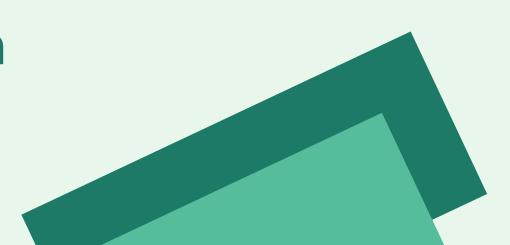
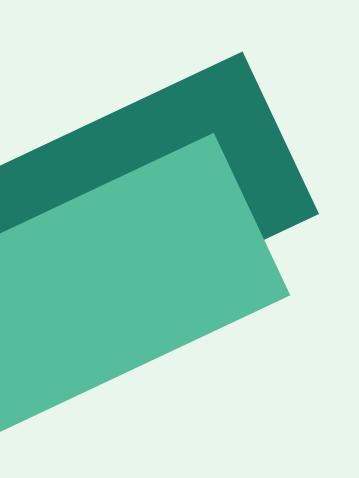
Presentación del curso

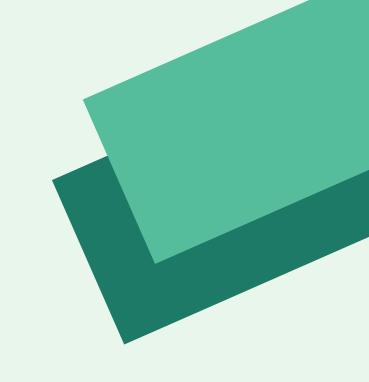
Introducción a fundamentos de programación





NUESTRO PROPÓSITO

Domina los Fundamentos de la Programación Resuelve Problemas con Código Explora y Descubre Tecnología Enfoca el Aprendizaje en el Backend



JavaScript y TypeScript

"Aprenderás JavaScript, el lenguaje más popular del desarrollo web, y TypeScript, su evolución para escribir código robusto y profesional.."

Nuestro objetivo es tu aprendizaje y crecimiento, sin prometer resultados laborales.

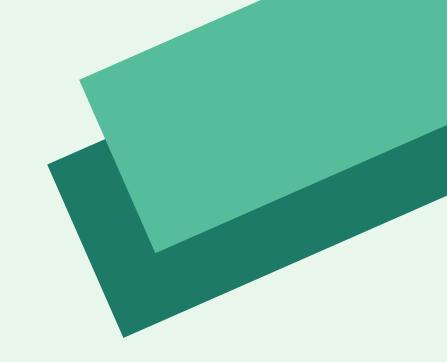
DIFERENCIACION

	Criterio	Tu curso	Bootcamp	Curso en youtube/udemy
	Atencion personal	Clases reducidas	Grupos grandes	Sin atencion
•	Adaptabilidad	Contenido y ritmo ajustado	Ritmo fijo	Sin adaptacion
,	Seguimiento	Acompañami eto continuo	Limitado	Sin feedback
	Contenido practico	Ejercicios personalizad os	Ritmo intenso	General, basico

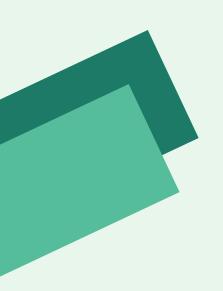
Modalidad Remota

"Aprendé desde cualquier lugar con un acompañamiento totalmente personalizado."

