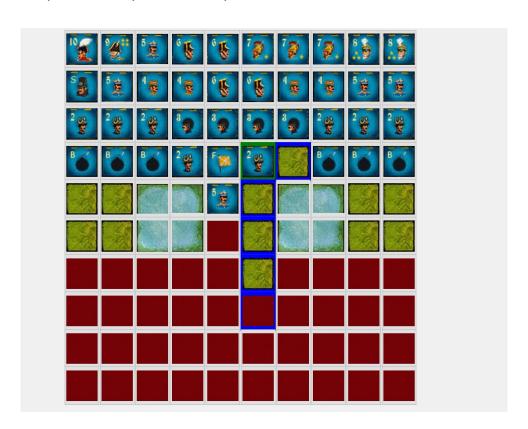
Dev4 : rapport de developpement console stratego 54981&56472

a. Les écarts, ajouts, précisions par rapport à l'énoncé :

Propose les déplacements possibles à l'utilisateur.



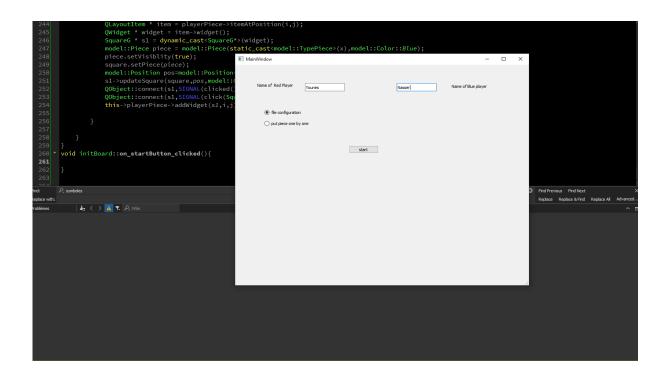
b. Tous les éventuels bugs qui restent :

Parti consol 100% fonctionnel.

Parti graphique:

- lors d'une attaque la visibilité de la pièce n'est pas modifié.
- -placement des pions un par un pas complet, possibilité de les placer mais le slot du bouton start pas implémenté (pas eu le temps)

c. Justification des avertissements (warning) qui subsistent :



Aucun warning.

d. <u>Les problèmes rencontrés lors de la réalisation de cette partie</u> du projet et les solutions apportées (implémentées) :

Problème pour update les différents widgets.

e. <u>Les problèmes rencontrés lors de la réalisation de cette partie</u> <u>du projet et les solutions apportées (implémentées) :</u>

30 heures.