HABILIDADES QUE ADQUIRIRÁS



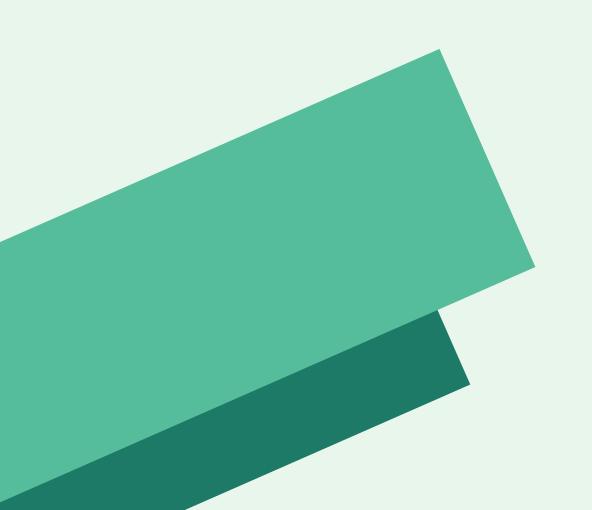
Desarrollo del Pensamiento Lógico y Resolución de Problemas
Dominio de la Escritura de Código en JavaScript
Gestión y Manipulación Eficiente de Datos
Diseño de Código Modular y Escalable
Implementación de Soluciones Funcionales con Buenas Prácticas
Bases Sólidas para el Desarrollo Backend
Introducción a la Creación y Consumo de APIs



Temario

"Los pilares esenciales para comenzar a programar."

Introducción a la programación



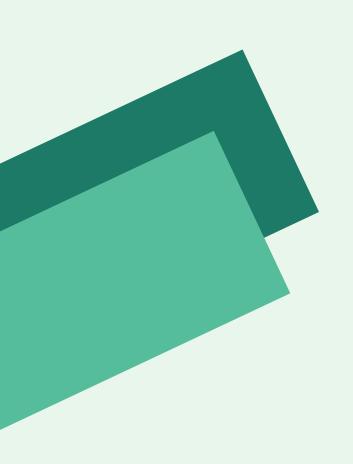
Los estudiantes aprenderán los fundamentos de la programación, desarrollando habilidades para pensar lógicamente, resolver problemas y escribir programas básicos que sienten las bases para avanzar en su aprendizaje.

Introducción a un Lenguaje de Programación

Ayudar a los estudiantes a comprender cómo funciona un lenguaje de programación, explorando conceptos básicos de sintaxis y escritura de programas sencillos que les permitan dar sus primeros pasos en la programación.

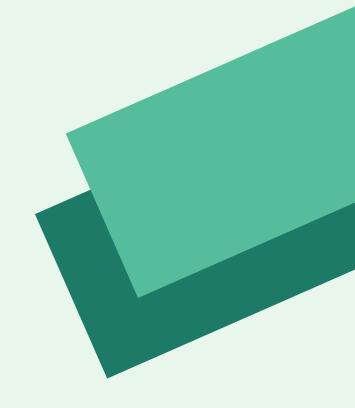
Flexibilidad Personalizada

"Los contenidos y el ritmo del curso se ajustan a tus necesidades y objetivos personales."



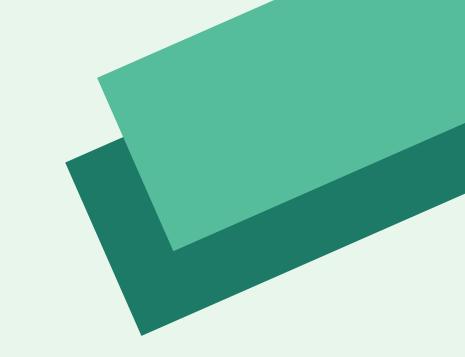
Estructuras de Datos y Modularidad

Enseñar a los estudiantes a manejar estructuras de datos fundamentales y a organizar su código de manera eficiente mediante la modularidad, sentando las bases para resolver problemas complejos de forma estructurada y ordenada



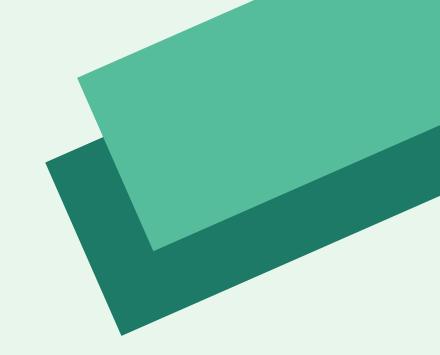
Introducción a TypeScript y Tipado Estático

Proveer una comprensión práctica del tipado estático mediante TypeScript, ayudando a los estudiantes a estructurar su código de manera más robusta y preparando el camino hacia la Programación Orientada a Objetos.

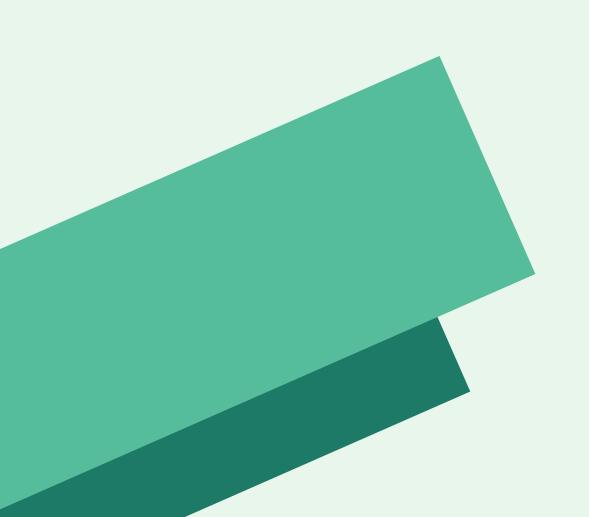


APRENDIZAJE PERSONALIZADO

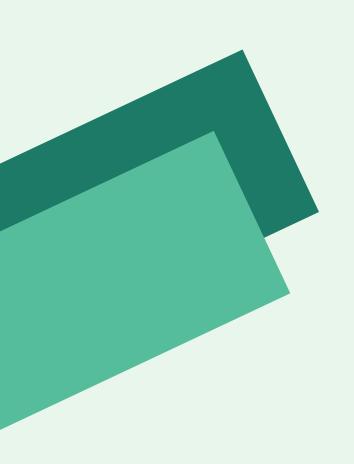
"Clases individuales o en grupos pequeños, diseñadas para adaptarse a tus necesidades y potenciar tu aprendizaje."



Fundamentos de Programación Orientada a Objetos (POO)

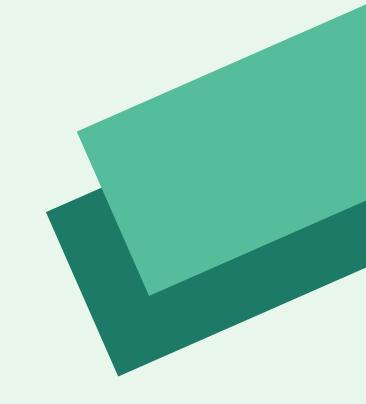


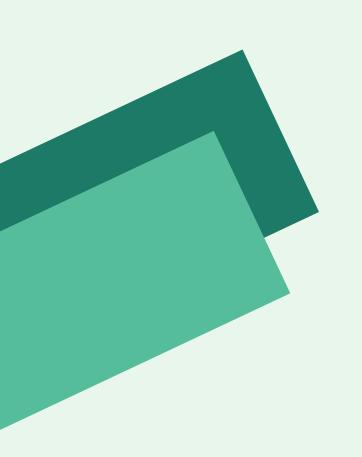
Introducir a los estudiantes en los principios fundamentales de la Programación Orientada a Objetos, promoviendo el desarrollo de sistemas estructurados, escalables y reutilizables mediante clases, objetos e interfaces.



Desarrollo de Aplicaciones Backend

Capacitar a los estudiantes en la creación de aplicaciones modernas que conecten clientes con servidores, utilizando conceptos esenciales de HTTP, APIs y manipulación de datos para construir sistemas funcionales y eficientes.





PROYECTO FINAL

Consolidar todos los conocimientos adquiridos durante el curso mediante el desarrollo de una aplicación integral que combine conceptos de programación, orientación a objetos y cliente-servidor, destacando buenas prácticas de código y resolución de problemas.

CLASES A TU RITMO

"Elige la cantidad de clases que prefieras cada semana, desde 1 hasta 5, con horarios flexibles adaptados a tu disponibilidad."

Nasser el bacha

Contacto

Hablemos de tu próximo paso

Teléfono: 11-3952-6563

Correo electronico

LinkedIn



